

Список 06 – Лабораторная практика

ООП структуры данных:

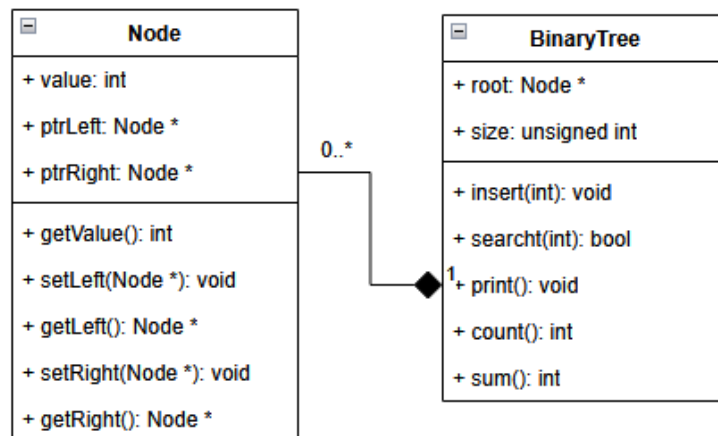
Двоичные деревья, Связанные списки

Предмет: Алгоритмизация и программирование

Преподаватель: Хольгер Эспинола Ривера

1. Двоичные деревья. Реализация двоичного дерева поиска с базовыми операциями в ООП. Связь, определяемая между двоичным поиском и его узлами, определяется следующим образом:

BinaryTree "1" *-- "0..*" Node: Отношения **Композиция**



[1]. Определите конструкторы по умолчанию, на основе параметров и конструкторы копирования объектов, setters и getters для класса **Node**. Атрибуты класса Node имеют привилегию частного доступа (**private**).

[2]. В случае класса **Binary Tree** (BST) он состоит из нуля или более узлов. Нет необходимости существовать в двух экземплярах. Существуют ли дружеские отношения между классами Node и Binary Tree. BST имеет следующий инвариант: $left\ child \leq parent \leq right\ child$

[3]. В структуре данных двоичного дерева поиска (BST) реализуются следующие операции:

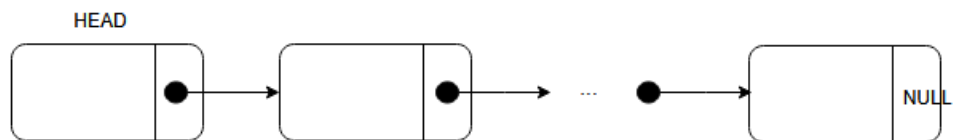
- **Вставка (insert):** добавление новых узлов с сохранением свойств BST
- **Поиск (search):** проверка наличия значения в дереве
- **Печать (print):** отображение элементов дерева по порядку
- **Подсчет (count):** возврат общего количества узлов
- **Суммирование (sum):** расчет суммы всех значений узлов

2. Связанный список. Реализация простого связанного списка с базовыми операциями в ООП. Связь, определенная между связанным списком и его узлами, определяется следующим образом:

Связанный список "1" *-- "0..*" Узел: Композиция отношений

[1]. Определите конструкторы по умолчанию, по параметров и конструкторы копирования объектов, сеттеры и геттеры для класса **Node**. Атрибуты класса **Node** имеют привилегию **private** доступа.

[2]. В случае класса связанного списка, он состоит из нуля или более узлов. Существуют дружеские отношения между классами **Node** и связанного списка (**Linked List**). Структура простого связанного списка выглядит так, как показано на схеме:



[3]. В структуре данных связанного списка (**Linked List**) реализованы следующие операции:

- **Вставка (insert):** добавление новых узлов в линейную последовательность элементов
- **Поиск (search):** проверка наличия значения в списке
- **Обновление (edit):** поиск некоторого элемента в списке и замена его новым значением
- **Удаление (delete):** поиск некоторого элемента в списке и удаление узла
- **Подсчет (count):** возврат общего количества узлов
- **Сумма (sum):** расчет суммы всех значений узлов
- **Печать (print):** отображение всех элементов списка

3. Двойной связанный список. Реализация двусвязного списка с базовыми операциями ООП. Связь, определяемая между двусвязным списком и его узлами, определяется следующим образом:

Двойной связанный список "1" *-- "0..*" Узел: Композиция отношений

[1]. Определите конструкторы по умолчанию, по параметров и конструкторы по копирования объектов, сеттеры и геттеры для класса **Node**. Атрибуты класса **Node** имеют привилегию **private** доступа.

[2]. Каждый элемент двусвязного списка определяется классом **Circle**, который содержит в качестве элементов объект класса **Point**, имеющий две координаты (x, y) и атрибут радиуса.

[3]. В случае класса двусвязного списка он состоит из нуля или более узлов. Между классами **Node** и **Double Linked List** существуют дружеские отношения. Структура двусвязного списка выглядит следующим образом:



[4]. Структура данных двусвязного списка реализует следующие операции:

- **Вставить вперед (push front)**: добавить новые узлы в линейную последовательность элементов с помощью Head
- **Вставить назад (push back)**: добавить новые узлы в линейную последовательность элементов с помощью Tail
- **Печать (print)**: отображает все элементы списка в их последовательности, вставленной в двусвязный список.
- **Найти (search)**: проверить, есть ли значение в списке
- **Обновление (update)**: поиск элемента в списке и замена его новым значением.
- **Удалить (delete)**: поиск элемента в списке и удаление узла.
- **Подсчет (count)**: возвращает общее количество узлов.
- **Сумма (sum)**: вычисляет сумму всех значений узлов.