



orientation



readable\_code::



# Orientation

readable\_code 개요

강사 소개

# readable\_code 개요

## readable\_code 개요

Why readable\_code?

readable

+

code

## readable\_code 개요

Why readable\_code?

readable\_code의 차별점

- Software architect 경험을 가진 강사가 **현업에서 동작을 검증한 software 내용을 바탕으로** 강의함
- 실제 **업무/개발에 적용 가능한 내용**을 다룸
- 책을 읽어서 알 수 있는 이론적인 내용이 아니라 **실제 개발 경험을 바탕으로 습득한 노하우와 개념**을 전달함
- 강의 내용에 해당하는 **github repo** 제공
- 각 강의들 간의 종속성을 최대한 없애서 **하나의 강의만 들어도 이해 가능한 구조**를 구현
- 강의 과제에 대해서 **현업에서 진행하는 것과 동일한 코드 리뷰 프로세스**를 제공(optional)

## readable\_code 개요

Why readable\_code?


강의명 읽는 법

- C++에서 변수와 namespace를 기술 할 때 사용하는 snake\_case 기술로 강의명 기술
- 마치 C++에서 namespace를 사용하는 방식으로 강의의 계층 구조를 나눔
- `readable_code::language_name::xx::yy::zz::해당_강의명 - 부제`
  - `language_name` : 어떤 프로그래밍 언어의 강의인지 기술(ex. cpp, c, python, etc...)
  - `xx, yy, zz` : 각 강의의 세부 계층, 강의의 속성을 표현(ex. 설계, 검증, etc...)
  - `해당_강의명` : 가장 아래 계층 이름은 강의의 본 이름을 기술
  - `부제` : 강의에 대한 부연 설명

# 강사 소개

# 강사 소개

Who is Y.E.S.



**EunSung Yang**  
movingChurch  
I wanna kill all bugs  
[Edit profile](#)  
12 followers · 22 following  
@Holy-Ground  
seoul  
21:19 (UTC -12:00)  
seong9115@gmail.com

**Achievements**

**Organizations**

Pinned

`<> I'm an early 🌄`

1	🌄 Morning	188 commits	<div></div>	30.
2	🌞 Daytime	344 commits	<div></div>	56.
3	🌃 Evening	76 commits	<div></div>	12.
4	🌙 Night	0 commits	<div></div>	0.

1,989 contributions in the last year

Sep Oct Nov Dec Jan Feb Mar Apr May Jun Jul Aug Sep

Mon  
Wed  
Fri

Learn how we count contributions

Less  More

@Holy-Ground @GROUNDUS @prgrms-ad-devcourse

**Activity overview**  
Contributed to [Holy-Ground/cmake\\_ground](#), [GROUNDUS/System](#), [Holy-Ground/readable\\_code\\_cp...](#) and 17 other repositories

75% Commits

17% Code review

8% Pull requests

Issues

Contribution activity

September 2023

Created 17 commits in 2 repositories

[Holy-Ground/readable\\_code\\_cpp\\_develop...](#) 14 commits

[Holy-Ground/template\\_ground](#) 3 commits

- ## Employment
- Software Culture Creator/대표
  - HolyGround
  - 2023.06 – Present
  - Visual SLAM SW architect
  - Visual Positioning team
  - StradVision
  - 2021.12 – 2023.05
  - Perception part tech-lead
  - LMDR(Last Mile Delivery Robot) algorithm team
  - Robotis
  - 2019.01 – 2021.12



# 강사 소개

HolyGround

## Mission

- 기반을 만들어 드립니다.

## Vision

- 공감 할 수 있는 SW 개발 문화를 만들고 전파한다.
- 성숙한 개발 문화와 방법론을 통해 SW 분야의 생산성 전반을 향상시킨다.
- 지속 가능한 SW를 개발하는 개발자들을 키워낸다.

## Core Value

1. Reality(실제)
2. Honest(진실됨)
3. Continuous development(지속적 발전)
4. Ground for growth(성장의 토대)



## 강사 소개

HolyGround

Communities

- 동료가 읽기에 좋은 코드를 작성해볼까요?, 방장, 카카오톡 오픈채팅방
- 저희는\_SLAM\_마스터가\_될겁니다, 부방장, 카카오톡 오픈채팅방



동료가 읽기에 좋은 코드를 작성해볼... 166 어제

이모티콘을 보냈습니다.



저희는\_SLAM\_마스터가\_될... 1155 오후 12:17

ㅋㅋㅋㅋㅋ

# 강사 소개

HolyGround

## Contributions

- [HolyGround Github](#)
- [camke\\_ground](#)

## Contact point

- [studio.holyground@gmail.com](mailto:studio.holyground@gmail.com)

Holy-Ground

Overview

Repositories9

Projects1

Packages

Teams

People1

Settings

HG

Exod.3:5

Holy Ground

HolyGround

14 followers

Korea, South

studio.holyground@gmail.com

# QnA



# Thanks!