Ejercicio\_6\_Polimorfismo\_via\_Interfaces

# Análisis del Sistema (30 puntos)

## Requisitos funcionales del sistema (5 pts)

Escribir los puntos exactos que debe cumplir tu sistema.

- Debe ser capaz de hacer uso de interfaces para el control de ciertas funcionalidades de las clases.

- Debe hacer uso de herencia para ordenamiento de los equipos.

- Debe ser capaz de añadir objetos más objetos a la lista de equipos.

## Clases necesarias y su propósito (5 pts)

|  |  |
| --- | --- |
| Clase | Propósito |
| Main | Clase de inicializador del programa. |
| Consola | Manejo de interfaz de interacción con el usuario. |
| Inventario | Clase principal donde se manejará la lista de objetos y métodos de interacción. |
| Equipos | Clase padre que recibirá las funcionalidades generales que pueden tener. |
| Dron | Clase hija con los procesos específicos que puede realizar el dron. |
| Sensores | Clase hija con los procesos específicos que puede realizar el sensor de suelo. |
| Estaciones | Clase hija con los procesos específicos que puede realizar la estación meteorológica. |
| Persona | Clase padre con información de las personas con acceso. |
| Jefe | Clase hija de persona con los permisos y acciones que puede realizar. |
| Trabajadores | Clase hija de persona con los permisos y acciones que puede realizar. |

|  |  |
| --- | --- |
| Interfaz | Propósito |
| Medible | Contiene los métodos medibles que luego serán modificados con overload y override. |
| Accionable | Contiene los métodos accionables que luego serán modificados con overload y override. |
| Registrable | Contiene los métodos registrables que luego serán modificados con overload y override. |

* 1. **Atributos de cada clase (10 pts)**

Clase:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Atributo | Tipo de dato | Visibilidad | Propósito |
|  |  |  |  |

Clase:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Atributo | Tipo de dato | Visibilidad | Propósito |
|  |  |  |  |

# Agregar las necesarias

## Métodos de cada clase (10 pts)

Clase:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Atributo | Método | Parámetros : Tipo de dato | Visibilidad | Propósito |
|  |  |  |  |  |

Clase:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Atributo | Método | Parámetros : Tipo de dato | Visibilidad | Propósito |
|  |  |  |  |  |

# Agregar las necesarias

1. **Diseño: Diagrama de Clases (30 puntos)**
   * Asegúrate de mostrar atributos y métodos con visibilidad (+, -).
   * Indica relaciones entre clases (asociación, agregación, etc.).
   * Incluye el driver program (Main).

Diagrama de clases aquí o adjunto en un archivo aparte.

# Programa (40 puntos)

En cada archivo `.java`, asegurarse de incluir:

* + Las clases necesarias.
  + Uso adecuado de objetos.

Menú que debe implementar el driver program:

* + 1. Nuevo comprador
    2. Nueva solicitud de boletos
    3. …
    4. …
    5. Salir

GitHub: colocar aquí la URL: <https://github.com/Hola2212/Ejercicio_6_Polimorfismo_via_Interfaces.git>

# Checklist antes de entregar

⬛✓⬛ Está claro el análisis?

⬛✓⬛ El diagrama tiene los elementos UML correctamente?

⬛✓ Subiste tu código a GitHub con todo lo necesario?