

算法作业 1

张昊 1927405160

2021 年 9 月 26 日

2.1-2 如算法1所示。

算法 1 非升序的插入排序

输入: n 个数的一个序列 $A = \langle a_1, a_2, \dots, a_n \rangle$

输出: 输入序列的一个排列 $\langle a'_1, a'_2, \dots, a'_n \rangle$, 满足 $a'_1 \geq a'_2 \geq \dots \geq a'_n$ 。

```
1: for  $j = 2$  to  $A.length$  do
2:    $key = A[j]$ 
3:   // 将  $A[j]$  插入到已排序序列  $A[1 \dots j-1]$  中
4:    $i = j - 1$ 
5:   while  $i > 0$  and  $A[i] < key$  do
6:      $A[i+1] = A[i]$ 
7:      $i = i - 1$ 
8:   end while
9:    $A[i+1] = key$ 
10: end for
```

2.1-4 如算法2所示。

算法 2 二进制整数相加

输入: n 元数组 $A = \langle a_1, a_2, \dots, a_n \rangle$, n 元数组 $B = \langle b_1, b_2, \dots, b_n \rangle$, 分别代表二进制整数 a, b 。其中, $a_i, b_i \in \{0, 1\}$, $1 \leq i \leq n$, 二进制整数采用高位优先法 (big-endian) 存储。

输出: $(n+1)$ 元数组 $C = \langle c_1, c_2, \dots, c_n \rangle$, 满足 $c = a + b$ 。其中 a, b, c 分别为 n 元数组 A, B, C 所表示的二进制数。

```
1:  $C = \text{array}[A.length + 1]$ 
2:  $ex = 0$  // 进位
3: for  $i = A.length$  to 1 do
4:    $number = A[i] + B[i] + ex$ 
5:    $C[i+1] = number \% 2$ 
6:    $ex = number / 2$ 
7: end for
8:  $C[1] = ex$ 
9: return  $C$ 
```

2.2-2 如算法3所示。

算法 3 选择排序

输入: n 个数的一个序列 $A < a_1, a_2, \dots, a_n >$

输出: 输入序列的一个排列 $< a'_1, a'_2, \dots, a'_n >$, 满足 $a'_1 \leq a'_2 \leq \dots \leq a'_n$ 。

```
1: for  $i = 1$  to  $A.length - 1$  do
2:    $small = i$ 
3:   for  $j = i+1$  to  $A.length$  do      // 找到  $A[i+1 \dots A.length]$  中最小元素的下标
4:     if  $A[j] < A[small]$  then
5:        $small = j$ 
6:     end if
7:   end for
8:    $SWAP(A[i], A[small])$       // 交换  $A[i], A[small]$ 
9: end for
```

2.3-6 不可以。修改后的插入排序算法可以用算法4描述（二分查找算法略）。

算法 4 使用二分查找的插入排序

输入: n 个数的一个序列 $A < a_1, a_2, \dots, a_n >$

输出: 输入序列的一个排列 $< a'_1, a'_2, \dots, a'_n >$, 满足 $a'_1 \leq a'_2 \leq \dots \leq a'_n$ 。

```
1: for  $j = 2$  to  $A.length$  do      // 循环体执行了  $n - 1$  次
2:    $key = A[j]$ 
3:   // 将  $A[j]$  插入到已排序序列  $A[1 \dots j - 1]$  中
4:    $i = \text{BINARY-SEARCH}(A, 1, j - 1, key)$       //  $\Theta(\lg n)$ 
5:   while  $j > i$  do      //  $\Theta(n)$ 
6:      $A[j] = A[j - 1]$ 
7:      $j = j - 1$ 
8:   end while
9:    $A[i] = key$ 
10: end for
```

可知，影响时间复杂度的因素有二：

- 寻找插入位置（算法4中第4行）；
- 插入动作引起的元素移动（算法4中5-8行）。

使用二分查找可以使得第一个操作的时间复杂度最坏情况达到 $\Theta(\lg n)$ ；但是元素移动这一操作的时间复杂度最坏仍为 $\Theta(n)$ 。外层 **for** 循环共执行了 $n - 1$ 次，故整个外层 **for** 循环的时间复杂度仍为 $\Theta(n^2)$ ，即算法的时间复杂度为 $\Theta(n^2)$ 。