



公告

评分标准

课件

测验与作业

考试

讨论区

课程分享



微信提醒课程进度



扫码下载APP

帮助中心

第3讲测验 面向对象的C#语言

本次得分为：38.00/40.00, 本次测试的提交时
你可以选择再做一次。

1 判断 (2分) 字段与方法都要放到类中，不能独

☐ A. ✕

☒ B. ✓

2 判断 (2分) 字段相当于变量，方法相当于函数

☐ A. ✕

☒ B. ✓

3 判断 (2分) C#中，用冒号来表示继承

☐ A. ✕

☒ B. ✓

4 判断 (2分) C#所有的类都是object的子类

☐ A. ✕

☒ B. ✓

5 判断 (2分) 所有的对象都有ToString()方法

☐ A. ✕

☒ B. ✓

6 判断 (2分) as类似于强制类型转换但不抛出异

☐ A. ✕

☒ B. ✓

7 判断 (2分) 判断一个对象是不是某个类的实例

☒ A. ✓

☐ B. ✕

8 判断 (2分) static变量，即可以用类名来访问，

☒ A. ✕

☐ B. ✓

9 判断 (2分) static本质上与this是对立的

☐ A. ✕

☒ B. ✓

10 判断 (2分) static方法中可以用this来访问其成

☒ A. ✓

☐ B. ✕

11 判断 (2分) C#变量不能将全局变量写在类之外

☐ A. ✕

☒ B. ✓

12 判断 (2分) readonly就是const

☒ A. ✕

☐ B. ✓

13 判断 (2分) const只能用于基本类型及string

☒ A. ✓

☐ B. ✕

14 判断 (2分) sealed表示不能被继承

☐ A. ✕

☒ B. ✓

15 判断 (2分) abstract表示抽象的，不能被实例化

☒ A. ✕

☐ B. ✓

16 判断 (2分) abstract类一般都是用来被继承的

☐ A. ✕

☒ B. ✓

17 判断 (2分) interface中的方法自动就是public的

☐ A. ✕

☒ B. ✓

18 判断 (2分) interface一般用于表示某种特征

☐

A. ✕

☒ B. ✓

19 判断 (2分) interface的名字习惯用字母I开始

☒ A. ✓

☐ B. ✕

20 判断 (2分) enum本质是上符号化的整数

☐ A. ✕

☒ B. ✓