# TD2 - JavaScript

#### 1) Exercice 1: Saluer l'utilisateur

Vous devez pour cet exercice demander le prénom de l'utilisateur et l'afficher dans une boite de dialogue.

Pour cela vous utiliserez besoin de la fonction :

- prompt()
- alert()

### 2) Exercice 2: Premier programme

Vous devez maintenant pour cet exercice réaliser une **fonction JavaScript à deux paramètres** qui calcule une aire.

Pour rappel, le calcul de l'aire se fait en multipliant la longueur (m) par la largeur (m).

• aire = longueur \* largeur

Le résultat devra s'afficher dans la console sous cette forme :

• L'aire de longueur m x largeur m = résultat m2

Où longueur, *largeur et résultat* seront remplacés par leurs valeurs, utilisez ici la concaténation (+)

## **Exercice 2: Calculer une aire**

Ouvrez la console (ALT+CMD+I)



#### Étapes :

- 1. Télécharger la page exercice2.html
- 2. Ouvrez votre console
- 3. Déclarez vos variables/constantes
- 4. Réalisez la fonction (qui appelle les paramètres avec les variables précédemment définies)
- 5. Appelez la fonction avec deux arguments, qui affiche le résultat dans la console

### 3) Exercice 3: Amélioration de l'exercice 2

Reprenez l'exercice 2 mais cette fois, les données longueur et largeur doivent provenir d'un formulaire

Même méthodologie, sauf à la dernière étape au lieu d'appeler directement la fonction calculerUneAire(...), vous devez détecter un clic sur un bouton (addEventListener(...))

Vous devrez également récupérer les valeurs des inputs (value)

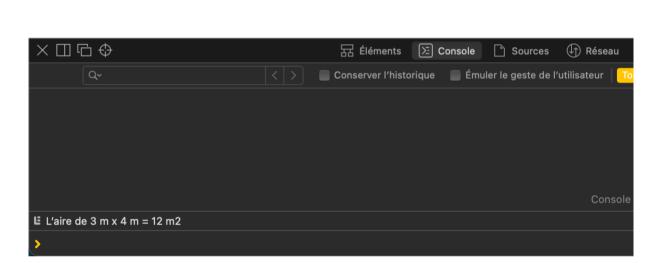
Largeur 4

# Exercice 3: Calculer une aire avec le formulaire

Calculer

# Ouvrez la console (ALT+CMD+I)

Longueur 3



# 4) Bonus: Allez plus loin...

Faites maintenant en sorte que le résultat du formulaire s'affiche directement dans le HTML et non plus dans la console.

La fonction textContent() peut vous être utile...

# Exercice 3: Calculer une aire avec le formulaire

#### Ouvrez la console (ALT+CMD+I)

Longueur	2	•	Largeur	3	•	Calculer
L'aire de 2	2  m x  3  m = 6  m 2					