

# Projet Bases de Données et Internet : Colocation

---

## R&I

L'objectif du projet est de mettre en œuvre, sur un cas pratique, les notions et les méthodes vues dans les modules Bases de Données et HTML et Javascript. Le projet est présenté sous la forme d'une expressions de besoins. Vous devrez dans un premier temps modéliser ceci sous forme de modèle conceptuel. Si des informations sont manquantes ou ambiguës, il est possible de fixer des hypothèses à condition de les détailler dans le rapport. Vous pourrez ensuite procéder au développement d'une application, en utilisant une base de données et une interface HTML/Javascript/php.

### Énoncé

Ce projet consiste à réaliser une application permettant de gérer différentes colocations. Elle enregistrera les différentes dépenses liées à la colocation et permettra de faire les comptes entre les différents participants.

- Pour chaque personne enregistrée dans le système, on connaît son nom, son prénom, son mail et un identifiant ; d'autres données sont facultatives : adresse fixe, téléphone, *etc.*
- Une colocation a un nom, une adresse et un gestionnaire ; pour chaque membre de la colocation, on conserve sa date d'entrée et, le cas échéant, sa date de sortie.
- Une même personne peut être successivement membre de plusieurs colocations.
- Tout achat enregistré a un intitulé, une date, un montant et un payeur ; il concerne soit la colocation dont le payeur est membre, soit seulement certains membres de la colocation.
- Le gestionnaire de la colocation peut décider de la mise en place d'une cagnotte (ou "pot commun") ; il y a au plus une cagnotte par colocation ; un membre peut abonder à la cagnotte (on enregistrera alors la date et le montant), et la cagnotte peut être utilisée pour régler certains achats qui concernent l'ensemble de la colocation.
- Pour équilibrer les comptes, un membre de la colocation peut verser une certaine somme à un autre membre (on enregistrera aussi la date).