2024回忆版

2025年1月16日 11:32

Recorded by Tang Hoilap

1. 选择题: 10*2points github的一致性模型

2. 简答题

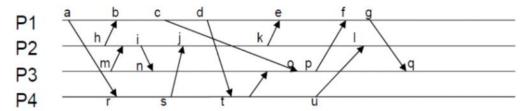
- a. 可拓展性的含义,如何实现可拓展性
- b. bully算法流程
- c. 可用性和可靠性的含义,为什么说可用性高的系统可靠性不一定高
- d. Ricart & Agrawala互斥算法流程

3. 分析题

a. 时钟同步计算, 类似题型如下:

在时刻 10:27:440 (小时、分钟、1/100秒),服务器 B 从时间服务器 A 请求返回时间戳。在时刻 10:27:710,服务器 B 收到来自服务器 A 发回的时间戳 10:27:375。请解答以下几个问题://见考点

- a. 找出服务 B 的时钟相对于时间服务器 A 的时钟之间的偏移量 (假定在时间服务器上没有处理时间)。
- b. B 的时钟走的太快还是太慢了?快或慢了几秒钟?
- c. 如果没有时间服务器 A,服务器 B 如何调整时间? (假定服务器 B 在一个集群环境中) Berkeley算法(在一个集群中):时间服务器(时间守护程序)周期性地查询所有服务器,计 算时间均值,再告诉所有服务器各自的调整值
- b. 逻辑时钟,向量时钟的计算,题型如下:



(图非真实考试时的图,只是一个例子,摘自CPF班作业)

- i. 给出一幅图,写出happen before 某一个事件的所有事件
- ii. 给一幅图标出逻辑时钟,标出向量时钟
- iii. 假如对每个进程每个信息发送就会打一个检查点,判断图中一条虚线是否可以作为恢复线

c. MapReduce

- i. 基于消息通信的一般高性能计算系统HPC使用的容错技术
- ii. mapreduce的特点,和一般HPC的区别
- iii. map和reduce的流程
- iv. 如果map阶段的任务比较复杂,应该怎么办?

d. 一致性模型

- i. 几种一致性模型的强度排序(单调读,顺序一致性,因果一致性)
- ii. 判断一个序列是否满足因果一致性

- iii. 判断一个序列是否满足单调读,如果不满足应该怎么修改
- e. 描述两阶段提交协议, coordiator和participant失效后如何恢复
- f. Chord
 - i. id怎么算的?
 - ii. 画指状表
 - iii. 插入某个节点时, 查找最终节点的流程
 - iv. chord的实例有哪些