

章节测验

章节测验

● 任务点已完成

章节测验 已完成

- 1 【单选题】
- 利用Blockly进行二次开发一般有如下三个步骤,请按各步骤的先后顺序进行排列()。
- ①集成块编辑器②创建应用程序的块③构建应用程序的其余部分
- A、 ①②③
- B、 ②①③
- C、 ②③①
- D、 ①③②

我的答案： A

✓

- 2 【单选题】下列关于Blockly的说法中错误的是()。
- A、 Blockly可以作为代码生成器
- B、 Blockly 开发者工具“块生块”的开发方式,降低了Blockly的二次开发难度
- C、 使用Blockly生成的代码都可以直接执行无需修改
- D、 Blockly本质上是一个包含正确语法、生成代码的文本框

我的答案： C

✓

- 3 【单选题】下列关于“块工厂”说法正确的是()。
- A、 在编辑区内对编辑的块进行实时预览
- B、 预览区内可以对新增块进行设计和编辑
- C、 编辑区左侧有Input、Field、Type和Colour等4个基本块
- D、 代码区中的Generator stub区指定和控制新增块所呈现的形状

我的答案： C

✓

- 4 【单选题】人类应具备的三大思维能力是指()。
- A、 逆向思维、演绎思维和发散思维
- B、 实验思维、理论思维和计算思维
- C、 抽象思维、逻辑思维和形象思维
- D、 计算思维、理论思维和辩证思维

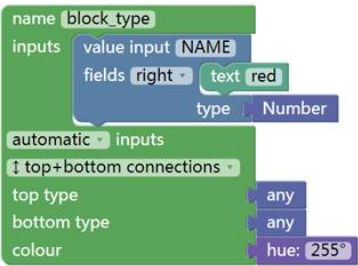
我的答案： B

✓

目录	讨论	笔记	>
5.8 章节测验		✓	
5.9 课外拓展		✓	
^ 第6章 列表			
6.1 数组		✓	
6.2 列表的基本操作		✓	
6.3 列表的使用		✓	
6.4 章节测验		✓	
6.5 课外拓展		✓	
^ 第7章 函数			
7.1 点击开启自动播放模式		✓	
7.2 实参与形参		✓	
7.3 函数的创建与使用		✓	
7.4 函数的返回值		✓	
7.5 章节测验		✓	
7.6 课外拓展		✓	
^ 第8章 综合实践			
8.1 程序设计的过程		✓	
8.2 计算思维		✓	
8.3 Blockly开发工具		✓	
8.4 二次开发案例（上）		✓	
8.5 二次开发案例（下）		✓	
8.6 Blockly的高级使用		✓	
8.7 章节测验		1	
8.8 课外拓展			

5 【单选题】

小明利用块工厂定义了一个块,如下图所示,关于这个“块”的说法错误的是()。



- A、“块”的左侧有凹槽
- B、“块”的上部和下部可以连接任一类型的模块
- C、“块”有一个输入值
- D、“块”的名字为“block\_type”

我的答案：A



目录	讨论	笔记	>
5.8 章节测验		✓	
5.9 课外拓展		✓	
第6章 列表			
6.1 数组		✓	
6.2 列表的基本操作		✓	
6.3 列表的使用		✓	
6.4 章节测验		✓	
6.5 课外拓展		✓	
第7章 函数			
7.1 点击开启自动播放模式		✓	
7.2 实参与形参		✓	
7.3 函数的创建与使用		✓	
7.4 函数的返回值		✓	
7.5 章节测验		✓	
7.6 课外拓展		✓	
第8章 综合实践			
8.1 程序设计的过程		✓	
8.2 计算思维		✓	
8.3 Blockly开发工具		✓	
8.4 二次开发案例（上）		✓	
8.5 二次开发案例（下）		✓	
8.6 Blockly的高级使用		✓	
8.7 章节测验		1	
8.8 课外拓展			