

Hollow Man

Readers/Writers Problem读者/写者问题

本节重点理解读者-写者问题中的并发控制，掌握读者优先的解决方案。

任务点

Roadmap

- Principles of Concurrency并发原理
- Mutual Exclusion: Hardware Support互斥：硬件支持
- Semaphores信号量
- Monitors管程
- Message Passing消息传递
- Readers/Writers Problem读者/写者问题

兰州大学信息科学与工程学院

20

目录	讨论	笔记
4.3 Multicore and Multithreading...	3	1
4.4 Case Studies of threads	1	1
第5章 Concurrency: Mutual Ex.		
5.1 Principals of Concurrency...	3	1
5.2 Mutual Exclusion: Hardwar...	1	1
5.3 Semaphores信号量	5	1
5.4 Monitors管程	1	1
5.5 Message Passing消息传递	2	1
5.6 Readers/Writers Problem...	1	1
第6章 Deadlock: Deadlock .		
6.1 Principles of Deadlock死锁...	3	1
6.2 Deadlock prevention死锁...	2	1
6.3 Deadlock Avoidance死锁的...	3	1
6.4 Deadlock detection死锁的...	2	1
6.5 An Integrated deadlock str...	1	1
6.6 Dining Philosophers Probl...	1	1
6.7 Concurrency Mechanisms i...	1	1
6.8 习题课1		1
第7章 Memory Management		
7.1 Basic requirements of Me...	1	1
7.2 Memory Partitioning内存...	3	1
7.3 Paging分页	1	1
7.4 Seamentation分段	1	1

ch5-456测验 已完成

1 【单选题】

读者、写者问题中，不需互斥的是（）。

- A、 写者之间
- B、 读者之间
- C、 读者、写者之间
- D、 以上都不需要

我的答案：B



2 【单选题】

借助于收发双方进程之外的共享数据结构作为通信中转的消息机制称为（）。

- A、 低级通信
- B、 间接通信
- C、 直接通信
- D、 管道通信

我的答案： B ✓

3 【判断题】
管程中通过条件变量获得进程间的互斥 () 。

我的答案： √ ✗

4 【判断题】
任何时候只有一个进程在管程中执行 () 。

我的答案： √ ✓

5 【判断题】
管程是一种程序设计语言提供的并发控制机制 () 。

我的答案： √ ✓

目录 讨论 笔记 >

4.3 Multicore and Multithreadi... ✓

4.4 Case Studies of threads 1

^ 第5章 Concurrency: Mutual Ex.

5.1 Principals of Concurrency... 3

5.2 Mutual Exclusion: Hardwar... 1

5.3 Semaphores信号量 5

5.4 Monitors管程 1

5.5 Message Passing消息传递 2

5.6 Readers/Writers Problem... 1

3 点击开启自动播放模式 y: Deadlock .

6.1 Principles of Deadlock死锁... 3

6.2 Deadlock prevention死锁... 2

6.3 Deadlock Avoidance死锁的... 3

6.4 Deadlock detection死锁的... 2

6.5 An Integrated deadlock str... 1

6.6 Dining Philosophers Probl... 1

6.7 Concurrency Mechanisms i... 1

6.8 习题课1 ○

^ 第7章 Memory Management□.

7.1 Basic requirements of Me... 1

7.2 Memory Partitioning内存... 3

7.3 Paging分页 1

7.4 Seamentation分段 1