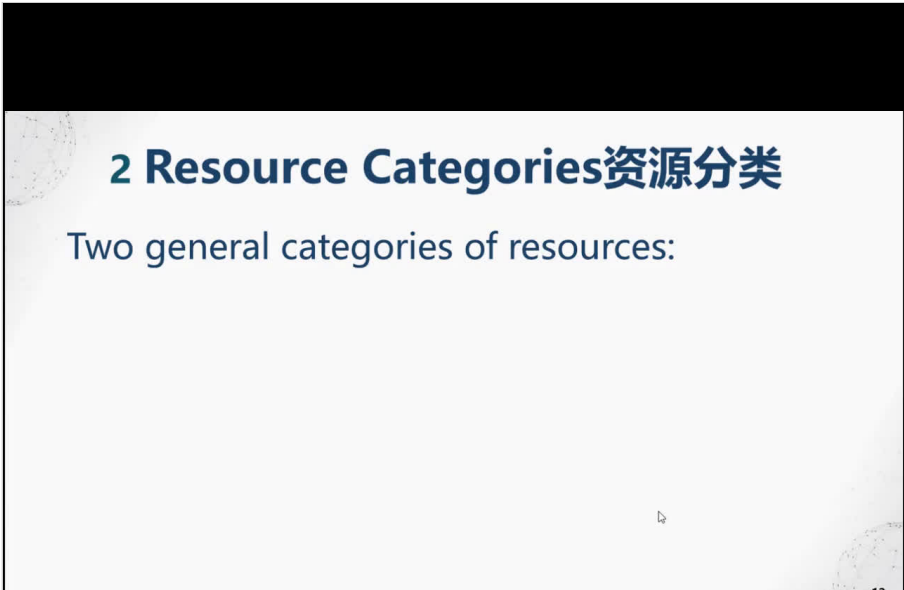


Hollow Man

Principles of Deadlock死锁原理

本节重点掌握死锁；产生死锁的原因、必要条件等

任务点



目录	讨论	笔记
4.3 Multicore and Multithreading...	2	1
4.4 Case Studies of threads	1	1
第5章 Concurrency: Mutual Ex.		
5.1 Principals of Concurrency...	3	1
5.2 Mutual Exclusion: Hardwar...	1	1
5.3 Semaphores信号量	5	1
5.4 Monitors管程	1	1
5.5 Message Passing消息传递	2	1
5.6 Readers/Writers Problem...	1	1
第6章 Principles of Deadlock死锁原理	2	1
6.1 Principles of Deadlock死锁...	2	1
6.2 Deadlock prevention死锁...	2	1
6.3 Deadlock Avoidance死锁的...	3	1
6.4 Deadlock detection死锁的...	2	1
6.5 An Integrated deadlock str...	1	1
6.6 Dining Philosophers Probl...	1	1
6.7 Concurrency Mechanisms i...	1	1
6.8 习题课1		
第7章 Memory Management内存管理		
7.1 Basic requirements of Me...	1	1
7.2 Memory Partitioning内存...	3	1
7.3 Paging分页	1	1
7.4 Segmentation分段	1	1
第8章 Virtual Memory虚拟存储		
8.1 Hardware and Control Stru...	3	1

ch6-1测验 已完成

作答记录

本次成绩：100

最高成绩：100

1 【单选题】

死锁产生的原因不包括（）。

(20.0分)

A、资源的竞争

B、并发进程推进的顺序

C、进程对资源的互斥使用要求

D、系统对进程的阻塞

正确答案：D

我的答案：D

得分：20.0分

2 【单选题】

下面哪项不是可消耗资源（）。

(20.0分)

A、Interrupts

B、semaphore

C、signals

D、messages

正确答案：B

我的答案：B

得分：20.0分

3 【多选题】

以下哪些属于可重用资源（）。

(30.0分)

A、Processors

B、main memory

C、secondary memory

D、devices

E、data structures such as files

正确答案：ABCDE

我的答案：ABCDE

得分：30.0分

4 【多选题】

以下哪些属于死锁的条件（）。

(20.0分)

目录讨论笔记

4.3 Multicore and Multithreading

4.4 Case Studies of threads

第5章 Concurrency: Mutual Exclusion

5.1 Principals of Concurrency...

5.2 Mutual Exclusion: Hardware...

5.3 Semaphores信号量

5.4 Monitors管程

5.5 Message Passing消息传递

5.6 Readers/Writers Problem...

3.6.1 Click to start automatic playback modey: Deadlock .

6.1 Principles of Deadlock死锁...

6.2 Deadlock prevention死锁...

6.3 Deadlock Avoidance死锁的...

6.4 Deadlock detection死锁的...

6.5 An Integrated deadlock str...

6.6 Dining Philosophers Probl...

6.7 Concurrency Mechanisms i...

6.8 习题课1

第7章 Memory Management内存管理

7.1 Basic requirements of Me...

7.2 Memory Partitioning内存...

7.3 Paging分页

7.4 Segmentation分段

第8章 Virtual Memory虚拟存储

8.1 Hardware and Control Stru...

- A、 Mutual exclusion互斥
- B、 No preemption不可剥夺
- C、 Process concurrency进程并发
- D、 Hold-and-wait保持和请求
- E、 Circular wait循环等待

得分: 30.0分



下一页

目录	讨论	笔记	>
4.3 Multicore and Multithreading		✓	
4.4 Case Studies of threads		1	
第5章 Concurrency: Mutual Exclusion			
5.1 Principles of Concurrency		3	
5.2 Mutual Exclusion: Hardware		1	
5.3 Semaphores信号量		5	
5.4 Monitors管程		1	
5.5 Message Passing消息传递		2	
5.6 Readers/Writers Problem		1	
5.7 Dining Philosophers Problem: Deadlock			
6.1 Principles of Deadlock死锁		2	
6.2 Deadlock prevention死锁		2	
6.3 Deadlock Avoidance死锁的		3	
6.4 Deadlock detection死锁的		2	
6.5 An Integrated deadlock strategy		1	
6.6 Dining Philosophers Problem		1	
6.7 Concurrency Mechanisms in Linux		1	
6.8 习题课1			
第7章 Memory Management内存管理			
7.1 Basic requirements of Memory Management		1	
7.2 Memory Partitioning内存分配		3	
7.3 Paging分页		1	
7.4 Segmentation分段		1	
第8章 Virtual Memory虚拟存储			
8.1 Hardware and Control Structures		3	