Variablen

Eine Variable ist ein Container oder Platzhalter für einen Wert und hat einen Namen und einen Datentyp.

Eine Variable wird mit dem Schlüsselwort **var** initalisiert und mit dem Gleichheitzeichen ("=") wird ihr ein Wert zugewiesen.

Mit der Zuweisung des Wertes wird auch der Datentyp der Variablen festgelegt, der Datentyp kann **number** für eine Zahl sein, **string** für einen String/Zeichenkette und **boolean** für true (wahr) / false (falsch)

var variableName1;

// initialisiert eine Variable mit dem Namen variableName1

console.log(variableName1);

// gibt auf der Console "undefined" aus, da die Variable zwar initialisiert ist aber keinen Wert hat

variableName1 = 173;

// weist der bereits initialisierten Variablen den Wert 173 und somit den Datentyp number zu.

console.log(variableName1);

// gibt auf der Console den Wert der Variablen namens variableName1 aus, also die Zahl 173

var variableName2 = "Berlin";

// initialisiert eine Variable mit dem Namen variableName2, gibt ihr den Wert "Berlin" und weist ihr den Datentyp string zu.

console.log(variableName2);

// gibt auf der Console den Wert der Variablen namens variableName2 aus, also den String Berlin

Grundsätzlich sollten Variablennamen logisch sein und einen Bezug zur Variable haben. Es gibt zwei verschieden Schreibweisen für Variablennamen:

camelcase – Variablennamen mit Klein- und Großbuchstaben, z.B.: var variableMitCamelcaseSchreibung;

lowdash – Variablennamen mit Unterstrich, z.B.:

var variable mit unterstrich schreibung;

Einfügen von Variablen in Strings:

1) Bei Backticks mit \${Variablenamen}, z.B.:

console.log(`Der Wert von variableName1 ist = \${variableName1}`);
// gibt auf der Console aus: Der Wert von variableName1 ist = 173

2) Bei einfachen und doppelten Anführungszeichen mit String-Konkatenation, z.B.: console.log("Der Wert von variableName2 ist = " + variableName2); // gibt aus der Console aus: Der Wert von variableName2 ist = Berlin

Questions? You're welcome!