4/13/2021 学生学习页面

く回到课程

## 用顺序结构设计程序

## ● 任务点已完成 「在实践中 「一本学」に、「根」

## 讨论 笔记 1.1 信息 1.2 信息技术 0 1.3 什么是Blockly 0 1.4 Blockly编程环境 0 0 1.5 Blockly模块功能介绍 0 1.6 章节测验 **②** 1.7 课外拓展 第2章 数据与数据运算 2.1 数据的概念 2.2 点击开启自动播放模式 2.3 变量 0 2.4 运算符 0 2.5 章节测验 2.6 课外拓展 0 第3章 程序设计基础 3.1 程序与算法 3.3 章节测验 第4章 选择结构 第5章 循环结构 第6章 列表 第7章 函数 第8章 综合实践

## **PPT**



4/13/2021 学生学习页面

