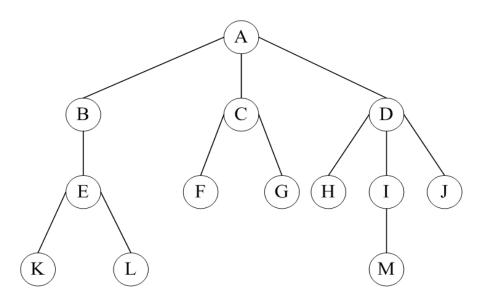
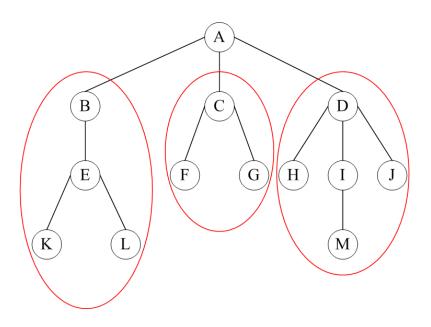
树的定义、存储和遍历

1树的定义

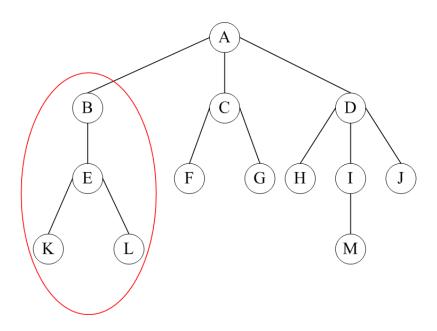
- 树是由n(n≥0)个结点组成的有限集合T,当n=0 时称为空树,否则:
- (1) 有且只有一个特殊的结点, 称为树的根结点。
- (2) 当n>1时,其余的结点被分为m(m>0)个互不相交的子集T₁, T₂, T₃, …, T_m, 其中每个子集本身又是一棵树, 称它们是根结点的子树。



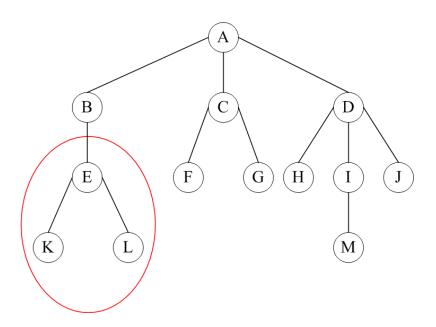
A是根结点



A结点的非空子树

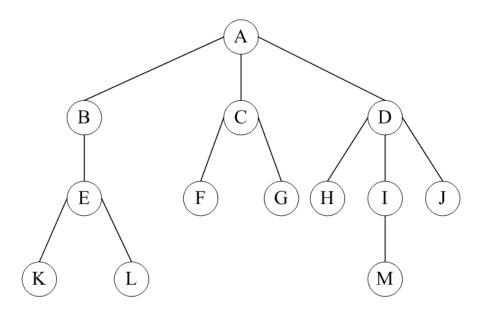


以B结点为根的子树



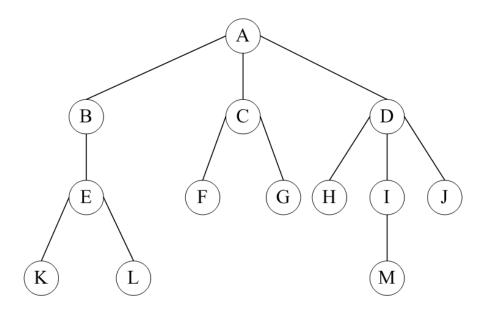
B结点的非空子树

- (1) 结点
- 结点就是数据元素。



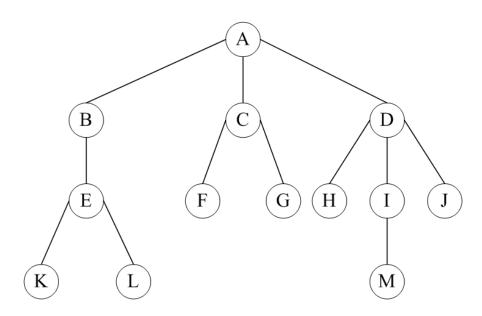
结点如A,B,C,D等

- (2) 结点的度、树的度
- 一个结点所拥有的非空子树的棵数称为该结点的度。
- 一棵树中所有结点的度的最大值称为该树的度。



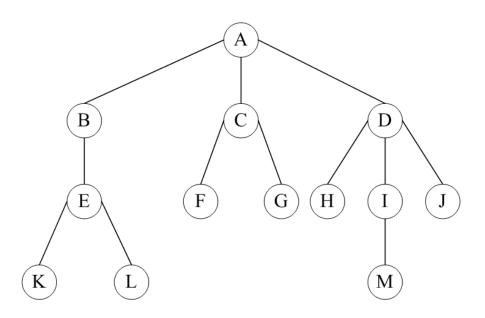
结点A的度是3,结点B的度是1,结点C的度是2,结点F的度是0 树的度是3

- (3) 叶子结点、非叶子结点
- 树中度为0的结点称为叶子结点,也称为终端结点。
- 度不为0的结点称为非叶子结点,也称为非 终端结点或分支结点。



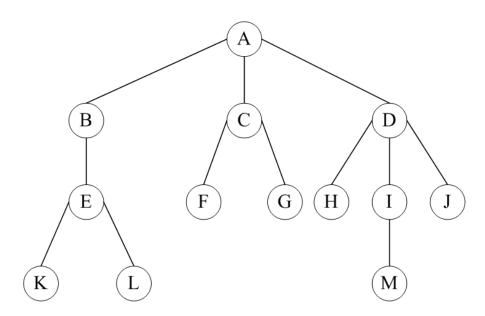
结点F,G,H,J,K,L,M都是叶子结点 所有其他结点都是非叶子结点

- (4)孩子结点、双亲结点、兄弟结点
- 一个结点的非空子树的根结点称为该结点的孩子结点。
- 该结点称为其孩子结点的双亲结点。



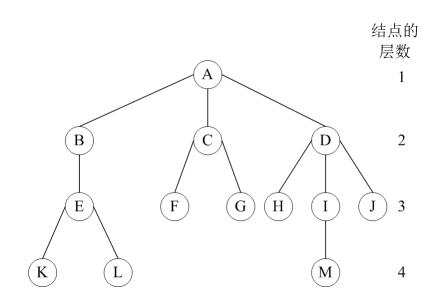
结点B,C,D是结点A的孩子结点,结点A是结点B,C,D的双亲结点 结点F,G是结点C的孩子结点,结点C是结点F,G的双亲结点

• 具有同一个双亲结点的所有结点互称为兄弟结点。



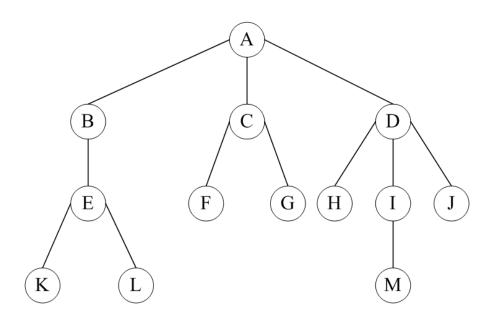
结点B,C,D是兄弟结点,结点F,G是兄弟结点

- (5) 结点的层数
- 规定树中根结点的层数为1,其余结点的层数等于其双亲结点的层数加上1。



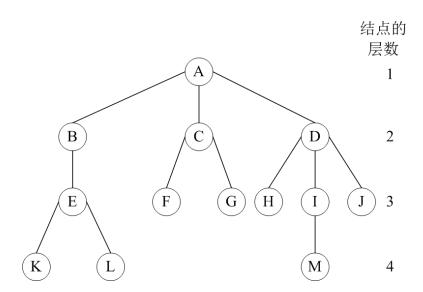
结点A的层数为1,结点B的层数为2 结点E的层数为3,结点K的层数为4

- (6) 结点的祖先结点、后代结点
- 从一个结点到根结点的路径上的所有结点(该结点除外)称为该结点的祖先结点。
- 一个结点的非空子树中的所有结点称为该结点的后代结点。



结点B,A是结点E的祖先结点 结点E,K,L是结点B的后代结点

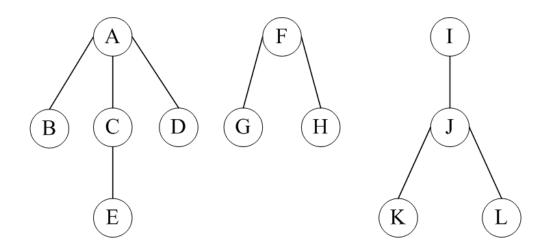
- (7) 树的高度
- 一棵树中所有结点的层数的最大值称为该树的高度,也称为该树的深度。



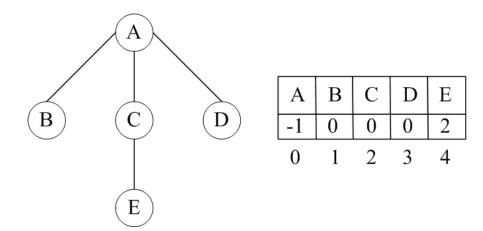
树的高度是4

- (8) 有序树和无序树
- 对于一棵树,若其中每个结点的非空子树 (如果有的话)具有一定的次序,则该树 称为有序树,否则称为无序树。

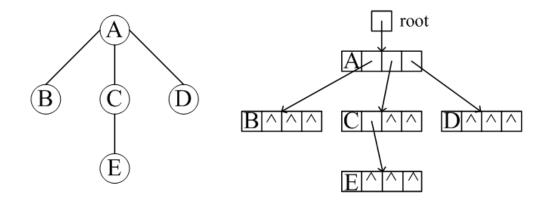
- (9) 森林
- 森林是由m(m≥0)棵互不相交的树组成的集合。



- (1) 双亲表示法(顺序存储结构)
- 用一个一维数组来存储树的结点,同时在每个数组元素中附加一个指示器,用以指示其双亲结点的位置(双亲结点所在数组元素的下标)。

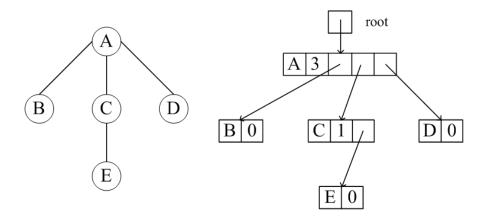


- (2) 多重链表表示法
- (a) 定长结点结构
- 每个结点的指针域的数目都等于树的度。



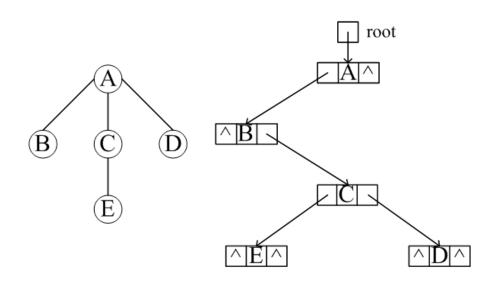
定长结点结构

- (b) 不定长结点结构
- 每个结点的指针域数目不等,等于该结点的度。



不定长结点结构

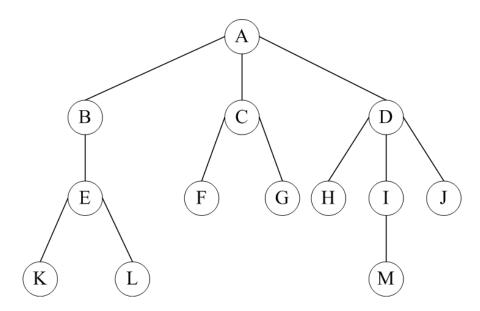
• (3) 孩子兄弟表示法(即二叉链表表示法)



孩子兄弟表示法

4树的遍历

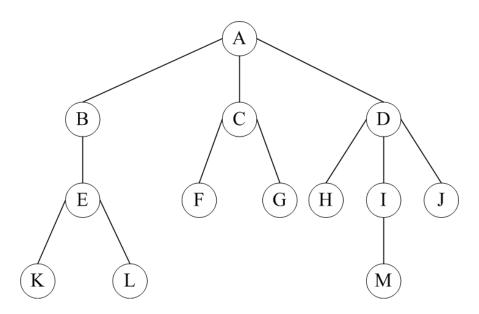
- (1) 先序遍历
- 若树非空,则先访问根结点,然后依次先 序遍历根结点的每棵子树。



先序序列是ABEKLCFGDHIMJ

4树的遍历

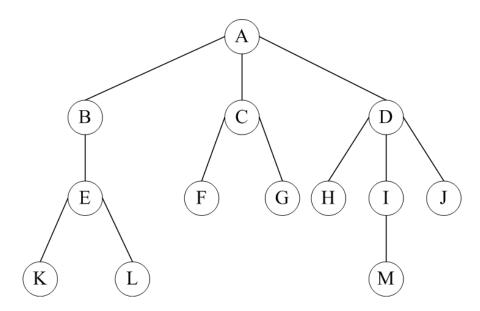
- (2) 后序遍历
- 若树非空,则先依次后序遍历根结点的每棵子树,然后访问根结点。



后序序列是KLEBFGCHMIJDA

4树的遍历

- (3) 层序遍历
- 从根结点开始,一层一层从上往下,每一 层从左往右依次访问结点。



层序序列是ABCDEFGHIJKLM

思考

 上面提到的树的先序和后序遍历方式显然 是对二叉树的先序和后序遍历方式的推广, 你能把二叉树的中序遍历方式推广到树上 去吗?