

Itens comerciáveis

| Armas | Requisito | Comum | Incomum | Rara | Tipo |
|---------------------------|--------------------|------------------|--------------------|-------------------|-------------|
| Adaga | 5 | (1d4) 1P | (1d6) 20p | (2d4) 50P | per/cort |
| Foco de conjuração | 5 +10 mente | (1d4)5p | (1d6)50p | (2d4)2,5G | mágico |
| Espada curta | 6 | (1d6) 2P | (1d8) 25P | (2d5) 1G | per/cort |
| Espada | 8 | (1d8) 3P | (1d10) 30P | (2d6) 1,5G | per/cort |
| Espada grande | 14 | (1d10) 5P | (2d6) 50P | (2d8) 2,5G | cort |
| Machado | 10 | (2d4) 4P | (1d10) 40P | (2d6) 2G | cort |
| Machado 2 mãos | 16 | (2d5) 5P | (2d7) 50P | (2d9) 2,5G | con/cort |
| Maça/Martelo | 12 | (1d10) 4P | (2d6) 40P | (2d8) 2G | con |
| Arco curto | 5 | (1d6) 2P | (1d8) 20P | (2d5) 1G | per |
| Arco Longo | 10 | (1d8) 4P | (1d10) 40P | (2d6) 2G | per |
| Lança | 8 | (1d8) 3P | (1d10) 30P | (2d6) 1,5G | per |
| Bastão | 8 | (1d6) 1p | (1d8) 20p | (2d5) 50P | con |
| Arma de Fogo | 10 | (2d8) 10P | (2d10) 100P | (3d8) 5G | Explo |

| Armadura | Requisito | Bônus Armor | Redução dano | Custo |
|----------------------|------------------|------------------------|-------------------------|--------------|
| Tecido | 5 | +0 | 0 | 50c |
| Couro | 10 | +1 | 0 | 2p |
| Couraça | 14 | +1 | - 1 | 6p |
| Cota de Malha | 16 | +2 | - 2 | 10p |
| Placa | 18 | +3 | - 3 | 20p |

| Escudo | Requisito | Bônus Armor | Redução dano | Custo | Observação |
|----------------|------------------|------------------------|-------------------------|--------------|--|
| Pequeno | 4 | +0 | - 1 | 50c | Nada |
| Médio | 8 | +1 | - 2 | 2p | - 4 em atletismo |
| Enorme | 18 | +2 | - 3 | 6p | - 8 em atletismo; metade da locomoção; pode causar 1d4 de dano |

| Poções | Benefícios | Malefícios | Custo | Observações |
|---------------|-------------------|---|--------------|---------------------------------------|
| Vida | Cura 5 de vida | Causa dano depois de 3 usos diários | 1p | Necessita de uma ação para usar |

| Gemas | Descrição | Engate | Preço |
|-------------------|---|---------------|--------------|
| Vida | +3 de vida | 10 p | 1p |
| Elemental | -1 do dano elemental a escolha | - | - |
| Brilho | Gera brilho de uma tocha ao redor do personagem (não apaga) | 10p | 15p |
| Perícias | +1 pericia | 10p | 15p |
| Linguagens | +1 linguagem | 10p | 15p |
| RM | +1 RM | 10p | 40p |
| Vida | +6 de Vida | 10p | 40p |
| CA | +1 CA | 10p | 40p |