

实验三（指针）

1. `char a; int x; float p;` 而且 `a='A'; x=125; p=10.25;` 编写程序显示变量 `a, x, p` 的值及其地址。
2. 输入三个整型变量 `i, j, k` 的值。请设置三个指针变量 `p1, p2, p3`, 分别指向 `i, j, k`。然后通过 `p1, p2, p3` 使 `i, j, k` 三个变量的值依次交换, 即原来 `i` 的值赋给 `j`, 原来 `j` 的值赋给 `k`, 原来 `k` 的值赋给 `i`。输出交换后 `i, j, k` 的值。
- 3 输入 10 个整数，将其中最小的数与第一个数对换，把最大的数与最后一个数对换。**要求用指针实现。**
4. 输入一个 `char` 数组，检查是否回文（回文是指正反序相同，如 `level`），若是，则输出 `yes`，否则输出 `no`。**要求用指针处理。**
5. 已知 3×3 的矩阵 `A`，求 $B=A \times A$ ，**要求用指针和函数实现**，`N` 为矩阵的列数。
6. 编写一个函数，用“冒泡法”对输入的10个数字按由小到大顺序排序。**要求用指针实现。**