# 输入输出重定向

# 输入输出重定向

- 如果输入数据很庞大,需要一次又一次的重新输入和调试时可使用
- C语言的重定向
  - freopen函数
- C++的重定向
  - streambuf\* rdbuf () const;
  - streambuf\* rdbuf (streambuf \*)
- 借助操作系统的重定向

# C重定向例子

## 16:忽略大小写的字符串比较

总时间限制: 1000ms 内存限制: 65536kB

#### 描述

一般我们用stremp可比较两个字符串的大小,比较方法为对两个字符串从前往后逐个字符相比较(按 ASCII码值大小比较),直到出现不同的字符或遇到\0'为止。如果全部字符都相同,则认为相同;如果 出现不相同的字符,则以第一个不相同的字符的比较结果为准(注意:如果某个字符串遇到\0'而另一个字符串还未遇到\0',则前者小于后者)。但在有些时候,我们比较字符串的大小时,希望忽略字母的大小,例如"Hello"在忽略字母大小写时是相等的。请写一个程序,实现对两个字符串进行忽略字母大小写的大小比较。

#### 输入

输入为两行,每行一个字符串,共两个字符串。(每个字符串长度都小于80)

## 输出

```
如果第一个字符串比第二个字符串小,输出一个字符"<";如果第一个字符串比第二个字符串大,输出一个字符">";如果两个字符串相等,输出一个字符"="。
```

# 样例输入

```
Hello, how are you?
hello, How are you?
```

## 样例输出

=

```
#include <iostream>
#include <iostream>
                                                                using namespace std;
using namespace std:
                                                               #include <fstream>
#include <cstdio>
                                                               int main() {
int main() {
                                                                    ifstream ifile("f:\\in.txt");
    freopen("f:\\in.txt", "r", stdin);
                                                                    streambuf *backup = cin.rdbuf();
    //freopen("f:\\out.txt", "w", stdout);
                                                                    cin.rdbuf(ifile.rdbuf()):
    char buff1[128] = \{0\}, buff2[128] = \{0\}:
                                                                    char buff1[128] = \{0\}, buff2[128] = \{0\};
    cin.getline(buffl, 128);
                                                                    cin.getline(buff1, 128);
    cin.getline(buff2, 128);
                                                                    cin.getline(buff2, 128);
    char *p1, *p2;
                                                                    char *p1, *p2;
    p1 = buff1:
                                                                    p1 = buff1;
    p2 = buff2:
                                                                    p2 = buff2;
    char temp1, temp2:
                                                                    char temp1, temp2:
while (*p1 != 0 && *p2 != 0) {
                                                                   while (*p1 != 0 && *p2 != 0) {
        temp1 = (*p1 \ge 'a' \&\& *p1 \le 'z') ? *p1 - 32 : *p1;
                                                                        temp1 = (*p1 \ge 'a' \&\& *p1 \le 'z') ? *p1 - 32 : *p1;
        temp2 = (*p2 >= 'a' \&\& *p2 <= 'z') ? *p2 - 32 : *p2;
                                                                        temp2 = (*p2 >= 'a' \&\& *p2 <= 'z') ? *p2 - 32 : *p2;
       if (temp1 < temp2) {</pre>
                                                                        if (temp1 < temp2) {</pre>
             cout << "<"; return 0;
                                                                            cout << "<"; return 0;
        else if (temp1 > temp2) {
                                                                        else if (temp1 > temp2) {
            cout << ">": return 0:
                                                                            cout << ">"; return 0;
        p1++;
                                                                        p1++:
        p2++;
                                                                        p2++;
    if (*p1) {
                                                                   if (*p1) {
         cout << ">"; return 0;
                                                                        cout << ">"; return 0;
   if (*p2) {
                                                                   if (*p2) {
        cout << "<"; return 0;</pre>
                                                                        cout << "<": return 0:
    cout << "=":
                                                                    cout << "=";
    return 0:
                                                                    cin. rdbuf (backup) :
                                                                    return 0:
```