

A POWERFUL, FEATURE-PACKED FRONTEND TOOLKIT





Übersicht

Einleitung

- · Was ist Bootstrap?
- Vorteile von Bootstrap?
- Wer verwendet Bootstrap?
- Wie integriere ich Bootstrap in meinem Projekt?

Layout

- Breakpoints
- Container
- Grid
- Gutter
- Übung zu Layout

Content

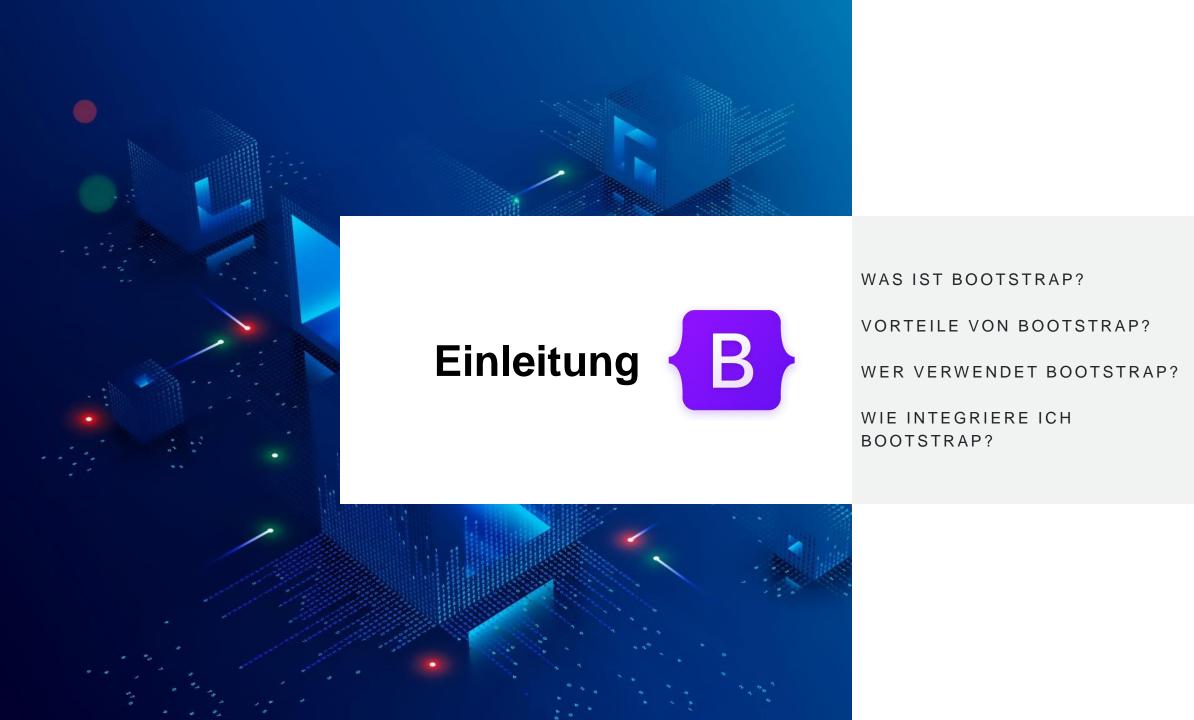
- Typographie
- Bilder
- Tabellen

Formular

- Eingabefelder
- Validierung
- Übung zu Content & Formulare

Allgemeine Komponenten

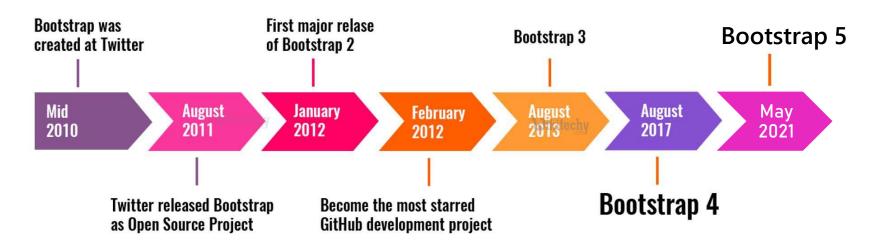
- Auszug aus allgemeinen Komponenten
- Übung zu allgemeinen Komponenten
- Fragen & Antworten





Was ist Bootstrap?

- Bootstrap ist ein kostenloses, open-source CSS framework für schnelle und einfache Webentwicklung
- Bootstrap beinhaltet HTML, CSS and JavaScript-basierte Designvorlagen für typography, forms, buttons, navigation, und andere Frontend Komponenten





Vorteile von Bootstrap?

- Einfache Anwendung
 Basiswissen über HTML und CSS ist ausreichend um Bootstrap erfolgreich einzusetzen
- Responsive Design
 Bootstrap Komponenten passen sich automatisch an die aktuelle Bildschirmgröße an "mobile first"
- Browser Kompatibilität

 Bootstrap 5 ist mit allen modernen Browsern kompatibel (Chrome, Firefox, Edge,
 Safari und Opera)
- Beschleunigung der Entwicklung

 Durch den Einsatz von vorgefertigten Komponenten, reduziert sich die Entwicklungszeit drastisch.

 Wiederverwendung von erprobten Konzepten



Wer verwendet Bootstrap?













Wie integriere ich Bootstrap in meinem Projekt?

• Einfache Einbindung über CDN (Content Delivery Network)

CSS:

<link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.1/dist/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet"
integrity="sha384-4bw+/aepP/YC94hEpVNVqiZdqIC5+VKNBQNGCHeKRQN+PtmoHDEXuppvnDJzQIu9" crossoriqin="anonymous">

JavaScript:

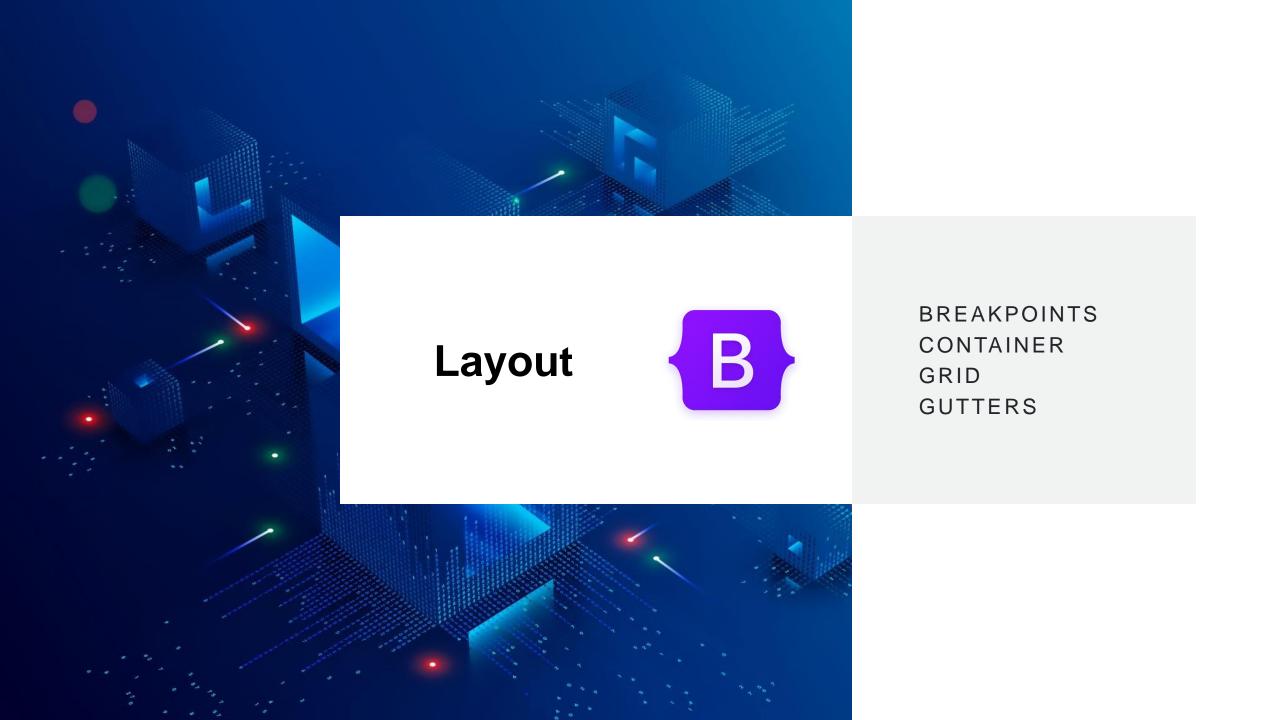
<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.1/dist/js/bootstrap.bundle.min.js"
integrity="sha384-HwwvtgBNo3bZJJLYd8oVXjrBZt8cqVSpeBNS5n7C8IVInixGAoxmnlMuBnhbgrkm"
crossorigin="anonymous"></script>

- Download der aktuellsten Version von https://getbootstrap.com/
- Integration über Packagemanager
 Beispiel für Node.js: npm install bootstrap@5.3.1



Aufwärmübung (10 min)

- Erstelle ein neues Index.html File unter Eure Codebeispiele/Dein Name/Bootstrap
 - Überschrift <h1></h1>
 - Subüberschrift <h3></h3>
 - Textabschnitt lorem ipsum
- Integriere Bootstrap in deinem Projekt über CDN https://getbootstrap.com/
- Untersuche die Auswirkungen der Integration





Breakpoints

- Breakpoints legen die Grundlage für ein "Responsive Design"
- Breakpoints definieren die vorgegebenen Bildschirmgrößen, bei denen sich das Layout der Komponenten ändert

Breakpoint	Class infix	Dimensions		
Extra small	None	<576px		
Small	sm	≥576px		
Medium	md	≥768px		
Large	lg	≥992px		
Extra large	xl	≥1200px		
Extra extra large	xxl	≥1400px		

https://getbootstrap.com/docs/5.3/layout/breakpoints/



Container

- Können als Behälter für jegliche Art von Inhalt verstanden werden
- Container Klassen besitzen vorgegebene Breiten abhängig von der Größe des Bildschirms
- Die Breite der Container wird durch Angabe von Breakpoints definiert

```
<div class="container-sm">100% wide until small breakpoint</div>
<div class="container-md">100% wide until medium breakpoint</div>
<div class="container-lg">100% wide until large breakpoint</div>
<div class="container-xl">100% wide until extra large breakpoint</div>
<div class="container-xxl">100% wide until extra extra large breakpoint</div></div</pre>
```

Extra small <576px	Small ≥576px	Medium ≥768px	Large ≥992px	X-Large ≥1200px	XX-Large ≥1400px
100%	540px	720px	960px	1140px	1320px
100%	540px	720px	960px	1140px	1320px
100%	100%	720px	960px	1140px	1320px
100%	100%	100%	960px	1140px	1320px
100%	100%	100%	100%	1140px	1320px
100%	100%	100%	100%	100%	1320px
100%	100%	100%	100%	100%	100%
	<576px 100% 100% 100% 100% 100% 100%	<576px ≥576px 100% 540px 100% 540px 100% 100% 100% 100% 100% 100% 100% 100%	<576px ≥576px ≥768px 100% 540px 720px 100% 540px 720px 100% 100% 720px 100% 100% 100% 100% 100% 100% 100% 100%	<576px ≥576px ≥768px ≥992px 100% 540px 720px 960px 100% 540px 720px 960px 100% 100% 720px 960px 100% 100% 100% 960px 100% 100% 100% 100% 100% 100% 100% 100%	<576px ≥576px ≥768px ≥992px ≥1200px 100% 540px 720px 960px 1140px 100% 540px 720px 960px 1140px 100% 100% 720px 960px 1140px 100% 100% 100% 960px 1140px 100% 100% 100% 100% 1140px 100% 100% 100% 100% 100%

https://getbootstrap.com/docs/5.3/examples/grid/#containers





Grid

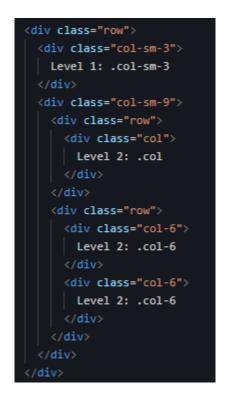
- Grid System verwendet Container, Reihen und Spalten um Inhalt anzuordnen
- Eine Reihe beinhaltet bis zu 12 Spalten
- Eine Spalte kann ein vielfaches der Breite einer einzelnen Spalte einnehmen Beispiel: col-4
- Durch Breakpoints wird festgelegt ab welcher Bildschirmgröße die Spalten auf mehrere Reihen aufgeteilt werden Beispiel: col-sm-4

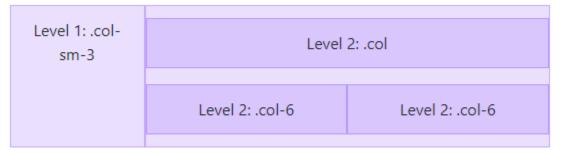
span 1												
	span 4				span 4			span 4				
	span 4				span 8							
	span 6					span 6						
					spai	n 12						



Grid - Nesting

 Reihen können innerhalb von Spalten verwendet werden, um Verschachtelung zu erreichen





https://getbootstrap.com/docs/5.3/examples/grid/



Gutters

- Definierte Abstände zwischen den Spalten Beispiel: row qx-4
- Definierte Abstände zwischen den Reihen Beispiel: row qy-4
- Definiertes Padding der einzelnen Container Beispiel: p-3, px-4, py-5

```
div class="container p-3 text-center">
  <div class="row gx-4 gy-4">
    <div class="col-6">
     <div class="p-3">Custom column padding</div>
    <div class="col-6">
     <div class="p-3">Custom column padding</div>
    <div class="col-6">
     <div class="p-3">Custom column padding</div>
   <div class="col-6">
     <div class="p-3">Custom column padding</div>
```

Custom column padding

Custom column padding

Custom column padding

Custom column padding

https://getbootstrap.com/docs/5.3/layout/gutters/





Übung – Twitter Profil (Variante 1)

Ihr seid neuer Entwickler, neue Entwicklerin bei Twitter und eure erste Aufgabe besteht darin, eine neue moderne Oberfläche für die Registrierung von Twitter-Usern zu entwickeln. Elon wünscht sich unter anderem folgende Inhalte für das Profil

- Formularfelder (Name, Email, Adresse, Alter, Geschlecht, Beziehungsstatus, Nationalität, Lieblingsessen,...)
- Profilbild
- Speichern und Zurück Buttons
- Toaster und Modals

Außerdem möchte Elon dich gleich mal auf die Probe stellen und wünscht sich Eigeninitiative. Überzeuge ihn mit deinem Wissen über Bootstrap und erweitere die Maske mit anderen Komponenten. Auch eigenes Customizing der Komponenten wäre ein dickes Plus in deinem Akt.







Übung – Freestyle (Variante 2)

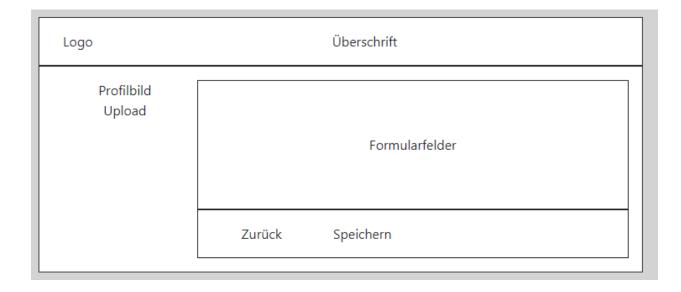
Du hast eine Idee für eine Maske, die du mit Bootstrap umsetzen möchtest? Lass deiner Kreativität freien Lauf!





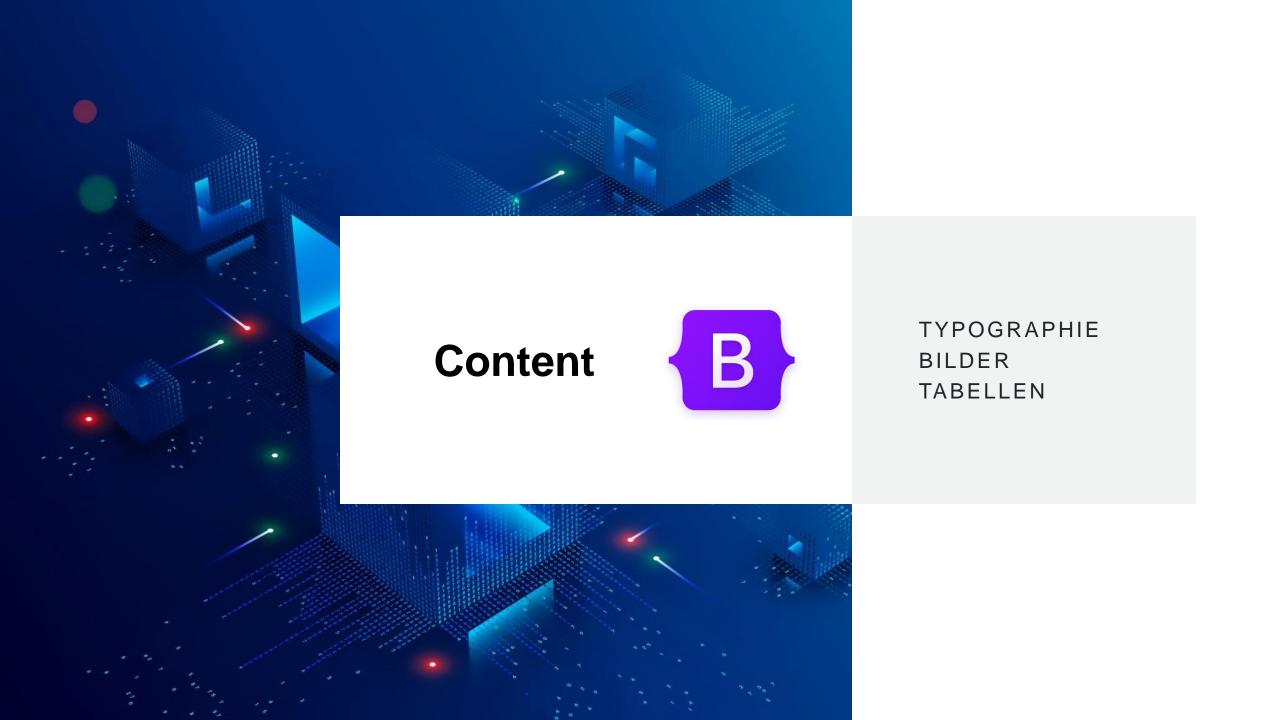
Übung zu Layout (20 min)

- Erstelle einen ersten Entwurf des Layouts deiner gewählten Maske (Variante 1 oder 2)
- Tipp: Entwirf nur ein grobes Gerüst Eine erste Idee wie die Seite aufgebaut sein könnte. Im weiteren Verlauf kannst du jederzeit das Layout erneut anpassen











Typographie

- Bootstrap verwendet ein "native font stack" für eine optimale Wahl der Schriftart abhängig vom Betriebssystem und Displaygröße
- "Responsive font-sizes" Schriftgröße, abhängig von der Displaygröße
- HTML-Tags erhalten zusätzliches Styling
- Zusätzliche Klassen für Styling und Alignement
 - Display
 - Lead
 - Text-start, Text-center, Text-end
 -
- Klassen, um Text und Hintergrund einzufärben
 - text-primary, text-success, text-danger,...
 - bg-primary text-white, bg-success text-white

```
$font-family-sans-serif:
 // Cross-platform generic font family (default user interface
  system-ui,
  // Safari for macOS and iOS (San Francisco)
  -apple-system,
  // Windows
  "Segoe UI",
  // Android
  Roboto,
  // older macOS and iOS
  "Helvetica Neue"
  // Linux
  "Noto Sans",
  "Liberation Sans",
  // Basic web fallback
  Arial.
 // Sans serif fallback
```

This text is important.

This text indicates success.

This text represents some information.

This text represents a warning.

This text represents danger.

Secondary background color.

Dark grey background color.

Light grey background color.





Bilder

- Klassen, um Bilder zu formatieren und zu positionieren
 - img-fluid: Bildgröße passt sich an die Bildschirmgröße an max-width: 100%
 - rounded, rounded-circle: Abgerundete Bildkanten
 - thumbnail: Abgerundete 1px border
 - float-start, float-end, mx-auto d-block: Position innerhalb des Parent Elements



class="img-thumbnail mx-auto d-block rounded"



Tabellen

- Die Klasse "table" nutzt einfache Formatierung für Tabellen
 - Weißer Hintergrund
 - Leichtes Padding für Tabellen-Zellen
 - Horizontale Trennlinien zwischen Reihen
- "table-responsive{-sm|-md|-lg|-xl|-xxl}
 Breakpoint-spezifisch, ab welchem Punkt werden Tabellen ohne Scrollbalken angezeigt.

1 Mark Otto	@mdo
2 Jacob Thornton	@fat
3 Larry the Bird	@twitter

```
  <thead>

            #
            < cope="col">First
            < cope="col">Last
            < cope="col">Handle

            < cope="col">Handle

            < cope="col">Handle

            < cope="col">Handle

             < cope="col">Handle

             < cope="col">Handle

             < cope="col">Handle

             < cope="col">Handle

             < cope="col">Handle

             < cope="col">Handle

             < cope="col">Handle

             < cope="col">Handle

             < cope="col">Handle

             < cope="col">Handle
             < cope="col">Handle
              < cope="col">Handle
             < cope="col">Handle
             < cope="col">Handle
             < cope="col">Handle
             < cope="col">Handle
             < cope="col">Handle
             < cope="col">Handle
             < cope="col">Handle
             < cope="col">Handle
             < cope="col">Handle
              < cope="col">Handle
             < cope="col">Handle
              < cope="col">Handle
              < cope="col">Handle
              < cope="col">Handle
              < cope="col">Handle
              < cope="col">Handle
              < cope="col">Handle
              < cope="col">Handle
              < cope="col">Handle
              < cope="col">Handle
              < cope="col">Handle
              < cope="col">Handle
```





Varianten von Tabellen

- Eingefärbte Tabellen, Zeilen, Zeilen: table-primary, table-success, table-danger,...
- Gestreifte Tabellen: table-striped
- Hover Tabelle: table-hover
- Mit / Ohne Rahmen: table-bordered, table-borderless
- Dichte Zeilenabstände: table-small
- Kombination aus mehreren Varianten

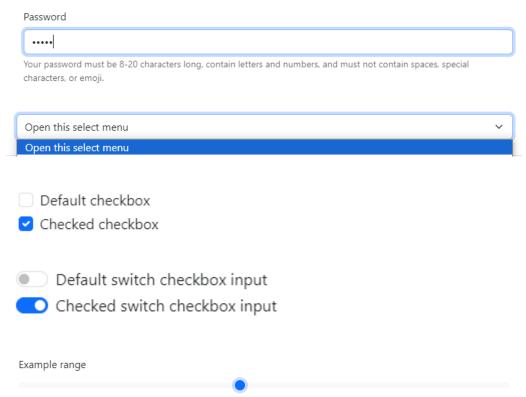
#	First	Last	Handle
1	Mark	Otto	@mdo
2	Jacob	Thornton	@fat
3	Larry the Bird		@twitter





Eingabefelder

- Klassen für Styling von Eingabefeldern
 - form-control, form-label, form-text
 - type="file"
 - type="color"
 - form-select
 - form-check
 - type=",checkbox"
 - type="radio"
 - form-switch
 - form-range
 - Input-group
 - form-floating

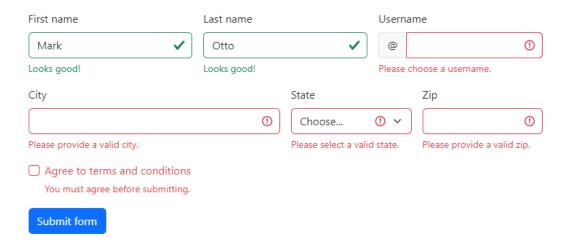




Validierung

Mit Bootstrap

- Visuelle Markierung aller Feld
- Verbesserte Userexperience



Ohne Bootstrap

• Es wird nur das nächste Pflichtfeld validiert

First name	Last name		Username		
Mark	Otto		@		
City	St	ate	!	Fülle dieses Feld aus.	
		Choose	·) [,	
Agree to terms and conditions					
Submit form					

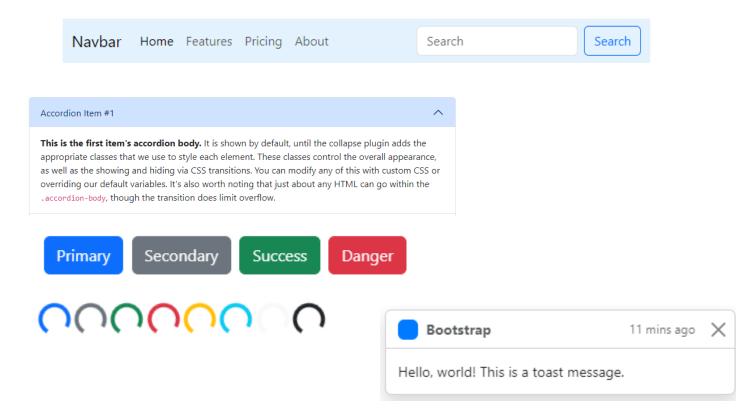


ACCORDION BUTTONS CAROUSEL MODAL NAVBAR SPINNERS TOASTS TOOLTIPS



Allgemeine Komponenten

- Bootstrap beinhaltet eine Reihe von weiteren nützlichen Frontend-Komponenten
 - Accordion
 - Buttons
 - Carousel
 - Modal
 - Navbar
 - Spinners
 - Toasts
 - Tooltips
 - ...





Übung zu Content & Formular (20 min)

• Befülle dein zuvor entworfenes Layout mit Bildern und Formularfeldern

Agree to terms and conditions

Datei auswählen Keine ausgewählt

• Tipp: Fokus liegt darauf verschiedene Bootstrap Klassen anzuwenden und nicht auf perfekte Sinnhaftigkeit der Felder (Beispiel: Select – Lieblingspizza)









Übung zu Allgemeine Komponenten (20 min)

- Verwende zusätzliche Bootstrap Komponenten, um das Formular noch zu erweitern
- Zurück-Button mit Funktion (Bsp: Einblenden eines Modals, eines Alerts, eines Toasters,....)
- Optional:
 - Speichern mit Validierung der Felder











Fragen & Antworten

• Zeit, um eure Fragen zu klären!



Viel Erfolg beim Entwickeln!

