

实验三（指针）

1. `char a; int x; float p;` 而且 `a='A'; x=125; p=10.25;` 编写程序显示变量a, x, p 的值及其地址。
2. 输入三个整型变量 i, j, k 的值。请设置三个指针变量 p1, p2, p3, 分别指向 i, j, k。然后通过 p1, p2, p3 使 i, j, k 三个变量的值依次交换, 即原来 i 的值赋给 j, 原来 j 的值赋给 k, 原来 k 的值赋给 i。输出交换后 i, j, k 的值。
- 3 输入 10 个整数, 将其中最小的数与第一个数对换, 把最大的数与最后一个数对换。**要求用指针实现。**
4. 输入一个 `char` 数组, 检查是否回文 (回文是指正反序相同, 如 `level`), 若是, 则输出 `yes`, 否则输出 `no`。**要求用指针处理。**
5. 已知 3×3 的矩阵A, 求 $B=A^*A$, **要求用指针和函数实现**, N为矩阵的列数。
6. 编写一个函数, 用“冒泡法”对输入的10个数字按由小到大顺序排序。**要求用指针实现。**