



Actividad 1 – Documento Inicial del Proyecto

Holman Stiven Cruz Garcia

Corporación Universitaria Iberoamericana

Proyecto de Software

Ing. Johan Manuel Gordillo Mesa

27 de septiembre de 2022

Especificaciones del Proyecto de Software

Descripción del Proyecto

El proyecto que se desarrolla en el presente semestre es guiado por el ingeniero Johan Manuel Gordillo Mesa, quien nos da la oportunidad de aprender sobre el desarrollo implementación de una aplicación web que permite la gestionar los datos de una tienda que alquila películas.

En este aplicativo los usuarios podrán registrarse para acceder a los servicios de la tienda y eliminar su usuario en el momento que deseen.

Los usuarios podrán alquilar películas siempre y cuando cuenten con saldo para ello y en caso de ser cliente premium cuentan con un 10% de descuento en cada alquiler.

Alcance del Proyecto

Será desarrollado en localhost, a través del IDE Apache NetBeans y Apache Tomcat con lenguaje Java en el backend y HTML, CSS, JavaScript en el fronted apoyados con Bootstrap para los estilos de la aplicación web.

Para las bases de datos se manejará HeidiSQL y Connector MySQL, y para las pruebas se hará uso de Postman.

Objetivos del Proyecto

- Identificar los recursos necesarios para realizar proyectos tanto en el backend como en el fronted.
- Conocer sobre marco de trabajo Scrum.
- Aprender cómo funciona la arquitectura de tipo cliente servidor.
- Practicar los conocimientos adquiridos en bases de datos relacionales.

EDT Estructura de Desglose de Actividades del Trabajo