

orientation

readable\_code::

### Orientation

readable\_code 개요回

강사 소개이



### readable\_code 개요





readable\_code 개요

Why readable\_code?

# readablee

readable\_code::orientation



#### readable\_code 개요

Why readable\_code?

#### readable\_code의 차별점◘

- Software architect 경험을 가진 강사가 **현업에서 동작을 검증한 software 내용을 바탕**으로 강의함■
- 실제 업무/개발에 적용 가능한 내용을 다름◎
- 책을 읽어서 알 수 있는 이론적인 내용이 아니라 실제 개발 경험을 바탕으로 습득한 노하우와 개념을 전달함◎
- 강의 내용에 해당하는 github repo 제공□
- 각 강의들 간의 종속성을 최대한 없애서 <mark>하나의 강의만 들어도 이해 가능한 구조를</mark> 구현**의**
- 강의 과제에 대해서 현업에서 진행하는 것과 동일한 코드 리뷰 프로세스를 제공(optional)



#### readable\_code 개요

Why readable\_code?

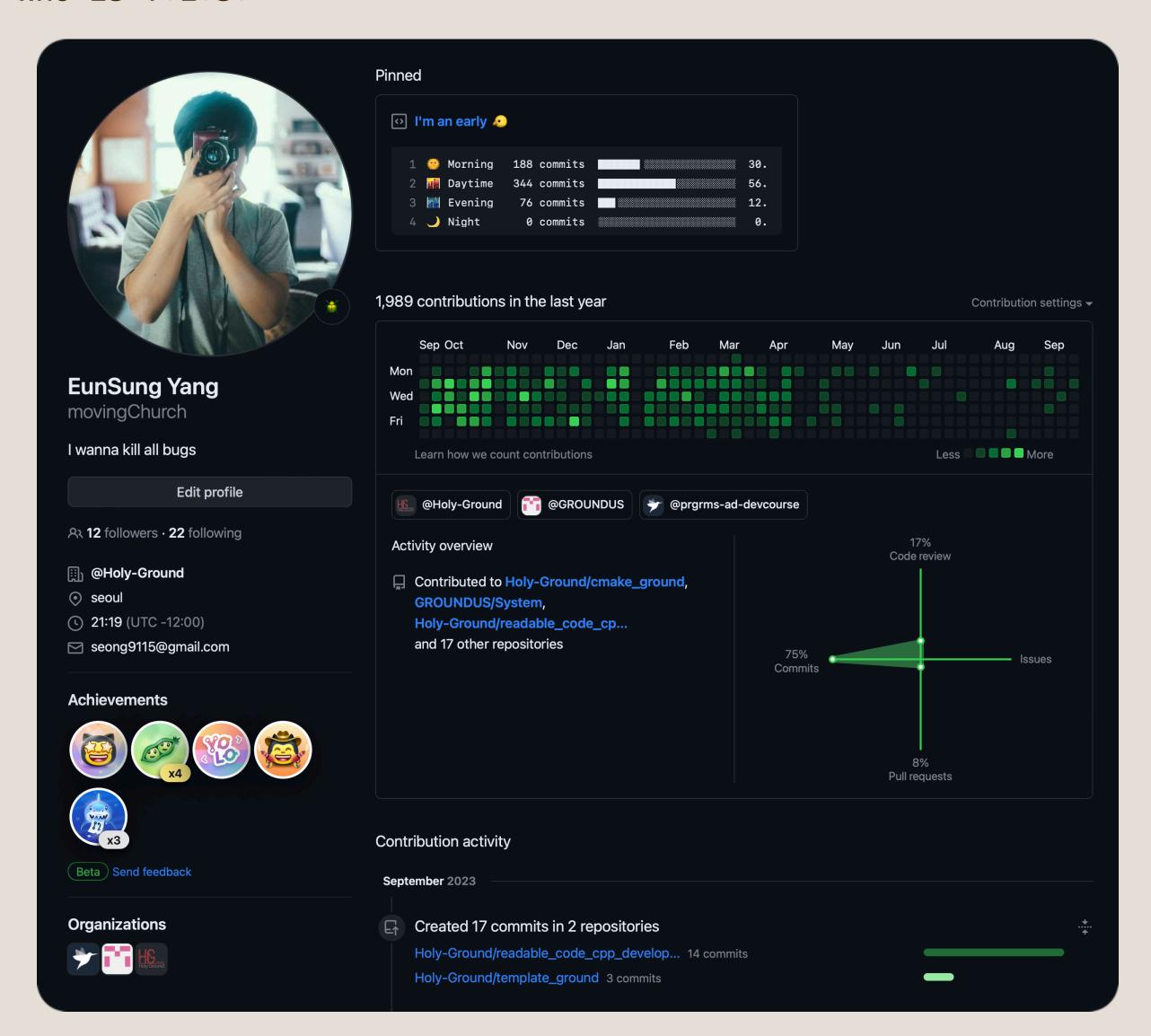
#### 강의명 읽는 법◘

- C++에서 변수와 namespace를 기술 할 때 사용하는 snake\_case 기술로 강의명 기술를
- 마치 C++에서 namespace를 사용하는 방식으로 강의의 계층 구조를 나눔
- readable\_code::language\_name::xx::yy::zz::해당\_강의명 부제回
  - language\_name : 어떤 프로그래밍 언어의 강의인지 기술(ex. cpp, c, python, etc...)□
  - xx, yy, zz : 각 강의의 세부 계층, 강의의 속성을 표현(ex. 설계, 검증, etc...) 🗖
  - 해당\_강의명 : 가장 아래 계층 이름은 강의의 본 이름을 기술**□**
  - 부제 : 강의에 대한 부연 설명





Who is Y.E.S.



#### **Employment**

- Software Culture Creator/대표□
  - HolyGround
  - 2023.06 Present
- Visual SLAM SW architect
  - Visual Positioning team
  - StradVision
  - 2021.12 2023.05**o**
- Perception part tech-lead
  - LMDR(Last Mile Delivery Robot) algorithm team
  - Robotiso
  - 2019.01 2021.12<sup>o</sup>

readable\_code::orientation



#### 강사 소개

#### HolyGround

#### Mission<sup>□</sup>

• 기반을 만들어 드립니다.◎

#### **Vision**

- 공감 할 수 있는 SW 개발 문화를 만들고 전파한다.□
- 성숙한 개발 문화와 방법론을 통해 SW 분야의 생산성 전반을 향상시킨다.◎
- 지속 가능한 SW를 개발하는 개발자들을 키워낸다.◎

#### Core Value

- 1. Reality(실제)◘
- 2. Honest(진실됨)□
- 3. Continuous development(지속적 발전)□
- 4. Ground for growth(성장의 토대)

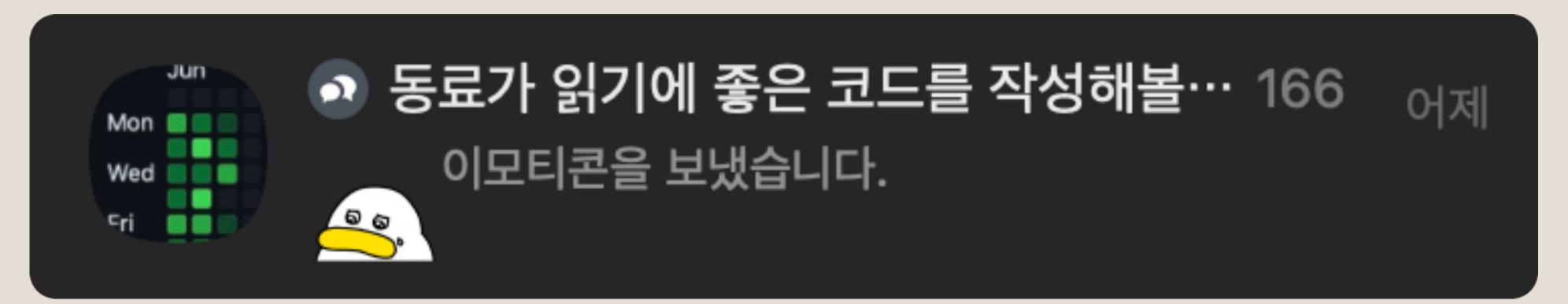


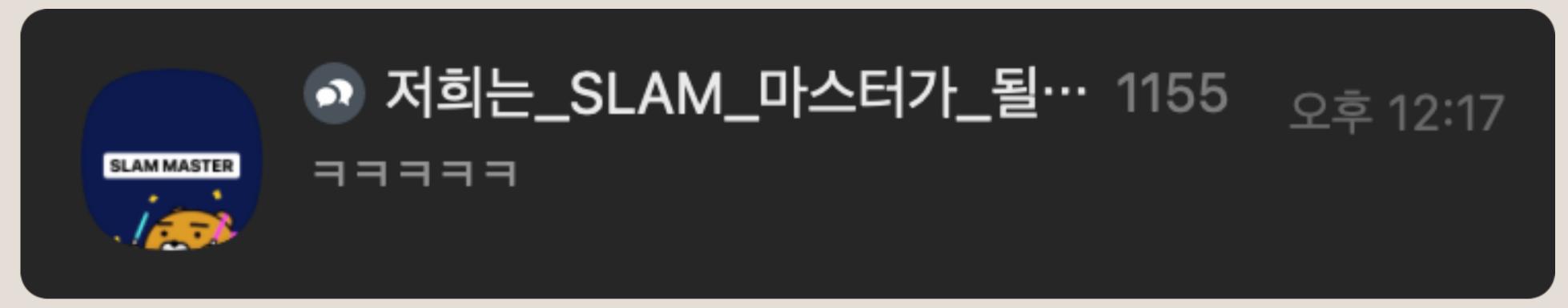


HolyGround

#### **Communities**

- 동료가 읽기에 좋은 코드를 작성해볼까요?, 방장, 카카오톡 오픈채팅방◘
- <u>저희는\_SLAM\_마스터가\_될겁니다</u>, 부방장, 카카오톡 오픈채팅방







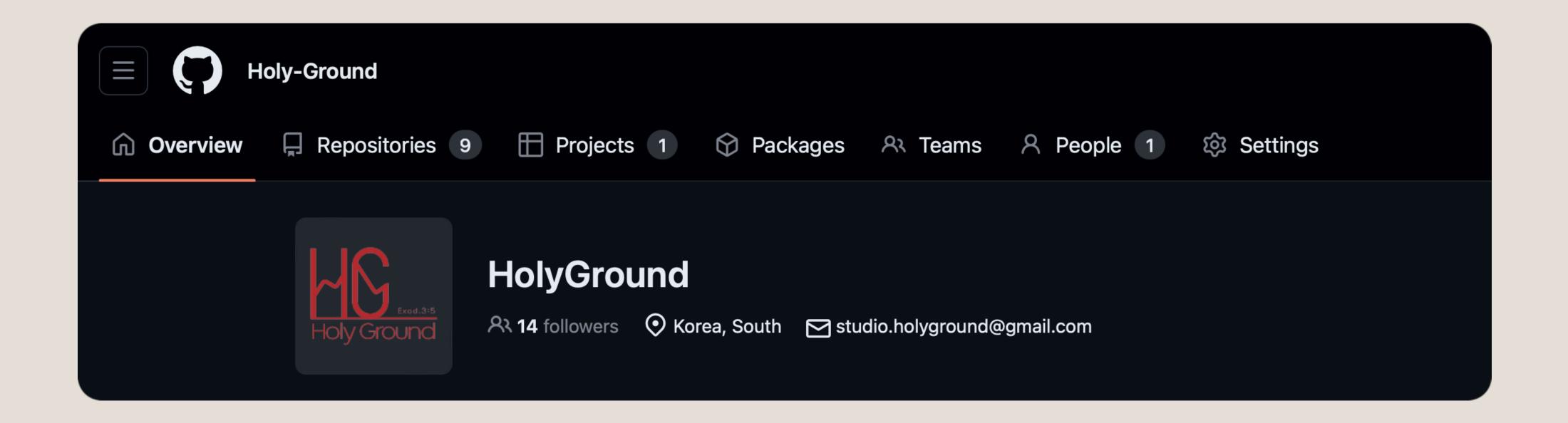
#### HolyGround

#### **Contributions**

- HolyGround Github
  - camke\_ground

#### 

• studio.holyground@gmail.com



# OMA





# Thanks!