



養天地正氣 法古今完人

栈的定义



2018/11/28

计算机科学与技术学院,
苏州大学

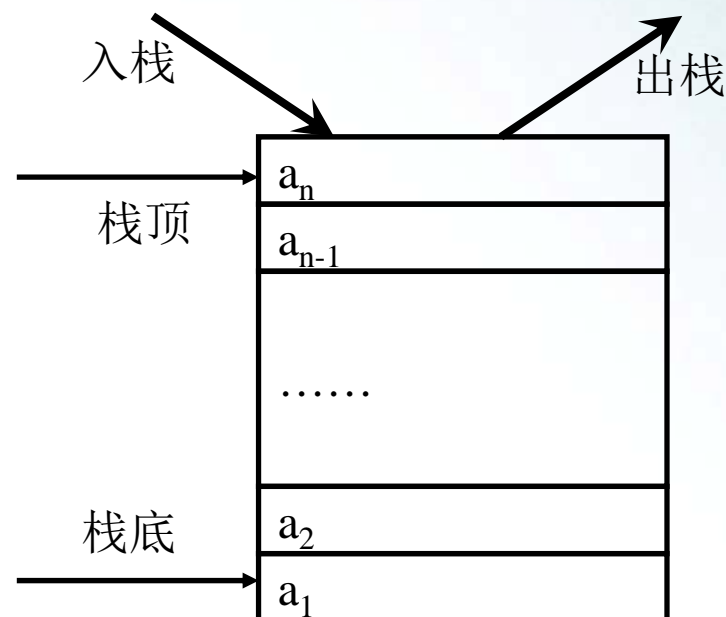


栈的抽象数据类型 (ADT)

❖ 定义：特殊的线性表。插入、删除动作限定在线性表的一端（即：栈顶）

❖ 基本操作：

- 初始化生成空栈：**stack**
- 判栈是否为空：**empty**
- 入栈：**push**
- 出栈：**pop**
- 取栈顶元素：**top**

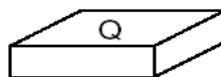




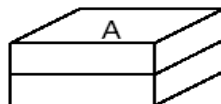
栈的ADT

❖ 出入栈操作示例:

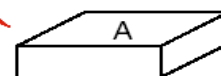
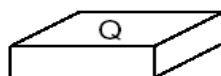
Push box Q onto empty stack:



Push box A onto stack:

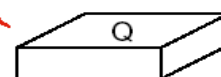


Pop a box from stack:

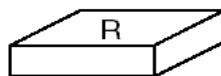


Pop a box from stack:

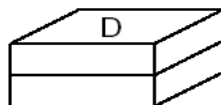
(empty)



Push box R onto stack:



Push box D onto stack:



2018/11/28



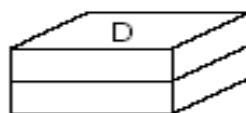
栈的ADT

❖ 出入栈操作示例:

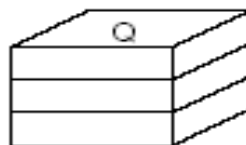
Push box M onto stack:



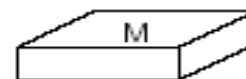
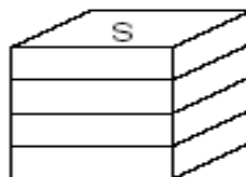
Pop a box from stack:



Push box Q onto stack:



Push box S onto stack:



2018/11/28



栈的定义

❖ 栈的特点:

- 先进后出（**FILO**）或者 后进先出（**LIFO**）
(The last item pushed into a stack is always the first one which will be popped from the stack.)
- 但不排除后者未进栈之前，先入栈者先出栈的情况
 - ☞ 例：假设有 5 个元素abcde顺序进栈（进栈过程中可以出栈），出栈序列为dceba，则该栈容量必定不小于多少？





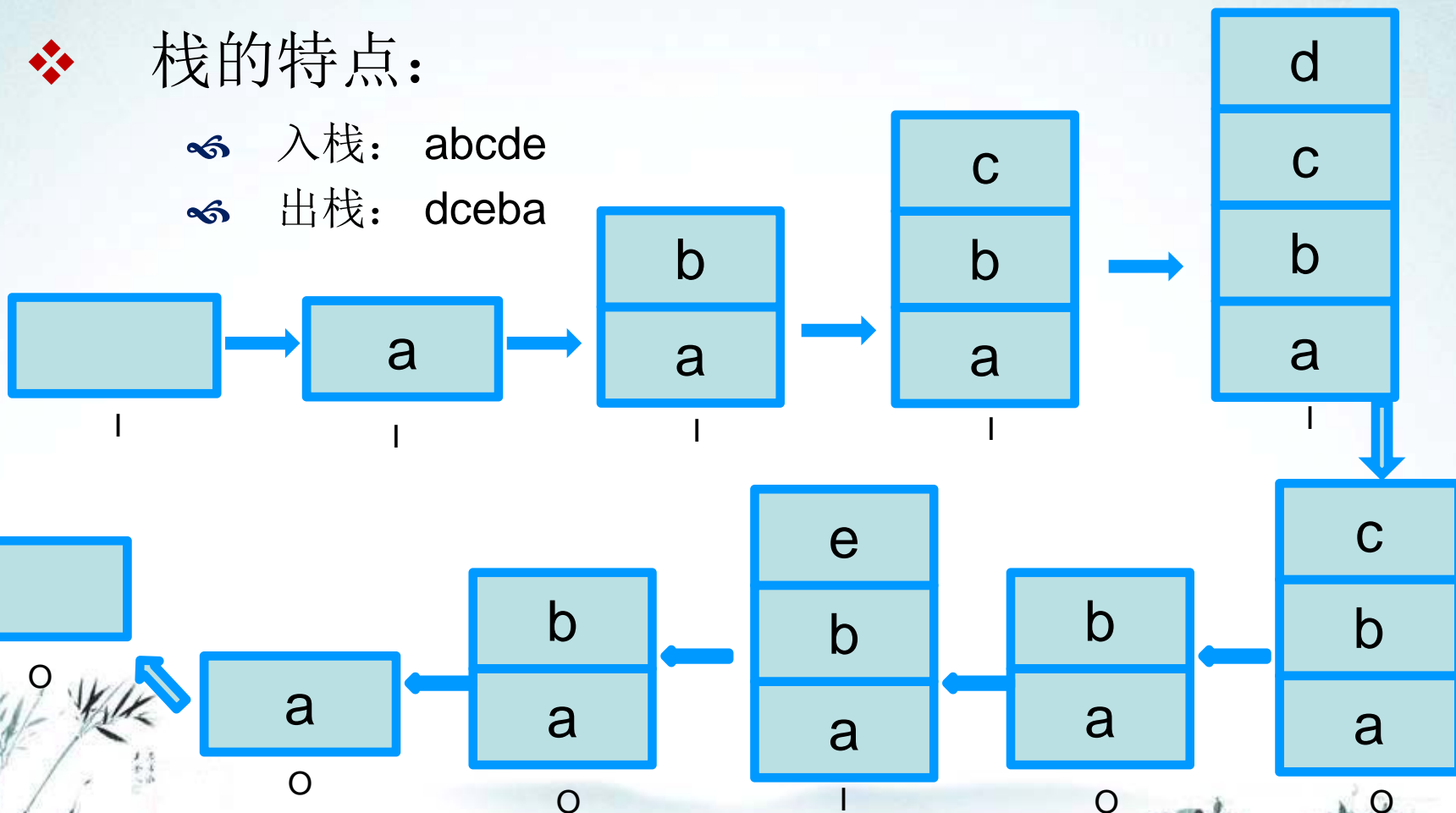
栈的定义



栈的特点:

入栈: abcde

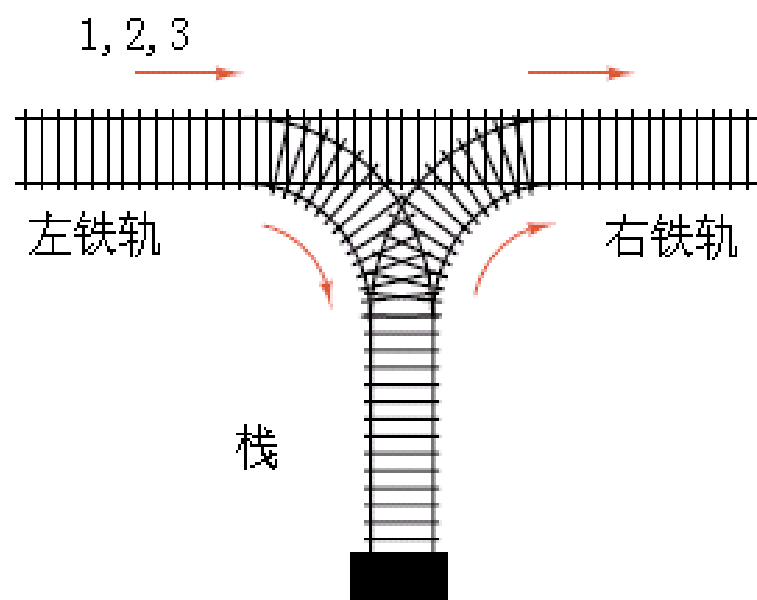
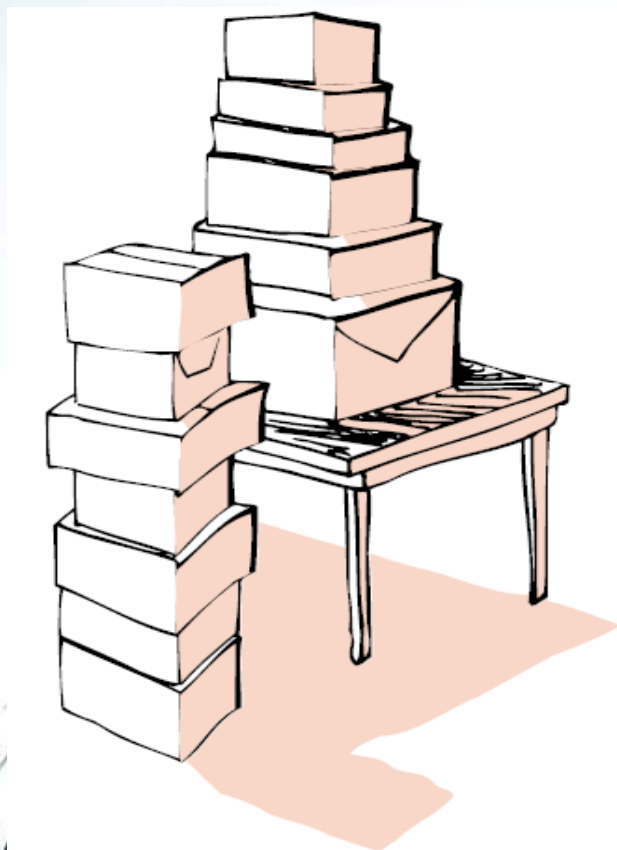
出栈: dceba





栈的定义

❖ 栈的应用实例：





栈的ADT

❖ 栈基本操作的规范说明（Specification）：

➤ 初始化生成空栈：

```
Stack::Stack();
```

Pre: None.

Post: The Stack exists and is initialized to be empty.



2018/11/28



栈的定义

❖ 栈基本操作的规范说明（Specification）：

➤ 入栈：

Error_code Stack :: push(const Stack_entry &item);

pre: None.

post: If the Stack is not full, item is added to the top of the Stack. If the Stack is full, an Error_code of overflow（上溢） is returned and the Stack is left unchanged.



2018/11/28

计算机科学与技术学院，
苏州大学



栈的定义

❖ 栈基本操作的规范说明（Specification）：

➤ 出栈：

Error_code Stack :: pop();

pre: None.

post: If the Stack is not empty, the top of the Stack is removed. If the Stack is empty, an Error_code of underflow（下溢） is returned and the Stack is left unchanged.



2018/11/28

计算机科学与技术学院，
苏州大学



栈的定义

❖ 栈基本操作的规范说明（Specification）：

➤ 取栈顶元素：

Error_code Stack :: top(Stack_entry &item) **const**;

precondition: None.

postcondition: The top of a nonempty Stack is copied to item. A code of fail is returned if the Stack is empty.



2018/11/28

计算机科学与技术学院,
苏州大学



栈的定义

❖ 栈基本操作的规范说明（Specification）：

➤ 判断栈空：

bool Stack :: empty() **const**;

precondition: None.

postcondition: A result of **true** is returned if the Stack is empty, otherwise **false** is returned.



2018/11/28

计算机科学与技术学院，
苏州大学