



c#程序设计 唐大仕



公告

评分标准

课件

## 测验与作业

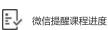
考试

讨论区

课程分享 🚳 👩 🔼







扫码下载APP

帮助中心

## 第8讲测验 绘图及图像

€返回

**1.00/3.00** 

评价课程

本次得分为: 17.00/21.00, 本次测试的提交时间为: 2019-04-08, 如果你认为本次测试成绩不理想, 你可以选择再做一次。

得分/总分 单选 (2分) 程序中进行绘图,要使用绘图对象,这个对象是

A. HDC

B. Drawing

C. Paint

D. Graphics **1**2.00/2.00

多选 (3分) 获得Color的方法包括 得分/总分

A. Color.FromArgb() **1**.00/3.00

B. Color.FromName() **✓**1.00/3.00

D. new Color()

C. Color.Red等

3 判断 (2分) Pen, Brush, Color, Rectangle表示画笔,画刷,颜色,矩形 得分/总分

A. X

**√**2.00/2.00

判断 (2分) 自己创建的各种绘图对象,如Graphics, Pen, Brush最好调用Dispose方法进 得分/总分 行资源的释放

A. 🗸 **1**2.00/2.00

в. 🗙

判断 (2分) Paint事件的参数中可以有Graphics对象 得分/总分

**X**0.00/2.00

B. X

判断 (2分) Bitmap类是表示图像 得分/总分

A. 🗸 **1**2.00/2.00

в. X

7 判断 (2分) 使用bitmap.GetPixel(x,y)可以得到像素点 得分/总分

A. X

В. 🗸 **1**2.00/2.00

填空 (2分) 可以用控件的()方法得到Graphics对象 得分/总分

**2** 00/2 00 CreateGraphics

得分/总分 填空 (2分) ( )表示绘图路径

	Path	<b>X</b> 0.00/2.00
10	填空 (2分) ( )属性可以实现绘图过程	的双缓冲 得分/总分
	DoubleBuffered	<b>✓</b> 2.00/2.00