Список 02 – Лабораторная практика Массив объектов и указателей на объекты

Предмед: Алгоритмизация и программирование

Преподаватель: Хольгер Эспинола Ривера

1. Вектор строк. Дополните класс MyString из упражнения 02 списка 01 (классы и объекты), и реализуя дополнительные функции согласно следующей диаграмме UML:

■ MyString
+ p_str: char *
+ set_string(const char *x): void
+ get_string(): const char *
+ set_strpointer(const char *): void

- [1]. Создайте вектор объектов MyString, инициализированных конструктором. Выведите каждый элемент этого вектора.
- [2]. Объявите и инициализируйте один массив из 5 указателей на объекты типа MyString. Выведите каждый элемент этого массива указателей MyString.
- [3]. Создайте глобальную функцию, которая будет принимать любое количество указателей на строки и возвращать объект MyString, в котором строка будет конкатенацией параметров.
- **2.** Вектор комплексных чисел. Вектор комплексных чисел. Комплексное число состоит из целой части и мнимой части, заданной следующей структурой: $z \in \mathbb{C} \longleftrightarrow z = a + b\vec{i}$; где **a** соответствует действительному члену, и **b** мнимому члену. Доступны 2 вектора комплексных чисел (весовой вектор и входной вектор).

Реализуйте следующие операции на С++ ООП:

- [1]. Реализовать класс комплексных чисел. Реализовать класс комплексных чисел, реализуя конструктор по параметрам и конструктор по копированию объекта по ссылке.
- [2]. Класс Complex реализует функции печати (**print**), вычисления модуля (**module**) и обратного элемента (**inverse**) для комплексного числа.

$$||z|| = \sqrt{a^2 + b^2}$$
 in $z^{-1} = \frac{a - bi}{a^2 + b^2}$

- [3]. Реализовать операции между двумя комплексными числами
- добавление: $z_1 + z_2 = (a+c) + (b+d)\vec{i}$
- вычитание: $z_1 + z_2 = (a-c) + (b-d)\vec{i}$
- умножение: $z_1 \times z_2 = (ac bd) + (ad + bc)\vec{i}$
- разделение: $z_1 / z_2 = \frac{ac + bd}{c^2 + d^2} + \frac{bc ad}{c^2 + d^2} \vec{i}$
- [4]. Реализовать метод глобальной области действия для ввода количества элементов в векторе сложных объектов.
- [5]. Реализовать метод глобальной области действия для ввода и печать элементов в вектор сложных объектов.
- [6]. Выполнить операции сложения, вычитания, умножения и деления между каждым элементом соответствующей позиции между комплексными векторами для весов и входов. Результатом должен быть третий вектор комплексов для выходов.
- **3. Векторный клиент**. Реализовать класс, содержащий следующую информацию о клиенте:
- код: целое число
- имя: строка с максимальной длиной 50 букв
- возраст: целое число от 18 до 65 лет
- пол: М (мужской) или Ж (женский)
- зарплата: вещественное число от 100 000 до 500 000 рублей

Реализуйте следующие операции на С++ ООП:

- [1]. Спроектируйте UML-диаграмму с атрибутами и методами.
- [2]. Реализуйте конструктор по умолчанию, по параметрам, по копированию объектов и деструктор.
- [3]. Реализуйте вектор объектов класса **Client**, предварительно определив количество клиентов.
- [4]. Реализуйте процедуру для вывода информации о векторе Client в виде таблицы.
- [5]. Реализуйте следующие процедуры:
- С: вставить нового клиента
- R: прочитать список клиентов

- поиск клиента по имени
- U: обновить определенного клиента
- D: удалить определенного клиента