

章节测验

章节测验

任务点已完成

章节测验 已完成

1 【单选题】

关于信息的说法正确的是（ ）。

- A、

信息不可以脱离载体而存在
- B、

信息都不能保存
- C、

过时的信息不属于信息
- D、

信息都是真实的

我的答案：A

2 【单选题】

对于信息，下列说法不正确的是（ ）。

- A、

信息必须寄存在某种传播媒体之中，如纸张、声波等
- B、

信息本身是一些有形物质，如人体、报纸、书等
- C、

信息必须以某种记录形式表示出来，如语言、文字、符号声音等
- D、

信息在计算机中是以二进制形式存储和处理的

我的答案：B

3 【单选题】利用Blockly解决计算机问题的一般过程是()。

- A、

分析问题,编写Blockly程序,设计算法,验证结果
- B、

分析问题,验证结果,设计算法,编写Blockly程序
- C、

分析问题,设计算法,验证结果,编写Blockly程序
- D、

分析问题,设计算法,编写Blockly程序,验证结果

我的答案：D

4 【单选题】下列关于逻辑模块说法正确的是()。

- A、

可以进行列表的相关操作
- B、

用于表明数据间的逻辑关系

目录

讨论

笔记

>

^

第1章 信息技术与Blockly

1.1 信息

1.2 信息技术

1.3 什么是Blockly

1.4 Blockly编程环境

1.5 Blockly模块功能介绍

1.6 章节测验

1.7 课外拓展

第2章 数据与数据运算

第3章 程序设计基础

第4章 选择结构

第5章 循环结构

第6章 列表

第7章 函数

第8章 综合实践

- C、 常用于数据算术运算
- D、 可以实现为变量赋值的操作

我的答案： B

5 【单选题】通过离线版Blockly Demos中的代码(Code Editor)不可实现的操作是()。

- A、 将Blockly代码转换为Python代码
- B、 定义一个新的功能块
- C、 切换界面所显示的语言
- D、 载入已保存的XML格式的Blockly程序

我的答案： B

目录讨论笔记>

^

第1章 信息技术与Blockly

1.1 信息

1.2 信息技术

1.3 什么是Blockly

1.4 Blockly编程环境

1.5 Blockly模块功能介绍

1.6 章节测验

1.7 课外拓展

第2章 数据与数据运算

第3章 程序设计基础

第4章 选择结构

第5章 循环结构

第6章 列表

第7章 函数

第8章 综合实践