1. 按以下要求编写程序

请各位考生从课程信息发布网站下载数据文件 location.txt, 然后将数据文件手动保存在 D 盘根目录下。并按要求编写一个类 Record, 存储文件 location.txt 中的数据。该文件各个字段的信息如下:

- 第一列表示用户的名字 name;
- 第二列形如 A:B:C, A 表示小时 hour、 B 表示分钟 minute、C 表示秒钟 second;
- 第三列表示纬度 latitude;
- 第四列表示经度 longitude;

Record 类的要求如下:

1. 该类的私有数据成员如下:

```
class Record
{
    private:
        string name;
        int hour, minute, second;
        double latitude, longitude;
    public:
    .........
```

- 2. 该类 public 部分包含的函数如下:
 - 构造函数, name 默认值为"noName",其余参数默认值为 0:
 - 六个常成员函数,分别返回名字、时、分、秒、纬度、经度;
 - 友元函数,重载前自增操作符++,用于将当前对象的秒数加 1。在实现的过程中需要注意进位问题。例如: 13:59:59 执行该操作的结果应该是 14:00:00; 23:59:59 执行该操作的结果应该是 00: 00: 00。
 - 友元函数, 重载加号操作符+, 用于将当前对象的经度和纬度都加上一个 double 类型的数据;
 - 拷贝构造函数,实现对象复制:
- 3. 重编载流输出运算符,用于显示一个对象的信息。其中,名字占 10 列并左对齐,时钟 hour、分钟 minute、秒钟 second 各占 2 列并右对齐,纬度 latitude、经度 longitude 各占 20 列、精确到小数点后 10 位并右对齐。
- 4. 编写函数 inputData,完成数据的读入,结果存放在向量 vec record 中。
- 5. 编写函数 outPut,用于把向量 vec_record 的前 n 条数据显示在屏幕上。注意:显示格式在重载流输出运算符中已有表述;如果向量中的数据不足 n 条时,则显示向量中的全部数据。
- 6. 编写函数 processTime,对向量 vec_record 中的每个对象进行如下处理:如果对象的时间不在 [6:00:00—22:00:00]范围内,则认为该对象是异常的,需要从 vec_record 中删除该对象;如果对 象的时间在[6:00:00—22:00:00]范围内,则认为该对象是正常的并保留在 vec_record 中。
- 7. 编写函数 processLocation,完成如下功能:首先,调用重载的加号操作符,将 vec_record 中每个对象的经度和纬度各加 0.1; 然后,判断该对象的纬度是否在[34.0,41.0]范围内、经度是否在[96.0,122.0]范围内;如果经度和纬度都在上述范围内,则保留该对象,否则从向量中删除该对象。
- 8. main 函数的具体内容如下:

程序的 main 函数(注意:不得修改 main 函数!对 main 函数每修改一处扣 2 分,最多扣10分。)

```
int main()
     Record
              record1("Randy", 11, 12, 13, 34.15, 117.21);
     Record record2(record1);
     cout << record2 << endl;
     vector<Record> vec record;
     string path = "D:\\location.txt";
     inputData(path, vec_record);
     processTime(vec_record);
     cout<< "After time processing: " << endl;</pre>
     outPut(vec record, 10);
     processLocation(vec_record);
     cout<<"After location processing: " << endl;</pre>
     outPut(vec_record, 10);
     return 0;
```

程序运行结果: (不一定是标准答案)

{

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
                                                                         _ O
                                                                                  X
                                             117.21000000000
Randy
          11:12:13
                         34.15000000000
After time processing:
                                                                                   Ε
                         33.9172734606
                                             118.4475088120
pepsi
           6: 0:10
pepsi
           6: 0: 0
                         34.0426141541
                                             118.2696247110
          21:43:10
                         40.7558762816
                                              73.9823949337
pepsi
pepsi
          18:48:27
                         33.8001102021
                                             117.8829145430
pepsi
          15:16: 5
                         33.0714174569
                                              96.8210360333
                                             121.9210721016
          13:40:57
                         34.0776890071
pepsi
           8:17:57
                         33.1746157333
                                              96.8412831667
pepsi
           7:29:39
                         41.7955041641
                                              12.2528457642
pepsi
pepsi
          17:10:38
                         41.9098138167
                                              12.4775500833
pepsi
          15: 6:46
                         41.9027620554
                                              12.4573320152
After location processing:
           6: 0:10
                         34.0172734606
                                             118.5475088120
pepsi
           6: 0: 0
                         34.1426141541
                                             118.3696247110
pepsi
                         34.6384700167
                                             121.4635768830
pepsi
          14:10:25
请按任意键继续...
```

编程题评分标准

大项	子项	评分项	应得分	实得分
正确性	结果 (65 分)	1. 类结构	4	
		2. 带缺省值的构造函数	5	
		3. 拷贝构造函数	5	
		4. 常成员函数	6x1	
		5. 前自增运算符重载	5	
		6. 流输出运算符重载函数	5	
		7. 函数 inputData	10	
		8. 函数 processTime	10	
		9. 函数 processLocation	10	
		10. 函数 outPut	5	
		程序运行异常中断、死循环或无任何结果	-10	
		main 函数修改 n 处 (最多扣 10 分)	-2 x n	
可读性	缩进对齐(2分)	正确运用缩进对齐规则	2	
		有缩进对齐但不完全符合要求	1	
		没有使用缩进对齐规则	0	
	函数说明(2分)	有较完整的函数说明	2	
		有函数说明但不够完整	1	
		没有函数说明	0	
	注释 (1分)	有注释	1	
		无注释	0	
总分				