

Hollow Man

接口： CPU 与外界的连接电路，可以

- (1) 执行 CPU 命令
- (2) 返回外设状态
- (3) 数据缓冲
- (4) 信号转换
- (5) 设备选择
- (6) 数据宽度与数据格式转换

设备接口与 CPU 之间的数据交换：

- (1) 查询
- (2) 中断
- (3) DMA

端口： 接口电路中能被 CPU 访问的寄存器的地址。

独立编址：

优点：

- (1) 不占用存储器空间
- (2) 使用专门指令，短，执行速度快
- (3) 简化地址译码电路硬件
- (4) 编写出程序可读性好
- (5) 地址可重叠，且不会相互混淆

缺点： 需要增加/IOR 和/IOW 控制引脚。

统一编址：

优点：

- (1) 增强 I/O 处理能力
- (2) 给端口带来较大寻址空间

缺点：

- (1) 占用存储器地址空间，使存储器容量减小
- (2) 指令长，执行时间长
- (3) 必须全地址线译码，增加了地址线

I/O 端口地址译码： 将地址总线上的地址信号翻译成所要访问的端口

- (1) 全译码
- (2) 部分译码
- (3) 开关式译码

GAL： 地址范围 300H~31FH

表 3.7		GAL 器件的 300H~31FH 范围的译码器地址线取值									
0 0		A ₉	A ₈	A ₇	A ₆	A ₅	A ₄	A ₃	A ₂	A ₁	A ₀
		1	1	0	0	0	I _X	I _X	I _X	?	?

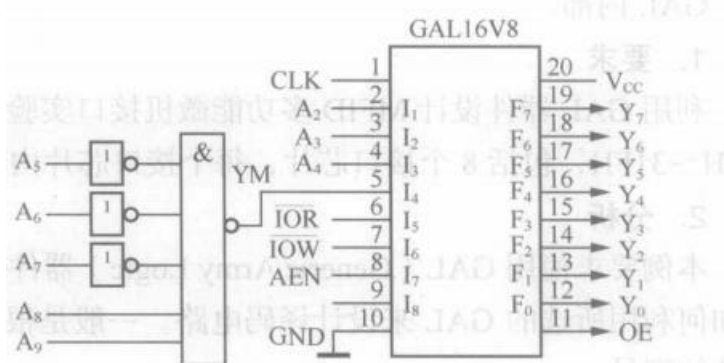


图 3.5 采用 GAL16V8 的地址译码电路

下面讨论 GAL 编程输入源文件中，产生 8 个输出信号 ($\overline{Y}_0 \sim \overline{Y}_7$) 的逻辑表达式¹。

$$\overline{Y}_0 = A_9 * A_8 / A_7 * A_6 / A_5 * A_4 * A_3 * A_2 * AEN * IOR + A_9 * A_8 * A_7 * A_6 / A_5 * A_4 * A_3 * A_2 * AEN * IOW$$

$$\overline{Y}_1 = A_9 * A_8 * A_7 * A_6 / A_5 * A_4 * A_3 * A_2 * AEN * IOR + A_9 * A_8 * A_7 * A_6 * A_5 * A_4 * A_3 * A_2 * AEN * IOW$$

$$\overline{Y}_2 = A_9 * A_8 * A_7 * A_6 * A_5 * A_4 * A_3 * A_2 * AEN * IOR + A_9 * A_8 * A_7 * A_6 * A_5 * A_4 * A_3 * A_2 * AEN * IOW$$

$$\overline{Y}_3 = A_9 * A_8 * A_7 * A_6 * A_5 * A_4 * A_3 * A_2 * AEN * IOR + A_9 * A_8 * A_7 * A_6 * A_5 * A_4 * A_3 * A_2 * AEN * IOW$$

¹ 按照 GAL 器件编程输入源文件的格式要求，表达式中的逻辑符号“非”采用斜杠“/”，而不使用上划线

$$\overline{Y}_4 = A_9 * A_8 * A_7 * A_6 * A_5 * A_4 * A_3 * A_2 * AEN * IOR + A_9 * A_8 * A_7 * A_6 * A_5 * A_4 * A_3 * A_2 * AEN * IOW$$

$$\overline{Y}_5 = A_9 * A_8 * A_7 * A_6 * A_5 * A_4 * A_3 * A_2 * AEN * IOR + A_9 * A_8 * A_7 * A_6 * A_5 * A_4 * A_3 * A_2 * AEN * IOW$$

$$\overline{Y}_6 = A_9 * A_8 * A_7 * A_6 * A_5 * A_4 * A_3 * A_2 * AEN * IOR + A_9 * A_8 * A_7 * A_6 * A_5 * A_4 * A_3 * A_2 * AEN * IOW$$

$$\overline{Y}_7 = A_9 * A_8 * A_7 * A_6 * A_5 * A_4 * A_3 * A_2 * AEN * IOR + A_9 * A_8 * A_7 * A_6 * A_5 * A_4 * A_3 * A_2 * AEN * IOW$$

每个表达式的右边都是两个与或式，而前后两个与式中的不同在于读项和写项的差别，前者是读有效 ($\overline{IOR} = 0$)，后者是写有效 ($\overline{IOW} = 0$)，这表示该端口既可读又可写。各表达式的左侧 Y 项是与或式的输出值，即 GAL 器件译码输出的片选信号。

由 $\overline{Y}_0 \sim \overline{Y}_7$ 产生 8 个接口芯片的片选信号，再加上不参加译码的最低 2 位 00~11 变化可得：
 $\overline{Y}_0 = 300H \sim 303H$, $\overline{Y}_1 = 304H \sim 307H$, $\overline{Y}_2 = 308H \sim 30BH$, $\overline{Y}_3 = 30CH \sim 30FH$... $\overline{Y}_7 = 31CH \sim 31FH$ 。

定时/计数器 8254A

方式 0：计数到 0 结束输出正跃变信号方式

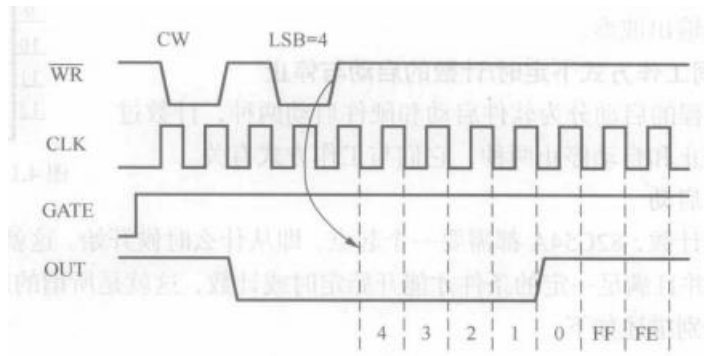


图 4.2 0 方式输出波形

方式 1：硬件可重触发单稳方式

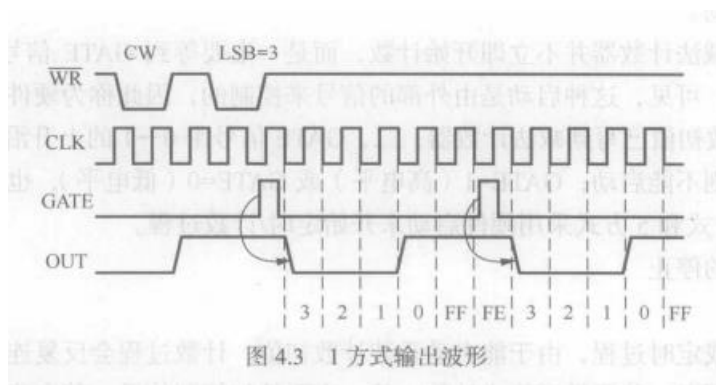


图 4.3 1 方式输出波形

方式 2：频率发生器方式

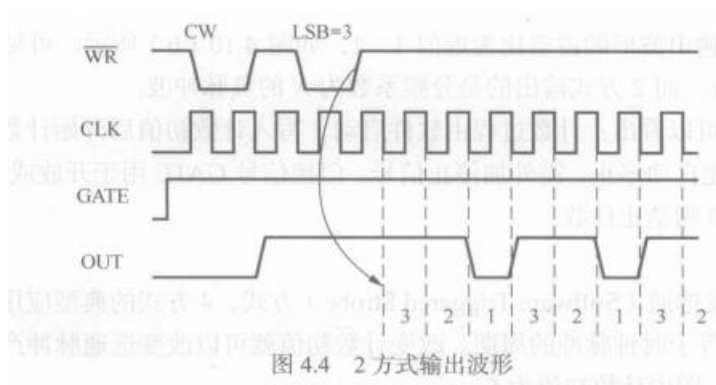
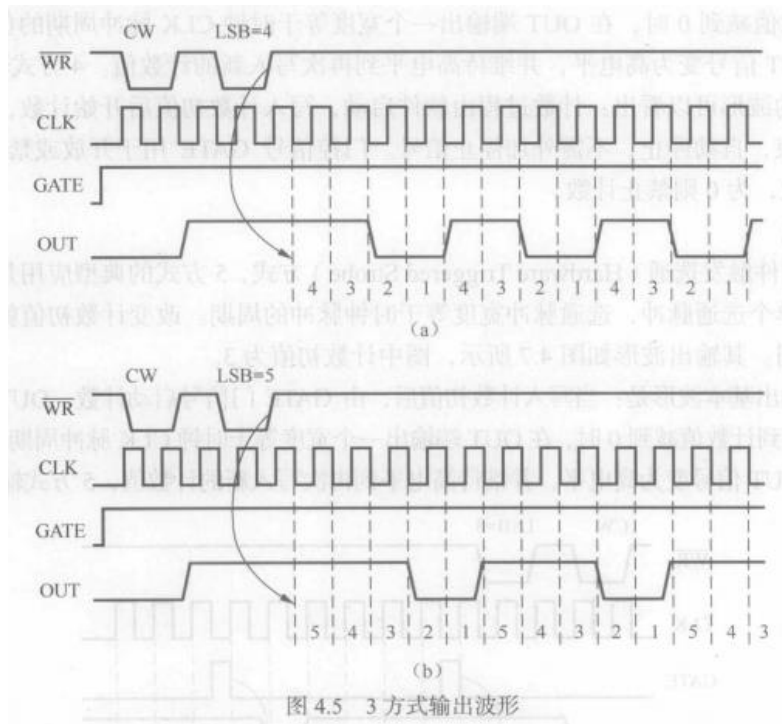
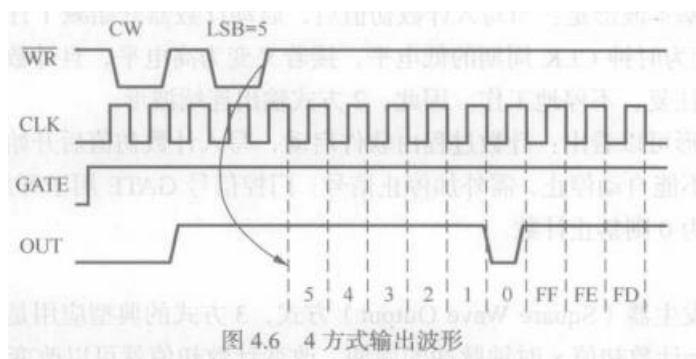


图 4.4 2 方式输出波形

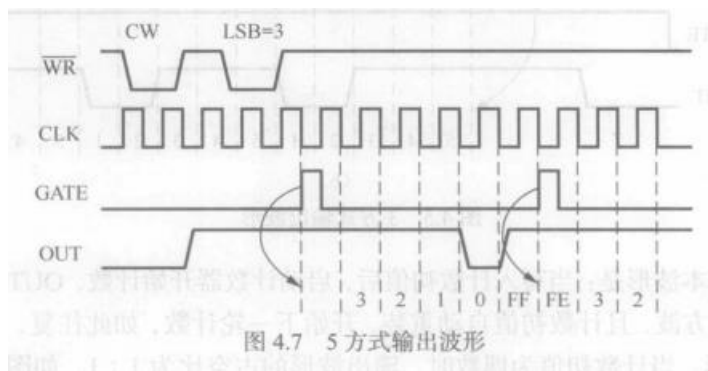
方式 3：方波发生器方式



方式 4：软件触发选通方式



方式 5：硬件触发选通方式



控制字：



图 4.10 82C54A 工作方式命令格式

锁存:

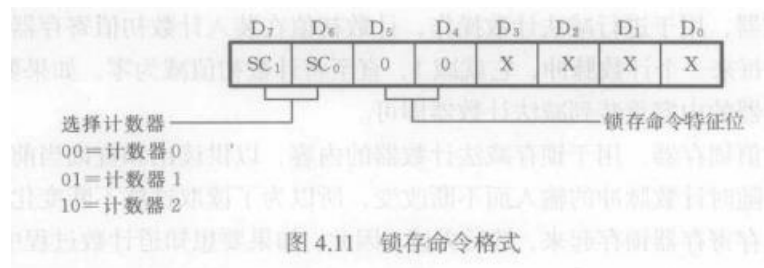


图 4.11 锁存命令格式

读回: (CNT ST 1 不读, 0 读)

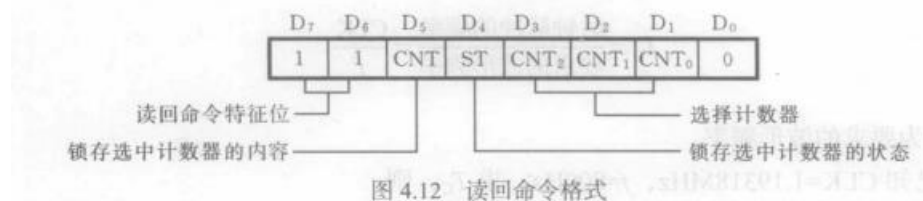


图 4.12 读回命令格式

计数初值、定时常数:

(1) 要求产生定时时间间隔的定时常数 T_C

$$T_C = \frac{\text{要求定时的时间}}{\text{时钟脉冲周期}} = \frac{\tau}{1/\text{CLK}} = \tau \times \text{CLK}$$

式中, τ 为要求定时的时间; CLK 为时钟脉冲频率。

例如, 已知 CLK=1.19318MHz, $\tau=5\text{ms}$, 求 T_C , 则

$$T_C = 5 \times 10^{-3} \text{s} \times 1193180/\text{s} = 5965$$

(2) 要求产生频率为 f 的信号波形的定时常数 T_C

$$T_C = \frac{\text{时钟脉冲的频率}}{\text{要求的波形频率}} = \frac{\text{CLK}}{f}$$

式中, f 为要求的波形频率。

例如, 已知 CLK=1.19318MHz, $f=800\text{Hz}$, 求 T_C , 则

$$T_C = \frac{1.19318 \times 10^6 \text{Hz}}{800 \text{Hz}} = 1491$$

例题:

1. 要求

某应用系统中,要求方波发生器产生 $f=1000\text{Hz}$ 的方波,系统提供的输入时钟 $\text{CLK}=1.19318\text{MHz}$,采用二进制计数。试写出分频器的初始化程序。

2. 分析

(1) 选择工作方式

为了产生方波,选择 82C54A 的 3 方式是合适的。为此,利用 82C54A 的计数器 0,将它的

微型计算机接口技术

OUT_0 作为方波输出。

(2) 计算计数初值

将系统提供的 CLK 作为计数器 0 的输入时钟 CLK_0 ,按照要求输出 $\text{OUT}_0=1000\text{Hz}$ 的方波,根据式 (4-2),可得定时常数为

$$T_c = \text{CLK}_0 / \text{OUT}_0 = 1.19318\text{MHz} / 1000\text{Hz} = 1193 = 4\text{A}9\text{H}$$

3. 初始化程序

分频器汇编语言初始化程序段如下。

```
MOV DX, 307H      ; 82C54A 的命令口
MOV AL, 36H        ; 方式命令
OUT DX, AL
MOV DX, 304H        ; 计数器 0 的数据口
MOV AX, 4A9H
OUT DX, AL          ; 装入定时常数低字节
MOV AL, AH
OUT DX, AL          ; 装入定时常数高字节
```

中断控制 8259A

外部中断: 可屏蔽中断 INTR, 不可屏蔽中断 NMI

中断响应周期: CPU 收到外部设备通过中断控制器发出的中断请求 INT 后, 如果当前一条指令已经执行完, 且中断标志位 $\text{IF}=1$ 时 (即允许中断), 又没有 DMA 请求, 那么 CPU 进入中断响应周期, 发出两个连续中断应答信号 INTA, 分别确定中断优先级和送出中断向量, CPU 读入。

初始化命令格式:

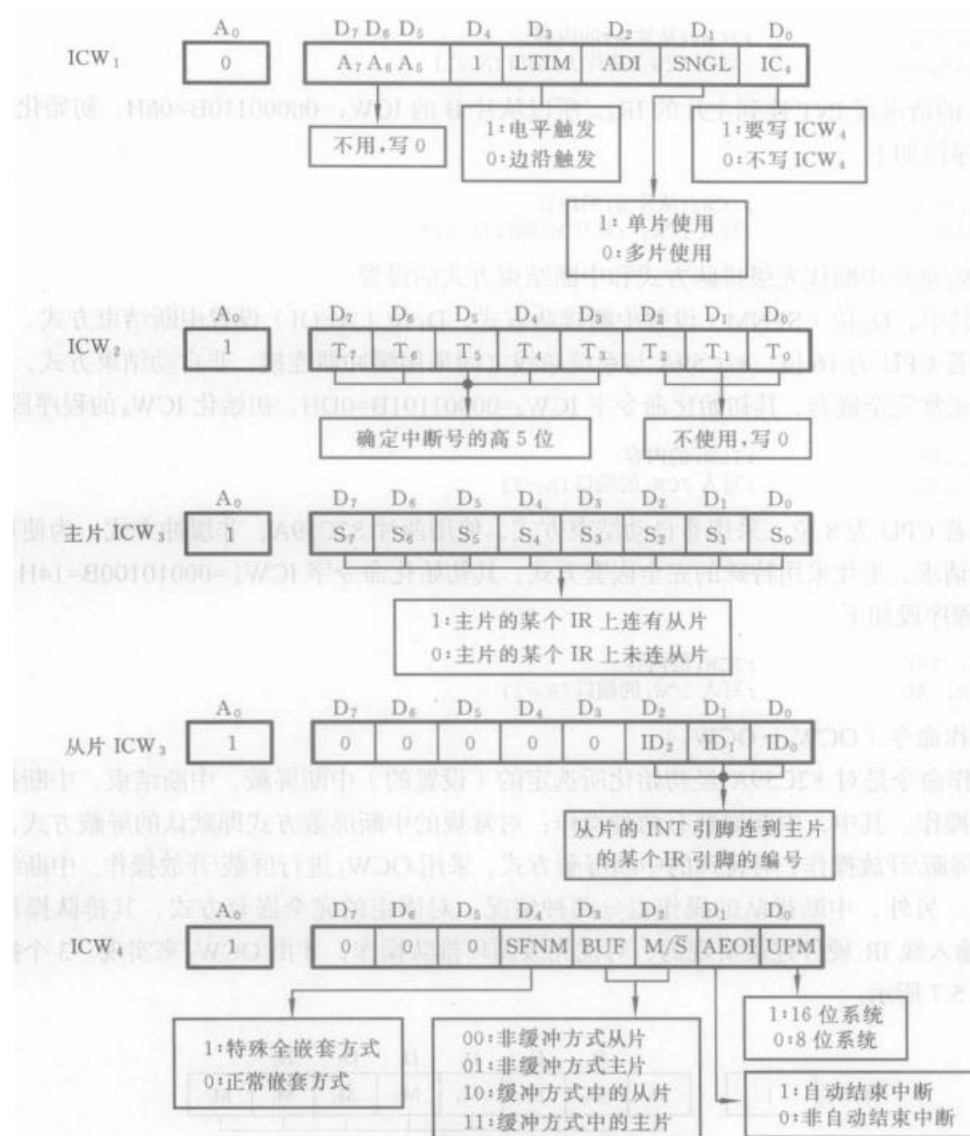


图 5.6 82C59A 初始化命令格式

③ ICW₃进行级联方式设置。

8 位, ICW₃ 命令只有系统存在 2 片以上 82C59A 时才启用, 否则不用 ICW₃ 命令。分主片和从片, 分开设置。主片级联方式命令 ICW₃ 的 8 位, 表示 IR_i 的哪一个输入引脚上有从片连接, 若有, 该位写 1; 若无, 该位写 0。如果主片的 IR₄ 上有从片连接, 则主片的 ICW₃=10H。从片的 8 位, 表示它的中断请求线 INT 连到了主片哪一个 IR_i 上, 若连到主片的 IR₄, 则从片的 ICW₃=04H。

例如, 假设主片的 IR₃ 和 IR₆ 两个输入端分别连接了从片 A 与 B 的 INT, 故主片的 ICW₃=01001000B=48H, 初始化主片的 ICW₃ 程序段如下。

```
MOV AL, 48H          ;ICW3 (主) 的内容
OUT 21H, AL          ;写入 ICW3 (主) 的端口 (A0 =1)
```

从片 A 的请求线 INT 连到主片的 IR₃, 所以从片 A 的 ICW₃=00000011B=03H, 初始化从片 A 的 ICW₃ 程序段如下。

```
MOV AL, 03H          ;ICW3 (从片 A) 的内容
OUT 0A1H, AL         ;写入 ICW3 (从片 A) 端口 (A0=1)
```

微型计算机接口技术

```
MOV AL, 03H          ;ICW3 (从片 A) 的内容
OUT 0A1H, AL         ;写入 ICW3 (从片 A) 端口 (A0=1)
```

从片 B 的请求线 INT 连到主片的 IR₆, 所以从片 B 的 ICW₃=00000110B=06H, 初始化从片 B 的 ICW₃ 程序段如下。

```
MOV AL, 06H          ;ICW3 (从片 B) 的内容
OUT 0A1H, AL         ;写入 ICW3 (从片 B) 端口 (A0=1)
```

```
INTA00 EQU 020H      ;8259A 主片端口 (A0=0)
INTA01 EQU 021H      ;8259A 从片端口 (A1=0)
```

... ..

```
MOV AL, 11H          ;ICW1
OUT INTA00, AL
JMP SHORT $ +2
```

```
MOV AL, 8             ;ICW2
OUT INTA01, AL
JMP SHORT $ +2
```

```
MOV AL, 04H          ;ICW3, 主片的 IR2 接上从片
OUT INTA01, AL
JMP SHORT $ +2
```

```
MOV AL, 01H          ;ICW4
OUT INTA01, AL
... ..
```

```
INTB00 EQU 0A0H      ; 8259A 从片端口 (A0=0)
```



```
INTB01 EQU 0A1H ; 8259A 从片端口 (A0=1)
```

```
... ..
```

```
MOV AL,11H
```

```
OUT INTB00,A1
```

```
JMP SHORT $ +2
```

```
MOV AL,70H
```

```
OUT INTB01,A1
```

```
JMP SHORT $ +2
```

```
MOV A1,02H ;从片接主片的 IR2
```

```
OUT INTB01,A1
```

```
JMP SHORT $ +2
```

```
MOV AL,01H
```

```
OUT INTB01,A1
```

```
... ..
```

修改中断向量:

```
CLI ;关中断
MOV AH,35H ;取原中断向量
MOV AL,N
INT21H
MOV OLD_SEG,ES ;保存原中断向量
MOV OLD_OFF,BX

MOV DX,SEG INTRnew ;设置新中断向量
MOV DS,DX ;DS 指向新中断服务程序段基址
MOV DX,OFFSET INTRnew ;DX 指向新中断服务程序偏移量
MOV AL,N ;中断号
MOV AH,25H
INT21H
STI ;开中断

MOV DX,OLD_SEG ;恢复原中断向量
MOV DS,DX
MOV DX,OLD_OFF
MOV AH,25H
MOV AL,N
INT21H
```

中断服务程序:

```
NEW_INT PROC FAR
(寄存器进栈)
:
(服务程序主体)
:
MOV AL,20H ;向从片 82C59A 发结束命令
MOV DX,0A1H
OUT DX,AL
OUT 20H,AL ;向主片 82C59A 发结束命令
(寄存器出栈) ;恢复现场
IRET ;中断返回
NEW_INT ENDP
```

程序设计:

3. 程序设计

包括主程序和中断服务程序,可以对照 5.9.1 节所阐明的中断向量修改、中断的屏蔽与开放及中断服务程序的格式来分析下面的程序。

汇编语言主片 82C59A 的中断服务程序如下。

```
STACK SEGMENT
                                DW 200 DUP(?)           ;堆栈区地址空间
STACK ENDS
DATA SEGMENT
    OLD_IV DD ?                ;保存原中断向量的双字单元
    MK-BUF DB ?                ;保存原屏蔽字的字节单元
    BUF DB 'OK !',0DH,0AH,$    ;提示符
    COUNT DB (0)               ;计数单元,初值为 0
DATA ENDS
CODE SEGMENT                   ;主程序开始
    ASSUME CS:CODE,DS:DATA,SS:STACK
START: MOV AX,DATA
        MOV DS,AX
        IN AL,21H              ;保存 82C59A 原屏蔽字
        MOV MK-BUF,AL
        CLI                     ;关中断
        AND AL,01111111B       ;7FH 是开放主片 IR7 的屏蔽码
        OUT 21H,AL
        CALL GET_IV             ;获取原中断向量的子程序
        CALL SET_IV             ;设置新中断向量的子程序
L1:     STI                     ;开中断
        CMP COUNT,08H          ;计数是否到 8 次
        JNZ L1                 ;未到,继续;已到,恢复原向量和原屏蔽字
        CLI                     ;关中断
        CALL RENEW_IV           ;恢复原中断向量的子程序
        MOV AL,MK-BUF           ;恢复 82C59A 原屏蔽字
        OUT 21h,AL
        STI                     ;开中断
        MOV AX,SEG BUF          ;显示提示符 "OK!"
        MOV DS,AX
        MOV DX,OFFSET BUF
```

```

MOV AH,09H
INT 21H
MOV AX,4C00H
INT 21H
;返回 DOS

SW_INT PROC FAR
;用户中断服务程序开始
STI
;开中断
PUSH AX
;寄存器进栈
INC COUNT
;计数加1
CLI
;关中断
MOV AL,67H
OUT 20H,AL
;发中断结束命令(OCW2,指定结束方式)
POP AX
;寄存器出栈
IRET
;中断返回
SW_INT ENDP

GET_IV PROC NEAR
;获取原中断向量的子程序
PUSH AX
PUSH BX
MOV AX,350FH
INT 21H
MOV WORD PTR OLD_IV,BX
MOV WORD PTR OLD_IV+2,ES
POP BX
POP AX
RET
GET_IV ENDP

SET_IV PROC NEAR
;设置新中断向量的子程序
PUSH AX
PUSH DX
PUSH DS
MOV AX,CODE
MOV DS,AX
MOV DX,OFFSET SW_INT
MOV AX,250FH
INT 21H
POP DS
POP DX
POP AX
RET
SET_IV ENDP

RENEW_IV PROC NEAR
;恢复原中断向量的子程序
PUSH AX
PUSH DX
MOV DX,WORD PTR OLD_IV
MOV DS,WORD PTR OLD_IV+2
MOV AX,250FH
INT 21H
POP DX
POP AX
RET
RENEW_IV ENDP

CODE ENDS
END START
;主程序结束

```



并行接口 8255A

1. 0 方式的特点与功能

0 方式是一种无条件的数据传输方式，也是 82C55A 的基本输入/输出方式。

0 方式的特点为：82C55A 做单向数据传送，即一次初始化只能把某个并行端口置成输入或输出，不能置成既输入又输出；不要求固定的联络（应答）信号，无固定的工作时序和固定的工作状态字；适用于采用无条件或查询方式与 CPU 交换数据，不能采用中断方式交换数据。因此，0 方式使用起来不受什么限制。

0 方式的功能为：A 端口做数据端口（8 位并行）；B 端口做数据端口（8 位并行）；C 端口做数据端口（分高 4 位和低 4 位，4 位并行），或做位控，按位输出逻辑 1 或逻辑 0。

图 7.2 的最高位 D_7 是特征位，因为 82C55A 有两个命令，用特征位加以区别： $D_7=1$ ，表示是方式命令； $D_7=0$ ，表示是按位置位/复位命令。

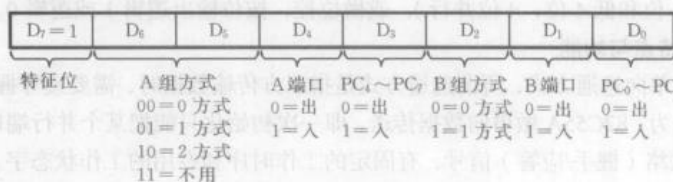


图 7.2 82C55A 方式命令的格式

从方式命令的格式可知，A 组有 3 种方式（0 方式、1 方式、2 方式），而 B 组只有两种工作方式（0 方式、1 方式）。C 端口分成两部分，上半部属 A 组，下半部属 B 组。对 3 个并行端口的

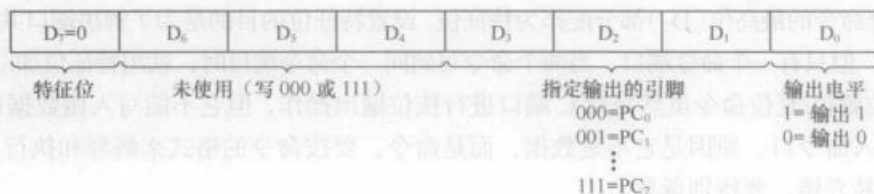


图 7.3 82C55A 按位置位/复位命令的格式

程序：

2. 当将 LED 的阳极接高电平，阴极接低电平时，LED 就会发光；否则就会熄灭。如图所示，某系统应用并行接口 82C55A 连接 LED 电路和按键，用 LED 作为显示设备，用按键作为输入设备。82C55A 的 PC 口外接 8 个发光二极管 L0~L7。用 PA1 外接一个按键 K。试编写程序，实现下述功能：每按一次按键，使 PB 口上的发光二极管按 L0、L1、L2...L7 次序循环点亮显示。已知：82C55A 的 PA 口地址是 218H。

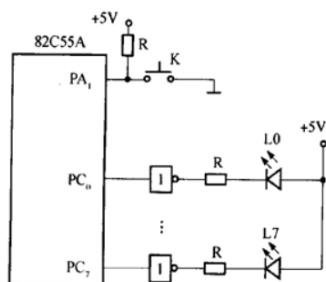


图 10-16 82C55A 应用于 LED 电路

PPT题:

K键平常为断开。若未按键, PAI=1,
若按下键 PAI=0。若松开键, PAI=1

∴程序:

```
MOV AL, 90H
MOV DX, 21BH; 21BH为控制口
OUT DX, AL; A口方式输入, B.C口方式输出
MOV AL, 01H
MOV DX, 21AH; 21AH为C口地址
OUT DX, AL; 点亮L0
MOV BL, AL
L1: MOV DX, 218H
    IN AL, DX
    TEST AL, 02H
    JNZ L1; 是否按下; 未按下回头
L2: IN AL, DX; 再读A口判断键是否已被松开
    TEST AL, 02H
    JZ L2; 键仍被按住, 等待
    ROL BL, 01H; 键已放开点亮下一个灯
    MOV AL, BL
    MOV DX, 21AH
    OUT DX, AL
    JMP L1; 回头重复
```

串行通信:

波特率: 每秒传输串行数据的位数。

发送/接受时钟作用: 进行移位, 执行数据的发送和接收。

波特率因子: 每传输一个数据位需要多少个移位脉冲。

帧格式: 起始位、数据位、奇偶校验位、停止位、空闲位

常见错误类型: 奇偶校验错、溢出错、帧格式错、超时错