Object Oriented Analyses en Design

Clover Golf



**Klas: IS201**

**Naam: Mohamed, Alwin**

Inhoud

[Casus. 3](#_Toc401519718)

[Fully-Dressed Use Cases 4](#_Toc401519719)

[Use Case Diagram 11](#_Toc401519720)

[Model Diagram 12](#_Toc401519721)

[Sequence Diagram 13](#_Toc401519722)

[Contracts 17](#_Toc401519723)

[Deployment Diagram 18](#_Toc401519724)

[Design class diagram 19](#_Toc401519725)

[Design sequence diagram 20](#_Toc401519726)

# Casus.

Golf Applicatie en web winkel promotie:

Een Golf vereniging wil een mobile applicatie ontwikkelen voor de Golf community.

Met de applicatie wil de Golf vereniging alle Golf wedstrijden, spelers, statistieken, tijden en uitslagen en nog veel meer beschikbaar maken voor de Golf lief hebbers over de hele wereld.

Naast de free applicatie kan men zijn account upgraden naar een member status, met als voorwaarde dat de persoon lid is van de golf vereniging.

Member leden krijgen exclusieve service zoals, velden huren, contributie via de applicatie betalen, korting krijgen op assortimenten, Golf profiel aanmaken, Golf trainer huren.

**Doel:**

-Golf community up-to-date houden over Golf statistieken.

-Als financiële doeleinde wil de Golf vereniging het web winkel voor high premium sport uitrustingen

promoten.

-Royale klanten werven.

**Member**:

Betalen contributie, Fully-Dressed

Huren golfveld,

Maken profiel,

Toon korting bon

Beheer account,

Huren personeel assistent.

**Visitor**:

Opvragen statistieken, Fully-Dressed

Opvragen Evenementen

Bestellen tickets,

Bekijk agenda

Koppelen Twitter/Facebook,

Kopen artikelen, Fully-Dressed

huren Trainer.

**System-Administrator**:

Beheren applicatie.

# Fully-Dressed Use Cases

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| Usecase | Opvragen wedstrijd-statistieken |
| Primary actor | bezoeker |
| Precondition | - |
| Succes Guarantee | Als alle actuele wedstrijd-statistieken zijn geladen |
| Main succes scenario | 1. De bezoeker kiest een toernooi waarin hij/zij geïnteresseerd is uit een lijst van internationale toernooien. 2. De bezoeker vraag de “wedstrijd-statistieken” op van de gekozen toernooi. 3. De applicatie toont de wedstrijd-statistieken van de toernooi. |
| Extensions | 3a. Vanwege server onderhoud is de informatie niet beschikbaar. Bezoeker wordt in dit geval geïnformeerd over de situatie. |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| Usecase | Kopen artikelen |
| Primary actor | Visitor |
| Precondition | - |
| Succes Guarantee | Als de Geselecteerde artikelen in de winkelmand succesvol zijn betaald en de elektronische factuur is gegeneerd. En een bericht wordt verzonden wanneer de artikel onderweg is. |
| Main succes scenario | 1. De klant kan zijn winkelmand vullen met verschillende artikelen en aantal. 2. De klant kan op meerdere manieren afbetalen de artikelen afbetalen. 3. Klant ontvangt een automatisch gegenereerde Factuur. 4. De klant krijg een bericht van wanneer de artikelen zijn verzonden. |
| Extensions | 1a. De klant kan de aantal in zijn/haar winkelmand  verhogen, dat kan zijn omdat de huidige  artikelen niet meer op voorraad is of omdat de  applicatie nog niet up-to-date is.  3a. De klant heeft geen factuur ontvangen, omdat  de betaling niet succesvol is voldaan. |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| Usecase | Betalen contributie |
| Primary actor | Member |
| Precondition | - |
| Succes Guarantee | Als de betaling volledig en veilig is voldaan, een factuur en pakbon is gegenereerd voor beide partijen. |
| Main succes scenario | 1. De member kan zijn/haar lijst met maandelijkse contributie bedragen zien. 2. De member kan open staande bedragen selecteren . 3. De member kan de contributie met een credit card betalen of geld oven maken. 4. De member ontvang een elektronisch factuur met het bewijs dat het geld is overgemaakt 5. Het geld is ontvangen 6. De maand met de open staande bedrag is geüpdatet. |
| Extensions | 1a. De lijst is nog niet geüpdatet, dat is te zien aan de hand van het laatst geüpdatet datum.  3a. De klant heeft te veel geld betaald, neem  contact op met de customer-service.  6a. De lijst is niet up-to-date, stuur een petitie. |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| Usecase | Bestellen ticket |
| Primary actor | Visitor |
| Precondition | - |
| Succes Guarantee | Als de klant een ticket kan bestellen van een geselecteerde evenement. |
| Main succes scenario | 1. De klant kan de evenementen in de agenda zien. 2. Selecteer de gewenste evenement in de agenda. 3. Alle informatie over de evenement is zichtbaar. 4. Eventueel tickets kan gekocht worden voor evenementen. 5. Betaling wordt succesvol afgehandeld en de ticket wordt elektronisch gegenereerd met een specifiek barcode of QR-code. |
| Extensions | 4a. Tickets kan niet gekocht worden, omdat de tickets uit zijn verkocht. |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| Usecase | Huren caddy Assistent |
| Primary actor | Member |
| Precondition | Lid zijn van de vereniging |
| Succes Guarantee | Een afspraak gemaakt met een caddy op een afgesproken tijd op een veld. |
| Main succes scenario | 1. De member kan via de app voor op de geboekte veld zien welke caddies er beschikbaar zijn voor die tijd en dag. 2. De member kan een caddy selecteren en de prijs zien voor een assistent. 3. De member kan contact opnemen met de caddies. 4. De member kan een caddy boeken via de app . |
| Extensions | 3a. je Kan een caddy soms niet huren, omdat de caddy dan niet beschikbaar is. |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| Usecase | Beheren Profiel |
| Primary actor | Member |
| Precondition | Moet lid zijn en een profiel hebben |
| Succes Guarantee | Kan zijn profiel aanpassen. |
| Main succes scenario | 1. Profiel pagina open. 2. De member kan zijn profiel configureren. 3. Betaling manier aanpassen. 4. Alle aanpassingen opslaan. |
| Extensions | 4a. Kan zijn profiel veranderingen niet opslaan, vanwege onderhoud van het servers. |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| Usecase | Huren Trainer |
| Primary actor | Visitor |
| Precondition | - |
| Succes Guarantee | Succesvol een afspraak gemaakt met een trainer. |
| Main succes scenario | 1. De klant kan de evenementen in de agenda 2. De klant kan een lijst zien met beschikbare trainers met de tijden en prijs van de trainers. 3. De klant kan een Trainer selecteren en de informatie over die trainer zien. 4. De klant kan contact opnemen met de trainer. 5. De klant kan een afspraken maken met de trainer door via de app te boeken. |
| Extensions | 1a. Trainers zitten niet in de lijst tussen, omdat ze niet beschikbaar zijn.  3a. De klant kan geen informatie krijgen over een trainer, omdat de trainer nog nieuw is bij de vereniging |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| Usecase | Bekijk golf agenda |
| Primary actor | Bezoeker |
| Precondition | - |
| Succes Guarantee | Agenda is volledig geladen |
| Main succes scenario | 1. De bezoeker kiest een toernooi waarin hij/zij geïnteresseerd is uit een lijst van internationale toernooien. 2. De bezoeker vraag de “agenda” op van de gekozen toernooi. 3. De applicatie toont de agenda van de toernooi. 4. De bezoeker kan meer informatie opvragen over een ingeplande toernooi. |
| Extensions | 3a. Vanwege server onderhoud is de informatie niet beschikbaar. Bezoeker wordt in dit geval geïnformeerd over de situatie. |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| Usecase | Toon korting bon |
| Primary actor | Bezoeker |
| Precondition | Een persoon moet member status hebben |
| Succes Guarantee | De korting bon wordt correct getoond |
| Main succes scenario | 1. De member kiest de optie “korting”. Daarmee vraagt de member de korting bonnen op. 2. De applicatie toont alle actuele korting bonnen. 3. De member kan nu de sport winkels bezoeken waar de korting bonnen geldig zijn en zo korting ontvangen op sport artikelen. |
| Extensions | 1a. De applicatie laad de korting bonnen niet op. De applicatie toont een bericht dat er wat fout is gegaan. En vraagt of de member het opnieuw wilt proberen mocht dat niet lukken dan kan de member de service desk bellen of mailen. |

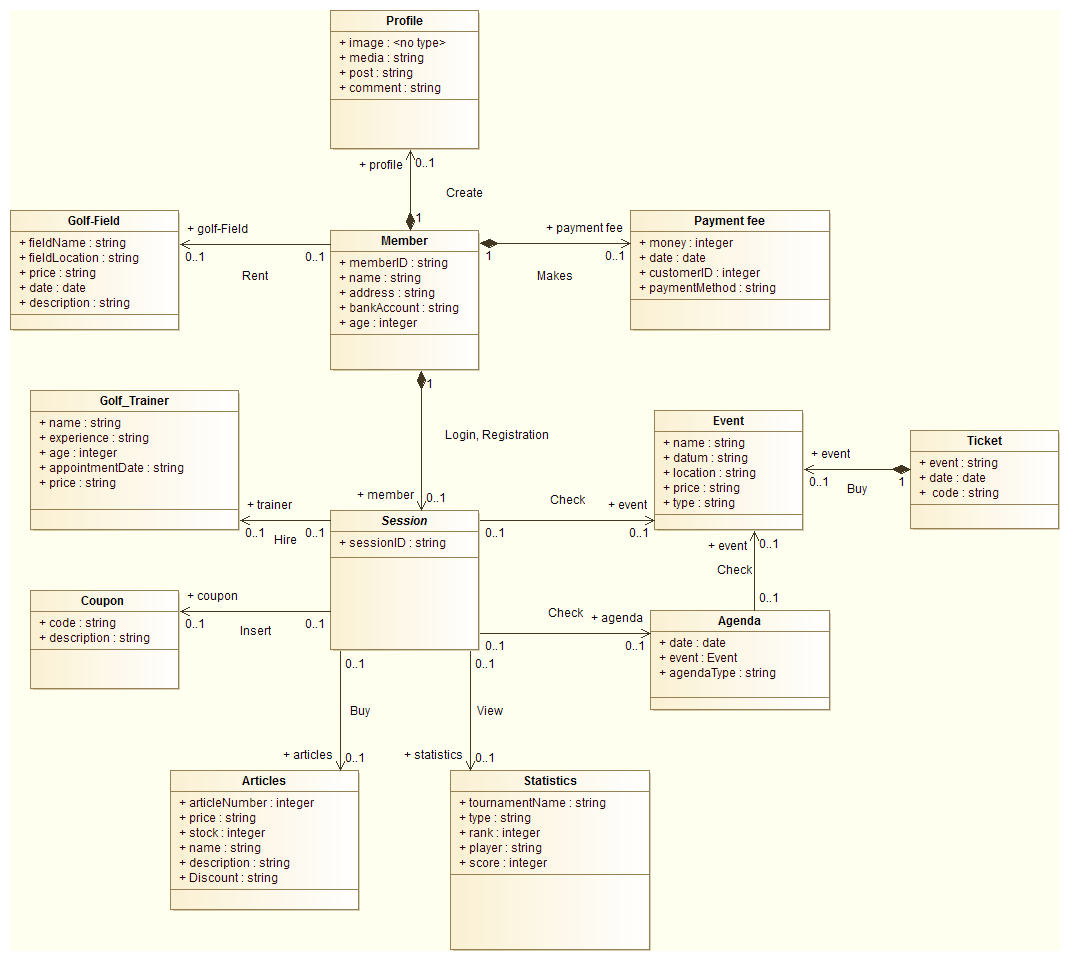
|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| Usecase | Huren golfveld |
| Primary actor | Member |
| Precondition | Lid zijn van de vereniging |
| Succes Guarantee | Golfveld succesvol geboekt. |
| Main succes scenario | 1. De klant zie een overzicht van alle beschikbare velden. 2. Alle beschikbare tijden van elke veld zijn te zien. 3. De klant kan de gewenste veld en tijd selecteren. 4. De klant kan door betaling de boeking vastleggen. |
| Extensions | 1a. De klant krijgt geen overzicht van alle velden te zien, omdat sommige velden buiten gebruik zijn vanwege onderhoud.  4a. De klant kan zijn boeking niet vastleggen, omdat de veld niet meer beschikbaar is voor die tijden. |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| Usecase | Maken Profiel |
| Primary actor | Member |
| Precondition | Lid zijn van de vereniging |
| Succes Guarantee | Profiel aangemaakt met Member status |
| Main succes scenario | 1. De Klant moet eerst vaststellen dat hij lid is van de vereniging. 2. De Klant kan zijn account configureren naar behoren. 3. Na het opstellen van een profiel heeft het een member status. |
| Extensions | 1a. De klant kan geen profiel aanmaken, dan moet hij/zij bij de klantenservice vaststellen dat hij/zij lid is van de verenging en een profiel wil aanmaken. |

# C:\Users\Hokaki\Documents\GitHub\ULM-Golf\UseCaseDiagram.pngUse Case Diagram

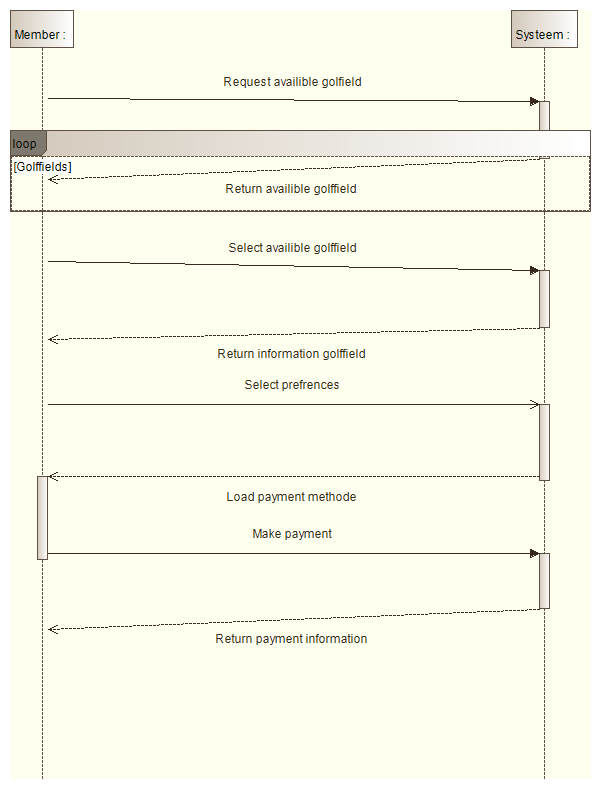
Dit afbeelding figuur 1. laat een user case diagram zien van Clover Golf

# Model Diagram

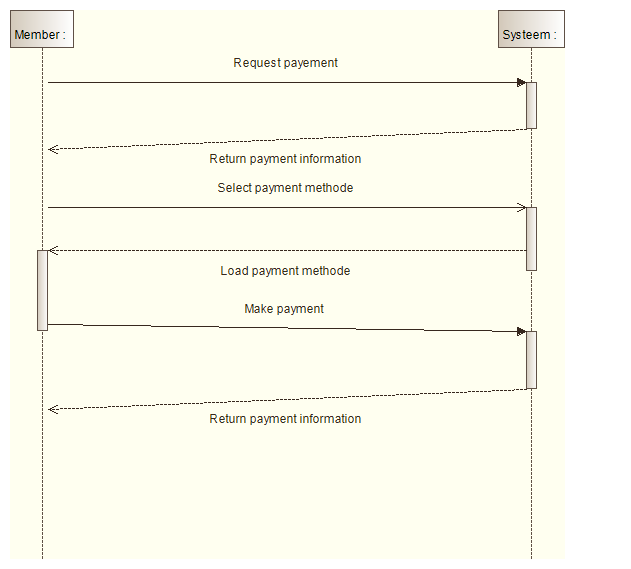


Dit afbeelding figuur 2 laat een model diagram zien van Clover Golf

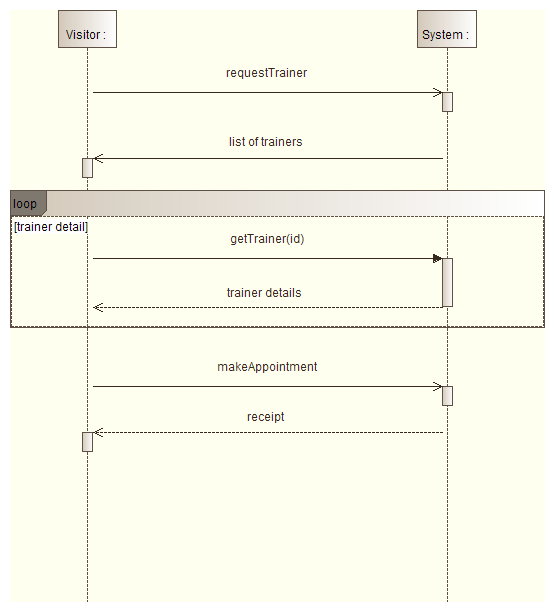
# Sequence Diagram



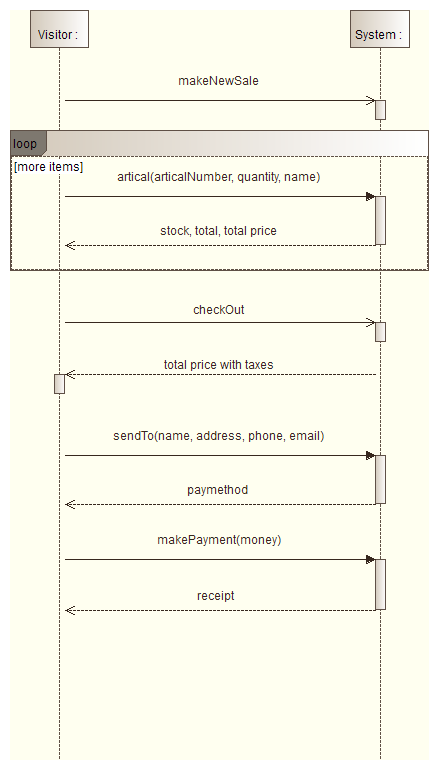
Dit afbeelding figuur 3 laat een sequence diagram zien van de use case huren golfveld



Dit afbeelding figuur 4 laat een sequence diagram zien van de use case huren golfveld



Dit afbeelding figuur 5 laat een sequence diagram zien van de use case huren trainer



Dit afbeelding figuur 6 laat een sequence diagram zien van de use case betalen contributie

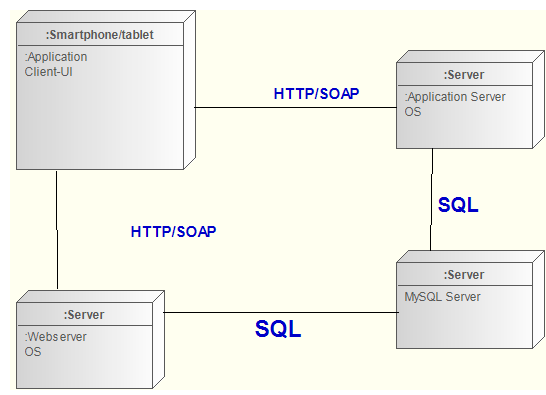
# Contracts

|  |
| --- |
| Operation Contracts:  Operation : createOrder()  Cross References:Use Cases: kopen articles.  Preconditions: klant is aan het winkelen in de web shop.  Postconditions: -klant maakt een order  -een artikel wordt opgevraagd met de aantal.  -de artikel en de aantal wordt aan de lijst toegevoegd.  -de artikel wordt gezocht in de database.  - een artikel instance article wordt gecreëerd(instance creation)  - artikel.articalNumber, quentity en name worden artikel(attribute modification)  -de artikel wordt terug gegeven  -De systeem kijkt of er nog een artikel wordt toegevoegd. Zo ja, dan begint het vanaf stap 2 opnieuw  -De systeem geeft de totaal bedrag terug.  -De klant kan de betalen maken.  -De klant krijgt een bon terug. |

|  |
| --- |
| Oparation Contracts:  Operation: makePayment()  Cross References: UseCase: Betalen contributie  Precondition: Member request payment  Postcondition:   * Een payment instantie is gecreëerd(instantie creatie) * De totaal bedrag wordt gecalculeerd en gecontroleerd * De betaal informatie wordt verzonden naar de gebruiker. |

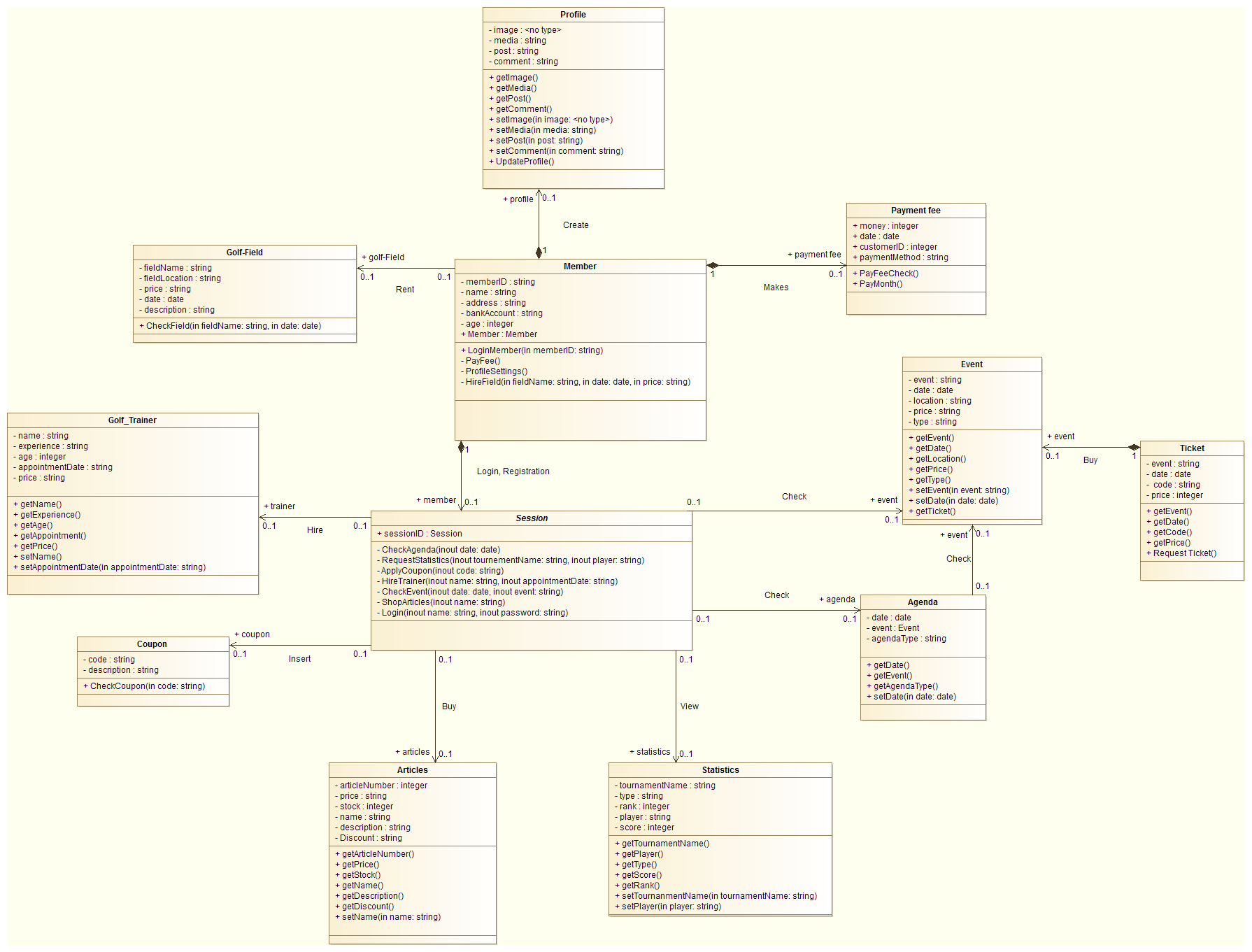
|  |
| --- |
| Oparation Contracts  Operation: getGolfFields()  Cross References: UseCase: Huren golfvelden  Precondition: Ingelogd als member  Postcondition:   * De member maakt een instantie aan van golffield * De golffield controller maakt een lijst van alle golfvelden. * De golffield controller geeft alle golfvelden terug binnen een loop. * De golffield controller laat alle beschikbare golffields zien |

# Deployment Diagram



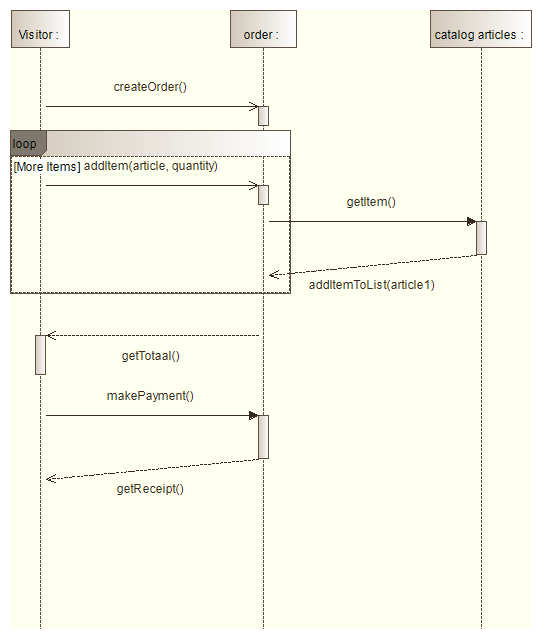
Dit afbeelding figuur 7 laat een deployment diagram zien van Clover Golf

# Design class diagram

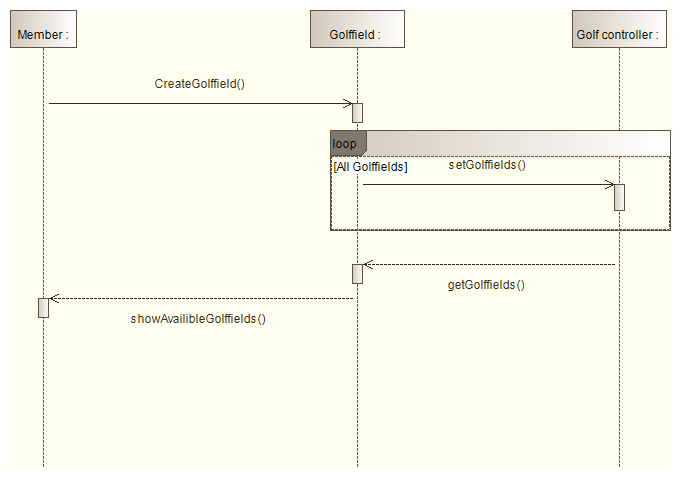


Dit afbeelding figuur 8 laat een design class diagram zien van Clover Golf

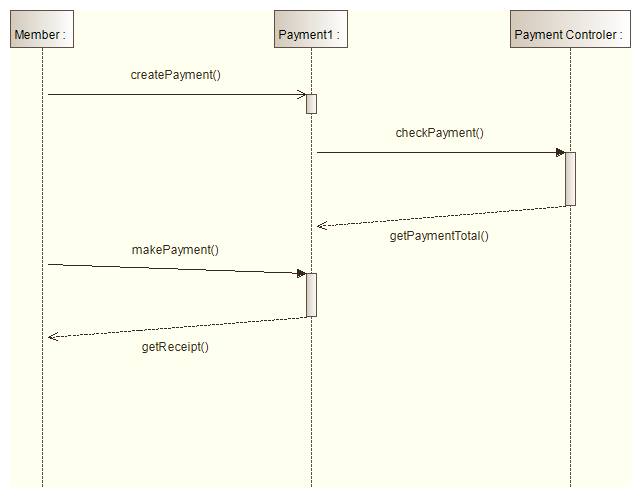
# Design sequence diagram



Dit afbeelding figuur 8 laat een design sequence diagram zien van de contract createOrder()



Dit afbeelding figuur 9 laat een design sequence diagram zien van de contract getGolfFields ()



Dit afbeelding figuur 10 laat een design sequence diagram zien van de contract makePayment()