

# 位运算

苏州大学计算机科学与技术学院  
面向对象与C++程序设计课程组

# 位运算

- 低级语言的特征
- 对数据按照二进制位进行运算

# 位运算——按位与（&）

## 运算规则

- 将两个运算量的每一个位进行逻辑与操作
- 举例：计算3 & 5

3:     0 0 0 0 0 0 1 1

5: (&) 0 0 0 0 0 1 0 1

3 & 5: 0 0 0 0 0 0 0 1

## ■ 用途：

- 将某一位置0，其它位不变。
  - 例如：将char 型变量a 的最低位置0: `a = a & 0376;`
- 取指定位。
  - 例如：有char c; int a;
  - 取出a 的低字节，置于c 中: `c = a & 0377;`

# 位运算——按位或（|）

- 运算规则
  - 将两个运算量的每一个位进行逻辑或操作
  - 举例：计算  $3 | 5$   

|          |          |
|----------|----------|
| 3:       | 00000011 |
| 5: ( )   | 00000101 |
| $3   5:$ | 00000111 |
- 用途：
  - 将某些位置1，其它位不变。
  - 例如：将int 型变量a 的低字节置1：  
`a = a | 0xff;`

# 位运算——取反(~)

单目运算符：对一个二进制数按位取反。

■ 例：

025:     0000000000010101

~025:    1111111111101010

# 位运算——按位异或 (^)

- 运算规则

- 两个操作数进行异或:

- 若对应位相同, 则结果该位为0,

- 若对应位不同, 则结果该位为1,

- 举例: 计算 $071 \wedge 052$

071:            0 0 1 1 1 0 0 1

052: (^)        0 0 1 0 1 0 1 0

$071 \wedge 052$ :    0 0 0 1 0 0 1 1

# 位运算——按位异或 (^)

- 用途:
  - 使特定位翻转（与0异或保持原值，与1异或取反）
- 例如：要使01111010 低四位翻转：

|     |   |   |   |   |   |   |   |   |
|-----|---|---|---|---|---|---|---|---|
|     | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 1 | 0 |
| (^) | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 |
|     | 0 | 1 | 1 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 |

# 位运算——移位

- 左移运算 ( $\ll$ )
  - 左移后，低位补0，高位舍弃。
- 右移运算 ( $\gg$ )
  - 右移后，低位：舍弃
  - 高位：
    - 无符号数：补0
    - 有符号数：补“符号位”



# 位运算举例

- 把10进制变成2进制
  - 数组
  - 递归
  - 位运算

# 位运算使用

- Base64编码

- 一种广泛用于电子邮件的编码方法
- Base64是MIME邮件中常用的编码方式之一。它的主要思想是将输入的字符串或数据编码成只含有{'A'-'Z', 'a'-'z', '0'-'9', '+', '/'}这64个可打印字符的串，故称为“Base64”。

Base64 编码表

| Value | Char | Value | Char | Value | Char | Value | Char |
|-------|------|-------|------|-------|------|-------|------|
| 0     | A    | 16    | Q    | 32    | g    | 48    | w    |
| 1     | B    | 17    | R    | 33    | h    | 49    | x    |
| 2     | C    | 18    | S    | 34    | i    | 50    | y    |
| 3     | D    | 19    | T    | 35    | j    | 51    | z    |
| 4     | E    | 20    | U    | 36    | k    | 52    | 0    |
| 5     | F    | 21    | V    | 37    | l    | 53    | 1    |
| 6     | G    | 22    | W    | 38    | m    | 54    | 2    |
| 7     | H    | 23    | X    | 39    | n    | 55    | 3    |
| 8     | I    | 24    | Y    | 40    | o    | 56    | 4    |
| 9     | J    | 25    | Z    | 41    | p    | 57    | 5    |
| 10    | K    | 26    | a    | 42    | q    | 58    | 6    |
| 11    | L    | 27    | b    | 43    | r    | 59    | 7    |
| 12    | M    | 28    | c    | 44    | s    | 60    | 8    |
| 13    | N    | 29    | d    | 45    | t    | 61    | 9    |
| 14    | O    | 30    | e    | 46    | u    | 62    | +    |
| 15    | P    | 31    | f    | 47    | v    | 63    | /    |

# Base64编码方法

- Base64编码的方法是：将输入数据流每次取6 bit，用此6 bit的值(0-63)作为索引去查表，输出相应字符。这样，每3个字节将编码为4个字符( $3 \times 8 \rightarrow 4 \times 6$ )；不满4个字符的以 '=' 填充。

# 编码具体过程

- 编码过程是这样的,第一个字符通过右移2位获得第一个目标字符的base64表位置,根据这个数值取到表上相应的字符,就是第一个目标字符,然后将第一个字符左移6位加上第二个字符右移4位,即获得第二个目标字符,再将第二个字符左移4位加上第三个字符右移6位,获得第三个目标字符,最后取第三个字符的右6位即获得第四个目标字符.

| <b>A</b>        | <b>B</b>        | <b>1</b>        |
|-----------------|-----------------|-----------------|
| <b>0x41</b>     | <b>0x42</b>     | <b>0x31</b>     |
| <b>01000001</b> | <b>01000010</b> | <b>00110001</b> |

|                 |                 |                 |                 |
|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|
| <b>00010000</b> | <b>00010100</b> | <b>00001000</b> | <b>00110001</b> |
| <b>0x10</b>     | <b>0x14</b>     | <b>0x08</b>     | <b>0x31</b>     |
| <b>16</b>       | <b>20</b>       | <b>8</b>        | <b>49</b>       |
| <b>Q</b>        | <b>U</b>        | <b>I</b>        | <b>X</b>        |

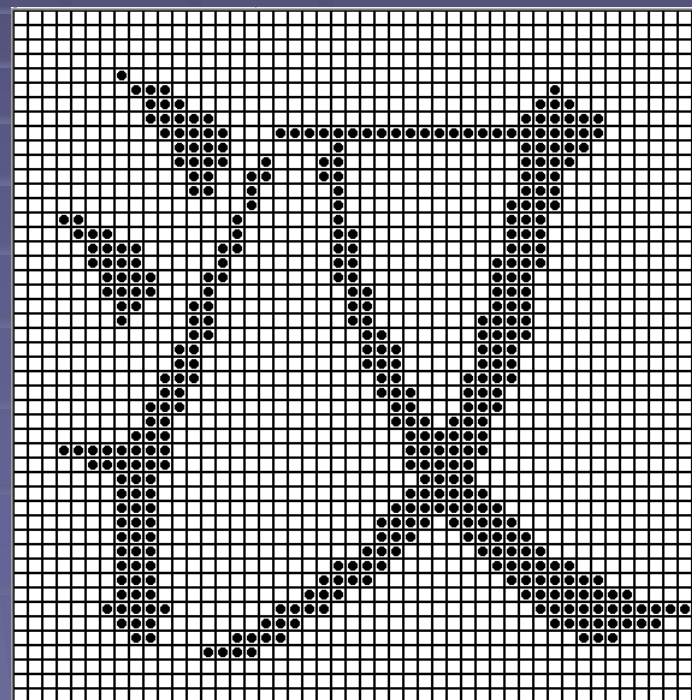
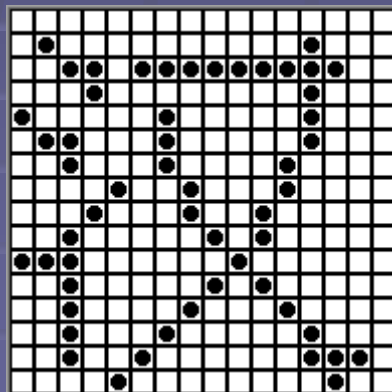
# 问题

- 请同学们自己计算
- “CDE” Base64编码的结果
  - ‘C’ 67
  - ‘D’ 68
  - ‘E’ 69
- Q0RF

# 位运算的使用

- 显示点阵汉字

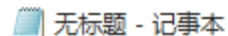
请1026号到02窗口  
请1031号到01窗口  
请0502号到04窗口  
请1033号到03窗口





# 显示汉字

- 汉字库文件
  - 16X16
  - 每个汉字占32字节
- 如何找到一个汉字的字形码？
  - `unsigned int order`  
`= buff[1]-0xA1+94*(buff[0]-0xb0)+15*94;`
- 如何显示汉字？
  - 测试指定位为0还是1决定输出内容



无标题 - 记事本



文件(F) 编辑(E) 格式(O) 查看(V) 帮助(H)

[illegible]