

Ларкас

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

Бард

Ухмылка

КЛАСС

ПРЕДЫСТОРИЯ

ИМЯ ИГРОКА

Полуэльф

Хаотичный добрый

6

РАСА

МИРОВОЗЗРЕНИЕ

ОПЫТ

УРОВЕНЬ

СИЛА

-1

8

ЛОВКОСТЬ

+3

16

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ

+3

16

ИНТЕЛЛЕКТ

-1

8

МУДРОСТЬ

-1

8

ХАРИЗМА

+4

19

ВОДОХНОВЕНИЕ

+3

БОНУС ВЛАДЕНИЯ

СПАСБРОСКИ

-2

Сила

+6

Ловкость

+3

Телосложение

-1

Интеллект

-1

Мудрость

+7

Харизма

СПАСБРОСКИ

+4

Акробатика (Лов)

+0

Анализ (Инт)

+0

Атлетика (Сил)

+0

Восприятие (Муд)

+0

Выживание (Муд)

+7

Выступление (Хар)

10

Запугивание (Хар)

+0

История (Инт)

+6

Ловкость рук (Лов)

+0

Магия (Инт)

+0

Медицина (Муд)

+7

Обман (Хар)

+0

Природа (Инт)

+0

Проницательность (Муд)

+0

Религия (Инт)

+6

Скрытность (Лов)

10

Убеждение (Хар)

+0

Уход за животными (Муд)

10

ПАССИВНАЯ МУДРОСТЬ (ВОСПРИЯТИЕ)

Владение инструментами:

Лютня, арфа, флейта, воровские инструменты

Владение языками:

Общий, Эльфийский, Сильван

Доспехи:

Лёгкие доспехи, Средние доспехи

Оружие:

Простое оружие, длинные мечи, короткие мечи, рапиры, ручные арбалеты, скимитар

ПРОЧИЕ ВЛАДЕНИЯ И ЯЗЫКИ

16

кз

+4

ИНИЦИАТИВА

30

СКОРОСТЬ

Максимум хитов

51

29

ТЕКУЩИЕ ХИТЫ

ВРЕМЕННЫЕ ХИТЫ

Всего

6

d8

КОСТЬ ХИТОВ

Успехи

Провалы

СПАСБРОСКИ ОТ СМЕРТИ

| НАЗВАНИЕ | БОНУС АТАКИ | УРОН/ВИД |
|-------------------|-------------|----------|
| Злая насмешка | 4 | 2d4 |
| Волна Грома | 4 | 2d8 |
| Множественное Леч | 4 | 1d4 + 3 |
| Дребезги | 4 | 3d8 |
| Скимитар | 6 | 1d6 + 3 |
| Рапира | 6 | 1d8 + 3 |
| Зелье Лечения | -1 | 2d4 + 2 |

Вдохновение барда (x4)

d8

АТАКИ И ЗАКЛИНАНИЯ

ММ

СМ

ЗМ

ЭМ

ПМ

Рапира

Набор артиста

Лютня

Кожаный доспех

Кинжал

Начальный закуп:

Бригантина

Воровские Инструменты

Скимитар (x2)

Щит

За счет предыстории Ухмылки:

Комплект отличной одежды

Набор для грима

Флейта

Позолоченное кольцо с изображением

СНАРЯЖЕНИЕ

Ларкас обаятелен и остроумен, но его склонность к сарказму может отталкивать. Он прекрасно читает людей и использует это в своих интересах.

ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА

Свобода — Ларкас ценит личную свободу и искусство выше всего. Он считает, что истинное искусство не должно подчиняться правдивым идеалам.

ИДЕАЛЫ

Ларкас по-прежнему тоскует по своему первому наставнику, загадочному барду, который пропал без вести.

ПРИВЯЗАННОСТИ

Ларкас не может отказаться от вызова или спора, что часто ставит его в опасное положение. Он также имеет слабость к прекрасным девушкам.

СЛАБОСТИ

Наследие фей

1-й уровень, умение Полуэльфа

Вы совершаете с **преимуществом** спасброски от очарования, и вас невозможно магически усыпить.

Вдохновение барда

1-й уровень, умение Барда

Своими словами или музыкой вы можете вдохновлять других. Для этого вы должны **бонусным действием** выбрать одно существо, отличное от вас, в пределах 60 футов, которое может вас слышать.

Это существо получает **кость бардовского вдохновения — кб**.

В течение следующих 10 минут это существо может один раз бросить эту кость и добавить результат к своему броску. Добавлять можно к проверке характеристики, атаке или спасброску. Существо может принять решение о броске кости вдохновения уже после броска **к20**, но должно сделать это прежде, чем Мастер объявит результат броска. Как только кость бардовского вдохновения брошена, она исчезает. Существо может иметь только одну такую кость одновременно.

Вы можете использовать это умение количество раз, равное модификатору вашей **Харизмы**, но как минимум один раз. Потраченные использования этого умения восстанавливаются после **продолжительного отдыха**.

Ваша **Кость бардовского вдохновения** изменяется с ростом вашего уровня в этом классе. Она становится **к8** на 5 уровне, **к10** на 10 уровне и **к12** на 15 уровне.

Использование заклинаний

1-й уровень, умение Барда

УМЕНИЯ И СПОСОБНОСТИ

Удачных приключений! Long Story Short (https://longstoryshort.app/)

https://longstoryshort.app/characters/builder/661d89b523a1382b01d283e9/

1/5

Ларкас

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

29

ВОЗРАСТ

176

РОСТ

68

ВЕС

Зеленые

ГЛАЗА

Бледная

КОЖА

Рыжие

ВОЛОСЫ



Ларкас сохраняет связи с артистами и ворами, встреченными в своих путешествиях. Также он член тайного общества "Ухмылка", которое защищает мир от тирании.

СЮЗНИКИ И ОРГАНИЗАЦИИ

Ларкас вырос в странствующей труппе артистов, где научился мастерству барда. Он — незаконнорожденный сын эльфийки и человека, исключенный из обеих общин.

ПРЕДЫСТОРИЯ ПЕРСОНАЖА

Любимая песня-код

Все члены Золотой Ухмылки выучили несколько народных песен в своих путешествиях и используют эти песни, чтобы отправлять секретные коды и предупреждать товарищей-Ухмылок об опасности.
Зан возвращается. Эта обнадёживающая народная песня Тал'Дорей провозглашает неизбежное возвращение справедливого правителя. Используйте её для поиска потенциальных союзников.

Баллада об Ухмыляющемся дураке

Как и любая Ухмылка, вы знаете, как найти убежище. В любом городе с населением 10 000 человек и более, на побережье Менажери или на землях Двендалийской Империи можно сыграть «Балладу об ухмыляющемся дураке» в крупной таверне или постоялом дворе. Член Золотых Ухмылок найдёт вас и приютит вас и любых спутников, за которых вы поручитесь. Покровительство может прекратиться, если прятать вас станет слишком опасно, на усмотрение Мастера.
Это умение нужно использовать с осторожностью, ибо не все, кто знает балладу, являются вашими друзьями. Некоторые из них предатели, контрразведчики или агенты тирании.
Ухмылки обучены искусству секретности и намёков и умеют прятаться на виду, будучи самым громким и ярким человеком в комнате. Их навыки в уловках и бою хорошо подходят для авантюрного образа жизни, а путешествие с наёмниками и охотниками за сокровищами создает удобный предлог для путешествия по землям, согбенным тиранией.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ И УМЕНИЯ

Исследование техномагии: Ларкас стремится изучить и объединить традиционные артефакты и заклинания с элементами техномагии. Его интерес к новым формам искусства и магии может привести к созданию уникальных музыкальных инструментов, способных манипулировать временем или действительностью.
Поиск наставника: Основная миссия Ларкаса — найти своего первого наставника, который исчез во время опасного эксперимента.
Создание своей труппы: Ларкас планирует создать свою собственную труппу артистов. Это даст ему возможность распространять свои идеалы свободы и новаторства в искусстве.
Разгадка тайн прошлого: Ларкас также стремится узнать больше о своем происхождении и почему его эльфийская мать и человеческий отец были вынуждены отказаться от него.

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

СОКРОВИЩА

Ларкас

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

В-017
Элеонор
Саэлфира
Расл

35 ЗОЛОТЫХ
5 СЕРЕБЯНЫХ
Нейтральный Город - Стретхем
4 фракции
гиабура
Заснежье
Парама
Бримингпул - идея о изо

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

КЛАСС ЗАКЛИНАТЕЛЯ

БАЗОВАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА ЗАКЛИНАНИЙ

СЛОЖНОСТЬ СПАСБРОСКА

БОНУС АТАКИ

УРОВЕНЬ

