



帮助中心

判断 (2分) 使用文本文件,经常要考虑文本编码。 得分/总分 **1**2.00/2.00 в. Х 判断 (2分) FileInfo是FileSystemInfo类的子类。 得分/总分 **1**2.00/2.00 в. 🗙 得分/总分 判断 (2分) DirectoryInfo继承自FileInfo。 **1**2.00/2.00 В. 🗸 得分/总分 判断 (2分) 使用BinaryFormatter对象的Deserialize()方法可以反序列化。 A. 🗸 **1**2.00/2.00 в. 🗙 5 判断 (2分) FileStream可以用于二进制文件内容的读写 得分/总分 **1**2.00/2.00 0 в. 🗙 填空 (2分) 可以求出文件的大小、日期的类是_ 得分/总分 6 **2**.00/2.00 FileInfo 填空 (2分) 读取文本文件最好用的类是_ 得分/总分 **2**.00/2.00 StreamReader 8 填空 (2分) 向文本文件写入信息最好用的类是_ 得分/总分 **2**.00/2.00 StreamWriter 9 填空 (2分) 使用StreamReader的____()方法表示读取到文件尾 得分/总分 **2**.00/2.00 ReadToEnd 得分/总分 **10** 填空 (2分) 使用StreamWriter的____()方法表示写入一行 **2**.00/2.00 WriteLine