



Práctica 7

Análisis Forense

Tabla de contenido

1.	Objetivos	2
2.	Adquisición de una imagen forense de un dispositivo Android	3
	Rooteado del dispositivo Android	3
	Adquisición Física	4
	Adquisición Lógica	6
3.	Análisis de datos	8
	Descripción del caso de investigación	
	Preguntas a Resolver	8
	Material policial proporcionado para el trabajo	9
	Herramientas utilizadas	9
	Actividades realizadas para dar respuesta a las preguntas	9
	Examinar cada uno de los archivos	17
	Archivo Cover page.jpgc	
	Análisis Archivo Jimmy Jungle.doc	
4.	Ejercicio opcional	24
	Análisis Archivo Schedueld Visits.exe	24





1. Objetivos

El análisis forense realizado en sistemas informáticos conlleva dos tareas bien diferenciadas, la recopilación de pruebas (evidencias) y el análisis de las mismas. Esta práctica quiere abordar ambas tareas, por lo que se dividirá la misma en dos partes bien diferenciadas.

En la primera, se realizará una imagen de un dispositivo móvil. Concretamente la copia de la máquina virtual Android que tenemos instalada en VirtualBox. Sin embargo, esta máquina virtual carece de información a analizar, ya que carece de contactos, emails, imágenes, documentos y demás información que podríamos encontrar en cualquiera de nuestros smartphones. Por ello, para realizar la segunda parte de la práctica dedicada al análisis forense, utilizaremos una imagen distinta a la obtenida en la primera parte. La imagen que será utilizada contendrá los ficheros necesarios para resolver un caso de

La imagen que será utilizada contendrá los ficheros necesarios para resolver un caso de investigación policial.





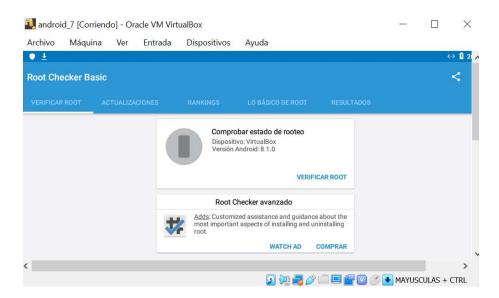
2. Adquisición de una imagen forense de un dispositivo Android

Rooteado del dispositivo Android

Para la realización de la imagen forense es necesario que el dispositivo Android esté *rooteado*.

En nuestro ya lo está, si ejecutamos la app terminal e introduciendo la orden su y seguidamente pulsando intro, pondremos el terminal en modo root.

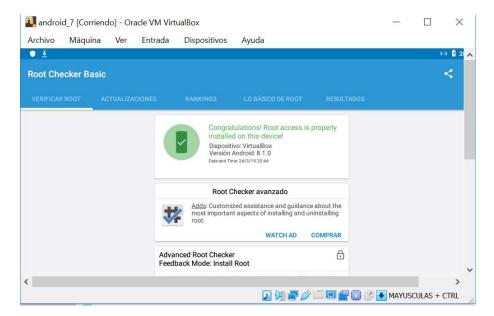
Si no lo hubiera estado, habríamos tenido que *rootearlo* utilizando alguna de las aplicaciones disponibles en Google Play, capaces de hacerlo como *Root Checker*. En ella tenemos la opción de verificar inicialmente estado de nuestro móvil, seleccionando la opción *Verificar Root*



Podemos ver el estado del mismo, que en el caso de la imagen del laboratorio es *rooteado*.







Nota: Para recuperar la máquina Android tras un periodo de inactividad (pantalla en negro) se deberá pulsar Ctrl+ botón derecho del ratón.

Adquisición Física

La adquisición se llevará a cabo desde la máquina virtual Santoku, por lo que una vez iniciada, abrimos una *terminal* en el dispositivo y cambiamos al usuario *root*: Dado que el dispositivo Android no está conectado mediante USB a Santoku, deberemos acceder a él mediante la red. Para ello, debemos averiguar la IP del dispositivo Android, ejecutando en la orden *ifconfig* en un terminal que abriremos en Android. En el ejemplo de las imágenes contenidas en la práctica la IP del dispositivo Android obtenida es 192.168.0.6.

Con esta información, estableceremos una conexión a Android desde Santoku con la instrucción:

```
santoku@santoku-VirtualBox:~$ adb connect 192.168.0.6
connected to 192.168.0.6:5555
```

Permitiendo esto el poder abrir un terminal en Android desde Santoku:

```
santoku@santoku-VirtualBox:~$ adb -s 192.168.0.6:5555 shell x86_64:/ $
```

Ya en Android deberemos averiguar donde se encuentra y el tamaño de la partición *data*, dado que es la única partición que puede modificar el usuario.





x86_64:/ \$ df -a					
Filesystem	1K-blocks	Used	Available	Use%	Mounted on
tmpfs	1020248	3372	1016876	1%	/
/dev/loop0	2189112	2073840	98888	96%	/system
/dev/block/sda1	12250332	3380372	8853576	28%	/data
tmpfs	1020248	456	1019792	1%	/dev
devpts	0	0	0	0%	/dev/pts
proc	0	0	0	oz	/proc
sysfs	0	0	0	0%	/sys
selinuxfs	0	0	0	0%	/sys/fs/selinux
none	0	0	0	0%	/acct
none	0	0	0	0%	/dev/memcg
/sys/kernel/debug	0	0	0	0%	/sys/kernel/debug
none	0	0	0	0%	/dev/stune
tmpfs	1020248	0	1020248	0%	/mnt
none	0	0	0	0%	/config
none	0	0	0	0%	/dev/cpuctl
none	0	0	0	0%	/dev/cpuset
pstore	0	0	0	0%	/sys/fs/pstore
none	1020248	0	1020248	0%	/cache
tmpfs	1020248	0	1020248	0%	/storage
tracefs	0	0	0	0%	/sys/kernel/debug/tracing
-/data/media	12250332	3380372	8853576	28%	/storage/emulated
x86_64:/ \$					

Asumimos que hemos insertado en el dispositivo Android una tarjeta SD vacía para copiar en ella la imagen de la partición /data.

Para ello ejecutamos la orden dd con los parámetros correspondientes para crear la imagen, a la que nombraremos data.img en la tarjeta sdcard (/mnt/sdcard). Este proceso tarda un poco.

```
X86:/ # dd if=/dev/block/sda1 of=/mnt/sdcard/data.img
```

Una vez se haya realizado la imagen desde la consola de la máquina de análisis (Santoku), escribiendo la orden obtenemos la imagen de la partición de datos:

```
X86:/ #exit
santoku@santoku-VirtualBox:> adb -s 192.168.0.6:5555 pull
/mnt/sdcard/data.img
```

Obteniendo la imagen de la partición del usuario.

Si no fuera posible insertar la tarjeta SD vacía podríamos haber hecho la transferencia directamente a la Santoku del siguiente modo:

• Ejecutamos:

```
santoku@santoku-VirtualBox:> adb forward tcp:8888 tcp:8888
```

De esta manera nos aseguramos de que todo lo que le llega a adb por el puerto





8888 es transmitido a la máquina de análisis por el mismo puerto.

• En Android ejecutamos:

X86:/ # dd if=/dev/block/sda1 | busybox nc -l -p 8888

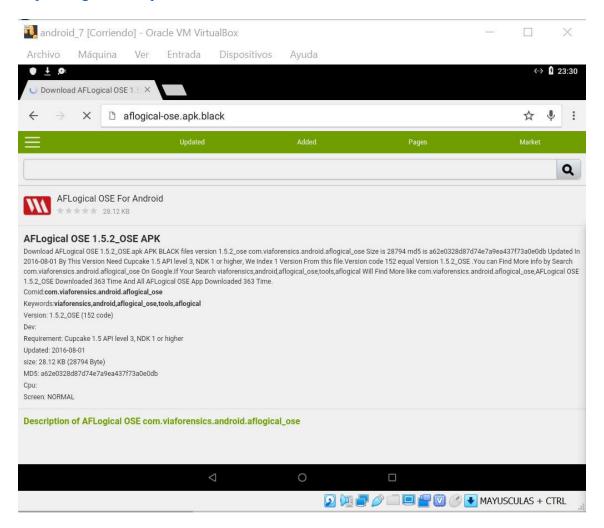
• En Santoku para recibir la imagen sólo deberemos ejecutar:

santoku@santoku-VirtualBox:> nc 192.168.0.6 8888 > data.img

Adquisición Lógica

La adquisición lógica también puede realizarse con ordenes adb, sin embargo para aprender el uso de otra herramienta, en este apartado lo realizaremos con la app AFLogical.

Lo primero que debemos hacer es instalarla en la máquina virtual Android, desde http://aflogical-ose.apk.black



Nota:

• Puede suceder que la descarga de AFLogical no se complete por falta de espacio en el dispositivo Android: Eesto puede deberse a que tenemos almacenada la imagen física de la partición /data en el dispositivo. Como no vamos a necesitar





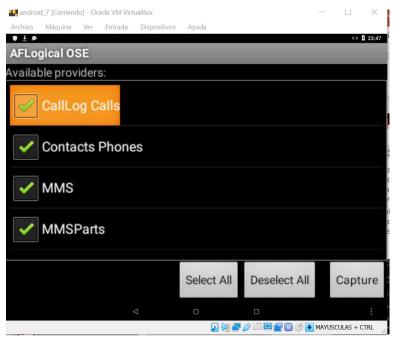
- el fichero data.img en los ejercicios siguientes, procederemos a su eliminación, para poder descargar la aplicación AFLogical.
- Puede suceder que no tengamos acceso a Internet desde el dispositivo Android, debido a la configuración de red que tengamos en la máquina virtual Android_7. Para solucionar este problema realizaremos la configuración de red que llevamos a cabo en la práctica 5.

AFLogical es una aplicación de Android que contiene los permisos necesarios para extraer toda la información accesible mediante permisos de un sistema Android:

- Historial de llamadas.
- Contactos.
- Mensajes SMS, MMS y sus adjuntos.

y dado que se ejecuta a través de una aplicación normal, no requiere disponer de un teléfono *rooteado*.

Una vez descargado, dado que es un .apk podemos proceder a su ejecución.



Los ficheros generados se guardarán en una carpeta identificada por la fecha de la captura en /mnt/sdcard/forensic.

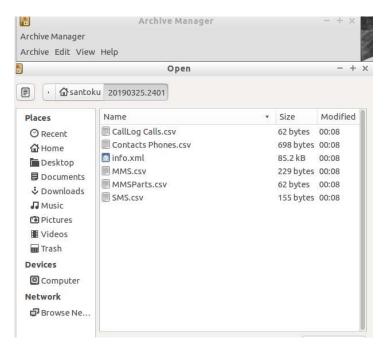
Para exportarlos a Santoku para su posterior análisis ejecutaremos la orden:



Los resultados pueden ser inspeccionados utilizando el navegador de archivos de Santoku Linux.







Al terminar esta parte, cerraremos las máquinas virtuales Android y Santoku, y iniciaremos la máquina virtual Kali, en la que llevaremos a cabo el análisis de los datos.

Análisis de datos

Dado que la imagen de máquina virtual Android del laboratorio tiene un contenido mínimo, sin información personal (emails, contactos, fotos, ...) de forma que resulte interesante para un análisis forense más allá de la mera visualización de la estructura de ficheros de la misma, vamos a realizar nuestro análisis forense sobre otra imagen. A continuación, se describe el caso de la investigación de dicha imagen.

Descripción del caso de investigación

Joe Jacobs, de 28 años, fue arrestado ayer en el aparcamiento del instituto Smith Hill, por cargos de venta de drogas ilegales a estudiantes de secundaria. Jacobs niega la venta de drogas en cualquier otro instituto además de Smith Hill, y se niega a proporcionar a la policía el nombre de su proveedor de drogas. En el registro a su domicilio, el policía únicamente incauto un disquete, del que nos han proporcionado una copia para su análisis en busca de pruebas que puedan identificar al proveedor de drogas de Jacobs.

Preguntas a Resolver

- 1. ¿Quién es el proveedor de marihuana de Joe Jacobs y cuál es su dirección?
- 2. ¿Qué proceso realizaste tu como investigador para examinar con éxito el contenido completo de cada archivo?





Material policial proporcionado para el trabajo

1. Informa policial Puede obtenerse en

wget https://raw.githubusercontent.com/SVelizDonoso/forense-autopsy/master/report.txt

2. Imagen física (obtenida mediante dd) del disquete incautado Puede obtenerse en

wget https://github.com/SVelizDonoso/forense-autopsy/raw/master/image.zip MD5 de la imagen= b676147f63923e1f428131d59b1d6a72

Herramientas utilizadas

En el desarrollo práctico de este ejercicio serán utilizadas las siguientes herramientas:

- Autopsy
- VM VirtualBox 6.0
- Kali Linux ver 2.0
- Md5sum
- Unzip (Descompresión)

Actividades realizadas para dar respuesta a las preguntas

Una vez descargada la imagen se debe de calcular su MD5, para poder verificar su integridad posteriormente si fuera necesario.

```
root@kali:~/P6Forensic/JoeJacobs# md5sum image.zip
b676147f63923e1f428131d59b1d6a72 image.zip
root@kali:~/P6Forensic/JoeJacobs#
```

Ahora creamos una copia del archivo para trabajar con ella copy no contaminar la evidencia principal.

```
root@kali:~/P6Forensic/JoeJacobs# cp image.zip copiaimage.zip
```

Calculamos el md5 del archivo copiaimage.zip para verificar que estamos trabajando con una copia original de la evidencia.

```
root@kali:~/P6Forensic/JoeJacobs# md5sum copiaimage.zip
b676147f63923e1f428131d59b1d6a72 copiaimage.zip
```

Descomprimimos copiaimagen.zip

```
root@kali:~/P6Forensic/JoeJacobs# unzip copiaimage.zip
Archive: copiaimage.zip
  inflating: image
  root@kali:~/P6Forensic/JoeJacobs#
```

Calculamos su MD5

```
root@kali:~/P6Forensic/JoeJacobs# md5sum image
ac3f7b85816165957cd4867e62cf452b image
root@kali:~/P6Forensic/JoeJacobs#
```





Ahora vamos a trabajar esta imagen con una herramienta especializada en análisis forense, autopsy. Para su ejecución escribimos el comando autopsy.

```
Autopsy Forensic Browser
http://www.sleuthkit.org/autopsy/
ver 2.24

Evidence Locker: /var/lib/autopsy
Start Time: Mon Mar 25 14:21:17 2019
Remote Host: localhost
Local Port: 9999

Open an HTML browser on the remote host and paste this URL in it:
http://localhost:9999/autopsy

Keep this process running and use <ctrl-c> to exit
```

Copiamos la URL que nos indican el programa en el navegador para utilizar el programa.



Para iniciar un caso con autopsy damos Click sobre el botón que dice Open Case.



Una vez realizada esta tarea, nos aparecerá la siguiente pantalla



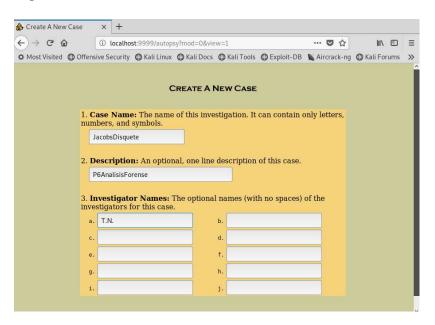




Ahora damos Click sobre el botón New Case



Y procedemos a llenar los datos del formulario.



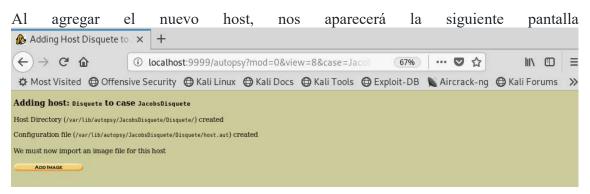
Damos Click en New Case nuevamente y nos aparecerá la siguiente pantalla









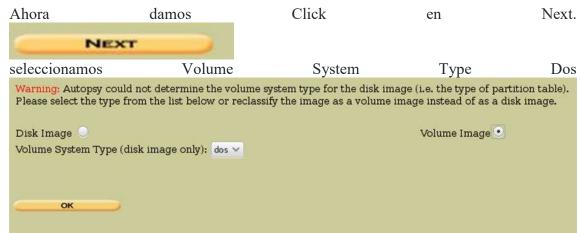


Ahora nos queda agregar la evidencia a revisar.









Damos Ok.

Ahora procedemos a completar el formulario.







Seleccionamos calcular Hash y comprobamos la integridad de nuestra evidencia.



Damos Ok y comienza el inicio del análisis ya que tenemos la evidencia cargada en nuestro sistema con los procedimientos forenses adecuados.

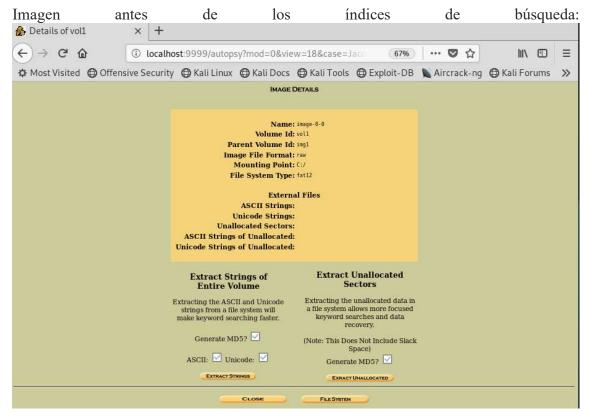
Esta es la pantalla del inicio de análisis.



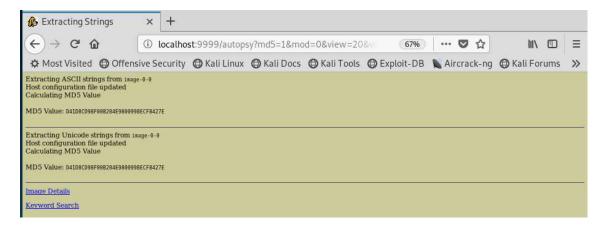
Para comenzar damos Click en el link Details y procedemos a crear los índices de búsqueda.







Para trabajar con la imagen damos Click sobre los botones Extract String



Volvemos a los detalles de la imagen haciendo click en Image Details y repetimos el proceso con Extract Unallocated.

Obteniendo





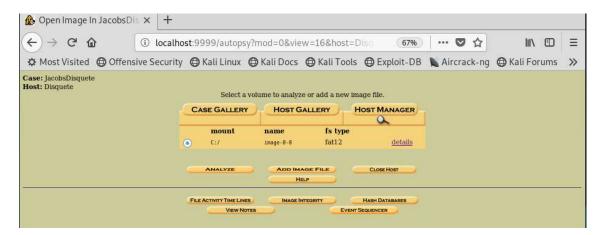


Details

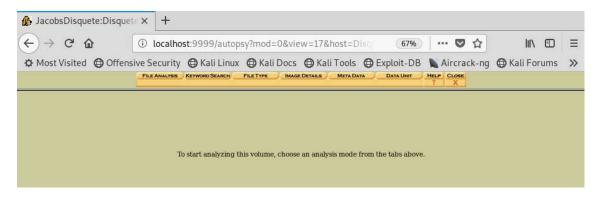
Después de este proceso de verificación damos Click sobre el botón Close que se encuentra al final del formulario y nos salimos de esta pantalla.



Si el paso anterior lo seguimos bien deberíamos estar en la siguiente pantalla nuevamente.



Ahora Damos Click sobre el botón Analyze



Y damos Click en el botón Image Details







CONTENT INFORMATION Sector Size: 512 Cluster Size: 512 Total Cluster Range: 2 - 2848 FAT CONTENTS (in sectors) 73-103 (31) -> EOF 104-108 (5) -> EOF

Con esto verificamos el tamaño del cluster, direcciones de memoria, metadatos y informacion volumen, FAT contents nos indica los sectores que contienen datos del dis quete.

Ahora damos click en el boton que dice File Analyze y nos deberia llegar a la siguiente Pantalla



Examinar cada uno de los archivos.

Archivo Cover page.jpgc

r/r cover page.jpgc 2002-09-11 08:30:52 (American) 2002-09-11 00:00:00 (American) 2002-09-11 08:50:27 (American) 15585 0 0 8

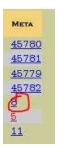
Damos click en HEX DISPLAY y verificamos que este archivo no es reconocido como un .jpeg , ya que si fuese de esta forma tendría los valores en HEX FF D8.







Ahora Vamos a visualizar los metadatos de esta imagen dando click en Meta



Tendremos la siguiente información en pantalla.







La evidencia nos señala la siguiente inconsistencia:

El archivo posee un tamaño de 15585 bytes, sin embargo sólo se tiene un sector de 451 bytes asignado sobre 512 bytes correspondiente al tamaño de los sectores en FAT 12.

Procedemos entonces al cálculo del archivo:

- Tamaño archivo 15585 bytes
- Tamaño FAT 12 512 bytes
- Sectores a Ocupar = (Tamaño archivo + Tamaño FAT -1) / Tamaño FAT

Es decir: (15585 + 511)/512 = 31

Por lo tanto, debemos ocupar 31 sectores para reconstruir la imagen.

Ahora procedemos a buscar una firma JPEG JFIF desde el sector 451 en sentido inverso, es decir, primero revisar el sector 451, después 450, después 449 hasta llegar al sector 73 donde encontramos una coincidencia con el contenido JI IF.

	mudinos una con	11014011014	0011 01	Contoniae	0.1	
Sector Number: 74 Number of Sectors: 1 Sector Size: 512	File Type: JPEG image data; Sector: 73 Status: Allocated Find Meta Data Address		Experiors Aschort Hex (display - report) * ASC tion (DP1), density 90x96, s	il Strings (display - report) egment length 16, baseline, precis	on 8, 208x199, fran	nes 3
Address Type: Regular (dd) *	Hex Contents of Sector 73 in Leage 0.0					
Lazarus Addri	0	3F (F				
ALICCATION LIST. LOAD LINELLOCATED	56 90-00-10-00-10-00-10-10-10-10-10-10-10-10	21 - 2222 2222 2222 2222 2222 2222 2222				
	208	1A On 9 2 # B R 5 Sbr A 6 11 * 456 789. CDSF G413 Stor W872 coded only stor w872				
	300 8044056 (17000566) 2010445 9057985 301 8044056 (17000566) 2010445 9057985 302 808586 (17000566) 201056 (1700056 303 808586 (1700056) 100006 (1700066 304 6249445 (1407969 Faff 400 1700068 304 6249445 (1407969 Faff 400 1700068 400 8050000 (1001056) 10000600 (1000068					
	ALS DESCRIPTION DE	11 40 aq 2 8 # 38 br 54 % 5				

Como en el análisis FAT CONTENTS encontramos 31 sectores, significa que desde el inicio de la imagen debemos comenzar de sector 72 + 31 esto nos 103, es decir, del sector 73 al 103.

Sector Num	ber:	
73		
Number of S	Sectors	
31		
Sector Size:	512	
Address Typ	e:	
Regular (dd)	Y	
Lazarus Add	lr: 🖳	
View		

Damos click en View e inmediatamente el sistema reconoce el conjunto de byte donde se encuentra grabada la imagen en el disco que pertenecen a el archivo JPEG. Ahora



Nos

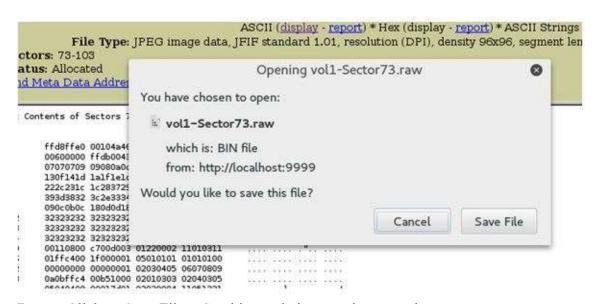


Imagen.

procedemos imagen dando Click Export Content a extraer la en ASCII (display - report) * Hex (display - report) * ASCII Strings (display - re File Type: JPEG image data, JFIF standard 1.01, resolution (DPI), density 96x96, segment length 16, bas Sectors: 73-103 Status: Allocated Find Meta Data Address Hee Contents of Sectors 79-103 in image-0-0 0 16 32 48 64 80 96 112 128 144 160 176 192 208 224 240

la

siguiente



Damos Click en Save File y Cambiamos la imagen de .raw a .jpeg

Sabemos que se trata de un fichero jpeg porque dicha información figura en los datos mostrados por Autopsy. Sin no fuera así, también podríamos ejecutar en un terminal en la máquina donde estamos realizando el análisis(en nuestro caso Kali), la orden:

file nombre fichero

para obtener el tipo de datos del mismo.

aparecerá



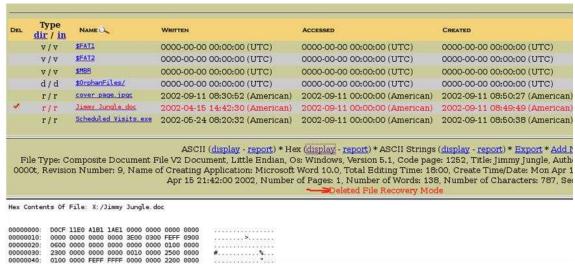




Guardamos el archivo y Damos Click sobre la imagen y visualizamos el contenido.

Análisis Archivo Jimmy Jungle.doc

En la primera visualización Autopsy, reconoce este archivo como eliminado y de extensión .doc



Ahora procedemos a verificar los metadatos del archivo dando Click sobre el link Meta.

	SIZE	UID	GID	META
	4608	0	0	45780
	4608	0	0	45781
	512	0	0	45779
	0	0	0	45782
1)	15585	0	0	8
1)	20480	0	0	国
1)	1000	0	0	11





Verificamos sus datos para proceder al cálculo del número de bloques necesarios para extraer el archivo



Entonces procedemos al Cálculo del archivo:

Números de sectores del archivo

- Desde sector 32
- Hasta Sector 72

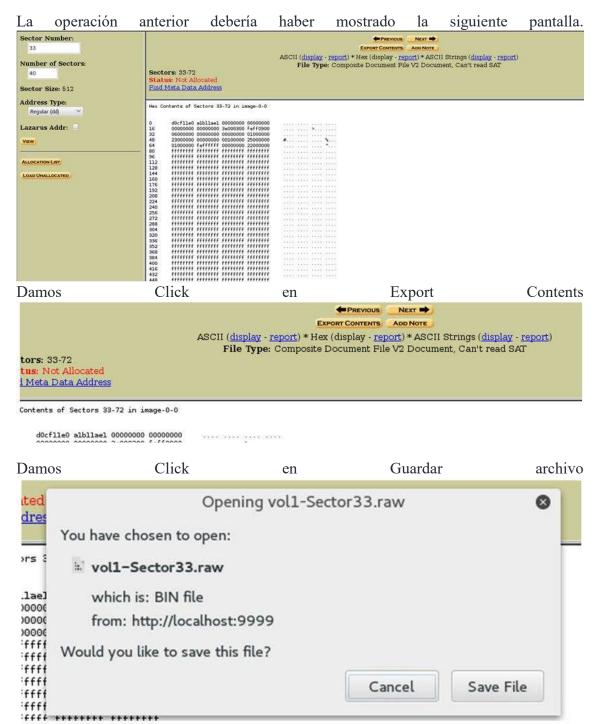
Numero de sectores 72 - 32 = 40

Con los datos obtenidos vamos al bloque 33, completamos el formulario y damos Click a View















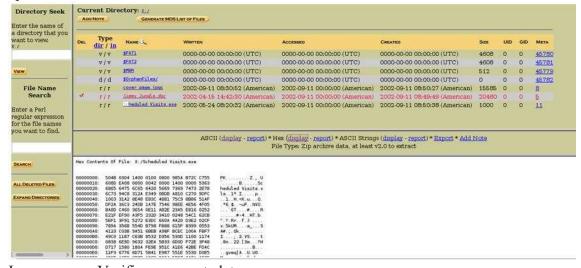
Respuestas al Caso

- 1. ¿Quién es el proveedor de marihuana de Joe Jacobs y cuál es su dirección?
- 2. ¿Qué proceso has realizado tu como investigador para examinar con éxito el contenido completo de cada archivo?

4. Ejercicio opcional

Análisis Archivo Schedueld Visits.exe

Damos Click sobre el archivo y verificamos los resultados entregados por la aplicación.



Ingresamos a Verificar sus metadatos.





ETA
780
781
779
782
2
7

Resultados de la apantalla metadatos



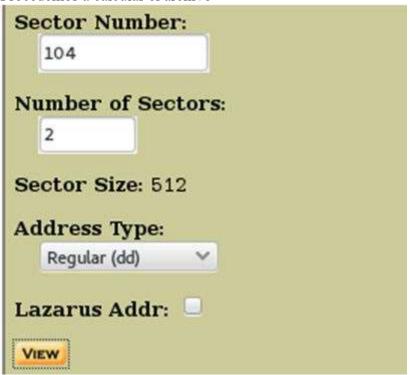
En la pantalla nos indica que el tamaño del archivo es de 1000 y que utiliza dos sectores 104 y 105.

Entonces procedemos al Cálculo del número de sectores del archivo. Con los datos obtenidos vamos al bloque 2, completamos el formulario y damos Click a View.

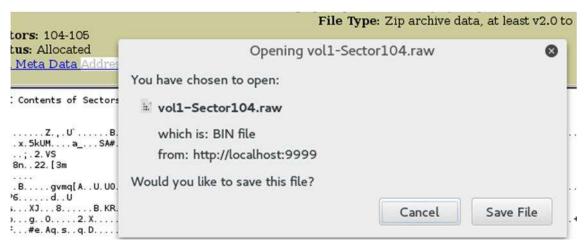




Procedemos a calcular el archivo



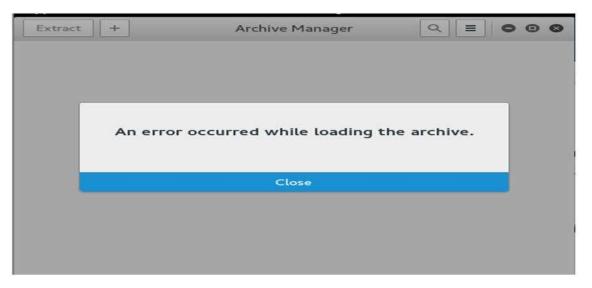
Ahora damos Click a Export Contents



Guardamos el archivo con extensión .zip y procedemos a extraer contenidos.







La siguiente imagen nos demuestra que el archivo esta corrupto por lo que nos hacen falta más bloques para lograr crear el contenido. Así que probaremos a añadir un sector y haremos Export Content, tras cambiar la extensión a zip, procederemos a extraer el contenido. Si no tenemos éxito, repetiremos el mismo procedimiento añadiendo un sector más, hasta que consigamos abrir el fichero.

3. ¿Qué sectores conforman el fichero Schedueld Visits.exe?

Una vez hayáis conseguido el fichero .zip completo, procedemos a extraer el contenido.

4. ¿Cuál es nombre del fichero contenido en el fichero .zip?

Al intentar descomprimir el fichero, vemos que es necesario introducir una clave. Al no disponer de ninguna clave explícitamente proporcionada, deberemos verificar las evidencias obtenidas en busca de ella, concretamente deberemos revisar el archivo jpeg y el doc para ver si pasamos por alto algún dato relevante que nos pueda indicar si la contraseña se encuentra dentro del diskette.

- 5. ¿Cuál es la contraseña? ¿Dónde la has localizado?
- 6. ¿Qué otros institutos (si los hay) adicionales a Smith Hill, frecuenta Joe Jacobs?

Escribe tu respuesta a las preguntas 1y 2 (ejercicios básicos) o 1,2,3,4,5,6 (con ejercicio opcional) en un fichero con tu nombre (o el de los componentes del grupo si trabajáis en grupo) y súbelo a tu espacio compartido de PoliformaT.



