# Modèles et Persistance des données

## Création d’un modèle

***Définition :*** *Comme son nom l’indique, le modèle sert de structure aux données. Il contient les données ainsi que de la logique en rapport avec les données : validation, lecture et enregistrement. Le modèle représenté l’univers dans lequel s’inscrit l’application. Par exemple pour une application de banque, le modèle représente des comptes, des clients, ainsi que les opérations telles que d´dépôt et retraits, et vérifie que les retraits ne d´dépassent pas la limite de crédit.*

***Analysez ensuite ce code (il faut l’´écrire pour cela). Les imports permettent de lier les différents éléments. Précisez dans le tableau ci-dessous leur utilité***

|  |  |
| --- | --- |
| **Import java.util.list** | *Il importe list dans util, puis dans java* |
| **Import play.mvc** | *Il importe les mvc dans play* |
| **Import play.data** | *Il importe le data dans play* |
| **Import javax.inject.inject** | *Il importe inject, dans inject, puis dans javax* |
| **Import views.html** | *Il importe le html dans view* |
| ***Import models.person*** | *Il importe person dans models* |

***Pour faire marcher le code, quel chemin faut-il rajouter au ﬁchier route dans le dossier conf ?***

* *GET /sayhelloform controllers.HomeController.sayhelloform(request : Request)*

***Que fait le code ModelFormulaire ?***

* Il fait des normes, pour les âges disponibles, pour les valeurs possibles, …

***Que fait le code CodeMystere ?***

* *Il permet de vérifier les erreurs*