Framework	Framework « eCss »	Documentation	
Framework	Fidillework « eCSS »	Documentation	ĺ

Documentation du framework « eCss »

Nom du document	framework-ecss.pdf	Type de document	Documentation
Version du mod	0.9.a		-
Auteur	Damien	Date	10/01/2011

Framework	Framework « eCss »	Documentation
Nata Stave Inc. Inc.		
Note à tous les lect	eurs, nt suivant est une documentation détaillée du mod « eCss ». Pour les «	considérations
	ework, se reporter au document « Framework ».	
	D	amien

Version 0.9.a

Page 2

1 PRÉSENTATION D'ECSS

1.1 Un framework Css rapide à implémenter

Un framework Css est un ensemble de fonctions supplémentaires permettant de faciliter l'édition et d'améliorer la maintenabilité des fichiers de style.

<u>eC</u>ss est un framework directement inspiré par ce que faisait d'autres frameworks comme CssCaffold ou xCss. Il s'en démarque par son faible poids et son implémentation rapide. C'est une sorte de version light de ces frameworks.

1.2 Installation

Pour installer eCss, il vous suffit de :

- 1. Récupérer le fichier contenant la librairie eCss.
- 2. Inclure le module (« ecss.php ») dans vos pages PHP ou dans la liste de vos modules persos.
- 3. Configurer le module (cf. 1.3).
- 4. Appeler la fonction de compilation eCssCompile();

N'oubliez pas de modifier les droits sur votre dossier afin que le script puisse y écrire (chmod 750).

```
PHP
// Inclusion du module eCss
require once './ecss.php';
// Tableau de configuuration
$eCssConfig = array(
        'cache'
                        => true,
                        => false,
        'disable'
        'eCssFiles'
                        => array(
                'design',
                'forum'
        'master'
                        => 'master',
        'output'
                        => 'expanded',
        'path'
                        => './css/'
);
eCssCompile();
```

1.3 Configuration

Le tableau de configuration par défaut doit obligatoirement être appelé \$eCssConfig pour être pris en compte. Il est également possible de passer un tableau en paramètres de la fonction

Version 0.9.a	Page 3
---------------	--------

eCssCompile() avec tout ou partie des clés suivantes.

1.3.1 ['cache']

(Booléen) true | false

Il est recommandé de laisser cette valeur à **true** car la compilation est un calcul relativement lourd pour le serveur.

1.3.2 ['disable']

(Booléen) false | true

Si vous désirez désactiver le module, définissez la valeur à true.

1.3.3 ['eCssFiles']

(Array)

Tableau contenant la liste des fichiers à compiler.

1.3.4 ['master']

(String) 'master'

Si non null, nom du fichier unique créé après compilation.

1.3.5 ['ouput']

(String) 'nested' | 'expanded' | 'compact' | 'compressed'

Mode de rendu du fichier compilé.

```
/* Nested */
a {
    color: #fff; }
    a:hover {
        color: #f00; }

/* Expanded */
a {
    color: #fff; }
a:hover {
    color: #f00; }

/* Compact */
a { color: #fff; }
```

```
a:hover{ color:#f00; }

/* Compressed */
a{color: #fff;}a:hover{color:#f00;}
```

1.3.6 ['path']

(String) './css/'

Chemin du dossier où se trouvent les fichiers eCss et où sont stockés les fichiers compilés (.css).

2 RÈGLES DE CODAGE

Il n'y a qu'une seule véritable règle, vos sélecteurs doivent impérativement se trouver sur la même ligne que l'ouverture de votre accolade.

```
Css

/* Mauvais */
a
{
    color: #fff;
}

/* Encore mauvais */
a,
span {
    color: #fff;
}

/* Bien */
a {
    color: #fff;
}

/* Bien à nouveau */
a, span {
    color: #fff;
}
```

3 FONCTIONS

L'ensemble des fonctions développées ci-après sont cumulables et récursives, donc vous pouvez vous en donnez à cœur joie !

3.1 Constantes

Les constantes déclarées peuvent être réutilisées dans le fichier sous la forme suivante.

Version 0.9.a	Page 5
---------------	--------

```
red {
    color: $red;
    font-size: 11px;
}

Css

.red {
    color: #f00;
    font-size: 11px;
}
```

3.2 Constante de bloc

Une constante de bloc est une constante qui permet d'insérer plusieurs propriétés dans un bloc. Exemple !

```
ECSS
                                 Css
var blackborder = {
  color: #555;
  border: 1px solid;
  border-color: #000;
ul {
                               ul {
  padding: 0px;
                                  padding: 0px;
                               ul li {
    $blackborder;
                                  color: #555;
    width: 100px;
                                  border: 1px solid;
                                  border-color:#555;
                                  width: 100px;
```

3.3 Nesting

Le nesting est une technique qui permet d'enchasser des blocs et par la même occasion leurs sélecteurs. Vous ne comprenez pas ? Un exemple sera plus explicite.

3.4 Références

Version 0.9.a	Page 6
---------------	--------

Framework	Framework « eCss »	Documentation
		ĺ

Les références permettent d'accoler le sélecteur au sélecteur du bloc parent. Exemple!

```
ECSS
                                  Css
a {
                                a {
  color: #f00;
                                   color: #f00;
  &:hover {
                                a:hover {
     color: #f00;
                                   color: #f00;
  &.disable {
                                a.disable {
     color: #aaa;
                                   color: #aaa;
     font-size:11px;
                                   font-size: 11px;
```

3.5 Raccourcis

Les raccourcis permettent de rédiger avec plus de souplesse et moins de caractères les pseudoclasses.

3.5.1 :all

Le raccourci :all donnera des résultats différents selon le sélecteur auguel il se réfère.

Si :all est utilisé avec un lien pour sélecteur :

```
a:all {}

a:active,
a:focus,
a:link,
a:hover,
a:visited {}
```

Si :all est utilisé avec tout autre sélecteur :

```
input:all{}
input:focus,
input:hover{}
```

3.5.2 :ac-fo-ho-li-vi

Le raccourci souple :ac-fo-... permet de moduler facilement les pseudo-classes dont l'intégrateur a besoin.

```
a:ho-fo{}

a:ho-fo{}

a:hover,
a:focus{}

.class:ho-li-fo{}

.class:hover,
.class:link,
.class:focus{}
```

Version 0.9.a	Page 7
---------------	--------