



Holiday **OUT**

Dokumentation – Sprint 2

Druml Andreas, **Tusha** John, **Wucherer** David

ANDREAS DRUML

1 ANGABEN ZUM DOKUMENT

Autoren	Druml Andreas, John Tusha, David Wucherer
Version	1.0
Status	Freigegeben
Zuletzt bearbeitet	23.12.2016 von Druml Andreas
Ausgabedatum	23.12.2016

2 INHALTSVERZEICHNIS

1	Angaben zum Dokument	1
3	Ziel und Absichten des ersten Sprint's.....	1
4	Gewählte Funktionen (TODO).....	Fehler! Textmarke nicht definiert.

3 ZIELE UND ABSICHTEN DES ZWEITEN SPRINT'S

In diesem Sprint kommt die zweite Schiene „Android-Add“ hinzu und die Datenbankzugriffe werden durch Webservice Zugriffe abgelöst.

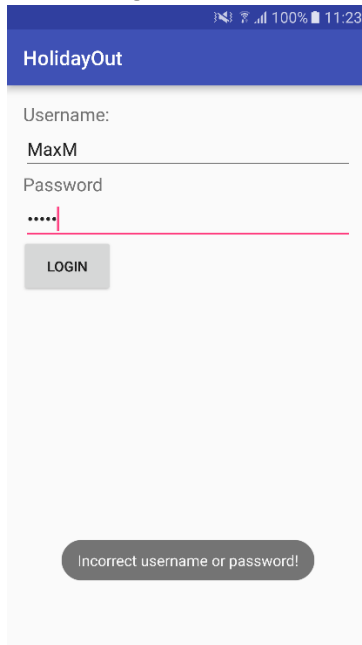
Die erste Schiene „C#“ Client wurde um einige neue Features erweitert.

4 ANDROID (BY DRUML)

Getestet wird mit dem Gast: „**Max Mustermann**“ mit seinem generierten Username: „**MaxM**“.
Passwort ist ein random Integer zwischen 1.000 und 100.000.

4.1 LOGIN

4.1.1 Login mit falschem Passwort



The screenshot shows the 'HolidayOut' login interface. The status bar at the top indicates 100% battery and the time 11:23. The app title 'HolidayOut' is in a blue header. Below it, the 'Username' field contains 'MaxM'. The 'Password' field is masked with dots and has a red underline. A 'LOGIN' button is visible. At the bottom, a grey message bubble states 'Incorrect username or password!'.

4.1.2 Login erfolgreich

Es öffnet sich automatisch die Activity „**Overview**“ in welcher sämtliche Kosten des Aufenthaltes vom Gast Max Mustermann aufgelistet werden.



The screenshot shows the 'Overview' screen with a blue header containing a menu icon, the title 'Overview', and a three-dot menu icon. The status bar shows 100% battery and the time 11:29. The main content is a list of expenses, each on a separate line with a horizontal separator below it. The items are: 'Zimmer: Rechnung €60', 'Restaurant: Wienerschnitzel €14', 'Restaurant: Wienerschnitzel €14', 'Restaurant: Kärntnernudel €12', 'Restaurant: Jägerschnitzel €16', 'Room Service: Gösler 0.5 €4', 'Room Service: Chips €4', and 'Addon: Finnische Sauna €11'. At the bottom, the 'Total Price' is displayed as '€ 135'.

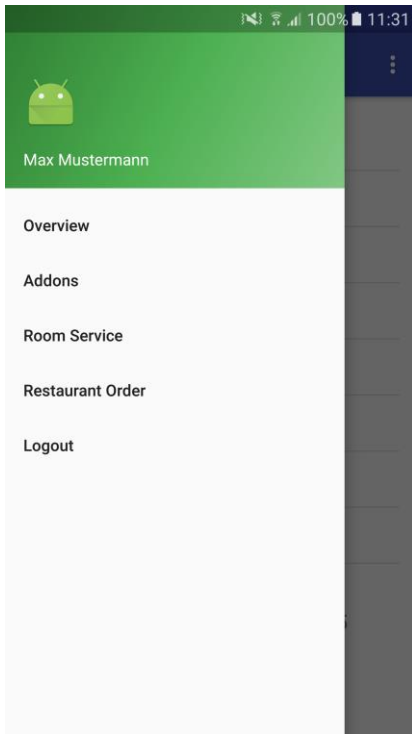
Zimmer: Rechnung	€60
Restaurant: Wienerschnitzel	€14
Restaurant: Wienerschnitzel	€14
Restaurant: Kärntnernudel	€12
Restaurant: Jägerschnitzel	€16
Room Service: Gösler 0.5	€4
Room Service: Chips	€4
Addon: Finnische Sauna	€11
Total Price	€ 135

4.2 SIDEMENU

Im Sidemenu wird der Name des eingeloggten Gastes angezeigt.

Direkt darunter befindet sich das Menü, mit welchem durch die App navigiert werden kann.

Der letzte Menüpunkt: „Logout“ loggt den Gast aus und kehrt zurück zur Login-Activity.

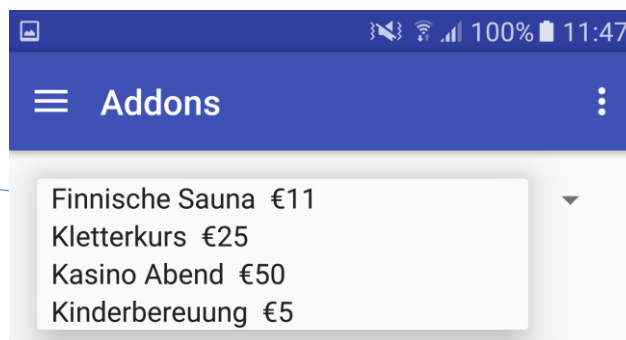
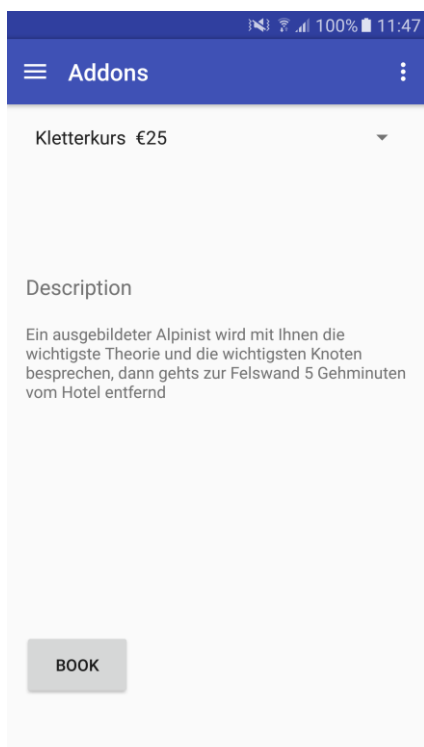


4.3 ADDONS

Über den Menüpunkt Addons öffnet sich die Buchungsansicht für Addons.

Hier können Zusatzpakete wie Sauna, Kletterkurse usw. gebucht werden.

Das zu buchende Addon wird im Spinner ausgewählt und kann gebucht werden. Bei Auswahl eines Addons wird ebenso die Description vom Update angezeigt.



4.4 ROOM SERVICE

Unter dem Menüpunkt „Room Service“ befindet sich die Möglichkeit einen Drink/Sweet/Snack vom Zimmerservice zu bestellen.

Über den Button „Add“ wird der gewählte Drink/Sweet/Snack mit der eingegebenen Menge in den Einkaufswagen hinzugefügt.

4.4.1 Add bei fehlender Mengeneingabe

The screenshot shows the 'Room Service' app interface. At the top, there is a blue header with a hamburger menu icon, the text 'Room Service', and a vertical ellipsis icon. Below the header, there are two dropdown menus: 'Category' with 'Drinks' selected and 'Product' with 'Gösser 0.5' selected. The price '€4' is displayed next to the product name. Below the dropdowns is a text input field for 'Amount'. A red horizontal line is positioned below the input field. At the bottom of the form, there are two buttons: 'ADD' and 'ORDER SHOPPING CART'. Below these buttons, the text 'Shopping Cart' is visible. At the very bottom of the screen, there is a dark grey rounded rectangle containing the text 'Fill in the required information'.

4.4.2 Add

The screenshot shows the 'Room Service' app interface after adding items. The header is the same as in the previous screenshot. The 'Category' dropdown now shows 'Sweets' and the 'Product' dropdown shows 'Erdnüsse' with a price of '€4'. The 'Amount' input field now contains the number '1'. The 'ADD' and 'ORDER SHOPPING CART' buttons are still present. Below the buttons, the text 'Shopping Cart' is visible. The shopping cart itself is a list of items: 'Gösser 0.5 €4 2x' and 'Erdnüsse €4 1x'. Each item is on a new line and separated by a horizontal line.

4.4.3 Order

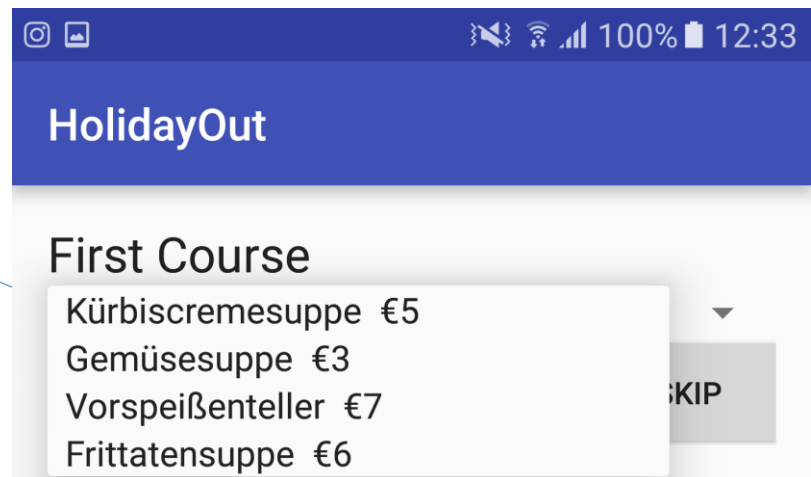
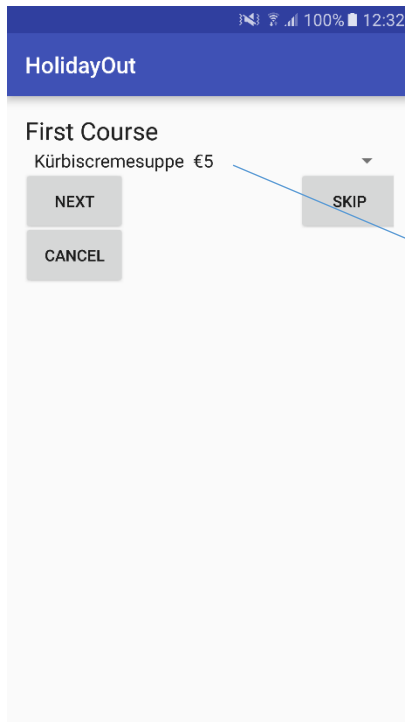
Der Button „Order Shopping Cart“ bestellt die Drinks/Sweets/Snacks aus dem Shopping Cart. Diese Bestellungen werden dann in der C# Anwendung in der Ansicht des Barkeepers angezeigt.

4.5 RESTAURANT ORDER

Es gibt die Möglichkeit sich ein Menü zusammenstellen.

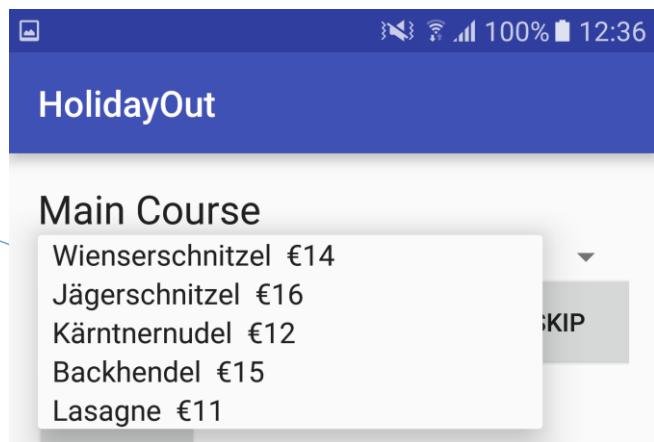
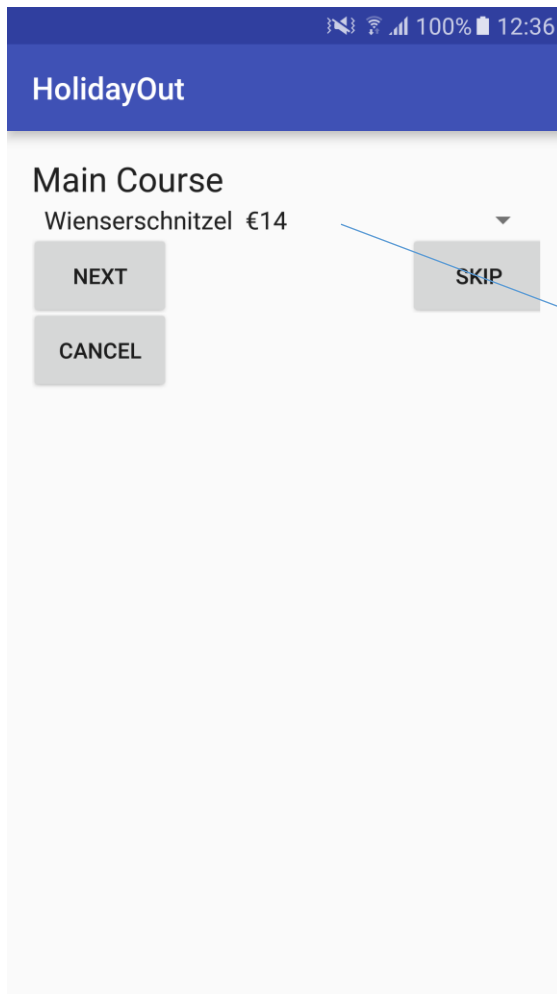
4.5.1 First Course

Es gibt die Möglichkeit die Vorspeise zu „buchen“ über den Button „Next“, Sie zu überspringen über dem Button „Skip“ oder den Bestellvorgang abubrechen über den Button Skip



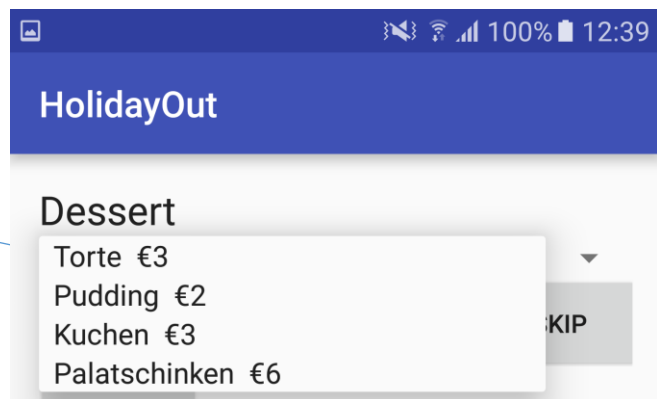
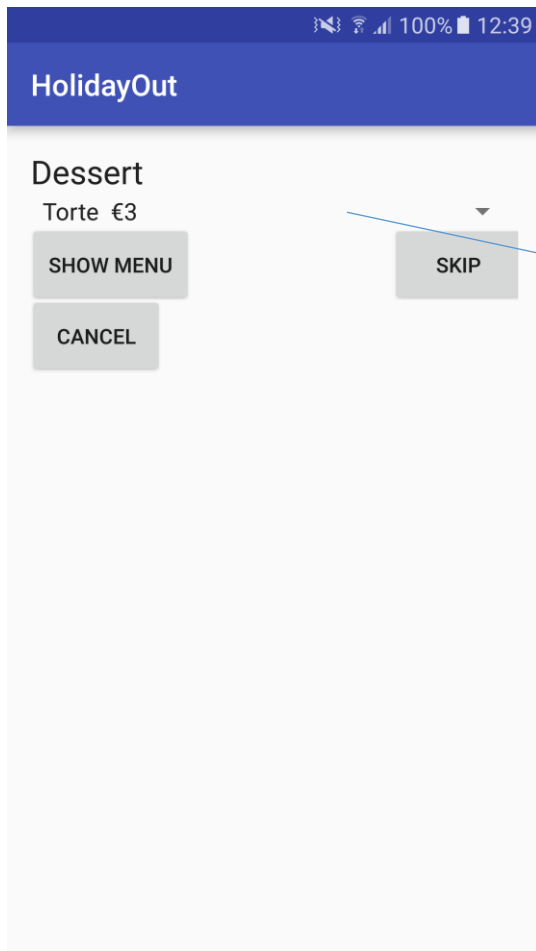
4.5.2 Main Course

Es gibt die Möglichkeit die Hauptspeise zu „buchen“ über den Button „Next“, Sie zu überspringen über dem Button „Skip“ oder den Bestellvorgang abubrechen über den Button Skip.



4.5.3 Dessert

Es gibt die Möglichkeit das Dessert zu „buchen“ über den Button „Show Menu“, Sie zu überspringen über dem Button „Skip“ oder den Bestellvorgang abubrechen über den Button Skip.



4.5.4 Menu

Nach der Auswahl von Vorspeise, Hauptspeise und Dessert wird alles noch einmal angezeigt und man kann mit dem Button „Order“ bestellen oder mit dem Button „Cancel“ abbrechen.



HolidayOut

Menu

First Course
Frittatensuppe € 6

Main Course
Wienserschnitzel € 14

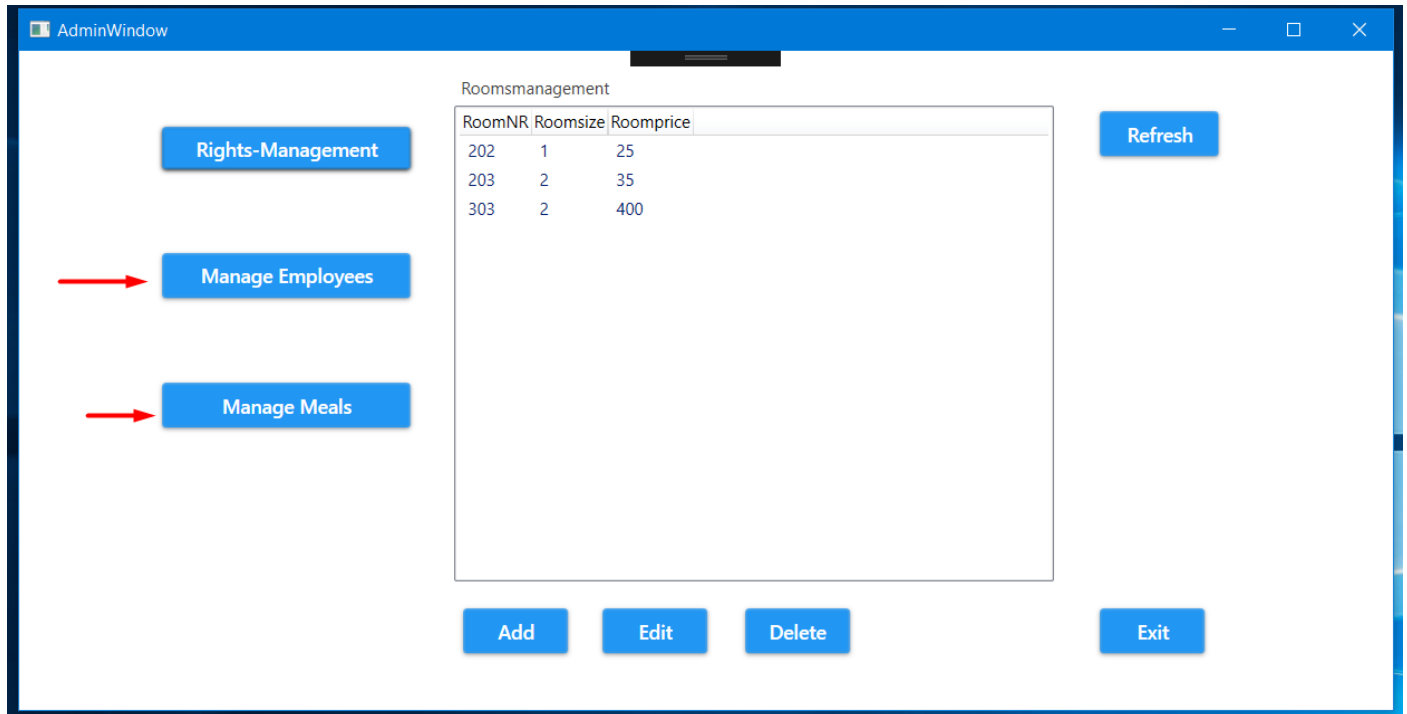
Dessert
Kuchen € 3

Sum: € 23

ORDER CANCEL

5 C#-ERWEITERUNGEN

5.1 VERÄNDERTE ADMIN-ANSICHT

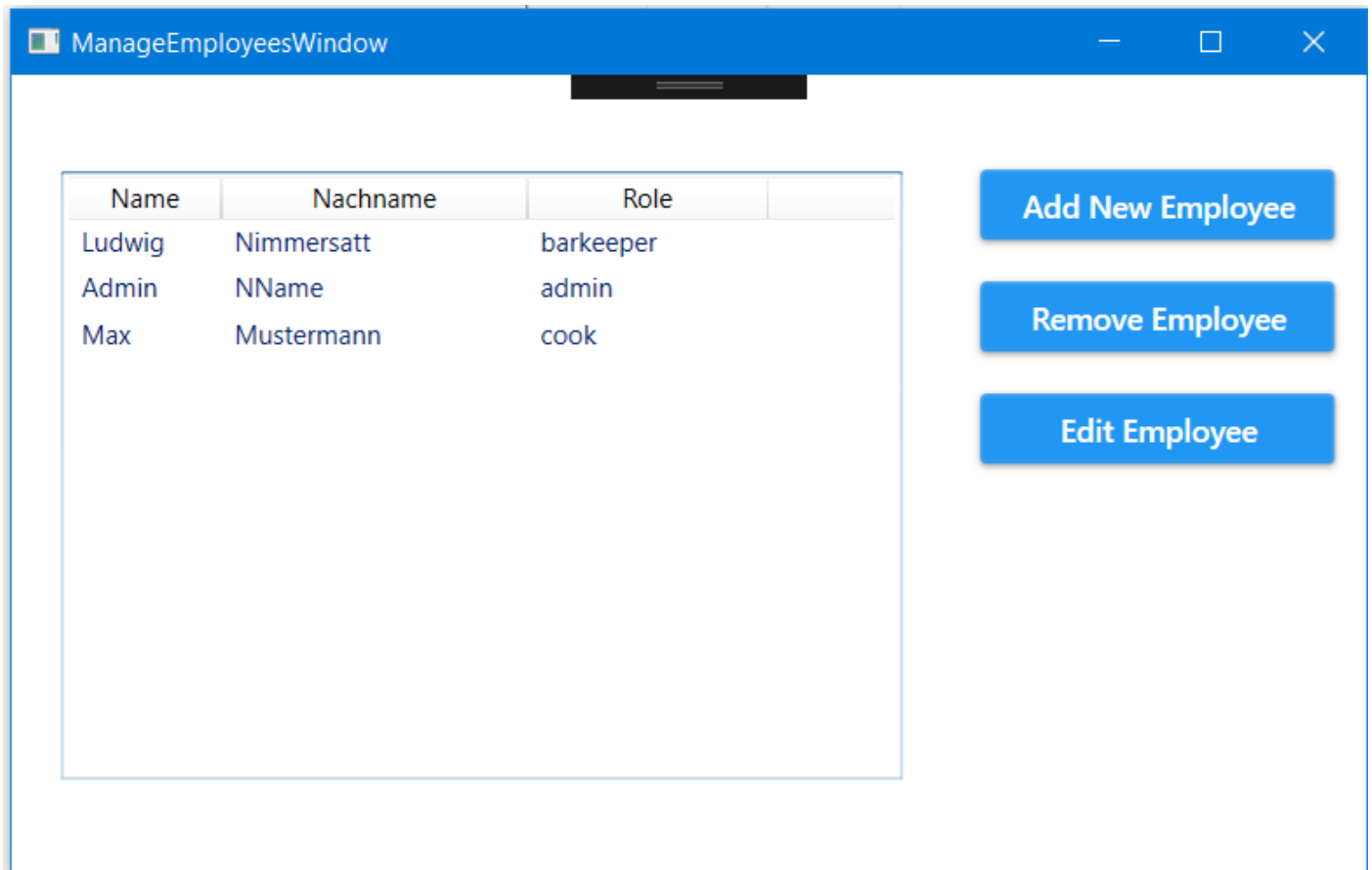


Der Administrator erhält zusätzlich über die C# Komponente die Möglichkeit, Mitarbeiter zu administrieren.

Dies umfasst das Anlegen, Bearbeiten und Löschen von Angestellten.

Weiters wird ihm die Möglichkeit eingeräumt, vom Hotel angebotene Mahlzeiten zu bearbeiten oder neu anzulegen.

5.1.1 Mitarbeiter-Sektion



Der Knopf „Manage Employees“ führt einen zur Employee-Ansicht. Hier werden zunächst die einzelnen Mitarbeiter angezeigt (Vorname, Nachname, Role).

Anlegen eines Mitarbeiters:

AddEmployeeWindow

Role:

Name: Lisa Birthdate: 19.12.2016

Nachname: Gelb Username:

generate

create new Employee

AddEmployeeWindow

Role:

1 / admin
2 / guest
74 / xx
5 / barkeeper
4 / cook
3 / receptionist

Birthdate: 19.12.2016

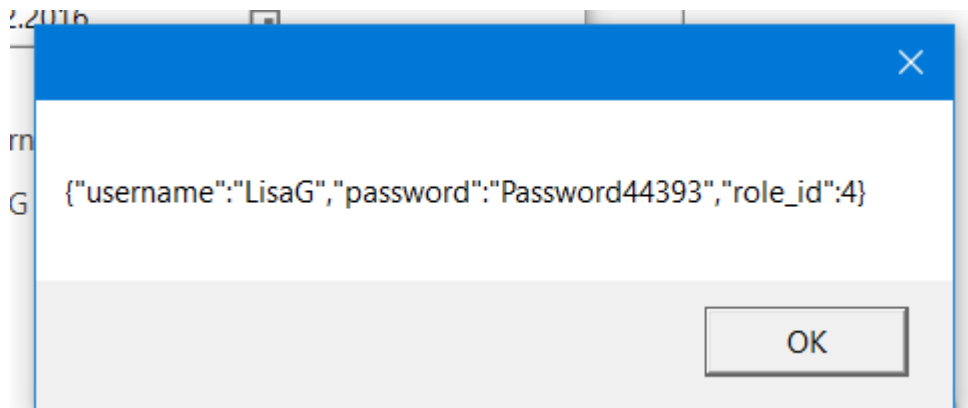
Username:

generate

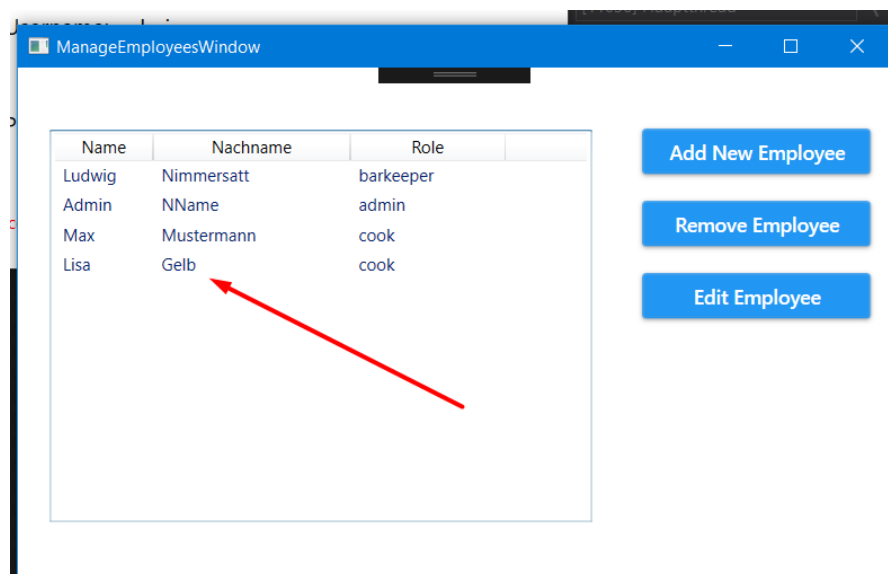
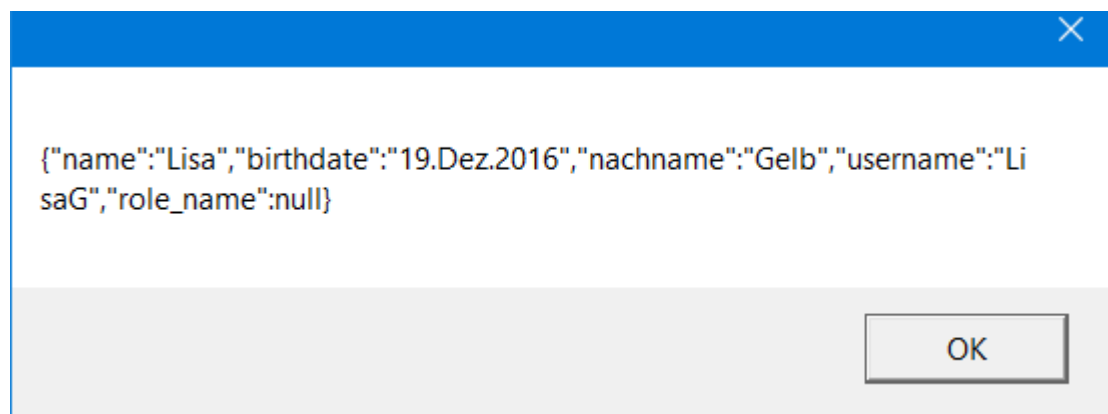
create new Employee

Zu bestimmen sind die Rolle des neuen Mitarbeiters, seine Personalien wie Name(n) und Geburtsdatum. Anschließend wird der Username generiert.

Das Anlegen eines Usernames führt zunächst zur Erstellung eines Accounts. Hier der dazugehörige JSON-Body:



Danach wird ein richtiger Employee erzeugt:



Edit Employee:

The **EditEmployeeWindow** contains the following fields:

- Role:** 4 / cook
- Username:** LisaG
- Name:** Lisa
- Birthdate:** 19.Dez.2016 / 24.12.2016
- Nachname:** Blau

A red arrow points to the **Nachname** field.

A **Change** button is located below the birthdate fields.

A confirmation dialog box displays the following JSON object:

```
{"name": "Lisa", "birthdate": "24.Dez.2016", "nachname": "Blau", "username": "LisaG", "role_name": null}
```

A red arrow points to the **nachname** field in the JSON object.

An **OK** button is at the bottom right of the dialog.

The **ManageEmployeesWindow** displays a table with the following data:

Name	Nachname	Role
Ludwig	Nimmersatt	barkeeper
Admin	NName	admin
Max	Mustermann	cook
Lisa	Blau	cook

A red arrow points to the **Nachname** cell for Lisa.

Buttons on the right:

- Add New Employee
- Remove Employee
- Edit Employee

REMOVE EMPLOYEE

Löscht den selektierten Mitarbeiter.

5.2 MANAGE MEALS

The screenshot shows a window titled "ManageMealWindow" with a standard Windows title bar (minimize, maximize, close buttons). The main content area is divided into two sections. On the left, there is a table with two columns: "Name of Meal" and "Price". The table is currently empty. On the right, there are three radio buttons labeled "Suppe", "Hauptspeise", and "Nachspeise". Below these, there are three blue buttons stacked vertically: "edit Meal", "add new Meal", and "remove Meal".

Die Hauptansicht bleibt zunächst leer.

Die Liste „Meals“ reagiert auf entsprechende Ereignisse durch Drücken eines RadioButtons.

Es besteht wieder die Möglichkeit zum Anlegen, Bearbeiten und Löschen einer Speise.

ManageMealWindow

Name of Meal	Price
Kürbiscremsuppe	5.0
Gemüsesuppe	3.0
Vorspeißenteller	7.0
Frittatensuppe	6.0

←

→

☒ Suppe

☐ Hauptspeise

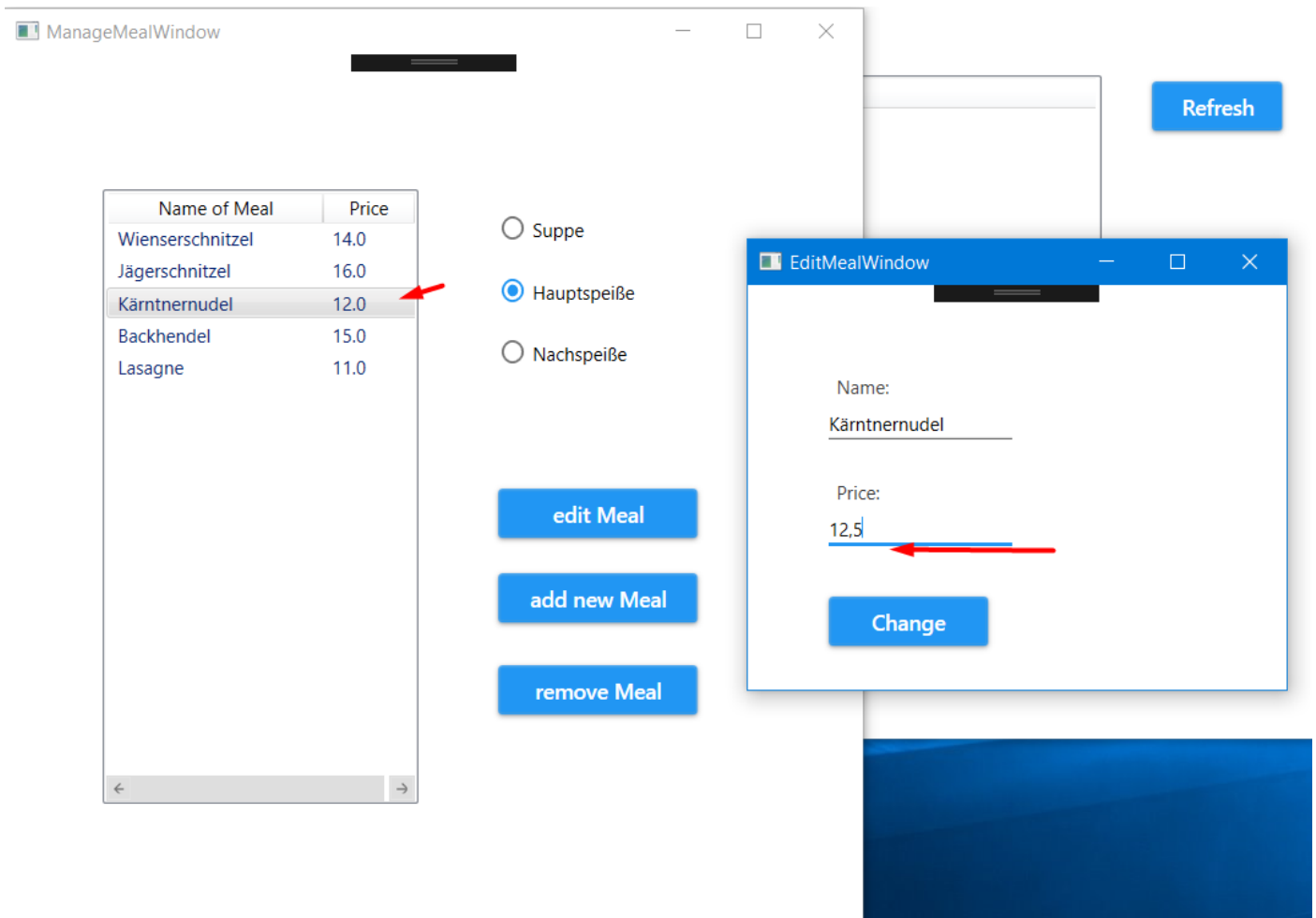
☐ Nachspeise

edit Meal

add new Meal

remove Meal

zB alle Suppen



Hier die Bearbeitung einer Speise (konkret des Preises)

The image shows the 'addMealWindow' with the following details:

- Three radio buttons at the top: 'Suppe', 'Hauptspeise', and 'Nachspeise'. 'Nachspeise' is selected.
- A 'Name:' label followed by a text input field containing 'Schokolade'.
- A 'Price:' label followed by a text input field containing '22'.
- A blue 'Finish' button at the bottom left.

Anlegen eines Meals.

