

정책 시스템 : 20번 적출 시도 시 마다 한 번 추가
 + 3개의 정책 중 하나 선택
 + 카드 형식으로 이미지 추가

정책 종류

이름	자금	지지율	인구	적출 가능 비율
새로운 유물 발견	10,000\$ 증가			
대통령 미담		7% 증가		
난민 입국			50,000 증가	
인공 장기 미담 기사				5% 증가
인공 장기 홍보		3% 증가		5% 증가
인공 장기 수술 비용 지원		3% 증가		10% 증가
국가 부채 발행	100,000\$ 증가	3% 감소		
세금 인상	200,000\$ 증가	5% 감소	500,000 감소	
새로운 인공 장기 개발	10,000,000\$ 감소	10% 증가		10% 증가
세금 인하	80,000\$ 감소	10% 증가		
인공 장기 페스티벌	100,000\$ 감소	3% 증가		7% 증가
인기(人機)비 불균형 해소	800,000\$ 감소	15% 증가		
전염병 발생			1,000,000 감소	
대규모 재난 발생	10,000,000\$ 감소		50,000 감소	
의료 사고 발생	300,000\$ 감소	5% 감소		8% 감소
장기 밀매 조직 검거				15% 감소
인기(人機)비 불균형 심화		15% 감소		
AI 폭동 발생	500,000\$ 감소		100,000 감소	

