

搞定

### 【例 3.1】4 位全加器

```
module adder4(cout,sum,ina,inb,cin);
output[3:0] sum;
output cout;
input[3:0] ina,inb;
input cin;
assign {cout,sum}=ina+inb+cin;
endmodule
```

搞定

### 【例 3.2】4 位计数器

```
module count4(out,reset,clk);
output[3:0] out;
input reset,clk;
reg[3:0] out;
always @(posedge clk)
begin
if (reset) out<=0; //同步复位
else out<=out+1; //计数
end
endmodule
```

### 【例 3.3】4 位全加器的仿真程序

```
`timescale 1ns/1ns
`include "adder4.v"
module adder_tp; //测试模块的名字
reg[3:0] a,b; //测试输入信号定义为 reg 型
reg cin;
wire[3:0] sum; //测试输出信号定义为 wire 型
wire cout;
integer i,j;

adder4 adder(sum,cout,a,b,cin); //调用测试对象
always #5 cin=~cin; //设定 cin 的取值

initial
begin
a=0;b=0;cin=0;
for(i=1;i<16;i=i+1)
#10 a=i; //设定 a 的取值
end
```

```

initial
begin
for( j=1; j<16; j=j+1)
#10    b=j;                //设定 b 的取值
end

initial                    //定义结果显示格式
begin
$monitor($time,,, "%d + %d + %b={%b,%d}", a,b,cin,cout,sum);
#160 $finish;
end
endmodule

```

### 【例 3.4】4 位计数器的仿真程序

```

`timescale 1ns/1ns
`include "count4.v"
module coun4_tp;
reg clk,reset;                //测试输入信号定义为 reg 型
wire[3:0] out;                //测试输出信号定义为 wire 型
parameter DELY=100;

count4 mycount(out,reset,clk); //调用测试对象

always #(DELY/2) clk = ~clk;   //产生时钟波形
initial
begin                          //激励信号定义
        clk =0; reset=0;
        #DELY    reset=1;
        #DELY    reset=0;
        #(DELY*20) $finish;
end
//定义结果显示格式
initial $monitor($time,,, "clk=%d reset=%d out=%d", clk, reset,out);
endmodule

```

### 【例 3.5】“与-或-非”门电路

```

module AOI(A,B,C,D,F);        //模块名为 AOI(端口列表 A , B , C , D , F)
input A,B,C,D;                //模块的输入端口为 A , B , C , D
output F;                      //模块的输出端口为 F

```

```
wire A,B,C,D,F;           //定义信号的数据类型
    assign F= ~( (A&B) | (C&D)); //逻辑功能描述
endmodule
```

### 【例 5.1】用 case 语句描述的 4 选 1 数据选择器

```
module mux4_1(out,in0,in1,in2,in3,sel);
output out;
input in0,in1,in2,in3;
input[1:0] sel;
reg out;
always @(in0 or in1 or in2 or in3 or sel) //敏感信号列表
    case(sel)
        2'b00: out=in0;
        2'b01: out=in1;
        2'b10: out=in2;
        2'b11: out=in3;
        default: out=2'bx;
    endcase
endmodule
```

### 【例 5.2】同步置数、同步清零的计数器

```
module count(out,data,load,reset,clk);
output[7:0] out;
input[7:0] data;
input load,clk,reset;
reg[7:0] out;
always @(posedge clk) //clk 上升沿触发
    begin
        if (!reset) out = 8'h00; //同步清 0，低电平有效
        else if (load) out = data; //同步预置
        else out = out + 1; //计数
    end
endmodule
```

### 【例 5.3】用 always 过程语句描述的简单算术逻辑单元

```
`define add 3'd0
`define minus 3'd1
`define band 3'd2
`define bor 3'd3
`define bnot 3'd4
```

```

module alu(out,opcode,a,b);
output[7:0] out;
reg[7:0] out;
input[2:0] opcode;           //操作码
input[7:0] a,b;             //操作数
always@(opcode or a or b)  //电平敏感的 always 块
    begin
        case(opcode)
            `add: out = a+b;           //加操作
            `minus: out = a-b;         //减操作
            `band: out = a&b;          //求与
            `bor: out = a|b;           //求或
            `bnot: out=~a;             //求反
            default: out=8'hx;         //未收到指令时，输出任意态
        endcase
    end
endmodule

```

#### 【例 5.4】用 initial 过程语句对测试变量 A、B、C 赋值

```

`timescale 1ns/1ns
module test;
reg A,B,C;
initial
    begin
        A = 0;  B = 1;  C = 0;
        #50    A = 1;  B = 0;
        #50    A = 0;  C = 1;
        #50    B = 1;
        #50    B = 0;  C = 0;
        #50    $finish ;
    end
endmodule

```

#### 【例 5.5】用 begin-end 串行块产生信号波形

```

`timescale 10ns/1ns
module wave1;
reg wave;
parameter cycle=10;
initial
    begin

```

```

        wave=0;
    #(cycle/2)  wave=1;
    #(cycle/2)  wave=0;
    #(cycle/2)  wave=1;
    #(cycle/2)  wave=0;
    #(cycle/2)  wave=1;
    #(cycle/2)  $finish ;
end
initial $monitor($time,, "wave=%b",wave);
endmodule

```

### 【例 5.6】用 fork-join 并行块产生信号波形

```

`timescale 10ns/1ns
module wave2;
reg wave;
parameter cycle=5;
initial
    fork
        wave=0;
        #(cycle)    wave=1;
        #(2*cycle)  wave=0;
        #(3*cycle)  wave=1;
        #(4*cycle)  wave=0;
        #(5*cycle)  wave=1;
        #(6*cycle)  $finish;
    join
initial $monitor($time,, "wave=%b",wave);
endmodule

```

### 【例 5.7】持续赋值方式定义的 2 选 1 多路选择器

```

module MUX21_1(out,a,b,sel);
input  a,b,sel;
output out;
assign out=(sel==0)?a:b;
        //持续赋值，如果 sel 为 0，则 out=a；否则 out=b
endmodule

```

### 【例 5.8】阻塞赋值方式定义的 2 选 1 多路选择器

```

module MUX21_2(out,a,b,sel);
input  a,b,sel;

```

```
output out;
reg out;
always@(a or b or sel)
begin
    if(sel==0) out=a;           //阻塞赋值
    else      out=b;
end
endmodule
```

#### 【例 5.9】非阻塞赋值

```
module non_block(c,b,a,clk);
output c,b;
input  clk,a;
reg c,b;
always @(posedge clk)
begin
    b<=a;
    c<=b;
end
endmodule
```

#### 【例 5.10】阻塞赋值

```
module block(c,b,a,clk);
output c,b;
input  clk,a;
reg c,b;
always @(posedge clk)
begin
    b=a;
    c=b;
end
endmodule
```

#### 【例 5.11】模为 60 的 BCD 码加法计数器

```
module count60(qout,cout,data,load,cin,reset,clk);
output[7:0] qout;
output cout;
input[7:0] data;
input load,cin,clk,reset;
reg[7:0] qout;
always @(posedge clk)           //clk 上升沿时刻计数
```

```

begin
    if (reset)          qout<=0;          //同步复位
    else if(load)       qout<=data;       //同步置数
    else if(cin)
        begin
            if(qout[3:0]==9)              //低位是否为9，是则
                begin
                    qout[3:0]<=0;          //回0，并判断高位是否为5
                    if (qout[7:4]==5) qout[7:4]<=0;
                    else
                        qout[7:4]<=qout[7:4]+1;    //高位不为5，则加1
                    end
                    else                  //低位不为9，则加1
                        qout[3:0]<=qout[3:0]+1;
                end
        end
    end
    assign cout=((qout==8'h59)&cin)?1:0;    //产生进位输出信号
endmodule

```

### 【例 5.12】BCD 码—七段数码管显示译码器

```

module decode4_7(decodeout,indec);
    output[6:0] decodeout;
    input[3:0] indec;
    reg[6:0] decodeout;
    always @(indec)
        begin
            case(indec)                  //用 case 语句进行译码
                4'd0:decodeout=7'b1111110;
                4'd1:decodeout=7'b0110000;
                4'd2:decodeout=7'b1101101;
                4'd3:decodeout=7'b1111001;
                4'd4:decodeout=7'b0110011;
                4'd5:decodeout=7'b1011011;
                4'd6:decodeout=7'b1011111;
                4'd7:decodeout=7'b1110000;
                4'd8:decodeout=7'b1111111;
                4'd9:decodeout=7'b1111011;
                default: decodeout=7'bx;
            endcase
        end
end

```

```
endmodule
```

**【例 5.13】用 casez 描述的数据选择器**

```
module mux_casez(out,a,b,c,d,select);
output out;
input a,b,c,d;
input[3:0] select;
reg out;
always @(select or a or b or c or d)
begin
    casez(select)
        4'b???1: out = a;
        4'b??1?: out = b;
        4'b?1??: out = c;
        4'b1???: out = d;
    endcase
end
endmodule
```

**【例 5.14】隐含锁存器举例**

```
module buried_ff(c,b,a);
output c;
input b,a;
reg c;
always @(a or b)
begin
    if((b==1)&&(a==1)) c=a&b;
end
endmodule
```

**【例 5.15】用 for 语句描述的七人投票表决器**

```
module voter7(pass,vote);
output pass;
input[6:0] vote;
reg[2:0] sum;
integer i;
reg pass;
always @(vote)
begin
    sum=0;
```



```

    for(i=0;i<=6;i=i+1)          //for 语句
        if(vote[i]) sum=sum+1;
    if(sum[2]) pass=1;            //若超过 4 人赞成，则 pass=1
    else pass=0;
end
endmodule

```

### 【例 5.16】用 for 语句实现 2 个 8 位数相乘

```

module mult_for(outcome,a,b);
parameter size=8;
input[size:1] a,b;              //两个操作数
output[2*size:1] outcome;       //结果
reg[2*size:1] outcome;
integer i;

always @(a or b)
begin
    outcome=0;    这句貌似总是事先要声明一下
    for(i=1; i<=size; i=i+1)    //for 语句
        if(b[i]) outcome=outcome +(a << (i-1)); 乘法的加法解决方案
    end
endmodule

```

### 【例 5.17】用 repeat 实现 8 位二进制数的乘法

```

module mult_repeat(outcome,a,b);
parameter size=8;
input[size:1] a,b;
output[2*size:1] outcome;
reg[2*size:1] temp_a,outcome;
reg[size:1] temp_b;
always @(a or b)
begin
    outcome=0;
    temp_a=a;
    temp_b=b;
    repeat(size)          //repeat 语句，size 为循环次数
    begin
        if(temp_b[1])      //如果 temp_b 的最低位为 1，就执行下面的加法
            outcome=outcome+temp_a;
        temp_a=temp_a<<1;  //操作数 a 左移一位
    end
end
endmodule

```

```

        temp_b=temp_b>>1;           //操作数 b 右移一位
    end

end

endmodule

```

### 【例 5.18】同一循环的不同实现方式

```

module loop1;                       //方式 1
integer i;
initial
    for(i=0;i<4;i=i+1)              //for 语句
    begin
        $display("i=%h",i);
    end
endmodule

module loop2;                       //方式 2
integer i;
initial begin
    i=0;
    while(i<4)                      //while 语句
    begin
        $display ("i=%h",i);
        i=i+1;
    end
end
endmodule

module loop3;                       //方式 3
integer i;
initial begin
    i=0;
    repeat(4)                       //repeat 语句
    begin
        $display ("i=%h",i);
        i=i+1;
    end
end
endmodule

```

### 【例 5.19】使用了`include 语句的 16 位加法器

```

`include "adder.v"

module adder16(cout,sum,a,b,cin);
output cout;
parameter my_size=16;
output[my_size-1:0] sum;
input[my_size-1:0] a,b;
input cin;

adder my_adder(cout,sum,a,b,cin);          //调用 adder 模块
endmodule
//下面是 adder 模块代码
module adder(cout,sum,a,b,cin);
parameter size=16;
output cout;
output[size-1:0] sum;
input cin;
input[size-1:0] a,b;
    assign {cout,sum}=a+b+cin;
endmodule

```

### 【例 5.20】条件编译举例

```

module compile(out,A,B);
output out;
input A,B;
`ifdef add                                //宏名为 add
    assign out=A+B;
`else
    assign out=A-B;
`endif
endmodule

```

### 【例 6.1】加法计数器中的进程

```

module count(data,clk,reset,load,cout,qout);
output cout;
output[3:0] qout;
reg[3:0] qout;
input[3:0] data;
input clk,reset,load;

```

```

always @(posedge clk)                                //进程 1 , always 过程块
begin
    if (!reset)      qout= 4'h00;                    //同步清 0 , 低电平有效
    else if (load)    qout= data;                    //同步预置
    else              qout=qout + 1;                //加法计数
end

assign cout=(qout==4'hf)?1:0;                        //进程 2 , 用持续赋值产生进位信号
endmodule

```

### 【例 6.2】任务举例

```

module alutask(code,a,b,c);
input[1:0] code;
input[3:0] a,b;
output[4:0] c;
reg[4:0] c;

task my_and;                                         //任务定义，注意无端口列表
input[3:0] a,b;                                     //a,b,out 名称的作用域范围为 task 任务内部
output[4:0] out;
integer i;
begin
    for(i=3;i>=0;i=i-1)
        out[i]=a[i]&b[i];                            //按位与
    end
endtask

always@(code or a or b)
begin
    case(code)
        2'b00: my_and(a,b,c);
        /* 调用任务 my_and , 需注意端口列表的顺序应与任务定义中的一致，这里的 a,b,c
        分别对应任务定义中的 a,b,out */
        2'b01: c=a|b;                                //或
        2'b10: c=a-b;                                //相减
        2'b11: c=a+b;                                //相加
    endcase
end
endmodule

```

### 【例 6.3】测试程序

```
`include "alutask.v"

module alu_tp;
reg[3:0] a,b;
reg[1:0] code;
wire[4:0] c;
parameter DELY = 100;

alu_task ADD(code,a,b,c);                                //调用被测试模块

initial begin
    code=4'd0; a= 4'b0000; b= 4'b1111;
#DELY    code=4'd0; a= 4'b0111; b= 4'b1101;
#DELY    code=4'd1; a= 4'b0001; b= 4'b0011;
#DELY    code=4'd2; a= 4'b1001; b= 4'b0011;
#DELY    code=4'd3; a= 4'b0011; b= 4'b0001;
#DELY    code=4'd3; a= 4'b0111; b= 4'b1001;
#DELY    $finish;
end

initial $monitor($time,,,"code=%b a=%b b=%b c=%b", code,a,b,c);
endmodule
```

### 【例 6.4】函数

```
function[7:0] get0;    function 后面的变量是函数的返回值
input[7:0] x;
reg[7:0] count;
integer i;
    begin
        count=0;
        for (i=0;i<=7;i=i+1)
            if (x[i]=1'b0) count=count+1;
        get0=count;
    end
endfunction
```

### 【例 6.5】用函数和 case 语句描述的编码器（不含优先顺序）

```
module code_83(din,dout);
input[7:0] din;
output[2:0] dout;
```

```
function[2:0] code; //函数定义
input[7:0] din; //函数只有输入，输出为函数名本身

    casex (din)
        8'b1xxx_xxxx : code = 3'h7;
        8'b01xx_xxxx : code = 3'h6;
        8'b001x_xxxx : code = 3'h5;
        8'b0001_xxxx : code = 3'h4;
        8'b0000_1xxx : code = 3'h3;
        8'b0000_01xx : code = 3'h2;
        8'b0000_001x : code = 3'h1;
        8'b0000_000x : code = 3'h0;
        default: code = 3'hx;
    endcase
endfunction

assign dout = code(din); //函数调用
endmodule
```

casex是什么东东？！

### 【例 6.6】阶乘运算函数

```
module funct(clk,n,result,reset);
output[31:0] result;
input[3:0] n;
input reset,clk;
reg[31:0] result;
always @(posedge clk) //在 clk 的上升沿时执行运算
begin
    if(!reset) result<=0; //复位
    else begin
        result <= 2 * factorial(n); //调用 factorial 函数
    end
end

function[31:0] factorial; //阶乘运算函数定义（注意无端口列表）
input[3:0] opa; //函数只能定义输入端 输出端口为函数名本身
reg[3:0] i;
begin
    factorial = opa ? 1 : 0;
    for(i= 2; i <= opa; i = i+1) //该句若要综合通过，opa 应赋具体的数值
        factorial = i* factorial; //阶乘运算
    end
end
```

```
endfunction
endmodule
```

### 【例 6.7】测试程序

```
`define clk_cycle 50
`include "funct.v"
module funct_tp;
reg[3:0] n;
reg reset,clk;
wire[31:0] result;

    initial                                //定义激励向量
    begin
        n=0; reset=1; clk=0;
        for(n=0;n<=15;n=n+1)
            #100 n=n;
        end

    initial $monitor($time,,,"n=%d result=%d",n,result);
                                                //定义输出显示格式

    always # `clk_cycle clk=~clk;           //产生时钟信号

    funct funct_try(.clk(clk),.n(n),.result(result),.reset(reset));
                                                //调用被测试模块

endmodule
```

### 【例 6.8】顺序执行模块 1

```
module serial1(q,a,clk);
output q,a;
input clk;
reg q,a;
always @(posedge clk)
    begin
        q=~q;
        a=~q;
    end
endmodule
```

### 【例 6.9】顺序执行模块 2

```
module serial2(q,a,clk);
output q,a;
```

```
input clk;
reg q,a;
always @(posedge clk)
begin
a=~q;
q=~q;
end
endmodule
```

**【例 6.10】并行执行模块 1**

```
module paral1(q,a,clk);
output q,a;
input clk;
reg q,a;
always @(posedge clk)
begin
q=~q;
end
always @(posedge clk)
begin
a=~q;
end
endmodule
```

**【例 6.11】并行执行模块 2**

```
module paral2(q,a,clk);
output q,a;
input clk;
reg q,a;
always @(posedge clk)
begin
a=~q;
end
always @(posedge clk)
begin
q=~q;
end
endmodule
```

**【例 7.1】调用门元件实现的 4 选 1 MUX**

这个得算，嘿嘿



```

module mux4_1a(out,in1,in2,in3,in4,cntrl1,cntrl2);
  output out;
  input in1,in2,in3,in4,cntrl1,cntrl2;
  wire notcntrl1,notcntrl2,w,x,y,z;
  not (notcntrl1,cntrl2),
      (notcntrl2,cntrl2);
  and (w,in1,notcntrl1,notcntrl2),
      (x,in2,notcntrl1,cntrl2),
      (y,in3,cntrl1,notcntrl2),
      (z,in4,cntrl1,cntrl2);
  or (out,w,x,y,z);
endmodule

```

### 【例 7.2】用 case 语句描述的 4 选 1 MUX 最常用的方式

```

module mux4_1b(out,in1,in2,in3,in4,cntrl1,cntrl2);
  output out;
  input in1,in2,in3,in4,cntrl1,cntrl2;
  reg out;
  always@(in1 or in2 or in3 or in4 or cntrl1 or cntrl2)
    case({cntrl1,cntrl2})
      2'b00:out=in1;
      2'b01:out=in2;
      2'b10:out=in3;
      2'b11:out=in4;
      default:out=2'bx;
    endcase
endmodule

```

### 【例 7.3】行为描述方式实现的 4 位计数器

```

module count4(clk,clr,out);
  input clk,clr;
  output[3:0] out;
  reg[3:0] out;
  always @(posedge clk or posedge clr)
    begin
      if (clr)    out<=0;
      else       out<=out+1;
    end
endmodule

```

【例 7.4】数据流方式描述的 4 选 1 MUX      这个强啊，直接门运算.....

```
module mux4_1c(out,in1,in2,in3,in4,cntrl1,cntrl2);
output out;
input in1,in2,in3,in4,cntrl1,cntrl2;
assign out=(in1 & ~cntrl1 & ~cntrl2)|(in2 & ~cntrl1 & cntrl2)|
        (in3 & cntrl1 & ~cntrl2)|(in4 & cntrl1 & cntrl2);
endmodule
```

【例 7.5】用条件运算符描述的 4 选 1 MUX      条件运算符，这个霸气

```
module mux4_1d(out,in1,in2,in3,in4,cntrl1,cntrl2);
output out;
input in1,in2,in3,in4,cntrl1,cntrl2;
assign out=cntrl1 ? (cntrl2 ? in4:in3):(cntrl2 ? in2:in1);
endmodule
```

【例 7.6】门级结构描述的 2 选 1 MUX

```
module mux2_1a(out,a,b,sel);
output out;
input a,b,sel;
not (sel_,sel);
and (a1,a,sel_),
    (a2,b,sel);
or (out,a1,a2);
endmodule
```

【例 7.7】行为描述的 2 选 1 MUX      综上：1行为描述法最为简单陈述；

```
module mux2_1b(out,a,b,sel);
output out;
input a,b,sel;
reg out;
always @(a or b or sel)
begin
    if(sel)      out = b;
    else        out = a;
end
endmodule
```

2门级结构描述需要事先计算好，但是确实结构上最直观的，也许最省内存；  
3数据流，靠条件运算符来整理选择顺序，构成数据选择树。

【例 7.8】数据流描述的 2 选 1 MUX

```
module MUX2_1c(out,a,b,sel);
output out;
```

```
input a,b,sel;
    assign out = sel ? b : a;
endmodule
```

### 【例 7.9】调用门元件实现的 1 位半加器

```
module half_add1(a,b,sum,cout);
input a,b;
output sum,cout;
and (cout,a,b);
xor (sum,a,b);
endmodule
```

### 【例 7.10】数据流方式描述的 1 位半加器

```
module half_add2(a,b,sum,cout);
input a,b;
output sum,cout;
assign sum=a^b;
assign cout=a&b;
endmodule
```

### 【例 7.11】采用行为描述的 1 位半加器

```
module half_add3(a,b,sum,cout);
input a,b;
output sum,cout;
reg sum,cout;
always @(a or b)
begin
    case ({a,b}) //真值表描述
        2'b00: begin sum=0; cout=0; end
        2'b01: begin sum=1; cout=0; end
        2'b10: begin sum=1; cout=0; end
        2'b11: begin sum=0; cout=1; end
    endcase
end
endmodule
```

### 【例 7.12】采用行为描述的 1 位半加器

```
module half_add4(a,b,sum,cout);
input a,b;
output sum,cout;
```

```
reg sum,cout;
always @(a or b)
begin
sum= a^b;
cout=a&b;
end
endmodule
```

### 【例 7.13】调用门元件实现的 1 位全加器

```
module full_add1(a,b,cin,sum,cout);
input a,b,cin;
output sum,cout;
wire s1,m1,m2,m3;
and (m1,a,b),
(m2,b,cin),
(m3,a,cin);
xor (s1,a,b),
(sum,s1,cin);
or (cout,m1,m2,m3);
endmodule
```

### 【例 7.14】数据流描述的 1 位全加器

```
module full_add2(a,b,cin,sum,cout);
input a,b,cin;
output sum,cout;
assign sum = a ^ b ^ cin;
assign cout = (a & b)|(b & cin)|(cin & a);
endmodule
```

数据流其实我还是不太懂

### 【例 7.15】1 位全加器

```
module full_add3(a,b,cin,sum,cout);
input a,b,cin;
output sum,cout;
assign {cout,sum}=a+b+cin;
endmodule
```

### 【例 7.16】行为描述的 1 位全加器

```
module full_add4(a,b,cin,sum,cout);
input a,b,cin;
output sum,cout;
```

```

reg sum,cout;                                //在 always 块中被赋值的变量应定义为 reg 型
reg m1,m2,m3;
always @(a or b or cin)
    begin
        sum = (a ^ b) ^ cin;
        m1 = a & b;
        m2 = b & cin;
        m3 = a & cin;
        cout = (m1|m2)|m3;
    end
endmodule

```

### 【例 7.17】混合描述的 1 位全加器

```

module full_add5(a,b,cin,sum,cout);
input a,b,cin;
output sum,cout;
reg cout,m1,m2,m3;                        //在 always 块中被赋值的变量应定义为 reg 型
wire s1;
xor x1(s1,a,b);                          //调用门元件
always @(a or b or cin)                  //always 块语句
    begin
        m1 = a & b;
        m2 = b & cin;
        m3 = a & cin;
        cout = (m1|m2)|m3;
    end
assign sum = s1 ^ cin;                    //assign 持续赋值语句
endmodule

```

### 【例 7.18】结构描述的 4 位级连全加器

```

`include "full_add1.v"
module add4_1(sum,cout,a,b,cin);
output[3:0] sum;
output cout;
input[3:0] a,b;
input cin;

full_add1 f0(a[0],b[0],cin,sum[0],cin1);    //级连描述
full_add1 f1(a[1],b[1],cin1,sum[1],cin2);
full_add1 f2(a[2],b[2],cin2,sum[2],cin3);

```

```
full_add1 f3(a[3],b[3],cin3,sum[3],cout);
```

```
endmodule
```

### 【例 7.19】数据流描述的 4 位全加器

```
module add4_2(cout,sum,a,b,cin);  
output[3:0] sum;  
output cout;  
input[3:0] a,b;  
input cin;  
assign {cout,sum}=a+b+cin;  
endmodule
```

### 【例 7.20】行为描述的 4 位全加器

```
module add4_3(cout,sum,a,b,cin);  
output[3:0] sum;  
output cout;  
input[3:0] a,b;  
input cin;  
reg[3:0] sum;  
reg cout;  
always @(a or b or cin)  
begin  
    {cout,sum}=a+b+cin;  
end  
endmodule
```

### 【例 8.1】\$time 与\$realtime 的区别

```
`timescale 10ns/1ns  
module time_dif;  
reg ts;  
parameter delay=2.6;  
initial  
begin  
    #delay ts=1;  
    #delay ts=0;  
    #delay ts=1;  
    #delay ts=0;  
end  
initial $monitor($time,, "ts=%b",ts); //使用函数$time
```

```
endmodule
```

### 【例 8.2】\$random 函数的使用

```
`timescale 10ns/1ns
module random_tp;
integer data;
integer i;
parameter delay=10;

initial $monitor($time,, "data=%b",data);
initial begin
    for(i=0; i<=100; i=i+1)
        #delay data=$random;          //每次产生一个随机数
    end
endmodule
```

### 【例 8.3】1 位全加器进位输出 UDP 元件

```
primitive carry_udp(cout,cin,a,b);
input cin,a,b;
output cout;

table
    //cin a b : cout          //真值表
    0  0  0 :  0;
    0  1  0 :  0;
    0  0  1 :  0;
    0  1  1 :  1;
    1  0  0 :  0;
    1  0  1 :  1;
    1  1  0 :  1;
    1  1  1 :  1;
endtable
endprimitive
```

### 【例 8.4】包含 x 态输入的 1 位全加器进位输出 UDP 元件

```
primitive carry_udpx1(cout,cin,a,b);
input cin,a,b;
output cout;

table
    // cin a b : cout          //真值表
    0  0  0 :  0;
```

```

        0  1  0  :  0;
        0  0  1  :  0;
        0  1  1  :  1;
        1  0  0  :  0;
        1  0  1  :  1;
        1  1  0  :  1;
        1  1  1  :  1;
        0  0  x  :  0;      //只要有两个输入为 0，则进位输出肯定为 0
        0  x  0  :  0;
        x  0  0  :  0;
        1  1  x  :  1;      //只要有两个输入为 1，则进位输出肯定为 1
        1  x  1  :  1;
        x  1  1  :  1;

    endtable
endprimitive

```

#### 【例 8.5】用简缩符“？”表述的 1 位全加器进位输出 UDP 元件

```

primitive carry_udpx2(cout,cin,a,b);
input  cin,a,b;
output cout;

    table
        // cin  a  b :  cout      //真值表
        ?  0  0  :  0;      //只要有两个输入为 0，则进位输出肯定为 0
        0  ?  0  :  0;
        0  0  ?  :  0;
        ?  1  1  :  1;      //只要有两个输入为 1，则进位输出肯定为 1
        1  ?  1  :  1;
        1  1  ?  :  1;

    endtable
endprimitive

```

#### 【例 8.6】3 选 1 多路选择器 UDP 元件

```

primitive mux31(Y,in0,in1,in2,s2,s1);
input  in0,in1,in2,s2,s1;
output Y;

    table
        //in0 in1 in2 s2 s1 : Y
        0  ?  ?  0  0  :  0;      //当 s2s1=00 时，Y=in0
        1  ?  ?  0  0  :  1;
        ?  0  ?  0  1  :  0;      //当 s2s1=01 时，Y=in1

```



```

? 1 ? 0 1 : 1;
? ? 0 1 ? : 0;    //当 s2s1=1? 时, Y=in2
? ? 1 1 ? : 1;
0 0 ? 0 ? : 0;
1 1 ? 0 ? : 1;
0 ? 0 ? 0 : 0;
1 ? 1 ? 0 : 1;
? 0 0 ? 1 : 0;
? 1 1 ? 1 : 1;

endtable
endprimitive

```

### 【例 8.7】电平敏感的 1 位数据锁存器 UDP 元件

```

primitive latch(Q,clk,reset,D);
input clk,reset,D;
output Q;
reg Q;
initial Q = 1'b1;    //初始化

table
// clk reset D : state : Q
? 1 ? : ? : 0 ;    //reset=1, 则不管其他端口为什么值, 输出都为 0
0 0 0 : ? : 0 ;    //clk=0, 锁存器把 D 端的输入值输出
0 0 1 : ? : 1 ;
1 0 ? : ? : - ;    //clk=1, 锁存器的输出保持原值, 用符号“-”表示

endtable
endprimitive

```

### 【例 8.8】上升沿触发的 D 触发器 UDP 元件

```

primitive DFF(Q,D,clk);
output Q;
input D,clk;
reg Q;

table
//clk D : state : Q
(01) 0 : ? : 0;    //上升沿到来, 输出 Q=D
(01) 1 : ? : 1;
(0x) 1 : 1 : 1;
(0x) 0 : 0 : 0;
(?0) ? : ? : -;    //没有上升沿到来, 输出 Q 保持原值
? (??) : ? : - ;    //时钟不变, 输出也不变

```

```

    endtable
endprimitive

```

### 【例 8.9】带异步置 1 和异步清零的上升沿触发的 D 触发器 UDP 元件

```

primitive DFF_UDP(Q,D,clk,clr,set);
output Q;
input D,clk,clr,set;
reg Q;

    table
    // clk  D   clr set : state : Q
    (01)  1   0   0   : ? :   0;
    (01)  1   0   x   : ? :   0;
    ?     ?   0   x   : 0 :   0;
    (01)  0   0   0   : ? :   1;
    (01)  0   x   0   : ? :   1;
    ?     ?   x   0   : 1 :   1;
    (x1)  1   0   0   : 0 :   0;
    (x1)  0   0   0   : 1 :   1;
    (0x)  1   0   0   : 0 :   0;
    (0x)  0   0   0   : 1 :   1;
    ?     ?   1   ?   : ? :   1;           //异步复位
    ?     ?   0   1   : ? :   0;           //异步置 1
    n     ?   0   0   : ? :  -;
    ?     *   ?   ?   : ? :  -;
    ?     ?   (?0) ?   : ? :  -;
    ?     ?   ?   (?0): ? :  -;
    ?     ?   ?   ?   : ? :  x;

    endtable
endprimitive

```

### 【例 8.12】延迟定义块举例

```

module delay(out,a,b,c);
output out;
input a,b,c;
and a1(n1,a,b);
or o1(out,c,n1);

    specify
    (a=>out)=2;
    (b=>out)=3;
    (c=>out)=1;

```

specify是什么东东

```
endspecify
endmodule
```

### 【例 8.13】激励波形的描述

```
'timescale 1ns/1ns
module test1;
reg A,B,C;
initial
begin                                //激励波形描述
    A = 0; B = 1; C = 0;
    #100 C = 1;
    #100 A = 1; B = 0;
    #100 A = 0;
    #100 C = 0;
    #100 $finish;
end
initial $monitor($time,,"A=%d B=%d C=%d",A,B,C);    //显示
endmodule
```

### 【例 8.15】用 always 过程块产生两个时钟信号

```
module test2;
reg clk1,clk2;
parameter CYCLE = 100;
always
begin
    {clk1,clk2} = 2'b10;
    #(CYCLE/4) {clk1,clk2} = 2'b01;
    #(CYCLE/4) {clk1,clk2} = 2'b11;
    #(CYCLE/4) {clk1,clk2} = 2'b00;
    #(CYCLE/4) {clk1,clk2} = 2'b10;
end
initial $monitor($time,,"clk1=%b clk2=%b",clk1,clk2);
endmodule
```

### 【例 8.17】存储器在仿真程序中的应用

```
module ROM(addr,data,oe);
output[7:0] data;                //数据信号
input[14:0] addr;                //地址信号
input oe;                        //读使能信号，低电平有效
```

```

reg[7:0] mem[0:255];           //存储器定义
parameter DELAY = 100;
assign #DELAY data=(oe==0) ? mem[addr] : 8'hzz;

initial $readmemh("rom.hex",mem); //从文件中读入数据
endmodule

```

### 【例 8.18】8 位乘法器的仿真程序

```

`timescale 10ns/1ns
module mult_tp;                //测试模块的名字
reg[7:0] a,b;                  //测试输入信号定义为 reg 型
wire [15:0] out;               //测试输出信号定义为 wire 型
integer i,j;

mult8 m1(out,a,b);             //调用测试对象
                                //激励波形设定

initial
    begin
        a=0;b=0;
        for(i=1;i<255;i=i+1)
            #10 a=i;
        end
    initial
        begin
            for(j=1;j<255;j=j+1)
                #10 b=j;
            end

    initial                      //定义结果显示格式
        begin
            $monitor($time,, "%d * %d = %d",a,b,out);
            #2560 $finish;
        end
endmodule

module mult8(out, a, b);        //8 位乘法器源代码
parameter size=8;
input[size:1] a,b;              //两个操作数
output[2*size:1] out;           //结果
assign out=a*b;                 //乘法运算符

```

**endmodule**

### 【例 8.19】8 位加法器的仿真程序

```
`timescale 1ns/1ns

module add8_tp;                                //仿真模块无端口列表
reg[7:0] A,B;                                  //输入激励信号定义为 reg 型
reg cin;
wire[7:0] SUM;                                //输出信号定义为 wire 型
wire cout;
parameter DELY = 100;

add8 AD1(SUM,cout,A,B,cin);                    //调用测试对象

initial begin                                  //激励波形设定
    A= 8'd0;    B= 8'd0;    cin=1'b0;
#DELY    A= 8'd100; B= 8'd200; cin=1'b1;
#DELY    A= 8'd200; B= 8'd88;
#DELY    A= 8'd210; B= 8'd18;  cin=1'b0;
#DELY    A= 8'd12;   B= 8'd12;
#DELY    A= 8'd100;  B= 8'd154;
#DELY    A= 8'd255;  B= 8'd255; cin=1'b1;
#DELY    $finish;
end
//输出格式定义
initial $monitor($time,,, "%d + %d + %b = {%b, %d}",A,B,cin,cout,SUM);
endmodule

module add8(SUM,cout,A,B,cin);                  //待测试的 8 位加法器模块
output[7:0] SUM;
output cout;
input[7:0] A,B;
input cin;
assign {cout,SUM}=A+B+cin;
endmodule
```

### 【例 8.20】2 选 1 多路选择器的仿真

```
`timescale 1ns/1ns

module mux_tp;
reg a,b,sel;
wire out;
```

```

MUX2_1 m1(out,a,b,sel);           //调用待测试模块

initial
begin
    a=1'b0; b=1'b0; sel=1'b0;
#5  sel=1'b1;
#5  a=1'b1; sel=1'b0;
#5  sel=1'b1;
#5  a=1'b0; b=1'b1; sel=1'b0;
#5  sel=1'b1;
#5  a=1'b1; b=1'b1; sel=1'b0;
#5  sel=1'b1;
end
initial $monitor($time,,,"a=%b b=%b sel=%b out=%b",a,b,sel,out);
endmodule

```

```

module MUX2_1(out,a,b,sel);       //待测试的 2 选 1MUX 模块
input a,b,sel;
output out;
not #(0.4,0.3) (sel_,sel);        // #(0.4,0.3) 为门延时
and #(0.7,0.6) (a1,a,sel_);
and #(0.7,0.6) (a2,b,sel);
or #(0.7,0.6) (out,a1,a2);
endmodule

```

### 【例 8.21】8 位计数器的仿真

```

`timescale 10ns/1ns
module count8_tp;
reg clk,reset;                    //输入激励信号定义为 reg 型
wire[7:0] qout;                   //输出信号定义为 wire 型
parameter DELY=100;

counter C1(qout,reset,clk);       //调用测试对象

always #(DELY/2) clk = ~clk;      //产生时钟波形

initial
begin                             //激励波形定义
    clk =0; reset=0;

```

```
#DELY    reset=1;
#DELY    reset=0;
#(DELY*300) $finish;
end

//结果显示

initial $monitor($time,,, "clk=%d reset=%d qout=%d",clk,reset,qout);
endmodule

module counter(qout,reset,clk);    //待测试的 8 位计数器模块
output[7:0] qout;
input clk,reset;
reg[7:0] qout;
always @(posedge clk)
    begin    if (reset)    qout<=0;
              else        qout<=qout+1;
    end
endmodule
```

## 【例 9.1】基本门电路的几种描述方法

### (1) 门级结构描述

```
module gate1(F,A,B,C,D);
input A,B,C,D;
output F;
nand(F1,A,B);    //调用门元件
and(F2,B,C,D);
or(F,F1,F2);
endmodule
```

### (2) 数据流描述

```
module gate2(F,A,B,C,D);
input A,B,C,D;
output F;
assign F=(A&B)|(B&C&D);    //assign 持续赋值
endmodule
```

### (3) 行为描述

```
module gate3(F,A,B,C,D);
input A,B,C,D;
output F;
```

```
reg F;
always @(A or B or C or D)      //过程赋值
begin
    F=(A&B)|(B&C&D);
end
endmodule
```

### 【例 9.2】用 bufif1 关键字描述的三态门

```
module tri_1(in,en,out);
input in,en;
output out;
tri out;
bufif1 b1(out,in,en);          //注意三态门端口的排列顺序 有何顺序可言？
endmodule
```

### 【例 9.3】用 assign 语句描述的三态门

```
module tri_2(out,in,en);
output out;
input in,en;
assign out = en ? in : 'bz;
    //若 en=1, 则 out=in; 若 en=0, 则 out 为高阻态
endmodule
```

### 【例 9.4】三态双向驱动器

```
module bidir(tri_inout,out,in,en,b);
inout tri_inout;
output out;
input in,en,b;
assign tri_inout = en ? in : 'bz;
assign out = tri_inout ^ b;
endmodule
```

不懂啊！！！！

### 【例 9.5】三态双向驱动器

```
module bidir2(bidir,en,clk);
inout[7:0] bidir;
input en,clk;
reg[7:0] temp;
assign bidir= en ? temp : 8'bz;
always @(posedge clk)
begin
```



```

        if(en)    temp=bidir;
        else      temp=temp+1;
    end
endmodule

```

### 【例 9.6】3-8 译码器

```

module decoder_38(out,in);
output[7:0] out;
input[2:0] in;
reg[7:0] out;
always @(in)
begin
    case(in)
        3'd0: out=8'b11111110;
        3'd1: out=8'b11111101;
        3'd2: out=8'b11111011;
        3'd3: out=8'b11110111;
        3'd4: out=8'b11101111;
        3'd5: out=8'b11011111;
        3'd6: out=8'b10111111;
        3'd7: out=8'b01111111;
    endcase
end
endmodule

```

### 【例 9.7】8-3 优先编码器

```

module encoder8_3(none_on,outcode,a,b,c,d,e,f,g,h);
output none_on;
output[2:0] outcode;
input a,b,c,d,e,f,g,h;
reg[3:0] outtemp;
assign {none_on,outcode}=outtemp;
always @(a or b or c or d or e or f or g or h)
begin
    if(h)          outtemp=4'b0111;
    else if(g)      outtemp=4'b0110;
    else if(f)      outtemp=4'b0101;
    else if(e)      outtemp=4'b0100;
    else if(d)      outtemp=4'b0011;
    else if(c)      outtemp=4'b0010;

```

```

        else if(b)      outtemp=4'b0001;
        else if(a)      outtemp=4'b0000;
        else            outtemp=4'b1000;
    end
endmodule

```

### 【例 9.8】用函数定义的 8-3 优先编码器

```

module code_83(din, dout);
input[7:0] din;
output[2:0] dout;

function[2:0] code;      //函数定义
input[7:0] din;          //函数只有输入端口，输出为函数名本身
if (din[7])              code = 3'd7;
else if (din[6])         code = 3'd6;
else if (din[5])         code = 3'd5;
else if (din[4])         code = 3'd4;
else if (din[3])         code = 3'd3;
else if (din[2])         code = 3'd2;
else if (din[1])         code = 3'd1;
else                    code = 3'd0;
endfunction

assign dout = code(din); //函数调用
endmodule

```

### 【例 9.9】七段数码管译码器

```

module decode47(a,b,c,d,e,f,g,D3,D2,D1,D0);
output a,b,c,d,e,f,g;
input D3,D2,D1,D0;          //输入的 4 位 BCD 码
reg a,b,c,d,e,f,g;
always @(D3 or D2 or D1 or D0)
begin
    case({D3,D2,D1,D0})      //用 case 语句进行译码
        4'd0: {a,b,c,d,e,f,g}=7'b1111110;
        4'd1: {a,b,c,d,e,f,g}=7'b0110000;
        4'd2: {a,b,c,d,e,f,g}=7'b1101101;
        4'd3: {a,b,c,d,e,f,g}=7'b1111001;
        4'd4: {a,b,c,d,e,f,g}=7'b0110011;
        4'd5: {a,b,c,d,e,f,g}=7'b1011011;

```

```

    4'd6: {a,b,c,d,e,f,g}=7'b1011111;
    4'd7: {a,b,c,d,e,f,g}=7'b1110000;
    4'd8: {a,b,c,d,e,f,g}=7'b1111111;
    4'd9: {a,b,c,d,e,f,g}=7'b1111011;
    default: {a,b,c,d,e,f,g}=7'bx;
  endcase
end
endmodule

```

### 【例 9.10】奇偶校验位产生器

```

module parity(even_bit,odd_bit,input_bus);
output even_bit,odd_bit;
input[7:0] input_bus;
assign odd_bit = ^ input_bus;           //产生奇校验位
assign even_bit = ~odd_bit;            //产生偶校验位
endmodule

```

### 【例 9.11】用 if-else 语句描述的 4 选 1 MUX

```

module mux_if(out,in0,in1,in2,in3,sel);
output out;
input in0,in1,in2,in3;
input[1:0] sel;
reg out;
always @(in0 or in1 or in2 or in3 or sel)
begin
  if(sel==2'b00)      out=in0;
  else if(sel==2'b01) out=in1;
  else if(sel==2'b10) out=in2;
  else                out=in3;
end
endmodule

```

### 【例 9.12】用 case 语句描述的 4 选 1 MUX

```

module mux_case(out,in0,in1,in2,in3,sel);
output out;
input in0,in1,in2,in3;
input[1:0] sel;
reg out;
always @(in0 or in1 or in2 or in3 or sel)
begin

```

```
    case(sel)
        2'b00: out=in0;
        2'b01: out=in1;
        2'b10: out=in2;
        default: out=in3;
    endcase
end
endmodule
```

### 【例 9.13】用组合电路实现的 ROM

```
module rom(addr,data);
input[3:0] addr;
output[7:0] data;

function[7:0] romout;
input[3:0] addr;
    case(addr)
        0 : romout = 0;
        1 : romout = 1;
        2 : romout = 4;
        3 : romout = 9;
        4 : romout = 16;
        5 : romout = 25;
        6 : romout = 36;
        7 : romout = 49;
        8 : romout = 64;
        9 : romout = 81;
        10 : romout = 100;
        11 : romout = 121;
        12 : romout = 144;
        13 : romout = 169;
        14 : romout = 196;
        15 : romout = 225;
        default : romout = 8'hxx;
    endcase
endfunction
assign data = romout(addr);
endmodule
```

### 【例 9.14】基本 D 触发器

```

module DFF(Q,D,CLK);
output Q;
input D,CLK;
reg Q;
always @(posedge CLK)
    begin
        Q <= D;
    end
endmodule

```

### 【例 9.15】带异步清 0、异步置 1 的 D 触发器

```

module DFF1(q,qn,d,clk,set,reset);
input d,clk,set,reset;
output q,qn;
reg q,qn;
always @(posedge clk or negedge set or negedge reset)
    begin
        if (!reset) begin
            q <= 0;           //异步清 0，低电平有效
            qn <= 1;
        end
        else if (!set) begin
            q <= 1;           //异步置 1，低电平有效
            qn <= 0;
        end
        else begin
            q <= d;
            qn <= ~d;
        end
    end
endmodule

```

### 【例 9.16】带同步清 0、同步置 1 的 D 触发器

```

module DFF2(q,qn,d,clk,set,reset);
input d,clk,set,reset;
output q,qn;
reg q,qn;
always @(posedge clk)
    begin
        if (reset) begin

```

```

        q <= 0; qn <= 1;           //同步清 0，高电平有效
    end
    else if (set) begin
        q <=1; qn <=0;           //同步置 1，高电平有效
    end
    else
        begin
            q <= d; qn <= ~d;
        end
    end
end
endmodule

```

### 【例 9.17】带异步清 0、异步置 1 的 JK 触发器

```

module JK_FF(CLK,J,K,Q,RS,SET);
input CLK,J,K,SET,RS;
output Q;
reg Q;
always @(posedge CLK or negedge RS or negedge SET)
begin
    if(!RS) Q <= 1'b0;
    else if(!SET) Q <= 1'b1;
    else case({J,K})
        2'b00 : Q <= Q;
        2'b01 : Q <= 1'b0;
        2'b10 : Q <= 1'b1;
        2'b11 : Q <= ~Q;
        default: Q<= 1'bx;
    endcase
end
endmodule

```

### 【例 9.18】电平敏感的 1 位数据锁存器

```

module latch_1(q,d,clk);
output q;
input d,clk;
assign q = clk ? d : q;           //时钟信号为高电平时，将输入端数据锁存
endmodule

```

### 【例 9.19】带置位和复位端的 1 位数据锁存器

```

module latch_2(q,d,clk,set,reset);
output q;

```

```
input d,clk,set,reset;
assign q = reset ? 0 : (set ? 1 : (clk ? d : q));
endmodule
```

### 【例 9.20】8 位数据锁存器

```
module latch_8(qout,data,clk);
output[7:0] qout;
input[7:0] data;
input clk;
reg[7:0] qout;
always @(clk or data)
begin
if (clk) qout<=data;
end
endmodule
```

### 【例 9.21】8 位数据寄存器

```
module reg8(out_data,in_data,clk,clr);
output[7:0] out_data;
input[7:0] in_data;
input clk,clr;
reg[7:0] out_data;
always @(posedge clk or posedge clr)
begin
if(clr) out_data <=0;
else out_data <=in_data;
end
endmodule
```

### 【例 9.22】8 位移位寄存器

```
module shifter(din,clk,clr,dout);
input din,clk,clr;
output[7:0] dout;
reg[7:0] dout;
always @(posedge clk)
begin
if (clr) dout<= 8'b0; //同步清 0，高电平有效
else
begin
dout <= dout << 1; //输出信号左移一位
end
end
endmodule
```

```

        dout[0] <= din;                //输入信号补充到输出信号的最低位
    end
end
endmodule

```

### 【例 9.23】可变模加法/减法计数器

```

module updown_count(d,clk,clear,load,up_down,qd);
input[7:0] d;
input clk,clear,load;
input up_down;
output[7:0] qd;
reg[7:0] cnt;
assign qd = cnt;
always @(posedge clk)
begin
    if (!clear)          cnt = 8'h00;        //同步清 0 , 低电平有效
    else if (load)       cnt = d;            //同步预置
    else if (up_down)    cnt = cnt + 1;      //加法计数
    else                 cnt = cnt - 1;      //减法计数
end
endmodule

```

### 【例 9.24】4 位 Johnson 计数器 (异步复位)

```

module johnson(clk,clr,out);
input clk,clr;
output[3:0] out;
reg[3:0] out;
always @(posedge clk or posedge clr)
begin
    if (clr)      out<= 4'h0;
    else
        begin
            out<= out<< 1;
            out[0]<= ~out[3];
        end
    end
end
endmodule

```

### 【例 9.25】256 × 8 RAM 模块

```

module ram256x8(data,address,we,inclock,outclock,q);
input[7:0] data;

```



```

input[7:0] address;
input we,inclock,outclock;
output[7:0] q;
lpm_ram_dq myram(.q(q),.data(data),.address(address),
                 .we(we),.inclock(inclock),.outclock(outclock));
defparam myram.lpm_width=8;           //定义数据宽度
defparam myram.lpm_widthad=8;         //定义地址宽度
endmodule

```

### 【例 9.26】256 × 16 RAM 块

```

module map_lpm_ram(dataout,datain,addr,we,inclock,outclk);
input[15:0] datain;                    //端口定义
input[7:0] addr;
input we,inclock,outclk;
output[15:0] dataout;
    //lpm_ram_dq 元件例化
lpm_ram_dq ram(.data(datain),.address(addr),.we(we),.inclock(inclock),
               .outclock(outclk),.q(dataout));
defparam ram.lpm_width=16;             //参数赋值
defparam ram.lpm_widthad=8;
defparam ram.lpm_indata="REGISTERED";
defparam ram.lpm_outdata="REGISTERED";
defparam ram.lpm_file="map_lpm_ram.mif"; //RAM 块中的内容取自该文件
endmodule

```

### 【例 9.27】4 位串并转换器

```

module serial_pal(clk,reset,en,in,out);
input clk,reset,en,in;
output[3:0] out;
reg[3:0] out;
always @(posedge clk)
begin
    if(reset)        out<=4'h0;
    else if(en)      out<={out,in}; //使用连接运算符
end
endmodule

```

### 【例 9.28】用函数实现简单的处理器

```

module mpc(instr,out);
input[17:0] instr;                //instr 为输入的指令

```

```

output[8:0] out; //输出结果
reg[8:0] out;
reg func;
reg[7:0] op1,op2; //从指令中提取的两个操作数

function[16:0] code_add; //函数的定义
input[17:0] instr;
reg add_func;
reg[7:0] code,opr1,opr2;

begin
code=instr[17:16]; //输入指令 instr 的高 2 位是操作码
opr1=instr[7:0]; //输入指令 instr 的低 8 位是操作数 opr1
case(code)
2'b00:
begin
add_func=1;
opr2=instr[15:8]; //从 instr 中取第二个操作数
end
2'b01:
begin
add_func=0;
opr2=instr[15:8]; //从 instr 中取第二个操作数
end
2'b10:
begin
add_func=1;
opr2=8'd1; //第二个操作数取为 1，实现+1 操作
end
default:
begin
add_func=0;
opr2=8'd1; //实现-1 操作
end
endcase
code_add={add_func,opr2,opr1};
end
endfunction

always @(instr)
begin

```

```

        {func,op2,op1}=code_add(instr);    //调用函数
    if(func==1)  out=op1+op2;              //实现两数相加、操作数 1 加 1 操作
    else        out=op1-op2;              //实现两数相减、操作数 1 减 1 操作
    end
endmodule

```

### 【例 9.29】微处理器的测试代码

```

`timescale 10ns/1ns
`include "mpc.v"
module mpc_tp;
    reg[17:0] instr;
    wire[8:0] out;

    parameter DELY=10;
    mpc m1(instr,out);    //调用待测试模块
    initial begin
        instr=18'd0;
        #DELY instr=18'b00_01001101_00101111;
        #DELY instr=18'b00_11001101_11101111;
        #DELY instr=18'b01_01001101_11101111;
        #DELY instr=18'b01_01001101_00101111;
        #DELY instr=18'b10_01001101_00101111;
        #DELY instr=18'b11_01001101_00101111;
        #DELY instr=18'b00_01001101_00101111;
        #DELY $finish;
    end
    initial $monitor($time,,,"instr=%b out=%b",instr,out);
endmodule

```

### 【例 9.30】乘累加器 (MAC) 代码

```

module MAC(out,opa,opb,clk,clr);
    output[15:0] out;
    input[7:0] opa,opb;
    input clk,clr;
    wire[15:0] sum;
    reg[15:0] out;

    function[15:0] mult;    //函数定义，mult 函数完成乘法操作
    input[7:0] opa,opb;    //函数只能定义输入端，输出端口为函数名本身
    reg[15:0] result;

```

```

integer i;

begin
    result = opa[0]? opb : 0;
    for(i= 1; i <= 7; i = i+1)
        begin
            if(opa[i]==1) result=result+(opb<<(i-1));
        end
    mult=result;
end
endfunction

assign sum=mult(opa,opb)+out;

always @(posedge clk or posedge clr)
    begin
        if(clr) out<=0;
        else out<=sum;
    end

endmodule

```

### 【例 9.31】乘累加器的测试代码

```

'timescale 1ns/1ns
'include "mac.v"
module mac_tp;
    reg[7:0] opa,opb;                //测试输入信号用 reg 型变量
    reg clr,clk;
    wire[15:0] out;                  //测试输出信号用 wire 型变量
    parameter DELY = 100;
    //测试对象调用
    MAC m1(out,opa,opb,clk,clr);

    always #(DELY) clk = ~clk;       //产生时钟波形

    initial begin                    //激励波形定义
        clr=1;clk=0;opa=8'd0; opb=8'd0;
        #DELY clr=0;opa=8'd1; opb=8'd10;
        #DELY opa=8'd2; opb=8'd10;
        #DELY opa=8'd3; opb=8'd10;
    end
endmodule

```

```
#DELY opa=8'd4; opb=8'd10;
#DELY opa=8'd5; opb=8'd10;
#DELY opa=8'd6; opb=8'd10;
#DELY opa=8'd7; opb=8'd10;
#DELY opa=8'd8; opb=8'd10;
#DELY opa=8'd9; opb=8'd10;
#DELY opa=8'd10; opb=8'd10;
#DELY $finish;
end
```

//结果显示

```
initial $monitor($time,, "clr=%b opa=%d opb=%d out=%d",clr,opa,opb,out);
endmodule
```

### 【例 10.1】非流水线方式 8 位全加器

```
module adder8(cout,sum,ina,inb,cin,clk);
output[7:0] sum;
output cout;
input[7:0] ina,inb;
input cin,clk;
reg[7:0] tempa,tempb,sum;
reg cout;
reg tempc;
always @(posedge clk)
begin
tempa=ina; tempb=inb; tempc=cin; //输入数据锁存
end
always @(posedge clk)
begin
{cout,sum}=tempa+tempb+tempc;
end
endmodule
```

### 【例 10.2】4 级流水方式的 8 位全加器

```
module pipeline(cout,sum,ina,inb,cin,clk);
output[7:0] sum;
output cout;
input[7:0] ina,inb;
input cin,clk;
reg[7:0] tempa,tempb,sum;
reg tempci,firstco,secondco,thirdco,cout;
```

```

reg[1:0] firsts,thirda,thirdb;
reg[3:0] seconda,secondb,seconds;
reg[5:0] firsta,firstb,thirds;

always @(posedge clk)
begin
    tempa=ina; tempb=inb; tempci=cin;        //输入数据缓存
end

always @(posedge clk)
begin
    {firstco,firsts}=tempa[1:0]+tempb[1:0]+tempci;
                                //第一级加（低 2 位）
    firsta=tempa[7:2];          //未参加计算的数据缓存
    firstb=tempb[7:2];
end

always @(posedge clk)
begin
    {secondco,seconds}={firsta[1:0]+firstb[1:0]+firstco,firsts};
                                //第二级加（第 2、3 位相加）
    seconda=firsta[5:2];        //数据缓存
    secondb=firstb[5:2];
end

always @(posedge clk)
begin
    {thirdco,thirds}={seconda[1:0]+secondb[1:0]+secondco,seconds};
                                //第三级加（第 4、5 位相加）
    thirda=seconda[3:2];        //数据缓存
    thirdb=secondb[3:2];
end

always @(posedge clk)
begin
    {cout,sum}={thirda[1:0]+thirdb[1:0]+thirdco,thirds};
                                //第四级加（高两位相加）
end
endmodule

```

### 【例 10.3】两个加法器和一个选择器的实现方式

```

module resource1(sum,a,b,c,d,sel);
parameter size=4;
output[size:0] sum;

```

```
input sel;
input[size-1:0] a,b,c,d;
reg[size:0] sum;
always @(a or b or c or d or sel)
begin
    if(sel) sum=a+b;
    else    sum=c+d;
end
endmodule
```

#### 【例 10.4】两个选择器和一个加法器的实现方式

```
module resource2(sum,a,b,c,d,sel);
parameter size=4;
output[size-1:0] sum;
input sel;
input[size-1:0] a,b,c,d;
reg[size-1:0] atemp,btemp;
reg[size:0] sum;
always @(a or b or c or d or sel)
begin
    if(sel) begin atemp=a; btemp=b; end
    else    begin atemp=c; btemp=d; end
    sum=atemp+btemp;
end
endmodule
```

#### 【例 10.5】状态机设计的例子

```
module FSM(clk,clr,out,start,step2,step3);
input clk,clr,start,step2,step3;
output[2:0] out;
reg[2:0] out;
reg[1:0] state,next_state;

parameter    state0=2'b00,state1=2'b01,
              state2=2'b11,state3=2'b10;
              /*状态编码，采用格雷（Gray）编码方式*/
always @(posedge clk or posedge clr) /*该进程定义起始状态*/
begin
    if (clr) state <= state0;
    else state <= next_state;
```

```

end

always @(state or start or step2 or step3)      /*该进程实现状态的转换*/
begin
case (state)
state0: begin
    if (start) next_state <=state1;
    else      next_state <=state0;
    end
state1: begin
                                next_state <= state2;
    end
state2: begin
    if (step2) next_state <=state3;
    else      next_state <=state0;
    end
state3: begin
    if (step3) next_state <=state0;
    else      next_state <=state3;
    end
default:      next_state <=state0;      /*default 语句*/
endcase
end

always @(state)                                /*该进程定义组合逻辑（FSM的输出）*/
begin
case(state)
state0: out=3'b001;
state1: out=3'b010;
state2: out=3'b100;
state3: out=3'b111;
default:out=3'b001;                          /*default 语句，避免锁存器的产生*/
endcase
end

endmodule

```

### 【例 10.6】自动转换量程频率计控制器

/\*信号定义：

clk：        输入时钟；



```

clear:      为整个频率计的异步复位信号；
reset:      用来在量程转换开始时复位计数器；
std_f_sel:  用来选择标准时基；
cntover:    代表超量程；
cntlow:     代表欠量程。
状态 A, B, C, D, E, F 采用一位热码编码  */
module control(std_f_sel,reset,clk,clear,cntover,cntlow);
output[1:0] std_f_sel;
output reset;
input clk,clear,cntover,cntlow;
reg[1:0] std_f_sel;
reg reset;
reg[5:0] present,next;           //用于保存当前状态和次态的中间变量
parameter start_fl00k=6'b000001, //状态 A 编码，采用 1 位热码
            fl00k_cnt=6'b000010,   //状态 B
            start_fl1k=6'b000100,  //状态 C
            fl1k_cnt=6'b001000,    //状态 D
            start_flk=6'b010000,   //状态 E
            flk_cnt=6'b100000;     //状态 F

always @(posedge clk or posedge clear)
begin
    if(clear)  present<=start_fl0k;    //start_fl0k 为起始状态
    else      present<=next;
end

always @(present or cntover or cntlow)
begin
    case(present)                      //用 case 语句描述状态转换
start_fl00k:    next<=fl00k_cnt;
fl00k_cnt:
    begin
        if(cntlow)  next<=start_fl0k;
        else      next<=fl00k_cnt;
    end
start_fl1k:    next<=fl1k_cnt;
fl1k_cnt:
    begin
        if(cntlow)  next<=start_flk;
        else if(cntover)  next<=start_fl00k;
    end
    end

```

```

        else                next<=f10k_cnt;
    end

    start_flk:        next<=flk_cnt;
    flk_cnt:
        begin
            if(cntover)    next<=start_f10k;
            else            next<=flk_cnt;
            end

        default:next<=start_f10k;        //缺省状态为起始状态
    endcase
end

always @(present)                //该进程产生各状态下的输出
    begin
        case(present)
            start_f100k:    begin    reset=1;  std_f_sel=2'b00;  end
            f100k_cnt:      begin    reset=0;  std_f_sel=2'b00;  end
            start_f10k:    begin    reset=1;  std_f_sel=2'b01;  end
            f10k_cnt:      begin    reset=0;  std_f_sel=2'b01;  end
            start_flk:    begin    reset=1;  std_f_sel=2'b11;  end
            flk_cnt:      begin    reset=0;  std_f_sel=2'b11;  end
            default:      begin    reset=1;  std_f_sel=2'b01;  end
        endcase
    end
endmodule

```

### 【例 10.7】8 位全加器

```

module add8(sum,cout,b,a,cin);
    output[7:0] sum;
    output cout;
    input[7:0] a,b;
    input cin;
    assign {cout,sum}=a+b+cin;
endmodule

```

### 【例 10.8】8 位寄存器

```

module reg8(qout,in,clk,clear);
    output[7:0] qout;
    input[7:0] in;
    input clk,clear;

```

```
reg[7:0] qout;
always @(posedge clk or posedge clear)
begin
    if(clear)    qout=0;        //异步清 0
    else        qout=in;
end
endmodule
```

### 【例 10.9】累加器顶层连接文本描述

```
module acc(accout,cout,accin,cin,clk,clear);
output[7:0] accout;
output cout;
input[7:0] accin;
input cin,clk,clear;
wire[7:0] sum;

add8 accadd8(sum,cout,accout,accin,cin);           //调用 add8 子模块
reg8 accreg8(accout,sum,clk,clear);                //调用 reg8 子模块

endmodule
```

### 【例 10.10】用`include 描述的累加器

```
`include "add8.v";
`include "reg8.v";

module accn(accout,cout,accin,cin,clk,clear);
output[7:0] accout;
output cout;
input[7:0] accin;
input cin,clk,clear;
wire[7:0] sum;

add8 accadd8(sum,cout,accout,accin,cin);           //调用 add8 子模块
reg8 accreg8(accout,sum,clk,clear);                //调用 reg8 子模块

endmodule
```

### 【例 10.11】阻塞赋值方式描述的移位寄存器 1

```
module block1(Q0,Q1,Q2,Q3,din,clk);
output Q0,Q1,Q2,Q3;
input clk,din;
```

```
reg Q0,Q1,Q2,Q3;
always @(posedge clk)
    begin
        Q3=Q2;           //注意赋值语句的顺序
        Q2=Q1;
        Q1=Q0;
        Q0=din;
    end
endmodule
```

**【例 10.12】阻塞赋值方式描述的移位寄存器 2**

```
module block2(Q0,Q1,Q2,Q3,din,clk);
output Q0,Q1,Q2,Q3;
input clk,din;
reg Q0,Q1,Q2,Q3;
always @(posedge clk)
    begin
        Q3=Q2;
        Q1=Q0;           //该句与下句的顺序与例 10.11 颠倒
        Q2=Q1;
        Q0=din;
    end
endmodule
```

**【例 10.13】阻塞赋值方式描述的移位寄存器 3**

```
module block3(Q0,Q1,Q2,Q3,din,clk);
output Q0,Q1,Q2,Q3;
input clk,din;
reg Q0,Q1,Q2,Q3;
always @(posedge clk)
    begin
        Q0=din;           //4 条赋值语句的顺序与例 10.11 完全颠倒
        Q1=Q0;
        Q2=Q1;
        Q3=Q2;
    end
endmodule
```

**【例 10.14】非阻塞赋值方式描述的移位寄存器**

```
module block4(Q0,Q1,Q2,Q3,din,clk);
```

```

output Q0,Q1,Q2,Q3;
input  clk,din;
reg    Q0,Q1,Q2,Q3;
always @(posedge clk)
    begin
        Q3<=Q2;
        Q1<=Q0;
        Q2<=Q1;
        Q0<=din;
    end
endmodule

```

### 【例 10.15】长帧同步时钟的产生

```

module longframe1(clk,strb);
parameter delay=8;
input  clk;
output strb;
reg    strb;
reg[7:0] counter;
always@(posedge clk)
    begin
        if(counter==255)    counter=0;
        else                counter=counter+1;
    end
always@(counter)
    begin
        if(counter<=(delay-1)) strb=1;
        else                    strb=0;
    end
endmodule

```

### 【例 10.16】引入了 D 触发器的长帧同步时钟的产生

```

module longframe2(clk,strb);
parameter delay=8;
input  clk;
output strb;
reg[7:0] counter;
reg temp;
reg strb;
always@(posedge clk)

```

```

    begin
    if(counter==255)    counter=0;
        else          counter=counter+1;
    end
always@(posedge clk)
    begin
    strb=temp;          //引入一个触发器
    end
always@(counter)
    begin
    if(counter<=(delay-1)) temp=1;
    else                  temp=0;
    end
endmodule

```

### 【例 11.1】数字跑表

/\*信号定义：

```

CLK :      CLK 为时钟信号；
CLR :      为异步复位信号；
PAUSE :    为暂停信号；
MSH , MSL : 百分秒的高位和低位；
SH , SL :  秒信号的高位和低位；
MH , ML :  分钟信号的高位和低位。 */
module paobiao(CLK,CLR,PAUSE,MSH,MSL,SH,SL,MH,ML);
input  CLK,CLR;
input  PAUSE;
output[3:0] MSH,MSL,SH,SL,MH,ML;
reg[3:0] MSH,MSL,SH,SL,MH,ML;
reg cn1,cn2;          //cn1 为百分秒向秒的进位，cn2 为秒向分的进位

```

//百分秒计数进程，每计满 100，cn1 产生一个进位

```

always @(posedge CLK or posedge CLR)
begin
    if(CLR) begin          //异步复位
        {MSH,MSL}<=8'h00;
        cn1<=0;
        end
    else if(!PAUSE)        //PAUSE 为 0 时正常计数，为 1 时暂停计数
        begin
            if(MSL==9) begin

```

```

        MSL<=0;
        if(MSH==9)
        begin MSH<=0;  cn1<=1;  end
        else MSH<=MSH+1;
        end
    else
        begin
        MSL<=MSL+1;  cn1<=0;
        end
    end
end

```

//秒计数进程，每计满 60，cn2 产生一个进位

always @(posedge cn1 or posedge CLR)

begin

if(CLR) begin //异步复位

{SH,SL}<=8'h00;

cn2<=0;

end

else if(SL==9) //低位是否为 9

begin

SL<=0;

if(SH==5) begin SH<=0; cn2<=1; end

else SH<=SH+1;

end

else

begin SL<=SL+1; cn2<=0; end

end

//分钟计数进程，每计满 60，系统自动清零

always @(posedge cn2 or posedge CLR)

begin

if(CLR)

begin {MH,ML}<=8'h00; end //异步复位

else if(ML==9) begin

ML<=0;

if(MH==5) MH<=0;

else MH<=MH+1;

end

else ML<=ML+1;

end

```
endmodule
```

**【例 11.2】4 位数字频率计控制模块**

```
module fre_ctrl1(clk,rst,count_en,count_clr,load);
output count_en,count_clr,load;
input clk,rst;
reg count_en,load;
always @(posedge clk)
begin
    if(rst) begin count_en=0; load=1; end
    else begin
        count_en=~count_en;
        load=~count_en;           //load 信号的产生
    end
end
assign count_clr=~clk&load;      //count_clr 信号的产生
endmodule
```

**【例 11.3】4 位数字频率计计数子模块**

```
module count10(out,cout,en,clr,clk);
output[3:0] out;
output cout;
input en,clr,clk;
reg[3:0] out;

always @(posedge clk or posedge clr)
begin
    if (clr) out = 0;           //异步清 0
    else if(en)
        begin
            if(out==9) out=0;
            else out = out+1;
        end
    end
assign cout = ((out==9)&en)?1:0; //产生进位信号
endmodule
```

**【例 11.4】频率计锁存器模块**

```
module latch_16(qo,din,load);
output[15:0] qo;
```



```
input[15:0] din;
input load;
reg[15:0] qo;
always @(posedge load)
    begin qo=din; end
endmodule
```

### 【例 11.5】交通灯控制器

/\* 信号定义与说明：

CLK： 为同步时钟；

EN： 使能信号，为 1 的话，则控制器开始工作；

LAMPA： 控制 A 方向四盏灯的亮灭；其中，LAMPA0~LAMPA3，分别控制 A 方向的左拐灯、绿灯、黄灯和红灯；

LAMPB： 控制 B 方向四盏灯的亮灭；其中，LAMPB0 ~ LAMPB3，分别控制 B 方向的左拐灯、绿灯、黄灯和红灯；

ACOUNT： 用于 A 方向灯的时间显示，8 位，可驱动两个数码管；

BCOUNT： 用于 B 方向灯的时间显示，8 位，可驱动两个数码管。 \*/

```
module traffic(CLK,EN,LAMPA,LAMPB,ACOUNT,BCOUNT);
output[7:0] ACOUNT,BCOUNT;
output[3:0] LAMPA,LAMPB;
input CLK,EN;
reg[7:0] numa,numb;
reg tempa,tempb;
reg[2:0] counta,countb;
reg[7:0] ared,ayellow,agreen,aleft,bred,byellow,bgreen,bleft;
reg[3:0] LAMPA,LAMPB;

always @(EN)
    if(!EN)
        begin
            //设置各种灯的计数器的预置数
            ared    <=8'd55;        //55 秒
            ayellow <=8'd5;         //5 秒
            agreen  <=8'd40;        //40 秒
            aleft   <=8'd15;        //15 秒
            bred    <=8'd65;        //65 秒
            byellow <=8'd5;         //5 秒
            bleft   <=8'd15;        //15 秒
            bgreen  <=8'd30;        //30 秒
        end
end
```

```

assign ACOUNT=numa;
assign BCOUNT=numb;

always @(posedge CLK)           //该进程控制 A 方向的四种灯
begin
    if(EN)
    begin
        if(!tempa)
        begin
            tempa<=1;
            case(counta)           //控制亮灯的顺序
            0: begin numa<=agreen;    LAMPA<=2; counta<=1; end
            1: begin numa<=ayellow;   LAMPA<=4; counta<=2; end
            2: begin numa<=aleft;     LAMPA<=1; counta<=3; end
            3: begin numa<=ayellow;   LAMPA<=4; counta<=4; end
            4: begin numa<=ared;      LAMPA<=8; counta<=0; end
            default:                  LAMPA<=8;
            endcase
        end
    else begin                   //倒计时
        if(numa>1)
        begin
            if(numa[3:0]==0) begin
                numa[3:0]<=4'b1001;
                numa[7:4]<=numa[7:4]-1;
            end
            else
                numa[3:0]<=numa[3:0]-1;
            if (numa==2) tempa<=0;
        end
    end
else begin
        LAMPA<=4'b1000;
        counta<=0; tempa<=0;
    end
end

always @(posedge CLK)           //该进程控制 B 方向的四种灯
begin
    if (EN)
    begin
        if(!tempb)

```

```

begin
    tempb<=1;
    case (countb)           //控制亮灯的顺序
        0: begin numb<=bred;      LAMPB<=8; countb<=1; end
        1: begin numb<=bgreen;    LAMPB<=2; countb<=2; end
        2: begin numb<=byellow;   LAMPB<=4; countb<=3; end
        3: begin numb<=bleft;     LAMPB<=1; countb<=4; end
        4: begin numb<=byellow;   LAMPB<=4; countb<=0; end
        default:                 LAMPB<=8;
    endcase
end
else
begin           //倒计时
    if(numb>1)
        if(!numb[3:0])    begin
                                numb[3:0]<=9;
                                numb[7:4]<=numb[7:4]-1;
                                end
        else               numb[3:0]<=numb[3:0]-1;
        if(numb==2)    tempb<=0;
    end
end
else    begin
        LAMPB<=4'b1000;
        tempb<=0;    countb<=0;
    end
end
endmodule

```

### 【例 11.6】“梁祝”乐曲演奏电路

//信号定义与说明：

//clk\_4Hz： 用于控制音长（节拍）的时钟频率；

//clk\_6MHz： 用于产生各种音阶频率的基准频率；

//speaker： 用于激励扬声器的输出信号，本例中为方波信号；

//high, med, low： 分别用于显示高音、中音和低音音符，各驱动一个数码管来显示。

```

module song(clk_6MHz,clk_4Hz,speaker,high,med,low);
input  clk_6MHz, clk_4Hz;
output speaker;
output [3:0] high,med,low;

```

```

reg[3:0] high,med,low;
reg[13:0] divider,origin;
reg[7:0] counter;
reg speaker;
wire carry;

assign carry=(divider==16383);

always @(posedge clk_6MHz)
    begin    if(carry) divider=origin;
              else    divider=divider+1;
    end

always @(posedge carry)
    begin
        speaker=~speaker;           //2 分频产生方波信号
    end

always @(posedge clk_4Hz)
    begin
        case({high,med,low})        //分频比预置
            'b0000000000011: origin=7281;
            'b0000000000101: origin=8730;
            'b0000000000110: origin=9565;
            'b0000000000111: origin=10310;
            'b000000010000: origin=10647;
            'b000000100000: origin=11272;
            'b000000110000: origin=11831;
            'b000001010000: origin=12556;
            'b000001100000: origin=12974;
            'b000100000000: origin=13516;
            'b000000000000: origin=16383;
        endcase
    end

always @(posedge clk_4Hz)
    begin
        if(counter==63) counter=0;           //计时，以实现循环演奏
        else counter=counter+1;
        case(counter)                         //记谱

```

```

0: {high,med,low}='b000000000011;           //低音“3”
1: {high,med,low}='b000000000011;           //持续4个时钟节拍
2: {high,med,low}='b000000000011;
3: {high,med,low}='b000000000011;
4: {high,med,low}='b000000000101;           //低音“5”
5: {high,med,low}='b000000000101;           //发3个时钟节拍
6: {high,med,low}='b000000000101;
7: {high,med,low}='b000000000110;           //低音“6”
8: {high,med,low}='b000000010000;           //中音“1”
9: {high,med,low}='b000000010000;           //发3个时钟节拍
10: {high,med,low}='b000000010000;
11: {high,med,low}='b000000010000;           //中音“2”
12: {high,med,low}='b000000000110;           //低音“6”
13: {high,med,low}='b000000010000;
14: {high,med,low}='b000000000101;
15: {high,med,low}='b000000000101;

16: {high,med,low}='b0000001010000;           //中音“5”
17: {high,med,low}='b0000001010000;           //发3个时钟节拍
18: {high,med,low}='b0000001010000;
19: {high,med,low}='b000100000000;           //高音“1”
20: {high,med,low}='b0000001100000;
21: {high,med,low}='b0000001010000;
22: {high,med,low}='b0000001100000;
23: {high,med,low}='b0000001010000;
24: {high,med,low}='b000000100000;           //中音“2”
25: {high,med,low}='b000000100000;           //持续11个时钟节拍
26: {high,med,low}='b000000100000;
27: {high,med,low}='b000000100000;
28: {high,med,low}='b000000100000;
29: {high,med,low}='b000000100000;
30: {high,med,low}='b000000100000;
31: {high,med,low}='b000000100000;

32: {high,med,low}='b000000100000;
33: {high,med,low}='b000000100000;
34: {high,med,low}='b000000100000;
35: {high,med,low}='b000000110000;           //中音“3”
36: {high,med,low}='b000000000111;           //低音“7”
37: {high,med,low}='b000000000111;

```

```

38: {high,med,low}='b000000000110;           //低音“6”
39: {high,med,low}='b000000000110;
40: {high,med,low}='b000000000101;           //低音“5”
41: {high,med,low}='b000000000101;
42: {high,med,low}='b000000000101;
43: {high,med,low}='b000000000110;           //低音“6”
44: {high,med,low}='b000000010000;           //中音“1”
45: {high,med,low}='b000000010000;
46: {high,med,low}='b000000100000;           //中音“2”
47: {high,med,low}='b000000100000;

48: {high,med,low}='b000000000011;           //低音“3”
49: {high,med,low}='b000000000011;
50: {high,med,low}='b000000010000;           //中音“1”
51: {high,med,low}='b000000010000;
52: {high,med,low}='b000000000110;
53: {high,med,low}='b000000000101;           //低音“5”
54: {high,med,low}='b000000000110;
55: {high,med,low}='b000000010000;           //中音“1”
56: {high,med,low}='b000000000101;           //低音“5”
57: {high,med,low}='b000000000101;           //持续8个时钟节拍
58: {high,med,low}='b000000000101;
59: {high,med,low}='b000000000101;
60: {high,med,low}='b000000000101;
61: {high,med,low}='b000000000101;
62: {high,med,low}='b000000000101;
63: {high,med,low}='b000000000101;

endcase
end
endmodule

```

### 【例 11.7】自动售饮料机

/\*信号定义：

```

clk：           时钟输入；
reset：         为系统复位信号；
half_dollar：   代表投入5角硬币；
one_dollar：    代表投入1元硬币；
half_out：      表示找零信号；
dispense：      表示机器售出一瓶饮料；
collect：       该信号用于提示投币者取走饮料。 */

```

```

module sell(one_dollar,half_dollar,
            collect,half_out,dispense,reset,clk);
parameter idle=0,one=2,half=1,two=3,three=4;
            //idle,one,half,two,three 为中间状态变量，代表投入币值的几种情况
input one_dollar,half_dollar,reset,clk;
output collect,half_out,dispense;
reg collect,half_out,dispense;
reg[2:0] D;
always @(posedge clk)
    begin
        if(reset)
            begin
                dispense=0;    collect=0;
                half_out=0;    D=idle;
            end
        case(D)
            idle:
                if(half_dollar) D=half;
                else if(one_dollar)
                    D=one;
            half:
                if(half_dollar) D=one;
                else if(one_dollar)
                    D=two;
            one:
                if(half_dollar) D=two;
                else if(one_dollar)
                    D=three;
            two:
                if(half_dollar) D=three;
                else if(one_dollar)
                    begin
                        dispense=1;    //售出饮料
                        collect=1; D=idle;
                    end
            three:
                if(half_dollar)
                    begin
                        dispense=1;    //售出饮料

```

```

        collect=1; D=idle;
    end
    else if(one_dollar)
    begin
        dispense=1;          //售出饮料
        collect=1;
        half_out=1; D=idle;
    end
endcase

end
endmodule

```

### 【例 11.8】多功能数字钟

/\* 信号定义：

clk：          标准时钟信号，本例中，其频率为 4Hz；

clk\_1k：      产生闹铃音、报时音的时钟信号，本例中其频率为 1024Hz；

mode：         功能控制信号；为 0：计时功能；  
                  为 1：闹钟功能；  
                  为 2：手动校时功能；

turn：         接按键，在手动校时功能时，选择是调整小时，还是分钟；  
                 若长时间按住该键，还可使秒信号清零，用于精确调时；

change：        接按键，手动调整时，每按一次，计数器加 1；  
                 如果长按，则连续快速加 1，用于快速调时和定时；

hour,min,sec：  此三信号分别输出并显示时、分、秒信号，  
                 皆采用 BCD 码计数，分别驱动 6 个数码管显示时间；

alert：         输出到扬声器的信号，用于产生闹铃音和报时音；  
                 闹铃音为持续 20 秒的急促的“嘀嘀嘀”音，若按住“change”键，  
                 则可屏蔽该音；整点报时音为“嘀嘀嘀嘀—嘟”四短一长音；

LD\_alert：      接发光二极管，指示是否设置了闹钟功能；

LD\_hour：        接发光二极管，指示当前调整的是小时信号；

LD\_min：         接发光二极管，指示当前调整的是分钟信号。

\*/

```

module clock(clk,clk_1k,mode,change,turn>alert,hour,min,sec,
            LD_alert,LD_hour,LD_min);
input clk,clk_1k,mode,change,turn;
output alert,LD_alert,LD_hour,LD_min;
output[7:0] hour,min,sec;
reg[7:0] hour,min,sec,hour1,min1,sec1,ahour,amin;
reg[1:0] m,fm,num1,num2,num3,num4;
reg[1:0] loop1,loop2,loop3,loop4,sound;

```



```

reg LD_hour,LD_min;
reg clk_1Hz,clk_2Hz,minclk,hclk;
reg alert1,alert2,ear;
reg count1,count2,counta,countb;
wire ct1,ct2,cta,ctb,m_clk,h_clk;

always @(posedge clk)
begin
    clk_2Hz<=~clk_2Hz;
    if(sound==3) begin sound<=0; ear<=1; end
                    //ear 信号用于产生或屏蔽声音
    else begin sound<=sound+1; ear<=0; end
end

always @(posedge clk_2Hz) //由 4Hz 的输入时钟产生 1Hz 的时基信号
    clk_1Hz<=~clk_1Hz;

always @(posedge mode) //mode 信号控制系统在三种功能间转换
begin if(m==2) m<=0; else m<=m+1; end

always @(posedge turn)
    fm<=~fm;

always //该进程产生 count1,count2,counta,countb 四个信号
begin
    case(m)
    2: begin if(fm)
            begin count1<=change; {LD_min,LD_hour}<=2; end
            else
            begin counta<=change; {LD_min,LD_hour}<=1; end
            {count2,countb}<=0;
        end
    1: begin if(fm)
            begin count2<=change; {LD_min,LD_hour}<=2; end
            else
            begin countb<=change; {LD_min,LD_hour}<=1; end
            {count1,counta}<=2'b00;
        end
    default: {count1,count2,counta,countb,LD_min,LD_hour}<=0;
    endcase
end
end

```

```

always @(negedge clk)
    //如果长时间按下“change”键，则生成“num1”信号用于连续快速加1
    if(count2) begin
        if(loop1==3) num1<=1;
        else
            begin loop1<=loop1+1; num1<=0; end
        end
    else begin loop1<=0; num1<=0; end
always @(negedge clk) //产生 num2 信号
    if(countb) begin
        if(loop2==3) num2<=1;
        else
            begin loop2<=loop2+1; num2<=0; end
        end
    else begin loop2<=0; num2<=0; end
always @(negedge clk)
    if(count1) begin
        if(loop3==3) num3<=1;
        else
            begin loop3<=loop3+1; num3<=0; end
        end
    else begin loop3<=0; num3<=0; end
always @(negedge clk)
    if(counta) begin
        if(loop4==3) num4<=1;
        else
            begin loop4<=loop4+1; num4<=0; end
        end
    else begin loop4<=0; num4<=0; end

assign ct1=(num3&clk)|(!num3&m_clk); //ct1 用于计时、校时中的分钟计数
assign ct2=(num1&clk)|(!num1&count2); //ct2 用于定时状态下调整分钟信号
assign cta=(num4&clk)|(!num4&h_clk); //cta 用于计时、校时中的小时计数
assign ctb=(num2&clk)|(!num2&countb); //ctb 用于定时状态下调整小时信号

always @(posedge clk_1Hz) //秒计时和秒调整进程
    if(!(sec1^8'h59)|turn&(!m))
        begin
            sec1<=0; if(!(turn&(!m))) minclk<=1;

```

```

        end
        //按住“turn”按键一段时间，秒信号可清零，该功能用于手动精确调时
    else begin
        if(sec1[3:0]==4'b1001)
            begin sec1[3:0]<=4'b0000; sec1[7:4]<=sec1[7:4]+1; end
        else sec1[3:0]<=sec1[3:0]+1; minclk<=0;
        end
    assign m_clk=minclk|count1;

always @(posedge ct1) //分计时和分调整进程
begin
    if(min1==8'h59) begin min1<=0; hclk<=1; end
    else begin
        if(min1[3:0]==9)
            begin min1[3:0]<=0; min1[7:4]<=min1[7:4]+1; end
        else min1[3:0]<=min1[3:0]+1; hclk<=0;
        end
    end
    assign h_clk=hclk|counta;

always @(posedge cta) //小时计时和小时调整进程
    if(hour1==8'h23) hour1<=0;
    else if(hour1[3:0]==9)
        begin hour1[7:4]<=hour1[7:4]+1; hour1[3:0]<=0; end
        else hour1[3:0]<=hour1[3:0]+1;

always @(posedge ct2) //闹钟定时功能中的分钟调节进程
    if(amin==8'h59) amin<=0;
    else if(amin[3:0]==9)
        begin amin[3:0]<=0; amin[7:4]<=amin[7:4]+1; end
        else amin[3:0]<=amin[3:0]+1;

always @(posedge ctb) //闹钟定时功能中的小时调节进程
    if(ahour==8'h23) ahour<=0;
    else if(ahour[3:0]==9)
        begin ahour[3:0]<=0; ahour[7:4]<=ahour[7:4]+1; end
        else ahour[3:0]<=ahour[3:0]+1;

always //闹铃功能
    if((min1==amin)&&(hour1==ahour)&&(amin|ahour)&&(!change))

```

```

//若按住“change”键不放，可屏蔽闹铃音
if(sec1<8'h20) alert1<=1; //控制闹铃的时间长短
else alert1<=0;
else alert1<=0;

always //时、分、秒的显示控制
case(m)
3'b00: begin hour<=hour1; min<=min1; sec<=sec1; end
//计时状态下的时、分、秒显示
3'b01: begin hour<=ahour; min<=amin; sec<=8'hzz; end
//定时状态下的时、分、秒显示
3'b10: begin hour<=hour1; min<=min1; sec<=8'hzz; end
//校时状态下的时、分、秒显示
endcase

assign LD_alert=(ahour|amin)?1:0; //指示是否进行了闹铃定时
assign alert=((alert1)?clk_1k&clk:0)|alert2; //产生闹铃音或整点报时音

always //产生整点报时信号 alert2
begin
if((min1==8'h59)&&(sec1>8'h54)|(!(min1|sec1)))
if(sec1>8'h54) alert2<=ear&clk_1k; //产生短音
else alert2<=!ear&clk_1k; //产生长音
else alert2<=0;
end
endmodule

```

### 【例 11.9】电话计费器程序

/\*信号定义：

clk：        时钟信号，本例中其频率值为 1Hz；  
decide：      电话局反馈回来的信号，代表话务种类，“01”表示市话，“10”表示长话，“11”表示特话；  
dispmoney：   用来显示卡内余额，其单位为角，这里假定能显示的最大数额为 50 元（500 角）；  
disptime：    显示本次通话的时长；  
write,read：  当 write 信号下降沿到来时写卡，当话卡插入，read 信号变高时读卡；  
warn：        余额过少时的告警信号。本例中，当打市话时，余额少于 3 角，打长话时，余额少于 6 角，即会产生告警信号；  
cut：        当告警时间过长时自动切断通话信号。    \*/

```

module account(state,clk,card,decide,disptime,dispmoney,
               write,read,warn,cut);
output write,read,warn,cut;
input state,clk,card;
input[2:1] decide;
output[10:0] dispmoney;
output[8:0] disptime;
reg[10:0] money;
reg[8:0] dtime;
reg warn,cut,write,t1m;           //t1m 为分时钟
reg set,reset_ena;
integer num1,temp;

```

```

assign dispmoney=card?money:0;
assign disptime=dtime;
assign read=card?1:0;

```

//产生分时钟

```

always @(posedge clk)
begin
    if (num1==59) begin num1<=0; t1m<=1; end
    else begin
        if(state)    num1<=num1+1;
        else        num1<=0; t1m<=0;
    end
end

```

**always** @(negedge clk) //该进程完成电话计费功能

```

begin
    if(!set)
        begin money<=11'h500; set<=1; end
    if(card&state)
        if(t1m)
            case({state,decide})
                3'b101: if(money<3)
                    begin warn<=1; write<=0; reset_ena<=1; end
            else
                begin //市话计费
                    if(money[3:0]<4'b0011)
                        begin
                            money[3:0]<=money[3:0]+7;

```

```

        if(money[7:4]!=0)
            money[7:4]<=money[7:4]-1;
        else
            begin money[7:4]<=9; money[10:8]<=money[10:8]-1; end
        end
        else money[3:0]<=money[3:0]-3; write<=1;
                //市话通话计时
        if(dtime[3:0]==9)
            begin
                dtime[3:0]<=0;
                if(dtime[7:4]==9)
                    begin dtime[7:4]<=0; dtime[8]<=dtime[8]+1; end
                else dtime[7:4]<=dtime[7:4]+1;
                end
            else
                begin
                    dtime[3:0]<=dtime[3:0]+1; warn<=0; reset_ena<=0;
                end
            end
    3'b110: if(money<6)
        begin warn<=1; write<=0; reset_ena<=1; end
        else begin
                //通话计时
            if(dtime[3:0]==9)
                begin
                    dtime[3:0]<=0; if(dtime[7:4]==9)
                        begin dtime[7:4]<=0; dtime[8]<=dtime[8]+1; end
                    else dtime[7:4]<=dtime[7:4]+1;
                    end
                else dtime[3:0]<=dtime[3:0]+1;
                //长话计费
                if(money[3:0]<4'b0110)
                    begin
                        money[3:0]<=money[3:0]+4;
                        if(!money[7:4])
                            begin money[7:4]<=9; money[10:8]<=money[10:8]-1; end
                        else money[7:4]<=money[7:4]-1;
                        end
                    else money[3:0]<=money[3:0]-6;
                write<=1; reset_ena<=0; warn<=0;
            end
        end
    end
end

```

```

        end
    endcase
    else write<=0;
    else begin dtime<=0; warn<=0; write<=0; reset_ena<=0; end
        //取卡后对一些信号进行复位
    end

always @(posedge clk) //该进程在告警时间过长的情况下切断本次通话
begin
    if(warn) temp<=temp+1;
    else temp<=0;
    if(temp==15)
        begin cut<=1; temp<=0; end
    if(!card||!reset_ena)
        begin
            cut<=0; //复位 cut 信号
            temp<=0;
        end
    end
end
endmodule

```

### 【例 12.1】8 位级连加法器

```

module add_jl(sum,cout,a,b,cin);
output[7:0] sum;
output cout;
input[7:0] a,b;
input cin;

full_addl f0(a[0],b[0],cin,sum[0],cin1); //级连描述
full_addl f1(a[1],b[1],cin1,sum[1],cin2);
full_addl f2(a[2],b[2],cin2,sum[2],cin3);
full_addl f3(a[3],b[3],cin3,sum[3],cin4);
full_addl f4(a[4],b[4],cin4,sum[4],cin5);
full_addl f5(a[5],b[5],cin5,sum[5],cin6);
full_addl f6(a[6],b[6],cin6,sum[6],cin7);
full_addl f7(a[7],b[7],cin7,sum[7],cout);
endmodule

module full_addl(a,b,cin,sum,cout); //1 位全加器
input a,b,cin;

```

```
output sum,cout;
wire s1,m1,m2,m3;
and (m1,a,b),
    (m2,b,cin),
    (m3,a,cin);
xor (s1,a,b),
    (sum,s1,cin);
or (cout,m1,m2,m3);
endmodule
```

### 【例 12.2】8 位并行加法器

```
module add_bx(cout,sum,a,b,cin);
output[7:0] sum;
output cout;
input[7:0] a,b;
input cin;
    assign {cout,sum}=a+b+cin;
endmodule
```

### 【例 12.3】8 位超前进位加法器

```
module add_ahead(sum,cout,a,b,cin);
output[7:0] sum;
output cout;
input[7:0] a,b;
input cin;
wire[7:0] G,P;
wire[7:0] C,sum;

assign G[0]=a[0]&b[0];           //产生第 0 位本位值和进位值
assign P[0]=a[0]|b[0];
assign C[0]=cin;
assign sum[0]=G[0]^P[0]^C[0];

assign G[1]=a[1]&b[1];           //产生第 1 位本位值和进位值
assign P[1]=a[1]|b[1];
assign C[1]=G[0]|(P[0]&cin);
assign sum[1]=G[1]^P[1]^C[1];

assign G[2]=a[2]&b[2];           //产生第 2 位本位值和进位值
assign P[2]=a[2]|b[2];
```



```

assign C[2]=G[1]|(P[1]&C[1]);
assign sum[2]=G[2]^P[2]^C[2];

assign G[3]=a[3]&b[3];           //产生第 3 位本位值和进位值
assign P[3]=a[3]|b[3];
assign C[3]=G[2]|(P[2]&C[2]);
assign sum[3]=G[3]^P[3]^C[3];

assign G[4]=a[4]&b[4];           //产生第 4 位本位值和进位值
assign P[4]=a[4]|b[4];
assign C[4]=G[3]|(P[3]&C[3]);
assign sum[4]=G[4]^P[4]^C[4];

assign G[5]=a[5]&b[5];           //产生第 5 位本位值和进位值
assign P[5]=a[5]|b[5];
assign C[5]=G[4]|(P[4]&C[4]);
assign sum[5]=G[5]^P[5]^C[5];

assign G[6]=a[6]&b[6];           //产生第 6 位本位值和进位值
assign P[6]=a[6]|b[6];
assign C[6]=G[5]|(P[5]&C[5]);
assign sum[6]=G[6]^P[6]^C[6];

assign G[7]=a[7]&b[7];           //产生第 7 位本位值和进位值
assign P[7]=a[7]|b[7];
assign C[7]=G[6]|(P[6]&C[6]);
assign sum[7]=G[7]^P[7]^C[7];

assign cout=G[7]|(P[7]&C[7]);    //产生最高位进位输出
endmodule

```

#### 【例 12.4】8 位并行乘法器

```

module mult(outcome,a,b);
parameter size=8;
input[size:1] a,b;           //两个操作数
output[2*size:1] outcome;    //结果
assign outcome=a*b;         //乘法运算符
endmodule

```

#### 【例 12.5】4 × 4 查找表乘法器

```

module mult4x4(out,a,b,clk);
    output[7:0] out;
    input[3:0] a,b;
    input clk;
    reg[7:0] out;
    reg[1:0] firsta,firstb;
    reg[1:0] seconda,secondb;
    wire[3:0] outa,outb,outc,outd;
    always @(posedge clk)
    begin
        firsta = a[3:2];  seconda = a[1:0];
        firstb = b[3:2];  secondb = b[1:0];
    end

    lookup    m1(outa,firsta,firstb,clk),
              m2(outb,firsta,secondb,clk),
              m3(outc,seconda,firstb,clk),
              m4(outd,seconda,secondb,clk);    //模块调用

    always @(posedge clk)
    begin
        out = (outa << 4) + (outb << 2) + (outc << 2) + outd;
    end
endmodule

module lookup(out,a,b,clk);    //用查找表方式实现 2×2 乘法
    output[3:0] out;
    input[1:0] a,b;
    input clk;
    reg[3:0] out;
    reg[3:0] address;
    always @(posedge clk)
    begin
        address = {a,b};
        case(address)
            4'h0 : out = 4'b0000;
            4'h1 : out = 4'b0000;
            4'h2 : out = 4'b0000;
            4'h3 : out = 4'b0000;
            4'h4 : out = 4'b0000;

```

```

        4'h5 : out = 4'b0001;
        4'h6 : out = 4'b0010;
        4'h7 : out = 4'b0011;
        4'h8 : out = 4'b0000;
        4'h9 : out = 4'b0010;
        4'ha : out = 4'b0100;
        4'hb : out = 4'b0110;
        4'hc : out = 4'b0000;
        4'hd : out = 4'b0011;
        4'he : out = 4'b0110;
        4'hf : out = 4'b1001;
        default : out='bx;
    endcase
end
endmodule

```

### 【例 12.6】8 位加法树乘法器

```

module add_tree(out,a,b,clk);
    output[15:0] out;
    input[7:0] a,b;
    input clk;
    wire[15:0] out;
    wire[14:0] out1,c1;
    wire[12:0] out2;
    wire[10:0] out3,c2;
    wire[8:0] out4;
    reg[14:0] temp0;
    reg[13:0] temp1;
    reg[12:0] temp2;
    reg[11:0] temp3;
    reg[10:0] temp4;
    reg[9:0] temp5;
    reg[8:0] temp6;
    reg[7:0] temp7;

    function[7:0] mult8x1;           //该函数实现 8×1 乘法
    input[7:0] operand;
    input sel;
    begin
        mult8x1= (sel) ? (operand) : 8'b00000000;
    end
endmodule

```

```

    end
endfunction

always @(posedge clk)                //调用函数实现操作数 b 各位与操作数 a 的相乘
begin
    temp7<=mult8x1(a,b[0]);
    temp6<=((mult8x1(a,b[1]))<<1);
    temp5<=((mult8x1(a,b[2]))<<2);
    temp4<=((mult8x1(a,b[3]))<<3);
    temp3<=((mult8x1(a,b[4]))<<4);
    temp2<=((mult8x1(a,b[5]))<<5);
    temp1<=((mult8x1(a,b[6]))<<6);
    temp0<=((mult8x1(a,b[7]))<<7);
end

assign  out1 = temp0 + temp1;          //加法器树运算
assign  out2 = temp2 + temp3;
assign  out3 = temp4 + temp5;
assign  out4 = temp6 + temp7;
assign  c1  = out1 + out2;
assign  c2  = out3 + out4;
assign  out = c1 + c2;

endmodule

```

### 【例 12.7】11 阶 FIR 数字滤波器

```

module fir(clk,x,y);
input[7:0] x;
input  clk;
output[15:0] y;
reg[15:0] y;
reg[7:0] tap0,tap1,tap2,tap3,tap4,tap5,tap6,tap7,tap8,tap9,tap10;
reg[7:0] t0,t1,t2,t3,t4,t5;
reg[15:0] sum;

always@(posedge clk)
begin
    t0<=tap5;
    t1<=tap4+tap6;
    t2<=tap3+tap7;

```

```

t3<=tap2+tap8;
t4<=tap1+tap9;
t5<=tap0+tap10;          //利用对称性
sum<=(t1<<4)+{t1[7],t1[7:1]}+{t1[7],t1[7],t1[7:2]}+
    {t1[7],t1[7],t1[7],
t1[7:3]}-(t2<<3)-(t2<<2)+t2-{t2[7],t2[7],t2[7:2]}
+(t3<<2)+t3+{t3[7],t3[7],t3[7:2]}+{t3[7],t3[7],t3[7],t3[7],t3[7:4]}
+{t3[7],t3[7],t3[7],t3[7],t3[7],t3[7:5]}
-t4-{t4[7],t4[7:1]}-{t4[7],t4[7],t4[7],t4[7:3]}
+{t5[7],t5[7:1]}-{t5[7],t5[7],t5[7],t5[7],t5[7],t5[7:5]}
+(t0<<7)-((t0<<2)<<2)-(t0<<2)+{t0[7],t0[7:1]}
+{t0[7],t0[7],t0[7:2]}+{t0[7],t0[7],t0[7],t0[7],t0[7:4]};
//16+0.5+0.25+0.125=16.875
//8+4-1+0.25=11.25
//4+1+0.25+0.0625+0.03125=5.34375
//1+0.5+0.125=1.625
//0.5-0.03125=0.46875
//128-4*4-4+0.5+0.25+0.0625=108.8125
/* 0.0036, -0.0127, 0.0417, -0.0878, 0.1318, 0.8500, 0.1318, -0.0878,
0.0417, -0.0127, 0.0036, 0.4608, -1.6256, 5.3376, -11.2384, 16.8704,
108.800, 16.8704, -11.238, 5.3376, -1.6256, 0.4608 */

tap10<=tap9;
tap9<=tap8;
tap8<=tap7;
tap7<=tap6;
tap6<=tap5;
tap5<=tap4;
tap4<=tap3;
tap3<=tap2;
tap2<=tap1;
tap1<=tap0;
tap0<=x;

y<={sum[15],sum[15],sum[15],sum[15],sum[15],sum[15],sum[15],sum[15:7]}
;
end
endmodule

```

### 【例 12.8】16 位高速数字相关器

```

module correlator(out,a,b,clk);
    output[4:0] out;
    input[15:0] a,b;
    input clk;
    wire[2:0] sum1,sum2,sum3,sum4;
    wire[3:0] temp1,temp2;

    detect    u1(sum1,a[3:0],b[3:0],clk),          //模块调用
              u2(sum2,a[7:4],b[7:4],clk),
              u3(sum3,a[11:8],b[11:8],clk),
              u4(sum4,a[15:12],b[15:12],clk);
    add3      u5(temp1,sum1,sum2,clk),
              u6(temp2,sum3,sum4,clk);
    add4      u7(out,temp1,temp2,clk);
endmodule

module detect(sum,a,b,clk);                      //该模块实现 4 位相关器
    output[2:0] sum;
    input clk;
    input[3:0] a,b;
    wire[3:0] ab;
    reg[2:0] sum;

    assign ab = a ^ b;
    always @(posedge clk)
        begin
            case(ab)
                'd0: sum = 4;
                'd1,'d2,'d4,'d8:    sum = 3;
                'd3,'d5,'d6,'d9,'d10,'d12: sum = 2;
                'd7,'d11,'d13,'d14: sum = 1;
                'd15: sum = 0;
            endcase
        end
endmodule

module add3(add,a,b,clk);                        //3 位加法器
    output[3:0] add;
    input[2:0] a,b;
    input clk;

```

```

reg[3:0] add;
always @(posedge clk)
    begin add = a + b; end
endmodule

module add4(add,a,b,clk);           //4 位加法器
output[4:0] add;
input[3:0] a,b;
input clk;
reg[4:0] add;
always @(posedge clk)
    begin add = a + b; end
endmodule

```

### 【例 12.9】(7, 4) 线性分组码编码器

```

module linear(c,u,clk);
output[6:0] c;           //c 为编码输出码字
input[3:0] u;
input clk;
reg[6:0] c;
always @(posedge clk)
    begin
        c[6] = u[3];
        c[5] = u[2];
        c[4] = u[1];
        c[3] = u[0];
        c[2] = u[1] ^ u[2] ^ u[3];
        c[1] = u[0] ^ u[1] ^ u[2];
        c[0] = u[0] ^ u[2] ^ u[3] ;
    end
endmodule

```

### 【例 12.10】(7, 4) 线性分组码译码器

```

module decoder1(c,y,clk);
output[6:0] c;
input[6:0] y;
input clk;
reg[2:0] s;
reg[6:0] e,c;
always @(posedge clk)

```

```

begin
    s[0] = y[0] ^ y[3] ^ y[5] ^ y[6];
    s[1] = y[1] ^ y[3] ^ y[4] ^ y[5];
    s[2] = y[2] ^ y[4] ^ y[5] ^ y[6];           //s[0]~ s[2]为伴随子
    e[0] = s[0] & (~s[1]) & (~s[2]);
    e[1] = (~s[0]) & s[1] & (~s[2]);
    e[2] = (~s[0]) & (~s[1]) & s[2];
    e[3] = s[0] & s[1] & (~s[2]);
    e[4] = (~s[0]) & s[1] & s[2];
    e[5] = s[0] & s[1] & s[2];
    e[6] = s[0] & (~s[1]) & s[2];           //e[0]~ e[6]为错误图样
    c = e ^ y;                               //c 为输出码字
end
endmodule

```

### 【例 12.11】(7, 4) 循环码编码器

```

module cycle(c,u,clk);
output[6:0] c;
input[3:0] u;
input clk;
reg[2:0] i;
reg d0,d1,d2,temp;
reg[6:0] c;

always @(posedge clk)
begin
    d0=0;d1=0;    d2=0;           //初始化
    for (i=0;i<4;i=i+1)         //该 for 循环计算码组的前 4 个码元
    begin
        temp = d2 ^ c[i];
        d2 = d1;    d1 = d0 ^ temp;
        d0 = temp;  c[i] = u[i];
    end
    for (i=4;i<7;i=i+1)         //该 for 循环计算码组的后 3 个码元
    begin
        temp = d2;
        d2 = d1;    d1 = d0 ^ temp;
        d0 = temp;  c[i] = temp;
    end
end
end

```



endmodule

**【例 12.12】(7, 4) 循环码纠错译码器**

```

module decoder2(c,y,clk);
output[6:0] c;                                //c 为输出码字，c[6]为高次项
input[6:0] y;                                //y 为接收码字，y[6]为高次项
input clk;
reg[6:0] c,c_buf,buffer;
reg temp;
reg s0,s1,s2;                                //伴随式电路寄存器
reg e;                                        //错误检测输出信号
integer i;

always @(posedge clk)
begin
    s0=0;    s1=0;    s2=0;                    //初始化
    temp=0;
    buffer=y;                                //接收码字移入缓存

    for (i=6;i>=0;i=i-1)                    //接收码字进入除法电路
    begin
        e=s0&(~s1)&temp;
        temp=s2;
        s2=s1;
        s1=s0^temp;
        s0=y[i]^temp^e;
    end

    for (i=6;i>=0;i=i-1)                    //输出纠错译码后的码字
    begin
        e=s0&(~s1)&temp;
        temp=s2;
        s2=s1;
        s1=s0^temp;
        s0=temp^e;
        c_buf[i]=buffer[i]^e;
        if (e==1)                            //若出错，对缓存进行清零
        begin
            s0=0;    s1=0;    s2=0;
        end
    end
end

```

```

        end
    end
end

always @(posedge clk)
begin
    c=c_buf;
end
endmodule

```

### 【例 12.13】CRC 编码

```

module crc(crc_reg,crc,d,calc,init,d_valid,clk,reset);
output[15:0] crc_reg;
output[7:0] crc;
input[7:0] d;
input calc;
input init;
input d_valid;
input clk;
input reset;
reg[15:0] crc_reg;
reg[7:0] crc;
wire[15:0] next_crc;

always @(posedge clk or posedge reset)
begin
    if (reset)
begin
        crc_reg <= 16'h0000;
        crc <= 8'h00;
    end

    else if (init)
begin
        crc_reg <= 16'h0000;
        crc <= 8'h00;
    end

    else if (calc & d_valid)
begin

```

```

    crc_reg <= next_crc;
    crc <= ~{next_crc[8], next_crc[9], next_crc[10], next_crc[11],
            next_crc[12], next_crc[13], next_crc[14], next_crc[15]};
    end

    else if (~calc & d_valid)
    begin
        crc_reg <= {crc_reg[7:0], 8'h00};
        crc <= ~{crc_reg[0], crc_reg[1], crc_reg[2], crc_reg[3],
                crc_reg[4], crc_reg[5], crc_reg[6], crc_reg[7]};
    end
end

assign next_crc[0] = crc_reg[12] ^ d[7] ^ crc_reg[8] ^ d[3];
assign next_crc[1] = crc_reg[13] ^ d[6] ^ d[2] ^ crc_reg[9];
assign next_crc[2] = d[5] ^ crc_reg[14] ^ d[1] ^ crc_reg[10];
assign next_crc[3] = d[4] ^ crc_reg[15] ^ d[0] ^ crc_reg[11];
assign next_crc[4] = crc_reg[12] ^ d[3];
assign next_crc[5] = crc_reg[12] ^ crc_reg[13] ^ d[7] ^ crc_reg[8] ^ d[2] ^ d[3];
assign next_crc[6] = crc_reg[13] ^ d[6] ^ crc_reg[14] ^ d[1] ^ d[2] ^
crc_reg[9];
assign next_crc[7] = d[5] ^ crc_reg[14] ^ crc_reg[15] ^ d[0] ^ d[1] ^
crc_reg[10];
assign next_crc[8] = d[4] ^ crc_reg[15] ^ d[0] ^ crc_reg[0] ^ crc_reg[11];
assign next_crc[9] = crc_reg[12] ^ crc_reg[1] ^ d[3];
assign next_crc[10] = crc_reg[13] ^ d[2] ^ crc_reg[2];
assign next_crc[11] = crc_reg[3] ^ crc_reg[14] ^ d[1];
assign next_crc[12] = crc_reg[12] ^ crc_reg[4] ^ d[7] ^ crc_reg[15]
                    ^ d[0] ^ crc_reg[8] ^ d[3];
assign next_crc[13] = crc_reg[13] ^ d[6] ^ crc_reg[5] ^ d[2] ^ crc_reg[9];
assign next_crc[14] = d[5] ^ crc_reg[14] ^ crc_reg[6] ^ d[1] ^ crc_reg[10];
assign next_crc[15] = d[4] ^ crc_reg[15] ^ d[0] ^ crc_reg[7] ^ crc_reg[11];
endmodule

```