* ControlRecognitionProtocol => bereits gemacht mit testing von konstruktoren

Object id sind nun pid

* + CreateNewVirtualObject(int \_MessageID, obj \_CodeObject)
  + RespondCreateNewVirtualObject(int ID, int ObjectTypeCode, obj VirtualObject)
  + SetActiveVirtualObject(int ID, int ObjectID)
  + SetInactiveVirtualObject(int ID, int ObjectID)
  + StartVirtualObject(int ID, int ObjectID)
  + StopVirtualObject(int ID, int ObjectID)
  + ClickVirtualObject(int ID, int[] Position) // Nicht am Anfang dabei
  + Alle responds:
  + RespondStartVirtualObject(int ID, int ObjectID)
  + RespondStopVirtualObject(int ID, int ObjectID)
  + RespondClickVirtualObject(int ID, int ObjectID)
  + RespondSetActiveVirtualObject(int ID, int ObjectID)
  + RespondSetInactiveVirtualObject(int ID, int ObjectID)
  + Alle fails:
  + FailToStartVirtualObject(int ID, int ObjectID)
  + FailToStopVirtualObject(int ID, int ObjectID)
  + FailToClickVirtualObject(int ID, int ObjectID)
  + FailToSetActiveVirtualObject(int ID, int ObjectID)
  + FailToSetInactiveVirtualObject(int ID, int ObjectID)
  + KillVirtualObject(int ID, int ObjectID)
  + RespondKillVirtualObject(int ID, int ObjectID)
  + RequestAllVirtualObjects(int ID, timespan Time)
  + RespondAllVirtualObjects(int ID, obj[] Objects)
* ControlPositionProtocol später nach dem durchstich
* ControlInputProtocol später nach dem durchstich
* VisualizationCodeObjectProtocol
  + ClickVirtualObject(int ID, int ObjectID)
  + StartVirtualObject(int ID, int ObjectID)
  + StopVirtualObject(int ID, int ObjectID)
  + SetActiveVirtualObject(int ID, int ObjectID)
  + SetInactiveVirtualObject(int ID, int ObjectID)
  + KillVirtualObject(int ID, int ObjectID)
  + RespondStartVirtualObject(int ID, int ObjectID)
  + RespondStopVirtualObject(int ID, int ObjectID)
  + RespondClickVirtualObject(int ID, int ObjectID)
  + RespondSetActiveVirtualObject(int ID, int ObjectID)
  + RespondSetInactiveVirtualObject(int ID, int ObjectID)
  + FailToStartVirtualObject(int ID, int ObjectID)
  + FailToStopVirtualObject(int ID, int ObjectID)
  + FailToClickVirtualObject(int ID, int ObjectID)
  + FailToSetActiveVirtualObject(int ID, int ObjectID)
  + FailToSetInactiveVirtualObject(int ID, int ObjectID)
  + RequestCheckVirtualObject(int ID)
  + RespondCheckVirtualObject(int ID)
* PositionBluetoothScannerProtocol später nach dem durchstich
* PositionBluetoothDeviceProtocol später nach dem durchstich
* BluetoothScannerInterfaceProtocol später nach dem durchstich
* BluetoothDeviceInterfaceProtocol später nach dem durchstich
* CodeObjectCameraFeedProtocol
  + TBD = to be defined
* InputGestureProtocol später nach dem durchstich
* InputSpeechProtocol später nach dem durchstich
* GestureCameraFeedProtocol später nach dem durchstich, evt. unbrauchbar
* SpeechRecognitionMicrophoneProtocol später nach dem durchstich