Gramática Atribuida - Identificación

Nodo	Predicados	Reglas Semánticas
programa → <i>definiciones</i> :definicion*		
defCampo → <i>nombre</i> :String <i>tipo</i> :tipo	campos[nombre] == null	campos[nombre] = defCampo
defReturn → <i>tipo</i> :tipo		
cuerpo → <i>definicionesVariables</i> :defVariable* <i>sentencias</i> :sentencia*		
defVariable :definicion → <i>nombre</i> :String <i>tipo</i> :tipo <i>ambito</i> :String	variables.buscarActual(nombre) == null	variables[nombre]=defVariable
defFuncion :definicion → <i>nombre</i> :String <i>parametros</i> :defVariable* retorno:defReturn cuerpo:cuerpo	funciones[nombre] == null	funciones[nombre]=defFuncion { variables.set() visit(parámetros i) visit(cuerpo, funciones[nombre]) variable.reset() }
defEstructura :definicion → <i>nombre</i> :String <i>campos</i> :defCampo*	estructuras[nombre] == null	estructuras[nombre]=defEstructura { visit(defCampo i) }
tipoEntero:tipo $\rightarrow \lambda$		
tipoReal:tipo → λ		
tipoChar :tipo $\rightarrow \lambda$		
tipoIdent :tipo → <i>nombre</i> :String	estructuras[nombre] ≠ null	tipoEntero.definicion = estructuras[nombre]
tipoArray :tipo → <i>dimension</i> :literalEntero <i>tipo</i> :tipo		
asignacion :sentencia \rightarrow <i>left</i> :expresion <i>right</i> :expresion		
print :sentencia → <i>salida</i> :expresion		
printLN :sentencia → <i>salida</i> :expresion		
printSP :sentencia → <i>salida</i> :expresion		

and a section of a section decrease of		
read:sentencia → entrada:expresion		
ifElse :sentencia → <i>condicion</i> :expresion <i>correcto</i> :sentencia*		
incorrecto:sentencia*		
while:sentencia → condicion:expresion correcto:sentencia*		
return :sentencia → <i>devolucion</i> :expresion		return.definicion = defFuncion
<pre>invocacionProcedimiento:sentencia → nombre:String argumentos:expresion*</pre>	funciones[nombre] ≠ null	invocacionProcedimiento.definicion = funciones[nombre]
literalEntero :expresion → <i>valor</i> :String		
literalReal :expresion → <i>valor</i> :String		
literalChar :expresion → <i>valor</i> :String		
variable:expresion → nombre:String	variables.buscar(nombre) ≠ null	variable.definición = variable.buscar(nombre)
expresionAritmetica :expresion → <i>left</i> :expresion <i>operador</i> :String <i>right</i> :expresion		
expresionComparacion :expresion \rightarrow <i>left</i> :expresion <i>operador</i> :String <i>right</i> :expresion		
negacion :expresion → <i>expresion</i> :expresion		
invocacionFuncion :expresion \rightarrow <i>nombre</i> :String <i>argumentos</i> :expresion*	funciones[nombre] ≠ null	invocacionFuncion.definicion = funciones[nombre]
$cast$:expresion $\rightarrow tipo$:tipo $expresion$:expresion		
$accesoArray$: expresion $\rightarrow identificador$: expresion $posicion$: expresion		
$accesoCampo$:expresion $\rightarrow expresion$:expresion $campo$:String		
menosUnario :expresion \rightarrow <i>expresion</i> :expresion		

Recordatorio de operadores (para cortar y pegar): $\Rightarrow \Leftrightarrow \neq \emptyset \in \notin \cup \cap \subset \not\subset \Sigma \exists \forall$

Atributos

Categoría Sintáctica	Nombre del atributo	Tipo Java	Heredado/Sintetizado	Descripción
variable	definicion	DefVariable	Sintetizado	
invocacionProcedimiento	definicion	DefFuncion	Heredado	
invocacionFuncion	definicion	DefFuncion	Heredado	
campo	definicion	DefCampo	Sintetizado	
return	definicion	DefFuncion	Heredado	