CLASSES CONSTRUCTOR IN ECMASCRIPT6 (ES6)

Classes (Klassen) wurden in Javascript mit EcmaScript 6 (ES6) eingeführt und sind ein anderer Syntax für Contructors.

Wichtig ist hier das Key-Wörter class und constuctor.

Methoden können gleich in der Klasse zugewiesen werden und müssen nicht als Prototype festgelegt werden.

```
class User {
    constructor(name, username, loggedIn) {
        this.name = name;
        this.username = username;
        this.loggedIn = loggedIn;
    }
    loggedOut() {
        if (this.loggedIn === true) {
            this.loggedIn = false;
        }
    }
}
```

Nun die Methode .loggedOut() des Objektes unserBobbele aufgerufen

```
unserBobbele.loggedOut();
console.log(unserBobbele);
// Gibt auf der Console aus:
User {name: "Boris Beispiel", username: "BobbeleBeispiel",
loggedIn: false}
    loggedIn: false
    name: "Boris Beispiel"
    username: "BobbeleBeispiel"
```

Vererbung bei Classes

Classes können anderen Classes Eigenschaften vererben. Dies passiert durch die Key-Wörter extends und super.

Im nachfolgenden Beispiel erbt die Class Insolvent die Eigenschaften der Class User.

```
class Insolvent extends User {
    constructor(name, username, schulden) {
        super(name, username)
            this.schulden = schulden;
    }
}
let pleiteBobbele = new Insolvent(`Boris`, `Boris-ohne-Lilly`, 61000000);

console.log(pleiteBobbele);
// Gibt auf der Console aus:

Insolvent {name: "Boris", username: "Boris-ohne-Lilly", loggedIn: undefined, schulden: 61000000}
    loggedIn: undefined
    name: "Boris"
    schulden: 61000000
    username: "Boris-ohne-Lilly"
        proto : User
```