exercícios.md 2023-12-02

Exercícios - Eventos em elementos HTML

Intruções para os exercícios:

Para resolução dos exercícios você precisará pesquisar sobre eventos em HTML (https://www.w3schools.com/tags/ref_eventattributes.asp) e adiciona-los dentro dos elementos de acordo com o que o exercício orienta.

Você pode utilizar as estruturas abaixo nos arquivos index.html e style.css para iniciar os exercícios.

```
<!--Arquivo index.html-->
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
 <head>
   <meta charset="UTF-8" />
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
   <link rel="stylesheet" href="style.css" />
   <title>Document</title>
 </head>
 <body>
   <h2>Eventos em elementos HTML</h2>
   Passe o mouse aqui para mudar a cor do texto.
   <button>Clique aqui</putton>
   <input type="text" placeholder="Digite aqui" />
   <img src="imagem1.png" alt="Imagem misteriosa" />
 </body>
</html>
```

```
/*Arquivo style.css*/
body {
   font-family: Arial, sans-serif;
   margin: 20px;
   display: flex;
   flex-direction: column;
   align-items: center;
   justify-content: center;
   height: 100vh;
   background-color: #f4f4f4;
}

p {
   font-size: 18px;
```

exercícios.md 2023-12-02

```
cursor: pointer;
 margin-bottom: 30px;
 transition: color 0.3s;
}
button {
 padding: 12px 24px;
  font-size: 16px;
 cursor: pointer;
 background-color: #007bff;
 color: white;
 border: none;
 border-radius: 5px;
 transition: background-color 0.3s;
 margin-bottom: 30px;
button:hover {
 background-color: #0056b3;
}
input[type="text"] {
 padding: 10px;
  font-size: 16px;
 border-radius: 5px;
 border: 1px solid #ccc;
 margin-bottom: 30px; /* Aumenta o espaçamento abaixo do campo de entrada */
}
img {
 width: 200px;
 height: auto;
 margin-bottom: 30px; /* Aumenta o espaçamento abaixo da imagem */
 transition: transform 0.3s;
 border-radius: 10%;
}
img:hover {
 transform: scale(1.1);
}
```

Exercício 1: Mudança de cor ao passar o mouse sobre um elemento

No elemento de parágrafo(p):

Faça com que a cor do texto dentro do p mude para vermelho quando o mouse passar sobre ele. Quando o mouse sair do p, a cor do texto deve voltar para preto.

Exercício 2: Exibição de alerta ao clicar em um botão

No elemento de botão(button):

exercícios.md 2023-12-02

Ao clicar nesse botão, deve ser exibida uma caixa de alerta com a mensagem "Botão clicado!".

Exercício 3: Mostrar mensagem ao focar e desfocar um campo de entrada

No elemento de input:

Quando esse campo estiver em foco, a mensagem "Campo em foco" deve ser exibida dentro dele. Quando o campo perder o foco, o campo deve ficar vazio.

Exercício 4: Alteração de imagem ao passar o mouse sobre ela

No elemento de imagem(img):

Ao passar o mouse sobre a imagem misteriosa(imagem1), ela deve se transformar na imagem2, desvendando seu mistério. Quando o mouse sair da imagem, ela deve voltar à sua imagem original(imagem1).