

Objektovo-orientované programovanie

Internetový obchod hudobných nástrojov RockShop

Zámer projektu:

V tomto projekte sa bude realizovať internetový obchod z predaju viacerých hudobných nástrojov(gitara, bubon, syntetizér).

Internetový obchod bude mať hlavnú stránku z celým zoznamom tovarov, ktoré je možné usporiadať podľa rôznych kritérií na záujem používateľa. Tým pádom klient si môže objednať akýkoľvek tovar alebo, proste, dať ho do košíka (keď on ho nezaujíma). Navyše každý zákazník bude mať vlastný súkromný kabinet. V ňom on môže riadiť všetkými svojimi zákazkami (napr. zmazať nepotrebný tovar, alebo pridať nejaký nový). Kedy používateľ si vyberie niekoľko tovarov, tak na konce bude vyrátaná celková suma cen tých tovarov. Pri tvorbe konečnej objednávky každý zákazník bude musieť uviesť personál info (svoju adresu a číslo bankového účtu). Celým systémom riadi administrátor. On má možnosť pridávať tovar k databáze, vylúčiť ho, alebo zmeniť nejakú informáciu o ňom. Tak tiež administrátor ma prístup k informácii o zákazníkoch. V našom obchode ako medzičlánok medzi userom a administrátorom je operátor. Pri každom nákupe nejakých produktov on dostáva informáciu o želanií zákazníka (pri potrebe on môže ešte raz spresniť ju u zákazníka) a takže on kontroluje výskyt produktov na sklade, ich dopravu naspäť k zákazníkovi. Po ukončení transakcie servis vytvori účtenku s celkovou sumou nákupu a personálnym číslom operácii.

Diagram tried pre tovaru:

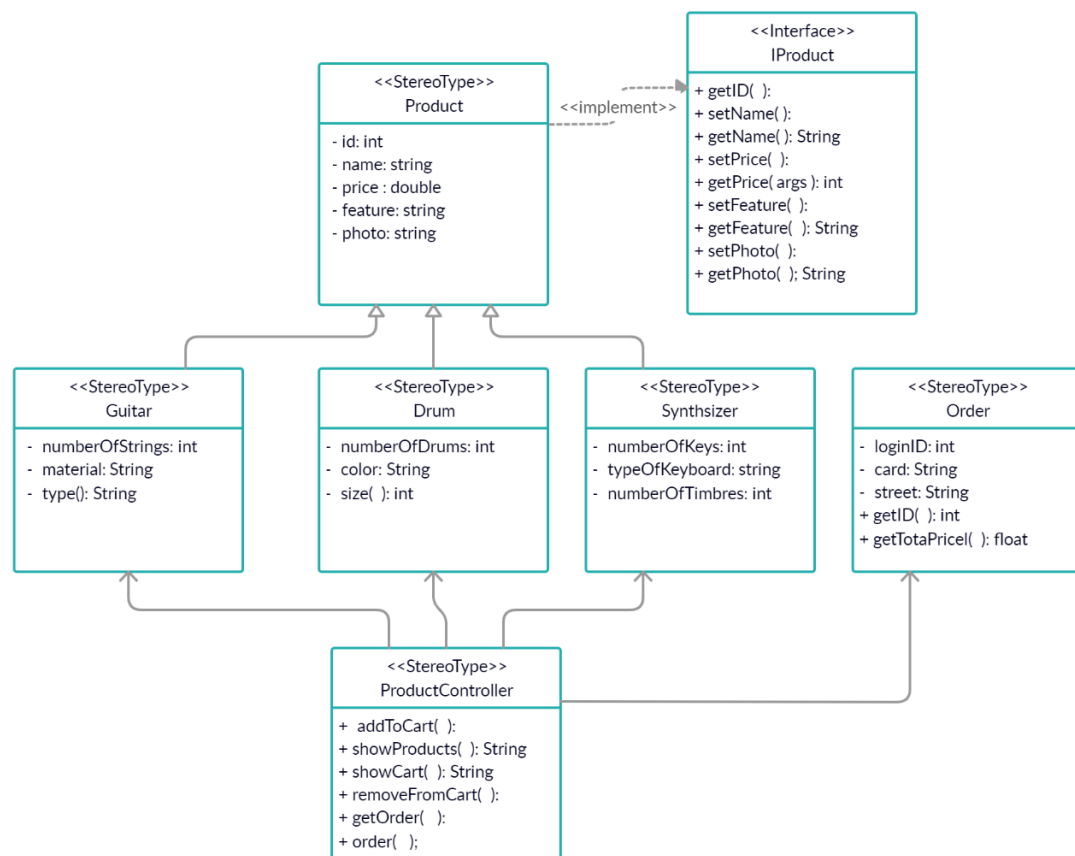


Diagram tried pre Administrátora a Usera:

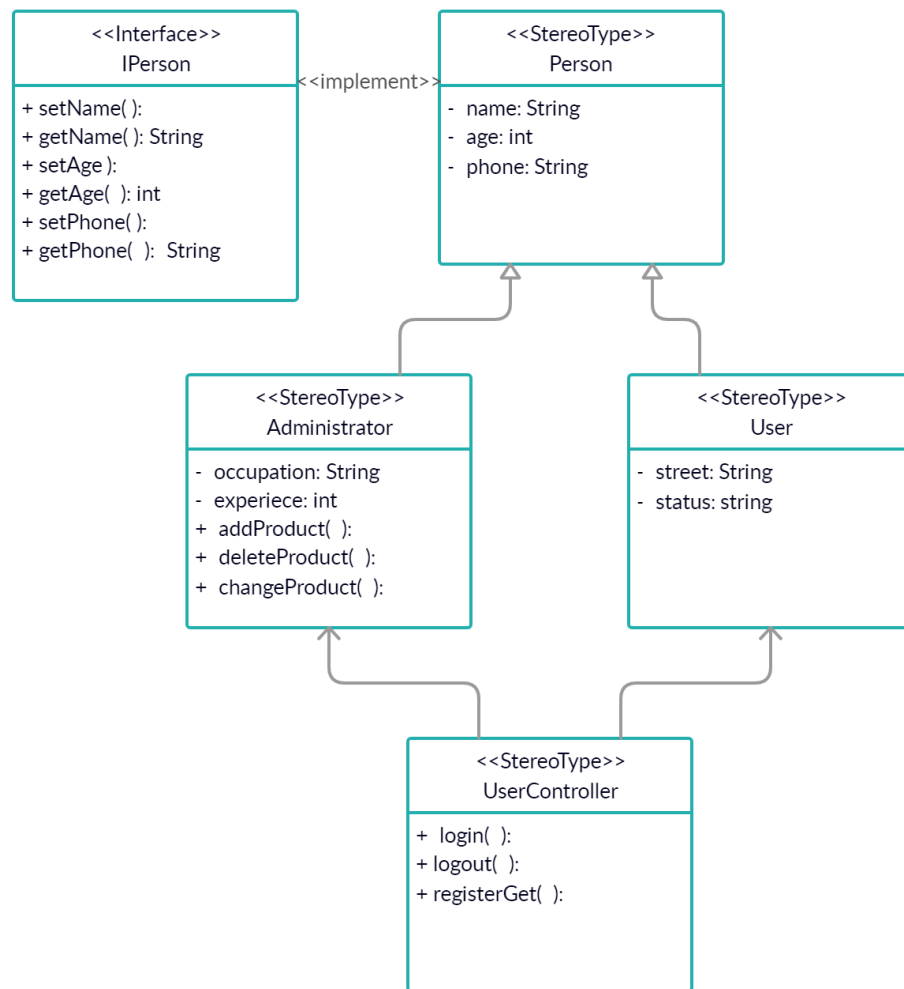


Diagram tried pre servisov:

