

BATTLE ORDER RPG

REGRAS E ADICIONAIS

- Aqui não é uma democracia.
- Não é permitido Flood em OFF (Figurinhas, Mensagens, Áudios).
- Sem Porn (Qualquer tipo de conteúdo pornográfico).
- Proibido Links não autorizados antes pela Staff.
- Sem qualquer promoção de outro RPG ou produto.
- Sem xingamentos ou discursos de Ódio.
- Sem nenhum tipo de preconceito.
- A todo o momento seus valores de Velocidade e Mana devem estar aplicados no molde de seu personagem em cenas.
- Em todo o início de luta ou treino um ADM deverá ser marcado. (Caso contrário será invalidada).
- A palavra da Administração é lei, portanto sem choro.
- Deixar uma aba "Marcação" ou "Pesquisa" no molde de seu personagem com o nome completo do mesmo escrito em fonte comum. Para que em caso de pesquisa se torne mais simples de encontrar.
- Denuncias devem ser feitas formalmente no PV de algum ADM.
- Você tem até 2 dias para criar sua ficha, caso contrário será banido no grupo de inscrição.
- Quaisquer dúvidas sobre como viajar pelo continente ou pelo mapa deverá ser feita a algum ADM.
- Habilidades de classes só serão reveladas ao jogador após a conclusão e aprovação da ficha.

- O sistema de moedas é baseado em “Bronze, Prata e Ouro” e Em alguns lugares “Dracmas” E funciona assim: Cada 100 moedas de bronze equivalem a uma de prata, o mesmo se aplica a de prata que a cada 100 será equivalente a uma de ouro. Já a Dracma é diferente. São necessárias apenas 50 moedas de ouro para equivaler a uma Dracma. Mas tenha cuidado, alguns lugares aceitam apenas a moeda requisitada e não seu valor de troca.

RÉGUA DE FORÇA E VELOCIDADE

Levamos em consideração alguns números base dentro de nosso RPG, isso será usado para medir sua força e velocidade total, veja a tabela abaixo.

Força Humano comum: 42 kg máximo

Velocidade Humano comum: 13 km/h máximo

Levando este sistema em consideração, um dos administradores irão lhe deixar em pauta se você possui algum ganho em um destes atributos, gerado por pequenos multiplicadores de sua raça (Tomados inicialmente).

Tendo o número que o administrador lhe falou em mente, você apenas deve multiplicar o número dado acima como força máxima de um homem, pelo número dito pelo administrador.

Ex:

Medir força —

$$42 \times 2 = 84$$

Essa será a força máxima dos golpes de seu personagem, consequentemente o peso máximo que o tal consegue levantar; o mesmo se aplica a velocidade, apenas mudando o número base, já atribuído em sua ficha.

Medir velocidade —

$13 \times 2 = 26$ Essa será a velocidade máxima de movimentação do seu personagem, mesmo correndo; Assim sendo a velocidade máxima que pode alcançar.

Obs: O multiplicador atribuído a força por ser alterado pode meio de seus treinos e cenas aprovados por administradores, sendo assim, seu 2 pode se tornar um 2,5 um 3 ou 3,5 assim sucessivamente.