



公告

评分标准

课件

测验与作业

考试

讨论区

课程分享



微信提醒课程进度



扫码下载APP

帮助中心

第4讲测验 C#语言高级特性

[↑ 返回](#)

本次得分为: **30.00/30.00**, 本次测试的提交时间为: **2019-03-11**, 如果你认为本次测试成绩不理想, 你可以选择再做一次。

- 1 判断 (2分) 在catch异常时, 子类异常(更具体的异常)在写到父类异常(更一般的异常)的前面。 得分/总分
- ☒ A. ✓ ✓2.00/2.00
- ☐ B. ✗
- 2 判断 (2分) 自定义异常要从Exception(或其子类)进行继承 得分/总分
- ☐ A. ✗
- ☒ B. ✓ ✓2.00/2.00
- 3 判断 (2分) 在C#2以上的版本中, 可以这样写: MyDelegate d2 = obj.myMethod; 得分/总分
- ☐ A. ✗
- ☒ B. ✓ ✓2.00/2.00
- 4 判断 (2分) 委托具有多播的特点, 即一次可以调用多个函数 得分/总分
- ☒ A. ✓ ✓2.00/2.00
- ☐ B. ✗
- 5 判断 (2分) 在C#中, (省略new EventHandler)可以简写为: button1.Click += button1_Click; 得分/总分
- ☐ A. ✗
- ☒ B. ✓ ✓2.00/2.00
- 6 判断 (2分) 运算符本质上是一个函数, 但是书写起来更直观 得分/总分
- ☐ A. ✗
- ☒ B. ✓ ✓2.00/2.00
- 7 判断 (2分) 在C#中, 要注意[] (索引)还有运算符也都是函数 得分/总分
- ☐ A. ✗
- ☒ B. ✓ ✓2.00/2.00
- 8 判断 (2分) 在C#中, []有索引、Attribute、数组等用途 得分/总分
- ☐ A. ✗
- ☒ B. ✓ ✓2.00/2.00
- 9 判断 (2分) 程序集是指编译生成的dll及exe。 得分/总分
- ☒ A. ✓ ✓2.00/2.00
- ☐ B. ✗

- 10

判断 (2分) internal修饰符是针对程序集的可访问性

得分/总分
- ☒ A. ✓

✓2.00/2.00
- ☐ B. ✕
- 11

判断 (2分) Lambda本质上是一种匿名函数

得分/总分
- ☒ A. ✓

✓2.00/2.00
- ☐ B. ✕
- 12

判断 (2分) 匿名函数可以不带参数

得分/总分
- ☒ A. ✓

✓2.00/2.00
- ☐ B. ✕
- 13

判断 (2分) 一般要使用InnerException来形成异常的链接

得分/总分
- ☐ A. ✕
- ☒ B. ✓

✓2.00/2.00
- 14

判断 (2分) event可以理解作为一种特殊的委托变量

得分/总分
- ☒ A. ✓

✓2.00/2.00
- ☐ B. ✕
- 15

判断 (2分) 事件可以在类之外进行调用

得分/总分
- ☐ A. ✓
- ☒ B. ✕

✓2.00/2.00