

Nama : Dirga Marin Ramadhan

NIM : 20210040148

Kelas : TI21F

1. Jelaskan apa yang dimaksud dengan class dan object!

Jawab :

- Class adalah cetak biru atau kerangka dalam pembuatan program yang merupakan tempat untuk membuat object.

- Object adalah hasil instance atau penciptaan dari sebuah class.

2. Sebutkan dan jelaskan jenis-jenis method!

Jawab :

1) Method Overloading di kelas yang sama, yaitu dua atau lebih method di kelas yang sama dengan nama sama namun deklarasi parameter berbeda.

2) Method Konstruktor, yaitu method yang dapat digunakan untuk memberikan nilai awal saat objek diciptakan. Tidak memiliki nilai return dan tidak

boleh ada kata kunci void.

3) Assesor dan Mutator, yaitu method untuk mengambil nilai yang diprivate.

4) Konstruktor Overloading, yaitu method konstruktor yang ditimpa atau di overload.

5) Method Overriding di subclass, yaitu method override terhadap method superclass.

6) Method Biasa Tanpa Parameter, yaitu method tanpa parameter.

7) Method Berparameter, yaitu method dengan parameter.

3. Berdasarkan gambar berikut ini, jelaskan masing-masing bagian sesuai dengan nomor yang ada!

1). Class, dengan nama class 'Komputer'.

2) Atribut yang ada di class 'komputer' yaitu jenis_komputer, dan merk.

3) Method setter dengan nama setDataKomputer, dengan inputan jenis, dan merk yang nantinya akan dimasukan ke atribut kelas Komputer.

4) Method getter dengan nama getJenis, untuk mengambil atribut jenis_komputer.

5) Method getter dengan nama getMerk, untuk mengambil atribut private merk.

6) Object, pembuatan object dengan nama mykom dari class Komputer.

7) Input setter, menset atribut dari object mykom dengan inputan jenis_komputer nya yaitu LAPTOP dan merk nya MACBOOK.

8) Menampilkan getter, menampilkan jenis komputer dan merk nya.