

[回到课程](#)

# Hollow Man

## Deadlock detection死锁的检测

本节理解资源分配图；死锁检测、解除策略

### 任务点



**Roadmap**

- Principles of Deadlock死锁原理
- Deadlock prevention死锁的预防
- Deadlock Avoidance死锁的避免
- **Deadlock detection死锁的检测**
  - An Integrated deadlock strategy综合死锁策略
  - Dining Philosophers Problem哲学家就餐问题
  - Concurrency Mechanisms in UNIX, Linux and Windows

ch6-4测验 已完成

作答记录

### 1 【单选题】

通过依次终止进程来解除死锁的方法中，选择需终止进程的原则是

()。

(25.0分)

- A、 到目前使用处理器时间最长
- B、 优先级高
- C、 估计剩余时间最长
- D、 到目前已分配资源最多

正确答案： C

我的答案： C

[目录](#)[讨论](#)[笔记](#)

5.5 Message Passing消息传递 2

5.6 Readers/Writers Problem... 1

第6章 Concurrency: Deadlock .

6.1 Principles of Deadlock死锁... 2

6.2 Deadlock prevention死锁... 1

6.3 Deadlock Avoidance死锁的... 2

6.4 Deadlock detection死锁的... 1

6.5 An Integrated deadlock str... 1

6.6 Dining Philosophers Probl... 1

6.7 点击开启自动播放模式 anisms i... 1

6.8 习题课1 0

第7章 Memory Management口.

7.1 Basic requirements of Me... 1

7.2 Memory Partitioning内存... 3

7.3 Paging分页 1

7.4 Segmentation分段 1

第8章 Virtual Memory虚拟存储

8.1 Hardware and Control Stru... 3

8.2 Operating System Softwar... 4

8.3 Case Studies of Memory ... 0

第9章 Uniprocessor Scheduling..

9.1 Types of Processor Schedu... 1

9.2 Scheduling Algorithms 4

9.3 Traditional UNIX Scheduling 0

第10章 Multiprocessor and Re

2 【多选题】

检测到死锁后，可用的恢复策略包括（）。

(50.0分)

- A、中止所有死锁进程
- B、依次终止死锁进程直到死锁解除
- C、死锁进程回退到某个预定义的检查点，重新启动所有进程
- D、依次剥夺死锁进程资源直到死锁解除

正确答案： ABCD      我的答案： ABCD

3 【判断题】

可以在每次资源请求时检测死锁，尽管可尽早发现死锁但系统开销大（）。

(25.0分)

正确答案： √      我的答案： √

上一页      下一页

目录	讨论	笔记	>
5.5 Message Passing消息传递	2		
5.6 Readers/Writers Problem...	1		
第6章 Concurrency: Deadlock .			
6.1 Principles of Deadlock死锁...	2		
6.2 Deadlock prevention死锁...	1		
6.3 Deadlock Avoidance死锁的...	2		
6.4 Deadlock detection死锁的...	1		
6.5 An Integrated deadlock str...	1		
6.6 Dining Philosophers Probl...	1		
6.7 点击开启自动播放模式 anisms i...	1		
6.8 习题课1			
第7章 Memory Management			
7.1 Basic requirements of Me...	1		
7.2 Memory Partitioning内存...	3		
7.3 Paging分页	1		
7.4 Segmentation分段	1		
第8章 Virtual Memory虚拟存储			
8.1 Hardware and Control Stru...	3		
8.2 Operating System Softwar...	4		
8.3 Case Studies of Memory ...			
第9章 Uniprocessor Scheduling			
9.1 Types of Processor Schedu...	1		
9.2 Scheduling Algorithms	4		
9.3 Traditional UNIX Scheduling			
第10章 Multiprocessor and Re			