Prezentare intermediară Platformă pentru transport marfă Project 2021-2022

Facultatea de Automatică și Calculatoare

Echipa Juliano\$
344C5 Drăghici Bogdan-Costinel
344C5 Hoisan Ștefan-Alexandru
344C5 Popa Iulia
Îndrumător de laborator: Cătălin Negru

Cuprins

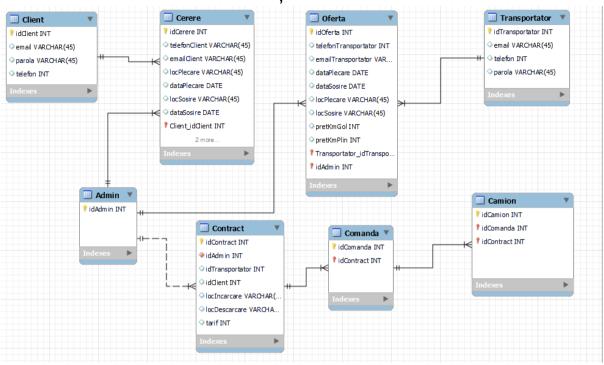
- 1. Structurarea datelor
- 2. Arhitectura generală a aplicației
- 3. Diagrama cazurilor de utilizare
- 4. Tehnologiile utilizate pentru implementarea aplicației
- 5. Tehnologiile specifice folosite pentru implementarea componentelor
- 6. Lista de task-uri asignate fiecărui membru al echipei
- 7. Matricea de evaluarea a riscurilor

1. Structurarea datelor

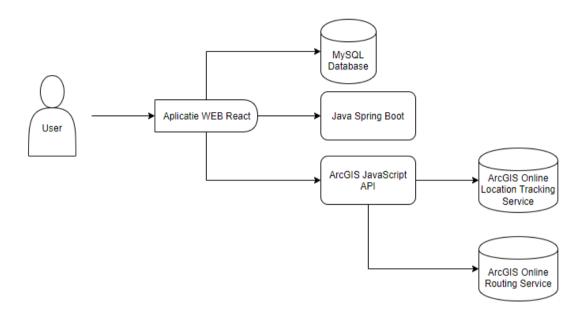
Datele vor fi stocate într-o bază de date relaţională. Tabelele principale care vor fi utilizate sunt **Administrator** (el va avea acces la informaţiile despre transportatori, clienţi, oferte, cereri, camioane, comenzi, contracte), **Client** (el va putea publica cereri), Transportator (el va putea publica oferte). Tabelele secundare vor fi următoarele:

- Oferte: vor conţine informaţii despre data/locul plecării, data/locul sosirii, date legate de dimensiunea produselor transportate, preţuri, date de contact;
- Cereri: vor conţine informaţii despre data/locul plecării, precum şi data maximă a plecării, data/locul sosirii, precum şi data maximă a sosirii, tipul de marfă, date legate de dimensiunea produselor transportate, buget disponibil, date de contact;
- **Camioane**: vor avea asignat un ID unic, vor conține ID-ul comenzii, tipurile de mărfuri transportate și vor fi astfel în legătură cu toate informațiile specifice cererii;
- **Comenzi**: vor avea acces la toate informațiile specifice cererii clienților și în funcție de ofertele transportatorilor;
- Contracte: se vor genera automat în momentul realizării unui matching între cererea unui client și oferta unui transportator, vor conține informații despre transportator, expeditor, loc de încărcare și descărcare, tarif, detalii marfă/camion:

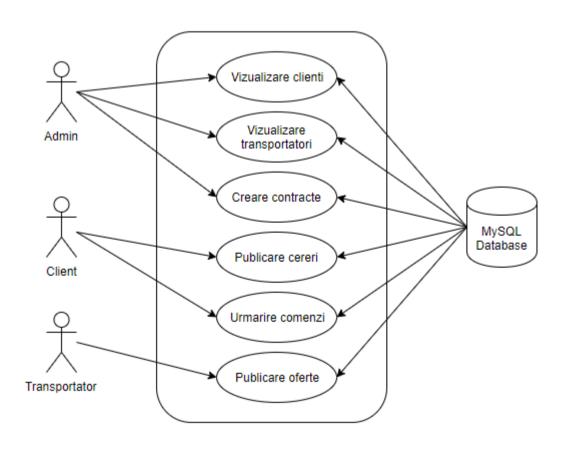
O viziune de ansamblu a relaționării tabelelor din baza de date:



2. Arhitectura generală a aplicației



3. Diagrama cazurilor de utilizare



4. Tehnologiile utilizate pentru implementarea aplicației

- Java Spring Boot
- ArcGIS Online JavaScript API
- ArcGIS Developer
- React

5. Tehnologiile specifice folosite pentru implementarea componentelor

- ArcGIS Tracking Location Service ⇒ urmărirea în timp real a poziției camioanelor
- ArcGIS JavaScript API ⇒ crearea de feature layers pentru zonele de livrare, pop-ups
- ArcGIS Routing Service ⇒ stabilirea rutelor pentru camioane
- React ⇒ interfațarea aplicației prin butoane și ferestre (ex: fereastra de login)
- Java Spring ⇒ logica din spate a implementării, maparea cererilor REST, expunerea de endpoints pentru partea de frontend
- MySQL ⇒ baza de date asupra careia se fac interogarile

6. Lista de task-uri asignate fiecărui membru al echipei

Task 1 ⇒ Crearea și definitivarea tabelelor și a relațiilor dintre tabelele din baza de date

Task 2 ⇒ Implementarea sistemului de login pentru cele 3 tipuri de user (Admin, Client, Transportor)

Task 3 ⇒ Interfațarea ferestrei de logare

Task 4 ⇒ Interfațarea unui basemap in ArcGIS pentru vizualizarea clienților și transportatorilor

Task 4 ⇒ Gestiunea ofertelor și a cererilor în cadrul stabilirii contractelor

Task 5 ⇒ Gestiunea comenzilor și distribuirea comenzilor către camioane

Task 6 ⇒ Crearea și afișarea rutelor camioanelor

Task 7 ⇒ Pop-ups și definitivare frontend

Organizarea timpului pentru proiect:

Task	Responsabil	L7	L8	L9	L10	L11	L12	L13
Task 1	Hoisan Stefan							
Task 2	Hoisan Stefan							
Task 3	Popa Iulia							
Task 4	Popa Iulia							
Task 5	Draghici Bogdan							
Task 6	Draghici Bogdan							
Task 7	Popa Iulia							

7. Matricea de evaluarea a riscurilor

Impact Probabilitate	Scăzut	Moderat	Ridicat
Mică	Risc 1	Risc 3	Risc 8
Medie	Risc 6	Risc 4	Risc 9
Mare	Risc 5	Risc 7	Risc 2

Riscuri:

- 1. Valorificarea în timp a erorilor de management
- 2. Comunicare slabă și insuficientă între membrii echipei
- 3. Experiența insuficientă la nivel de echipă
- 4. Planificare și resurse insuficiente
- 5. Utilizarea unei tehnologii necunoscute, ceea ce înseamnă că este necesară o documentare mai detaliată înainte de implementarea propriu-zisă
- 6. Lipsa unei metodologii care să cuprindă toate aspectele necesare proiectului
- 7. Erori de implementare și de logică
- 8. Lipsa experienței de lucru cu Github
- 9. Marketing de proiect slab realizat