

# Find My Heart

UNITY迷宮遊戲作品介紹

407170551 資數四 謝治理

# 遊戲介紹

主角小貓在內心世界迷失了自己，像是困在迷宮般找不到自己的心。

玩家需要操控小貓在迷宮中尋找心型圖案，並對著正確的圖案咆哮，便遊戲成功；其中迷宮場景也置放著錯誤的星星圖案，如果對著星星圖案咆哮，則遊戲失敗。

# 遊戲操作方式

本遊戲全程以「鍵盤」按鍵遊玩，以第三人稱視角呈現：

W - 角色前進

A - 角色左轉 (需搭配W控制)

D - 角色右轉 (需搭配W控制)

Space – 小貓咆哮，用來選擇目標物

# 遊戲介面



遊戲主選單畫面

請從迷宮中找回失去的愛心，並對它咆哮  
其中混入一些陌生星星，別找錯囉

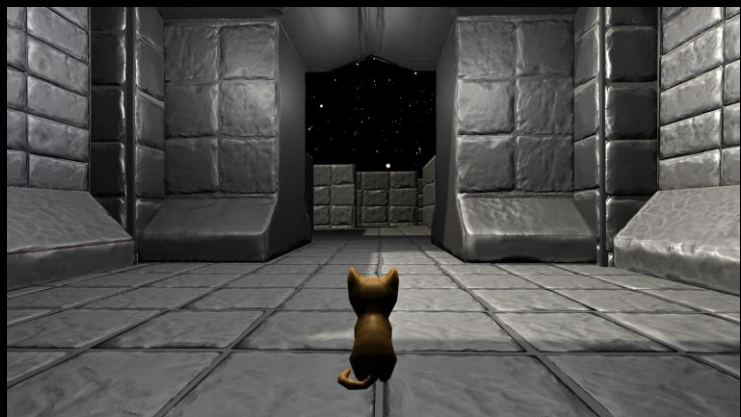
W:直走 A:左轉 D:右轉

Space:咆哮

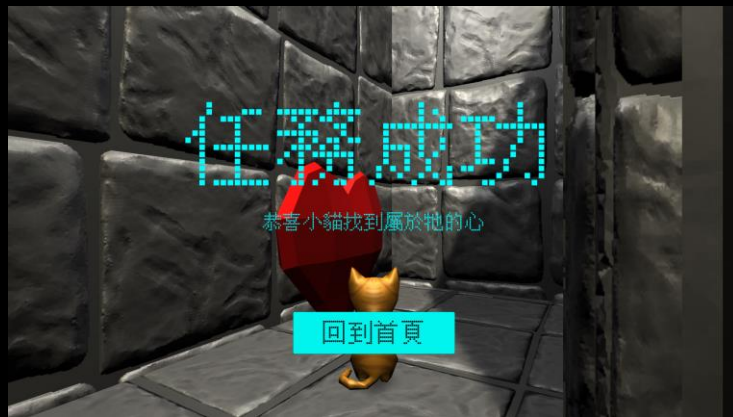
開始遊戲

遊戲規則畫面

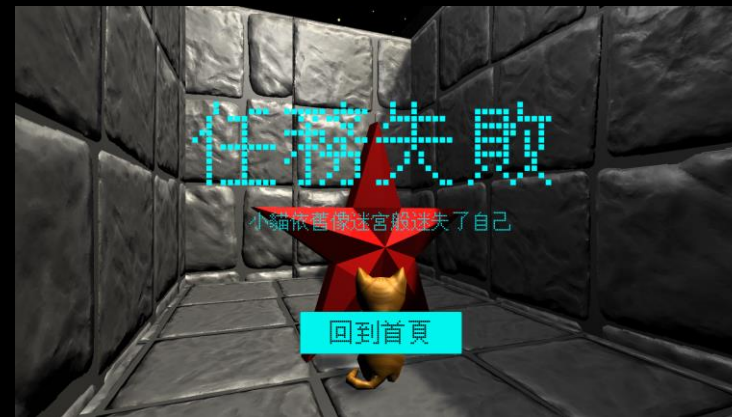
# 遊戲介面



進入遊戲畫面



任務成功畫面

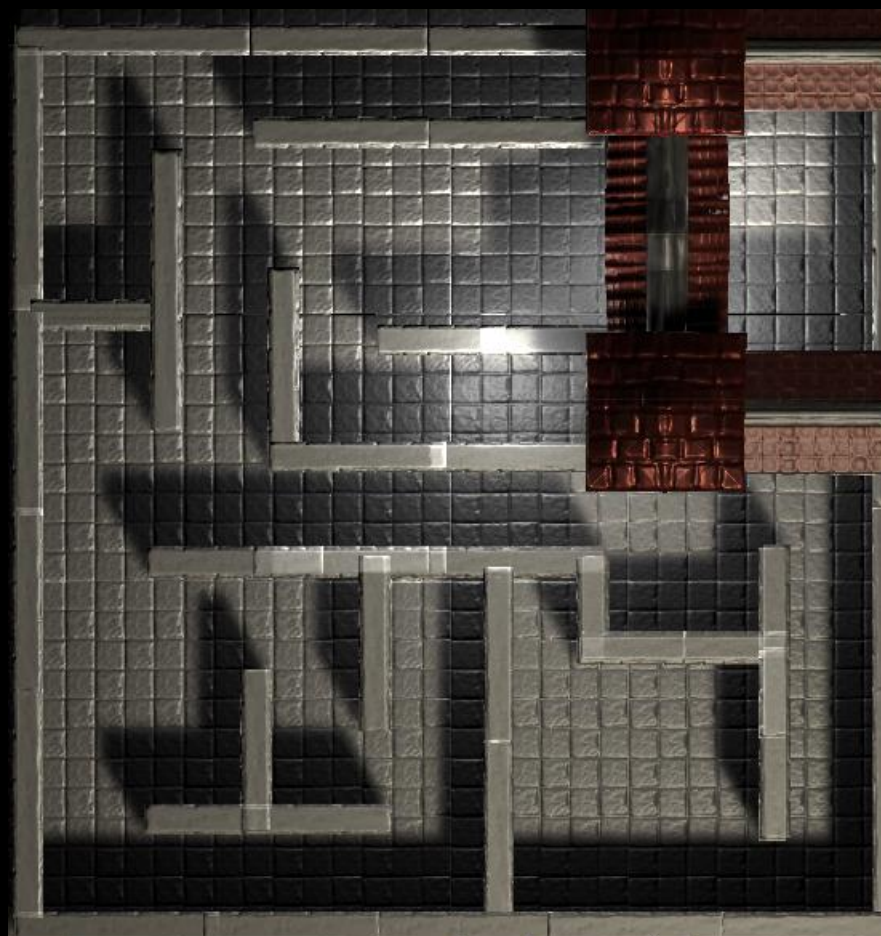


任務失敗畫面



# 遊戲場景設計

遊戲場景元素皆取自 Unity Asset Store 免費物件，包含星空Skybox、小貓人物角色、心型與星型目標物，而迷宮則是由多個圍牆自行拼湊設計而成，以堡壘作為遊戲入口處。燈光設計除了在某些角落設定點光外，主要將聚光燈設定於角色上方。

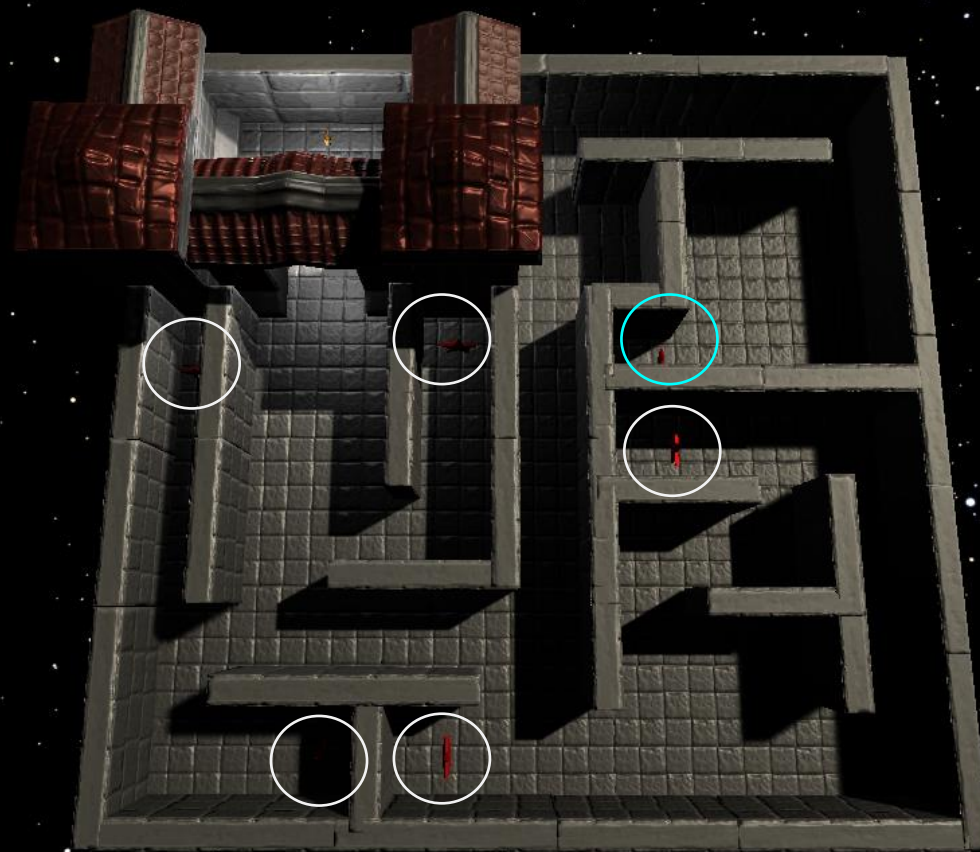


# 遊戲目標物設計

白色圓圈處為星星圖案，總共設定5處地點，若選擇則進入任務失敗畫面。

藍色圓圈處為目標心型圖案，總共設定1處地點，若選擇則進入任務成功畫面。

上述圖案之動畫皆為素材包內建。



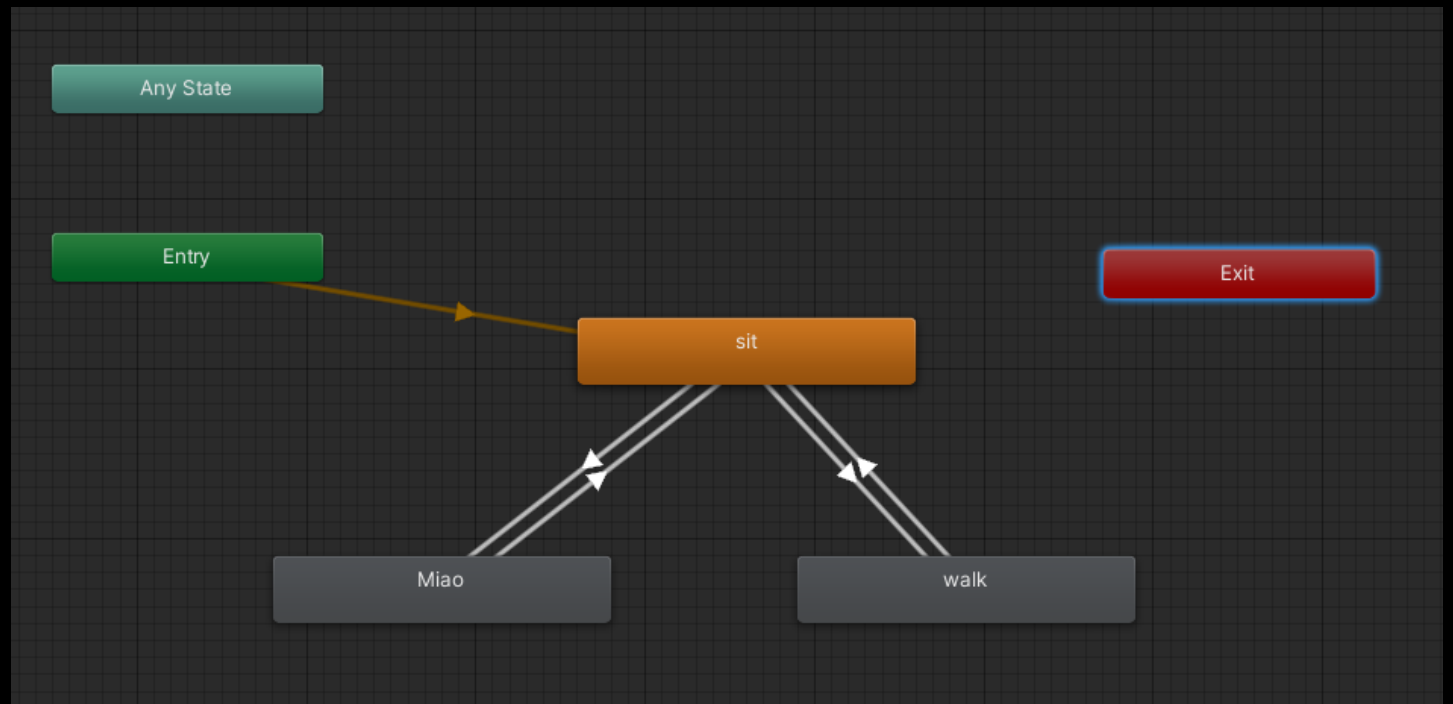
# 角色動畫機制

角色三種動畫：

小貓坐下(無動作時)

小貓走路(按W時)

小貓咆哮(按空白鍵時)





# 音樂與音效設計

主畫面音樂：YouTube音樂庫，宇宙氛圍風格

遊戲音樂：YouTube音樂庫，輕鬆愉悅風格

小貓咆哮音效：小森平免費音效，貓叫聲

# 未來方向

- 解決場景物件破圖問題
- 迷宮場景複雜化(如多層樓等)
- 加深敘事元素探討議題
- 解決遊玩視角穿透牆壁問題
- 利用音樂控制影像動畫
- 遊戲機制：先收集完星星再去找心