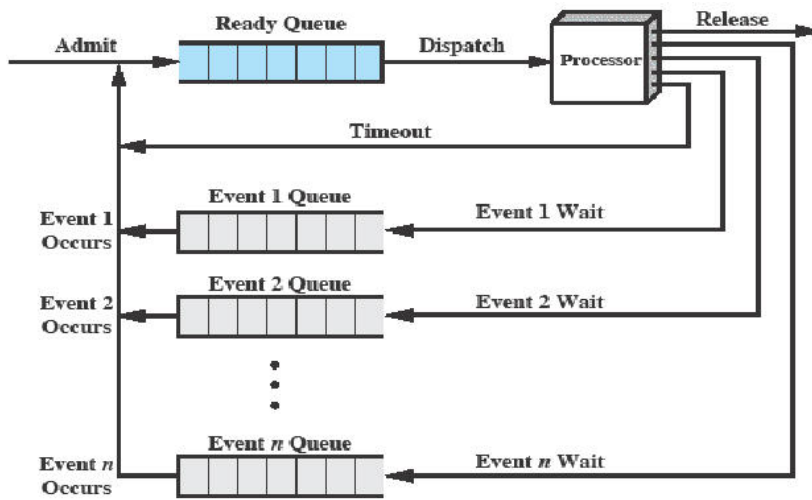
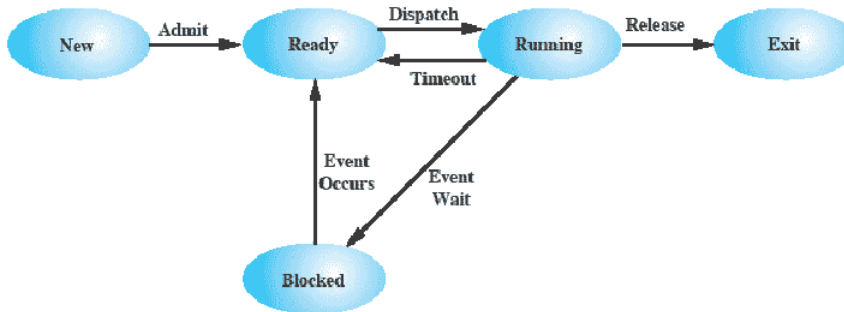


## Process States进程状态

*Hollow Man*

进程是程序的一个执行过程，具有生命周期，多进程并发执行时，进程是“走走停停”的，从而处于不同状态。本节重点掌握进程三状态及状态的转换，并理解进程挂起的原因及状态的转换。



(b) Multiple blocked queues

## ● 任务点

## Roadmap

- What Is a Process? 什么是进程?
- Process states 进程状态

## 第1章 Computer System Overview

- 1.1 Basic Elements 计算机基本... ✓
- 1.2 Processor Registers 处理器... ✓
- 1.3 Instruction Execution 指令... ✓
- 1.4 Interrupts 中断 ✓
- 1.5 The Memory Hierarchy 存... ✓
- 1.6 Cache Memory 高速缓存 ✓
- 1.7 I/O Communication Techni... ✓
- 1.8 Multiprocessor and multic... ✓

## 第2章 Operating System Overview

- 2.1 Operating System Objectiv... ✓
- 2.2 Evolution of Operating Sys... ✓
- 2.3 Major Advances ✓
- 2.4 Developments Leading to ... ✓
- 2.5 User Interfaces Provided b... ✓

## 第3章 Process Description and Control

- 3.1 process 进程概念 1
- 3.2 Process States 进程状态 3
- 3.3 Process Description 进程描述 2
- 3.4 Process Control 进程控制 3
- 3.5 Execution of Operating Sy... 1
- 3.6 Process Management Case... 2

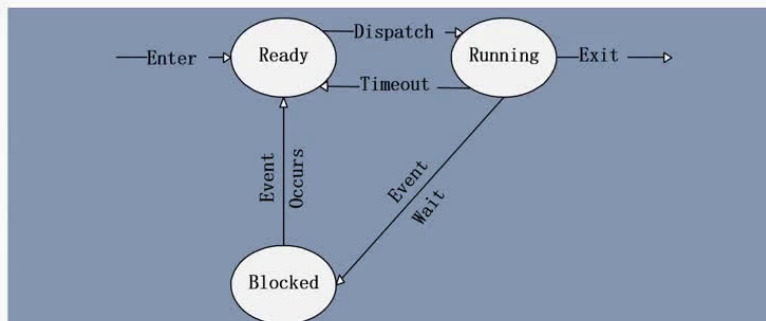
## 第4章 Thread 线程

- Process Description 进程描述
- Process control 进程控制
- Execution of Operating System 操作系统的执行
- Process management in UNIX SVR4 进程管理实例



任务点

### 3 Three-State Process Model



### 5 Suspended Processes 进程挂起

- Processor is faster than I/O, so all processes could be waiting for I/O 可能所有进程等待I/O



目录

讨论

笔记



- 第1章 Computer System Overview
  - 1.1 Basic Elements 计算机基本... ✓
  - 1.2 Processor Registers 处理器... ✓
  - 1.3 Instruction Execution 指令... ✓
  - 1.4 Interrupts 中断 ✓
  - 1.5 The Memory Hierarchy 存... ✓
  - 1.6 Cache Memory 高速缓存 ✓
  - 1.7 I/O Communication Techni... ✓
  - 1.8 Multiprocessor and multic... ✓
- 第2章 Operating System Overview
  - 2.1 Operating System Objectiv... ✓
  - 2.2 Evolution of Operating Sys... ✓
  - 2.3 Major Advances ✓
  - 2.4 Developments Leading to ... ✓
  - 2.5 User Interfaces Provided b... ✓
- 第3章 Process Description and Control
  - 3.1 process 进程概念 1
  - 3.2 Process States 进程状态 3
  - 3.3 Process Description 进程描述 2
  - 3.4 Process Control 进程控制 3
  - 3.5 Execution of Operating Sy... 1
  - 3.6 Process Management Case... 2
- 第4章 Threads 线程

●任务点已完成

3.2测验 已完成

作答记录

本次成绩：100

最高成绩：100

1【单选题】

进程发起磁盘文件读操作，该进程状态会发生哪种转换（）。

(10.0分)

A、运行——>就绪

B、就绪——>运行

C、阻塞——>就绪

D、运行——>阻塞

我的答案：D

得分：10.0分

✓

2【单选题】

进程所分配的时间片用完，该进程的状态可能发生哪种转换（）。

(10.0分)

A、运行——>就绪

B、阻塞——>就绪

C、运行——>阻塞

D、就绪——>运行

我的答案：A

得分：10.0分

✓

3【单选题】

进程所发起的I/O操作结束，该进程的状态可能发生哪种转换（）。

(10.0分)

A、运行——>就绪

B、阻塞——>就绪

C、运行——>阻塞

D、就绪——>运行

我的答案：B

得分：10.0分

✓

4【单选题】

目录

讨论

笔记

>

第1章 Computer System Overview

1.1 Basic Elements计算机基本... ✓

1.2 Processor Registers处理器... ✓

1.3 Instruction Execution指令... ✓

1.4 Interrupts中断 ✓

1.5 The Memory Hierarchy存... ✓

1.6 Cache Memory高速缓存 ✓

1.7 I/O Communication Techni... ✓

1.8 Multiprocessor and multic... ✓

第2章 Operating System Overview

2.1 Operating System Objectiv... ✓

2.2 Evolution of Operating Sys... ✓

2.3 Major Advances ✓

2.4 Developments Leading to ... ✓

2.5 User Interfaces Provided b... ✓

第3章 Process Description and Management

3.1 process 进程概念 1

3.2 Process States进程状态 3

3.3 Process Description 进程描述 2

3.4 Process Control 进程控制 3

3.5 Execution of Operating Sy... 1

3.6 Process Management Case... 2

第4章 Thread线程

当前有高优先级进程就绪，正在运行进程可能发生哪种状态转换  
( )。

(10.0分)

- A、 运行——>退出
- B、 运行——>阻塞/挂起
- C、 运行——>阻塞
- D、 运行——>就绪

我的答案: D 得分: 10.0分

5 【多选题】  
挂起进程的原因包括 ( )。  
(20.0分)

- A、 系统需要更多内存空间以便创建更多进程
- B、 降低系统负荷
- C、 解决系统出现的故障，如死锁等
- D、 调试进程所需

我的答案: ABCD 得分: 20.0分

6 【多选题】  
何时系统会创建进程 ( )。  
(20.0分)

- A、 新的批处理作业提交并被调度
- B、 交互用户登录
- C、 用户请求系统执行程序
- D、 程序运行结束

我的答案: ABC 得分: 20.0分

7 【判断题】  
新建状态的进程不可以被系统调度 ( )。  
(10.0分)

我的答案: √ 得分: 10.0分

8 【判断题】  
阻塞状态的进程，若等待事件发生其状态就可以转换为运行 ( )。  
(10.0分)

我的答案: × 得分: 10.0分

目录 讨论 笔记

第1章 Computer System Overv

1.1 Basic Elements计算机基本...

1.2 Processor Registers处理器...

1.3 Instruction Execution指令...

1.4 Interrupts中断

1.5 The Memory Hierarchy存...

1.6 Cache Memory高速缓存

1.7 I/O Communication Techni...

1.8 Multiprocessor and multic...

第2章 Operating System Objectiv...

2.1 Operating System Objectiv...

2.2 Evolution of Operating Sys...

2.3 Major Advances

2.4 Developments Leading to ...

2.5 User Interfaces Provided b...

第3章 Process Description and

3.1 process 进程概念

3.2 Process States进程状态

3.3 Process Description 进程描述

3.4 Process Control 进程控制

3.5 Execution of Operating Sy...

3.6 Process Management Case...

第4章 Thread线程

https://mooc1-2.chaoxing.com/mycourse/studentstudy?chapterId=211232024&courseId=205850559&clazzid=11747564&enc=9567020c8268f7ad064... 4/5

上一页

下一页

目录讨论笔记>

第1章 Computer System Overv

1.1 Basic Elements计算机基本... ✓

1.2 Processor Registers处理器... ✓

1.3 Instruction Execution指令... ✓

1.4 Interrupts中断 ✓

1.5 The Memory Hierarchy存... ✓

1.6 Cache Memory高速缓存 ✓

1.7 I/O Communication Techni... ✓

1.8 Multiprocessor and multic... ✓

点击开启自动播放模式

第2章 Operating System Overv

2.1 Operating System Objectiv... ✓

2.2 Evolution of Operating Sys... ✓

2.3 Major Advances ✓

2.4 Developments Leading to ... ✓

2.5 User Interfaces Provided b... ✓

第3章 Process Description and

3.1 process 进程概念 1

3.2 Process States进程状态 3

3.3 Process Description 进程描述 2

3.4 Process Control 进程控制 3

3.5 Execution of Operating Sy... 1

3.6 Process Management Case... 2

第4章 Thread线程