

Привет!

Выполните тестовое задание и ответьте на вопросы после заданий.

Оценивается качество и читаемость кода, а также оптимальность решений.

Пожалуйста, комментируйте код!

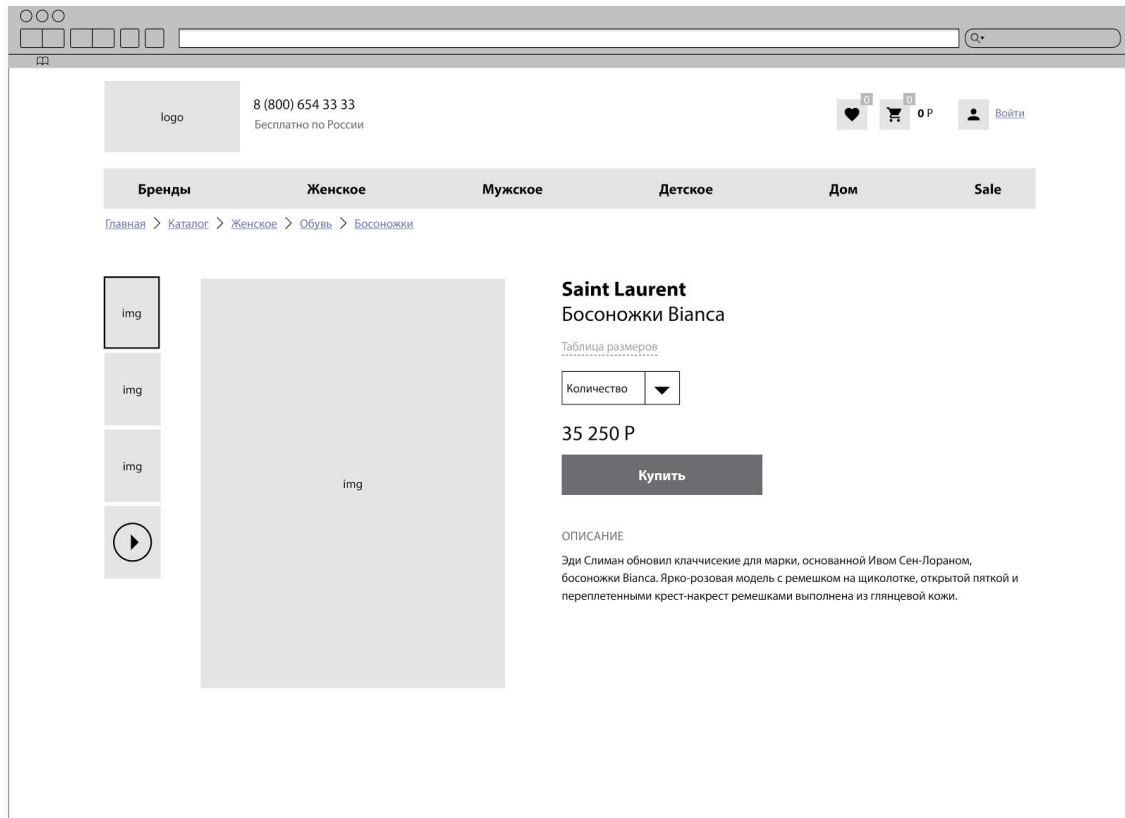
Плюсом будет решение и второго, необязательного, задания.

1. Собрать статику для "проекта", представляющего из себя карточку товара с несколькими компонентами:

- шапка с блоком ссылки на корзину и бейджем кол-ва товаров в корзине (при клике на корзину, если в ней ничего нет - подкрашивать дропдаун выбора количества и кнопку купить в течении 3 секунд. если что-то добавлено - перезагружать страницу),
- статичные меню и крошки,
- блок изображений товара (последним элементом галереи должно быть видео),
- название бренда и товара,
- ссылка на таблицу размеров (фейковая таблица открывается в попапе),
- изменение кол-ва товара,
- цена товара,
- блок с кнопкой купить (абстрактное добавление в корзину и увеличение кол-ва товаров в бейдже корзины).

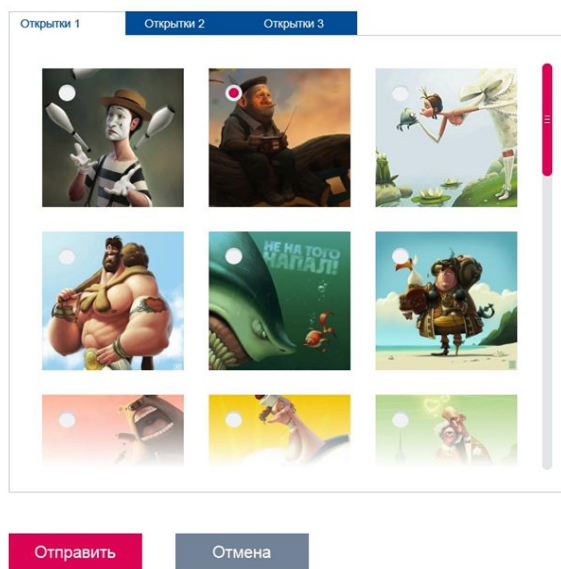
1. выделить все самостоятельные сущности на странице в независимые блоки;
2. не плохо было бы настроить простую сборку grunt/gulp/webpack.

Макет-прототип, примерного вида страницы:



2. Сверстайте блок: (не обязательно)

[Макет](#)



Radio должны выбираться при клике на картинку.

При скролле вниз белая тень должна появляться и сверху.

Вкладки должны переключаться (содержимое вкладок может быть одинаковым).

Вопросы:

- 1. Что влияет на скорость отрисовки страницы? Какие способы оптимизации вы считаете эффективными? Расскажите, пожалуйста, о вашем опыте их использования.**
- 2. Необходимо передать на сервер набор параметров, не перезагружая при этом страницу браузера. Расскажите, как это сделать: перечислите все возможные способы и назовите самый кроссбраузерный.**
- 3. Что Вы считаете наиболее важным в веб-интерфейсах: скорость работы, удобство, уменьшение времени разработки, свой вариант?**
- 4. Используете ли вы какие-либо методологии разработки? Если да, то какие и почему?**
- 5. Приведите примеры вашего кода. Это могут быть:**
 - ссылка на открытый репозиторий, например GitHub;**
 - ссылка на сам проект (укажите, какую его часть вы написали)**