# Техническое задание для проекта AnikLak

## 1. Общие сведения

- Наименование системы/ПО: AnikLak: мобильное приложение для автоматизации бизнес-процессов в сфере услуг.

- Основание для разработки: курсовой проект

- Сроки разработки: 15.02.2025 – 01.05.2025

## 2. Назначение и цель создания ПО

- Цель разработки: автоматизация бизнес-процессов.

- Назначение приложения:

* Упрощение учета расходных материалов и оборудования
* Автоматизация записи клиентов и хранения их данных
* Контроль стерилизаций и уборок
* Ведение финансового учета (доходы/расходы)
* Упрощение администрирования бизнеса

- Целевая аудитория: мастера, предоставляющие услуги.

## 3. Требования к системе

### 3.1. Функциональные требования

* Авторизация пользователя для защиты данных
* Добавление/изменение данных о клиентах
* Добавление/изменение данных о записях
* Управление списком оборудования
* Уведомления о требуемых действиях (например, плановое обслуживание оборудования)
* Предоставлении статистики на базе всех имеющихся данных
* Расчет текущего количество материалов на базе проведения услуг, для уведомления о пополнении/обновлении

### 3.2 Технические требования

- Язык: C#

- Backend: Blazor, ASP.NET

- Database: Entity Framework

- Frontend: .NET MAUI

- Repository: -

- IDE: Microsoft Visual Studio

### 3.3. Требования к безопасности

- Аутентификация пользователя.

### 3.4. Требования к интерфейсу

- Соответствие элементов цветовой гамме:

* #401d09
* #bfb49f
* #736355
* #8c7e6c
* #000000

## 4. Требования к тестированию

- Функциональное тестирование

- Тестирование базы данных

- Юзабилити-тестирование

## 5. Требования к документации

- Документация по пользованию приложением с описанием функционала каждой страницы, включая основные и дополнительные возможности.

## 6. Условия эксплуатации

- Программные требования: Android.

- Операционный требования: -

## 7. Стадии и этапы разработки

- Этапы разработки:

1. Проектирование: определение перечня требуемых страниц и связей между ними и бд;
2. UX/UI-дизайн;
3. Frontend;
4. Backend;
5. Проектирование бд;
6. Развертывание бд на сервере;
7. Итоговое тестирование приложения;
8. Создание финального билда приложения.

- Сроки выполнения (дедлайны):

1. 28.02.2025 – Проектирование;
2. 07.03.2025 – UX/UI-дизайн;
3. 14.03.2025 – Frontend;
4. 28.03.2025 – Backend;
5. 04.04.2025 – Проектирование бд;
6. 11.04.2025 – Развертывание бд на сервере;
7. 25.04.2025 – Итоговое тестирование приложения;
8. 01.05.2025 – Создание финального билда приложения.

- Результаты этапов:

1. Архитектура приложения с определенными взаимосвязями;
2. Дизайн каждой страницы в специальном инструменте для составления дизайна (Pixso);
3. Сверстанные страницы;
4. Функционал навигации внутри приложения;
5. Спроектированная бд с возможностью создавать, просматривать, удалять, изменять данные внутри приложения;
6. Развернутая бд на сервере для доступа с любого устройства;
7. Комплексное тестирование всего функционала приложения, с помощью фокус-группы в том числе;
8. Итоговый билд после фикса всех багов.

## 8. Приложения

[Repository](https://github.com/Hol1k/AnikLak)

[Pixso](https://pixso.net/app/editor/NVlHYgFeND8WKlYR_NaGqA?icon_type=1&page-id=0%3A1%20Invite%20you%20to%20join%20the%20Pixso%20Design%20file%20%22AnikLak%22)