# MIT线性代数笔记

- 第1课-方程组的几何解释
- 第2课-矩阵消元
- 第3课-矩阵乘法和可逆矩阵
- <u>第4课-LU分解</u>
- 第5课-转置置换和向量空间
- 第6课-列空间和零空间
- <u>第7课-求解Ax=0:主变量&特解</u>

# 第1课-方程组的几何解释

有如下方程组

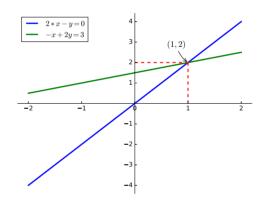
$$\begin{cases} x - y = 0 \\ -x + 2y = 3 \end{cases} \tag{1}$$

用矩阵的形式描述其行图像(row picture)和列图像(col picture)

行图像

$$\begin{bmatrix} -2 & -1 \\ -1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 3 \end{bmatrix}$$

可以看做Ax = b 即:



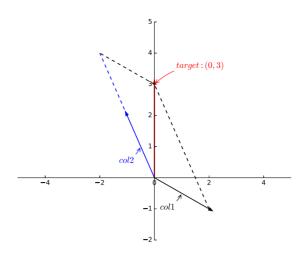
看到其本质即在二维空间中两条直线,而它们的交点 (1,2) 即方程组的解。

列图像

看成列向量的线性组合:

$$x\begin{bmatrix}2\\-1\end{bmatrix}+y\begin{bmatrix}-1\\2\end{bmatrix}=\begin{bmatrix}0\\3\end{bmatrix}$$

用图来解释



其中,
$$\left[egin{array}{c}2\\-1\end{array}
ight]$$
即 col1, $\left[egin{array}{c}-1\\2\end{array}
ight]$ 即 col2,而 两个向量的线性组合,得到了最终的目标向量

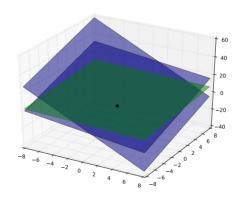
来看下3D的情况,假设有方程组:

$$\begin{cases} 11 - 4x + 2y - z &= 0\\ (16 - 2x + 4y)/2 - z &= 0\\ (17 - x + 2y)/4 - z &= 0 \end{cases}$$

同样来看下它的行图像和列图像。

#### 行图像:

二维空间中是直线相交,那么三维空间中即平面相交。



### • 列图像:

列图像即三维空间中,三维列向量的线性组合。

于是对于这么一个问题: 对于  $\forall b$  是否一定能找到一个 x ,使得 Ax=b?

这个问题可以转化为: A 矩阵列向量的线性组合能否覆盖整个向量空间,显然当 A 的某两个列向量共线,则会使得矩阵退化,而不能覆盖整个空间,从而无法得到一些目标向量。

# 第2课-矩阵消元

来看下这个方程组:

$$\begin{cases} x + 2y + z &= 2\\ 3x + 8y + z &= 12\\ 4y + z &= 6 \end{cases}$$
 (1)

看成 
$$Ax=b$$
 的形式,  $A=\begin{bmatrix}1&2&1\\3&8&1\\0&4&1\end{bmatrix}$ 

消元过程如下:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 3 & 8 & 1 \\ 0 & 4 & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow^{1} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 2 & -2 \\ 0 & 4 & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow^{2} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 2 & -2 \\ 0 & 0 & 5 \end{bmatrix}$$
 (2)

即是一个确定 **主元** 的过程: 先以 (1,1) 位置元素,即 1 为主元,再是 (2,2) 为主元,最后的主元即 (3,3) 位置的5。 主元不能为0,则会出现不能找到主元的情况,可以进行适当的行变换,无论如何都找不到主元,则说明矩阵奇异 这个消元过程可以用 **左乘初等矩阵** 来表示,在介绍这个过程前,先引入概念:

$$matrix \times column = column$$
  
 $row \times matrix = row$ 

即:矩阵右乘列向量=列向量,矩阵左乘行向量=行向量,于是:

$$\begin{bmatrix} -A - \\ -B - \\ -C - \end{bmatrix} \times M = \begin{bmatrix} AM \\ BM \\ CM \end{bmatrix}$$
 (3)

#### • 过程1:

1,3行矩阵都不需要改变,因此初等矩阵 $E_{2,1}$ 的1,3行分别是 [1,0,0]和 [0,0,1],而第二行需要1个第二行与3个第一行相减,则  $E_{2,1}$  的第二行是[-3,1,0] 则:

$$E_{2,1} = egin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \ -3 & 1 & 0 \ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, E_{2,1} imes egin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \ 3 & 8 & 1 \ 0 & 4 & 1 \end{bmatrix} = egin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \ 0 & 2 & -2 \ 0 & 4 & 1 \end{bmatrix}$$

#### • 过程2:

1,2 行不动,第3行为第3行减去两倍的第二行,则:

$$E_{3,2} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 1 \end{bmatrix}, E_{2,1} \times \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 2 & -2 \\ 0 & 4 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 2 & -2 \\ 0 & 0 & 5 \end{bmatrix} = U$$

由于矩阵乘法满足结合律,则:

$$E_{3,2}(E_{2,1}A)=U\Rightarrow (E_{3,2}E_{2,1})A=U$$

置换矩阵:

左乘: 行变换 右乘: 列变换

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c & d \\ a & b \end{bmatrix}$$
$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b & a \\ d & c \end{bmatrix}$$

则可逆的一种直观的理解是,当某个矩阵(比如 $E_{2,1}$ )进行操作后,其可逆矩阵能将其还原,显然:

$$E_{2,1}^{-1} = egin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \ 3 & 1 & 0 \ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

# 第3课-矩阵乘法和可逆矩阵

## 3.1 矩阵乘法的5种描述

假设有如下矩阵乘法:

$$A\cdot B=C$$

对于矩阵 C 的每个 entry  $C_{ij}$ : 第 i 行 第 j 列的元素,有:

$$C_{ij} = \sum_{k=1}^n A_{ik} \cdot B_{kj}$$

直观地来讲,矩阵 C 的 (i,j) 位置上的元素等于 A 矩阵的第 i 行 行向量与 B 矩阵的第 j 列列向量的点积

#### • 矩阵x列向量描述

考虑  $A^{m \times n}$ ,  $B^{n \times p}$ , 则  $C^{m \times p}$ :

$$[A] \begin{bmatrix} | & | & | \\ \operatorname{col}_1 & \operatorname{col}_2 & \operatorname{col}_3 \\ | & | & | \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} | & | & | \\ A\operatorname{col}_1 & A\operatorname{col}_2 & A\operatorname{col}_3 \\ | & | & | \end{bmatrix}$$

C 中的每一列等于矩阵 A 去乘上对应的 B 中的每一列,即:C 中的每一列等于 A 中列向量的线性组合

A有n个列向量,B有p个列向量,就有p组组合,所以C有p列,其中每个组合是这n个列向量的线性组合

#### • 行向量x矩阵描述

同样考虑  $A^{m \times n}$  ,  $B^{n \times p}$  , 则  $C^{m \times p}$ :

$$\begin{bmatrix} \operatorname{row}_1 \\ \operatorname{row}_2 \\ \operatorname{row}_3 \end{bmatrix} [B] = \begin{bmatrix} \operatorname{row}_1 B \\ \operatorname{row}_2 B \\ \operatorname{row}_3 B \end{bmatrix}$$

C 中的每一行等于矩阵 A 中每一行去乘上 B ,即:C 中的每一行等于 B 中行向量的线性组合

#### • 列x行描述

一般的矩阵求解是左矩阵行向量与右矩阵列向量点积得到对应位置的值,那么**列向量x行向量**会怎样? 考虑如下等式:

$$\begin{bmatrix}2&7\\3&8\\4&9\end{bmatrix}\begin{bmatrix}1&6\\0&0\end{bmatrix}=\begin{bmatrix}2\\3\\4\end{bmatrix}\begin{bmatrix}1&6\end{bmatrix}+\begin{bmatrix}7\\8\\9\end{bmatrix}\begin{bmatrix}0&0\end{bmatrix}$$

即:  $AB = sum(cols \ of \ A) \times (row \ of \ B)$ 

#### • 切块描述

$$\begin{bmatrix} A_1 & A_2 \\ A_3 & A_4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} B_1 & B_2 \\ B_3 & B_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A_1B_1 + A_2B_3 & \dots \\ \dots & \dots \end{bmatrix}$$

### 3.2 逆

先来讨论方阵的情况。

对于方阵 A, 若有:

$$A^{-1}A = AA^{-1} = I$$

则方阵 A 可逆(非奇异)。

### 奇异的情况

考虑矩阵 A:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 6 \end{bmatrix}$$

显然不可逆。

- ullet 用可逆的定义来解释这个问题,矩阵 A 右乘一个任意一个矩阵 B , 等于 A 中列向量的线性组合, 而 A 的列空间是一条直线,则肯
- 用可定的定义不解释之 [ 17]62,不是不是一个,我 B 不存在。 定不能构成单位阵所描述的空间,故 B 不存在。 **反证法**。 取列向量  $x=\begin{bmatrix} -3 \\ 1 \end{bmatrix}$ ,则  $Ax=\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$ ,假设 A 存在逆 $A^{-1}$ ,则  $A^{-1}Ax=Ix=x=\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$ ,矛盾。则A 不可逆。

### 可逆的情况

考虑矩阵 A:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 7 \end{bmatrix}$$
, assume  $A^{-1} = \begin{bmatrix} a & c \\ b & d \end{bmatrix}$ 

则根据可逆定义,构成两个方程组:

$$\begin{cases} \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 7 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} & = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \\ \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 7 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c \\ d \end{bmatrix} & = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

利用**高斯若尔当消元**,求解逆阵过程如下:

$$\begin{bmatrix} 1 & 3 & 1 & 0 \\ 2 & 7 & 0 & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 3 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -2 & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 7 & -3 \\ 0 & 1 & -2 & 1 \end{bmatrix}$$

则 
$$\begin{bmatrix} a & c \\ b & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 7 & -2 \\ -3 & 1 \end{bmatrix}$$

上述过程实际上是一个多次初等行变换的过程,即可以用左乘初等矩阵表示,。

证明:

假设对于增广矩阵 [A,I] 进行了一系列初等行变换,即用一系列的初等矩阵  $E'=(\cdots E\cdots)$  左乘 增广阵:

$$E'[A,I] = [I,E']$$

 $E'A=I\Rightarrow E'=A^{-1}$ 

# 第4课-LU分解

LU分解: (Lower and Upper) 即将一个矩阵分解为上三角和下三角矩阵的乘积

## 4.1 低维的情况

#### • 二维的情况

简单起见,先考虑2维的情况。考虑矩阵 A 的变换,目标是获得一个上三角阵,即需要确定2个主元, $E_{21}A=U$  (2,1)表示对该位置元素的变换

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -4 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 8 & 7 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 3 \end{bmatrix}$$

转化为 A = LU 的形式:

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 8 & 7 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 4 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 3 \end{bmatrix}$$

事实上,还可以进一步转换为 A=LDU 的形式,D 是一个对角阵。

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 8 & 7 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 4 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & \\ & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & \frac{1}{2} \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

#### • 三维的情况

对于三维的情况,矩阵A需要确定3个主元,则需要左乘初等矩阵达到目的。假设没有行变换,并且:

$$E_{32}E_{31}E_{21}A = U$$

显然  $A = E_{21}^{-1} E_{31}^{-1} E_{32}^{-1} U = LU$ 

### 4.2 置换矩阵

考虑三维的情况,所有的置换阵罗列如下:

$$\underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}}_{\text{TSM}}, \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}}_{\text{$2 \pm p = fr}}, \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}}_{\text{$2 \pm p = fr}}, \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}}_{\text{$2 \pm p = 3 = fr}}, \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}}_{\text{$2 \pm p = 3 = fr}}, \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}}_{\text{$2 \pm p = 3 = fr}}, \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}}_{\text{$2 \pm p = 3 = fr}}, \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}}_{\text{$2 \pm p = 3 = fr}}, \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}}_{\text{$2 \pm p = 3 = fr}}, \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}}_{\text{$2 \pm p = 3 = fr}}, \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}}_{\text{$2 \pm p = 3 = fr}}, \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}}_{\text{$2 \pm p = 3 = fr}}, \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}}_{\text{$2 \pm p = 3 = fr}}, \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}}_{\text{$2 \pm p = 3 = fr}}, \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}}_{\text{$2 \pm p = 3 = fr}}, \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}}_{\text{$2 \pm p = 3 = fr}}, \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}}_{\text{$2 \pm p = 3 = fr}}, \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}}_{\text{$2 \pm p = 3 = fr}}, \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}}_{\text{$2 \pm p = 3 = fr}}, \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}}_{\text{$2 \pm p = 3 = fr}}, \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}}_{\text{$2 \pm p = 3 = fr}}, \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}}_{\text{$2 \pm p = 3 = fr}}, \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}}_{\text{$2 \pm p = 3 = fr}}, \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}}_{\text{$2 \pm p = 3 = fr}}, \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}}_{\text{$2 \pm p = 3 = fr}}, \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}}_{\text{$2 \pm p = 3 = fr}}, \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}}_{\text{$2 \pm p = 3 = fr}}, \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}}_{\text{$2 \pm p = 3 = fr}}, \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}}_{\text{$2 \pm p = 3 = fr}}, \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}}_{\text{$2 \pm p = 3 = fr}}, \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}}_{\text{$2 \pm p = 5 = fr}}, \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}}_{\text{$2 \pm p = 5 = fr}}, \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}}_{\text{$2 \pm$$

这些矩阵组成的群中,任意两个相乘的结果任然在群中(连续两次行变换组合肯定还是行变换),且群大小为 n! 对于置换阵,有 $P^{-1}=P^T$ 

# 第5课-转置置换和向量空间

## 5.1 置换

置换矩阵 P 执行换行操作,在上一课中已经讨论过低维(dim=n) 的情况下,置换矩阵的总个数为 n!。

在矩阵的 LU分解中,若没有出现主元为0的情况,则 A=LU,而若出现主元为0的情况,则 PA=LU, 即需要对 A 进行相应的换行操作,使得主元不为0

## 5.2 转置

transpose(A)= $A^T$ :  $A_{ii}^T=A_{ii}$ ,即转置矩阵行列互换。

**对称矩阵**:  $R^T = R$  的矩阵被称为对称阵,对任意矩阵 A,  $A^TA$  一定是对称矩阵

证明:  $(A^TA)^T = A^TA$ , 证明完毕

### 5.3 向量空间

一个向量空间要满足:向量的数乘和相加操作得到的向量仍然要在该空间中。

则对于  $R^2$  空间, 其有子空间

- R<sup>2</sup> 本身
- 经过(0,0) 的直线(注意该直线和 $R^1$ 空间不一样,因为该空间内的向量都有两个分量)
- $Z = \{(0,0)\}$ , 即只包含原点

#### 推广到R3:

- R<sup>3</sup> 本身
- 经过 R<sup>3</sup> 原点的直线
- 经过R<sup>3</sup> 原点的平面
- $Z = \{(0,0,0)\}$

#### 列空间:

来看看矩阵是如何构建列空间的,以  $A=\begin{bmatrix}1&3\\2&3\\4&1\end{bmatrix}$  其两个列向量 $(1,2,4)^T,(3,3,1)^T$  通过线性组合构成了矩阵的列空间 C(A)

# 第6课-列空间和零空间

## 6.1 列空间

先回顾一下向量空间和子空间的定义:

- 列空间: 向量的加法和数乘封闭的空间
- **子空间**: 例如  $R^3$  中一个过原点的平面

假设有两个子空间, P 和 L , 有:

- P∪L 不是子空间
- P∩L是子空间

#### 证明:

任取向量  $v,w\in P\cap L$  ,则  $v+w\in P,v+w\in L\Rightarrow v+w\in P\cap L$  ,同理,数乘也满足,则  $P\cap L$  仍然是子空间。

假定矩阵 A:

$$A = egin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \ 2 & 1 & 3 \ 3 & 1 & 4 \ 4 & 1 & 5 \end{bmatrix}$$

A 的列空间由其三个列向量描述,记作 C(A), 显然  $C(A) \in \mathbb{R}^4$  。

事实上,A 的列空间由A 的所有列线性组合构成,且 $eq R^4$  。 (3个列向量线性组合不可能充满整个 $R^4$  ,可以联想

$$B=egin{bmatrix}1&2\\2&3\\3&4\end{bmatrix}, C(B)\in R^3$$
,而  $B$  的列向量只能描述一个平面  $)$  。

根据列空间这个思路,我们看看Ax = b 是否一定有解。即:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 3 \\ 3 & 1 & 4 \\ 4 & 1 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \\ b_4 \end{bmatrix}$$

是否有解。

由于 A 的列空间由 A 的所有列线性组合构成,则 A 的列空间最多充满  $R^4$  中的一个  $R^3$  的空间,那么上述方程组(4个方程,3个未知数) 不总是有解。

问题来了, **什么** b **可以让方程有解?** 

**当且仅当** b **在** A **的列空间中**,方程组有解(可以看到如果 b=0, 则x=0 必然是方程组的解)

A 的列是否线性无关。 可以看到,对于 A,  $col_1+col_2=col_3$ ,故 A 的列空间是  $R^4$  中的  $R^2$  空间

### 6.2 零空间

考察列空间是,我们关注的是什么 b 能让 方程组有解,而对于零空间,则是由 Ax=0 的解构成的向量空间。我们把A的零空间记作 N(A)

显然 x=0 是一个特解,则零向量在该零空间中。

形如 
$$\left[egin{array}{c} c \\ c \\ -c \end{array}
ight]$$
 的向量,都是方程组的解。即  $N(A)$  是  $R^3$  空间中的一条直线。

向量空间必须包含零点,离开零点则不构成向量空间。根据定义,对于空间中的任意向量 v, -v+v 一定在该空间中,则必然包含 零点

# 第7课-求解Ax=0:主变量&特解

本节来讲如何求解 Ax=0,即 矩阵A 的零空间。一般过程为消元(**消元不改变方程解,即不改变矩阵零空间**) 假定矩阵 A:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 & 2 \\ 2 & 4 & 6 & 8 \\ 3 & 6 & 8 & 10 \end{bmatrix}$$

首先可以看到矩阵 A 的第三行可以由1,2两行相加得到,A 的有效行为2,因此在消元过程中会出现主元缺失的情况。

## 7.1 Step1-消元

A 的消元过程如下:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 & 2 \\ 2 & 4 & 6 & 8 \\ 3 & 6 & 8 & 10 \end{bmatrix} \Rightarrow^1 \begin{bmatrix} \mathbf{1} & 2 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & \mathbf{2} & 4 \\ 0 & 0 & 2 & 4 \end{bmatrix} \Rightarrow^2 \begin{bmatrix} \mathbf{1} & 2 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & \mathbf{2} & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = U$$

加粗的为矩阵主元。

在求解第二个主元的时候,发现第二列主元位置为0,用行交换也无法获得非零主元,则可知道**第2列是前面列的线性组合**(待证明)。

我们发现矩阵 A 的主元数为2,即矩阵 A 的秩(Rank) r(A)=2

# 7.2 Step2-主列和自由列

主元所在列称为主列,其余的为自由列,对于自由列的变量,我们可以自由赋值,即对于消元后的方程组:

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 + 2x_3 + 2x_4 = 0 \\ 2x_3 + 4x_4 = 0 \end{cases}$$

同过取 $\left\{egin{array}{ll} x_2 &= 1 \\ x_4 &= 0 \end{array}
ight.$ 和 $\left\{egin{array}{ll} x_2 &= 0 \\ x_4 &= 1 \end{array}
ight.$ 我们可以得到方程的两个特解:

$$\mathbf{x}_1 = \begin{bmatrix} 2\\1\\0\\0 \end{bmatrix}, \mathbf{x}_2 = \begin{bmatrix} 2\\0\\-2\\1 \end{bmatrix}$$

两个特解都在矩阵 A 的零空间中,则 A 的解集(零空间)为:

$$N(A) = c egin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + d egin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

其中 c,d 为任意实数。

我们看到,对于  $m \times n$  的秩为 r 的 矩阵,自由变量的个数为 n-r

### 7.3 简化行阶梯形式

A 的最终化简结果U为行阶梯形式,事实上可以进一步化简,使得:

- 主元都是1
- 主元上下方为0

化简的最终形式我们称之为简化行阶梯形式,记作为 R

化简过程如下:

 $U = \begin{bmatrix}\textbf{1}&2&2&2\\\textbf{2}&4\\\textb$ 

$$U = \begin{bmatrix} \mathbf{1} & 2 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & \mathbf{2} & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow^1 \begin{bmatrix} \mathbf{1} & 2 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & \mathbf{2} & 4 \\ 0 & 0 & 2 & 4 \end{bmatrix} \Rightarrow^2 \begin{bmatrix} \mathbf{1} & 2 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & \mathbf{1} & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = R$$

此时矩阵 R 的主列即单位矩阵 I , 而自由列我们记为 F (Free) 。

原方程的形式Ux=0 转化为了 Rx=0, 即:

$$R = \begin{bmatrix} I & F \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, RN(A) = 0 \Rightarrow N(A) = \begin{bmatrix} -F \\ I \end{bmatrix}$$