





2016 net sales

€39.1 BN

More than 170,000 employees and 100+ nationalities

represented

Present in

67 countries

More than 80% of sales

are made in the habitat markets: construction, renovation, infrastructures and civil engineering



Around **4,100**

sales outlets

One of the top 100 industrial

Created more than

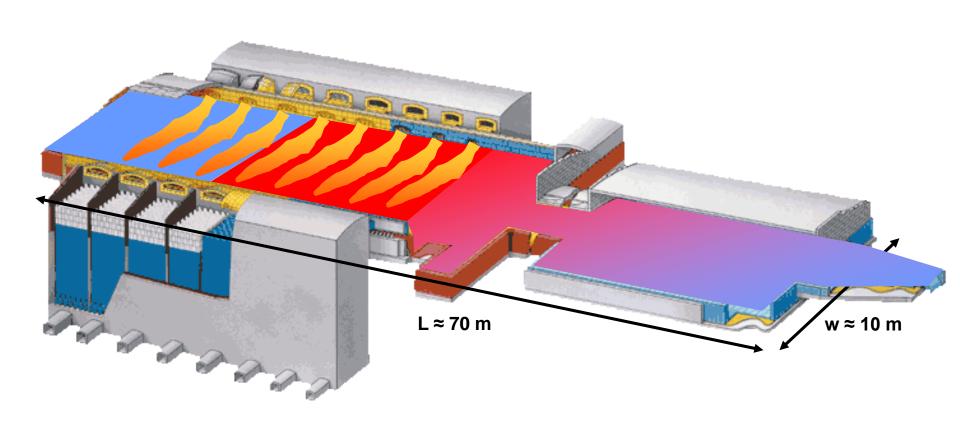
350 years ago

groups in the world with around 950 production sites





Fabrication du verre







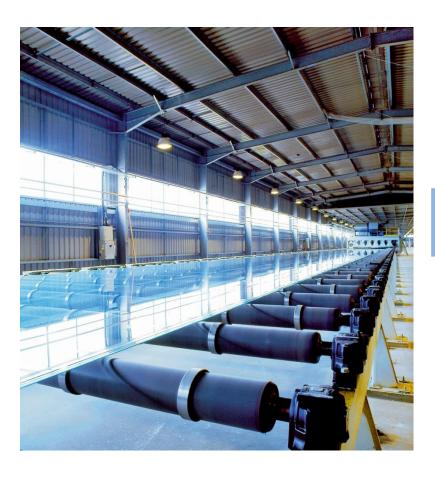
Fabrication du verre



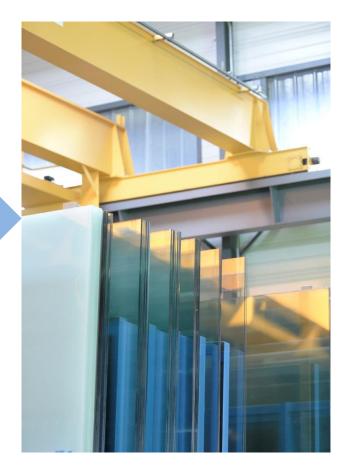




Fabrication du verre



Découpe

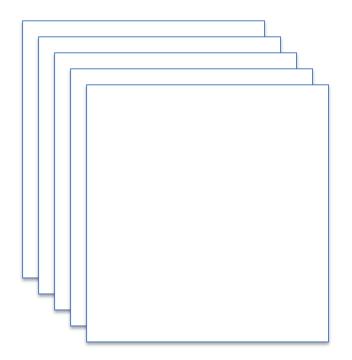


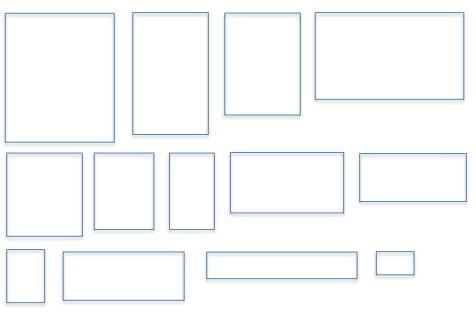
Jumbo ≈ 3m × 6m





Données d'entrée : Un ensemble de Jumbos et un ensemble de pièces rectangulaires à découper





Remarque importante : l'orientation des pièces est libre

Sortie : Un plan de découpe minimisant les pertes





Contrainte 1 : Seules les coupes guillotines sont autorisées

Une coupe guillotine coupe une pièce en deux

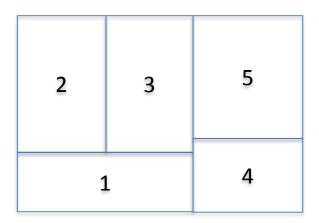


Coupe verticale

Coupe horizontale

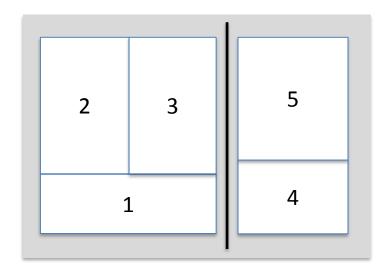








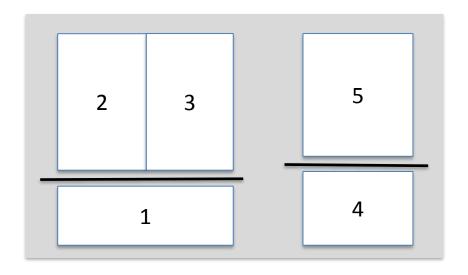




Coupe(s) V1



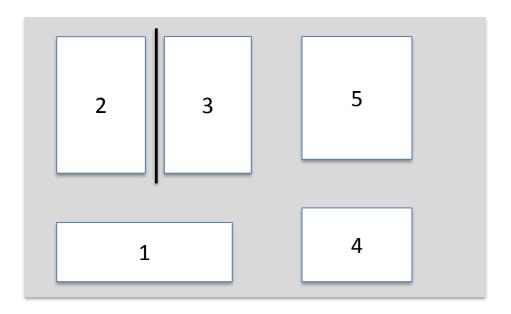




Coupe(s) H1



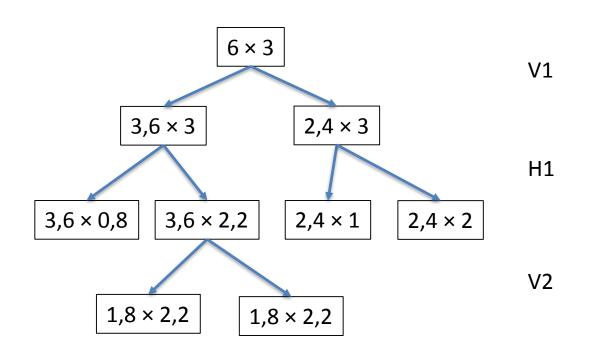




Coupe(s) V2



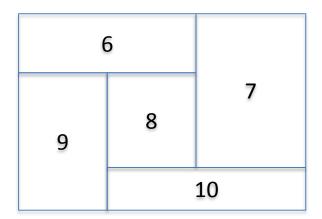








Contrainte 1 : Seules les coupes guillotines sont autorisées



Motif irréalisable avec des coupes guillotines

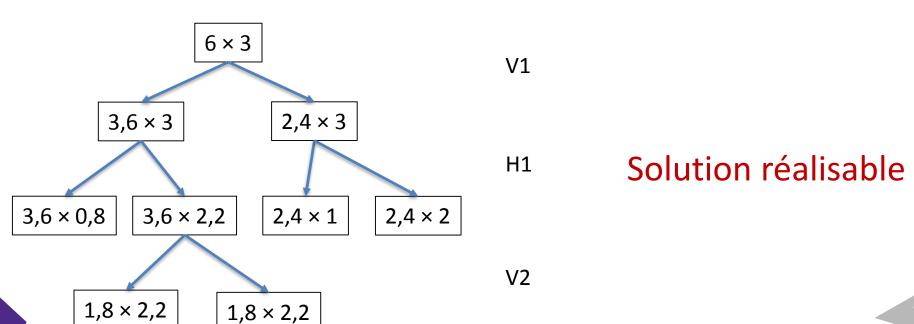




Contrainte 1 : Seules les coupes guillotines sont autorisées

Contrainte 2 : La première série de coupes est verticale (V1)

Contrainte 3 : Seules trois séries de coupes sont autorisées : V1, H1, V2





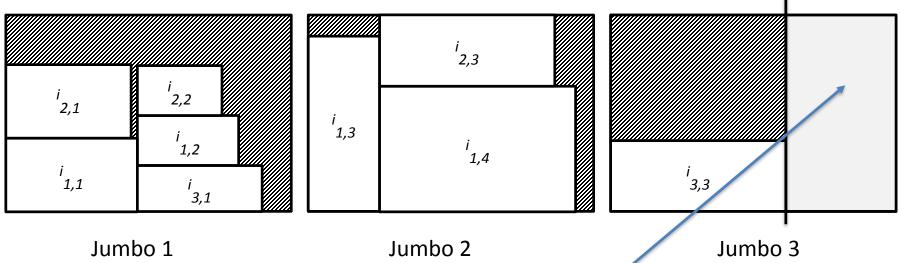


Objectif hiérarchique :

- 1. Minimiser le nombre de jumbos découpés (priorité 1)
- 2. Maximiser la taille du résidu (priorité 2)

L'objectif peut être exprimé par un nombre de jumbos consommés

Solution de coût 2,7



Résidu (partie résiduelle de la dernière coupe V1)



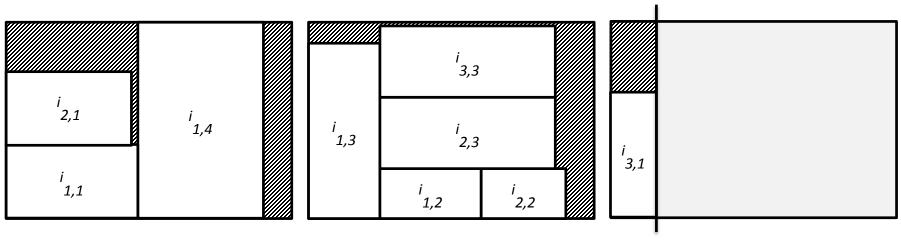


Objectif hiérarchique:

- 1. Minimiser le nombre de jumbos découpés (priorité 1)
- 2. Maximiser la taille du résidu (priorité 2)

L'objectif peut être exprimé par un nombre de jumbos consommés

Solution de coût 2,15



Jumbo 1 Jumbo 2 Jumbo 3





Les entrées / sorties

10 instances à récupérer sur Campus

Format:

Fichier global_param.csv

NAME	VALUE
nPlates	100
widthPlates	6000
heightPlates	3210

Fichier XX_batch.csv

ITEM_ID	LENGTH_ITEM	WIDTH_ITEM		
0	600	600		
1	600	600		
2	1242	247		





Les entrées / sorties

Format solutions:

Fichier XX_solution.csv

PLATE_ID	NODE_ID	Χ	Υ	WIDTH	HEIGHT	TYPE	CUT	PARENT
0	0	0	0	6000	3210	-2	0	
0	1	0	0	600	3210	-2	1	0
0	2	0	0	600	53	-1	2	1
0	3	0	53	600	600	0	2	1
0	4	0	653	600	600	1	2	1
0	5	0	1253	600	1242	-2	2	1
0	6	0	1253	247	1242	2	3	5
0	7	247	1253	353	1242	-1	3	5
0	8	0	2495	600	715	-1	2	1
0	9	600	0	5400	3210	-3	1	0

Coordonnées du coin inférieur gauche

≥ 0 : Id -1 : perte

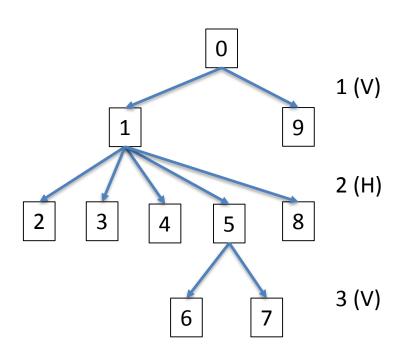
-3 : résidu -2 : autre

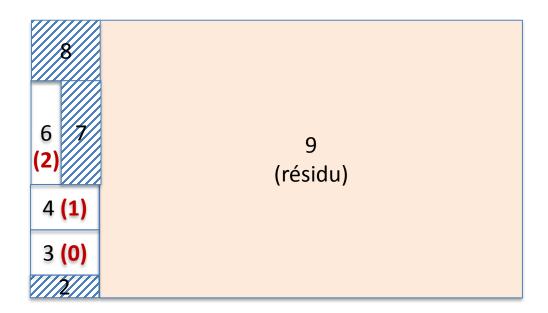




Les entrées / sorties

Format solutions:









Heuristiques

Single-level First Fit Decreasing

Orienter les pièces dans le sens longueur ≥ largeur
Trier les pièces par ordre décroissant de leur longueur
Pour toutes les pièces

Placer la pièce courante dans le premier jumbo dans laquelle elle rentre (commencer un nouveau jumbo si besoin)

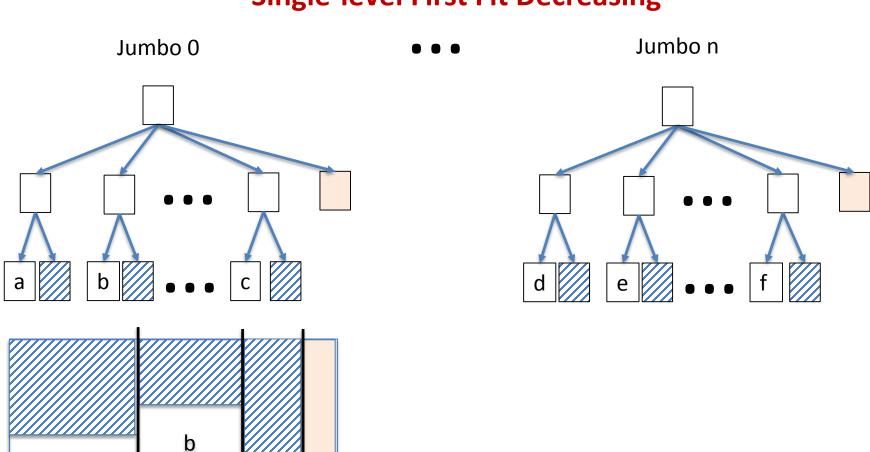
Fin pour





Heuristiques

Single-level First Fit Decreasing







Heuristiques

Single-level Best Fit Decreasing

Orienter les pièces dans le sens longueur ≥ largeur
Trier les pièces par ordre décroissant de leur longueur
Pour toutes les pièces

Placer la pièce courante dans le jumbo dans laquelle elle rentre en laissant le moins de résidu (commencer un nouveau jumbo si besoin)

Fin pour





Evaluation

Note d'une équipe : moyenne des notes de l'équipe sur l'ensemble des instances

Note d'une équipe pour une instance :

- Une note de 20 est attribuée à la meilleure solution trouvée
- Une note de 12 est attribuée à la valeur médiane
- Les autres notes sont proportionnelles

Solutions	-	-	3,8	3,8	3,5	3,4	3,1	2,9	2,8	2,8
Note:					12					20
Note:	0	0	8,57	8,57	12	13,14	16,57	18,86	20	20





Organisation

- 1. Se regrouper en binômes (monôme possible à défaut)
- 2. Choisir son nom d'équipe
- 3. Choisir son langage (et son environnement)
- 4. Récupérer les instances et le vérificateur de solutions sur campus
- Transmettre les fichiers solutions obtenus au fur et à mesure (présentation à venir) jusqu'à 22h30

Projection des meilleurs résultats tout au long de la journée

6. Coder, se déplacer, discuter, prendre une pause, sortir... en maintenant un niveau sonore raisonnable.

Buffet le midi et le soir, friandises / boissons toute la journée





Organisation

- 7. A 22h30, déposer le code source sur campus
- 8. Conserver : les fichiers résultats, l'exécutable (qui pourront être demandés si besoin)

Remarque : si votre méthode a une composante aléatoire, fixer la graine (seed)

22h45 : Remise des prix pour les meilleures équipes !

