

UNIVERSIDAD NACIONAL DE ALMIRANTE BROWN

Materia: Estructura de Datos

Alumnos: Octavio Melgarejo y Juan Pablo Alonso

Profesor: Ángel Leonardo Bianco

Fecha de entrega: 11/10/2025

DOCUMENTACIÓN

Guía lista

- Descripción general,
- Diagrama de clases,
- Ánalysis de complejidad,
- Casos límite,
- Ejemplos de uso.

Descripción General

El sistema simula un servicio básico de correo electrónico con interfaz gráfica.

Permite:

- Crear usuarios con nombre y correo.
- Iniciar sesión.
- Enviar y recibir mensajes entre usuarios registrados.
- Visualizar los mensajes recibidos.

Cada usuario tiene una bandeja de entrada propia (implementada como lista), donde se almacenan los mensajes recibidos.

Diagrama de Clases

classDiagram

```
class persona {  
    - nombre : str  
    - mail : str  
    - bandeja_entrada : BandejaEntrada  
    + __init__(nombre, mail)  
}
```

```
class mensaje {  
    - remitente : str  
    - destinatario : str  
    - asunto : str  
    - cuerpo : str  
    + __init__(remitente, destinatario, asunto, cuerpo)  
}  
  
class BandejaEntrada {  
    - mensajes : list[mensaje]  
    + agregar_mensaje(mensaje)  
    + ver.todos() : list[mensaje]  
    + __len__() : int  
    + __getitem__(idx)  
}  
  
class Enviar_mensaje {  
    - remitente_mail : str  
    + __init__(remitente_mail)  
    + enviar(destinatario_mail, asunto, cuerpo) : str  
}  
  
persona "1" --> "1" BandejaEntrada  
BandejaEntrada "1" --> "*" mensaje  
Enviar_mensaje --> mensaje
```

Estructura del Sistema

Componente	Descripción
<code>persona</code>	Representa un usuario del sistema. Contiene nombre, correo y su bandeja de entrada.
<code>mensaje</code>	Modela un mensaje con remitente, destinatario, asunto y cuerpo.
<code>BandejaEntrada</code>	Administra los mensajes recibidos. Implementada mediante una lista de objetos <code>mensaje</code> .
<code>Enviar_mensaje</code>	Gestiona el envío de mensajes, verificando que el destinatario exista.
<code>usuarios</code> (diccionario global)	Almacena los usuarios registrados (<code>mail → persona</code>).
<code>main()</code>	Inicia la interfaz principal para crear o iniciar sesión.
<code>abrir_ventana_usuario()</code>	Muestra los mensajes del usuario y permite enviar nuevos.

Análisis de Complejidad Algorítmica

Operación	Descripción	Complejidad
BandejaEntrada.agregar_mensaje()	Agrega un mensaje al final de la lista.	$O(1)$
BandejaEntrada.ver.todos()	Retorna la lista completa de mensajes.	$O(n)$
Enviar_mensaje.enviar()	Verifica destinatario y agrega el mensaje.	$O(1)$ promedio (acceso a diccionario)
crear_usuario()	Verifica existencia en el diccionario <code>usuarios</code> .	$O(1)$ promedio
ingresar_usuario()	Busca usuario y verifica credenciales.	$O(1)$ promedio

Casos Límite y Manejo de Errores

Situación	Comportamiento Actual	Possible Mejora
Enviar mensaje a usuario inexistente	Devuelve "El destinatario no existe."	Correcto
Crear usuario con mail vacío	Muestra error en la interfaz	Correcto
Crear usuario con mail repetido	Muestra mensaje "Ese mail ya está registrado."	Correcto
Iniciar sesión con datos incorrectos	Muestra error	Correcto
Bandeja sin mensajes	Muestra "No tienes mensajes nuevos."	Correcto
Intentar enviar mensaje a sí mismo	Actualmente permitido	Se podría agregar validación

Ejemplo de Uso (flujo típico)

Crear usuario

```
user1 = persona("Octavio", "octavio@mail.com")  
usuarios[user1.mail] = user1
```

1.

Enviar mensaje

```
emisor = Enviar_mensaje("octavio@mail.com")  
print(emisor.enviar("maria@mail.com", "Hola", "¿Cómo estás?"))  
  
# Output: "Mensaje enviado a maria@mail.com"
```

2.

Ver bandeja de entrada

```
for msg in usuarios["maria@mail.com"].bandeja_entrada.ver.todos():  
    3.     print(msg.asunto, "-", msg.cuerpo)
```

JUSTIFICACIÓN DE DECISIONES

Nos enfocamos en que el sistema pueda cumplir con las funciones básicas de un cliente de correo: crear usuarios, enviar mensajes y leer los mensajes recibidos, intentando hacerlo lo más simple posible

- **Clase Persona:** creamos esta clase que serían los usuarios. Guarda el nombre y el mail. Y que se pueda crear usuarios desde el teclado.
- **Clase Mensaje:** esta clase es para enviar y recibir mensajes. También utiliza un diccionario para almacenar los mensajes recibidos por cada dirección de correo, porque los diccionarios permiten acceder rápido usando la clave (el mail del usuario).
- **Estructura de datos:** elegimos diccionarios (`dict`) porque son fáciles de manejar en Python y nos permiten asociar un mail con los mensajes o usuarios correspondientes.
- **Menús y opciones:** usamos menús por consola para que sea sencillo de probar y de ver.

En cuanto al **diagrama de clases**, mostramos tres elementos principales:

- **Persona** (usuario),
- **Mensaje** (envío y recepción),
- **SistemaCorreo** (que organiza usuarios y mensajes).

La idea es que el diagrama muestre de forma sencilla cómo se relacionan las clases que tenemos en el código actual y que nos ayude para futuro.