

Einrichtung einer verschlüsselten und authentifizierten Verbindung auf der Basis lagebezogener Messdaten

Raspberry Pi-Projekt (WS 2015/2016)

Lehrstuhl für Digitale Kommunikationssysteme Ruhr-Universität Bochum

Jan Holthuis
Matr.-Nr: 108 009 215 809
jan.holthuis@ruhr-uni-bochum.de

Daniel Peeren
Matr.-Nr: 108 012 210 266
daniel.peeren@ruhr-uni-bochum.de

17. Februar 2016

Zusammenfassung

In diesem Projekt geht es um den Aufbau einer verschlüsselten und authentifizierten Verbindung zweier Kommunikationspartner mittels lagebezogener Daten.

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung
2	Aufbau
	2.1 Anschluss der Lagesensoren
	2.2 Bibliotheken
	2.3 Protokoll
3	Bedienung
	3.1 Vorbereitungen
	3.2 Befehle
	3.3 Ausführung

1 Einleitung

In diesem Projekt geht es um den Aufbau einer verschlüsselten Verbindung und die gegenseitige Authentifizierung zweier Kommunikationspartner anhand von lagebezogener Messwerte. Dies geschieht mit Hilfe von Raspberry Pis und Lagesensoren. Die gegenseitige Authentifizierung (*mutual authentication*) sowie die Schlüsselvereinbarung (*key agreement*) erfolgt mittels eines Protokolls auf Basis eines Challenge-Response-Mechanismus.

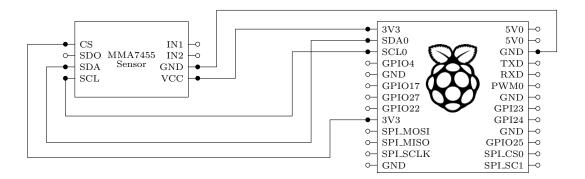
Als gemeinsames Geheimnis dienen hierbei die Messwerte des Lagesensors (Tupel der Form (x, y, z), die die Lage im 3-dimensionalen Raum beschreiben).

2 Aufbau

In diesem Projekt werden zwei (2) Raspberry Pis mit je einem Lagesensor verwendet. Diese werden via Ethernet bedient und bauen auch eine gemeinsame Verbindung darüber auf.

2.1 Anschluss der Lagesensoren

Als Lagesensoren wurden SainSmart MMA7455 Accelerometer verwendet. Diese wurden jeweils wie folgt an die GPIO-Pins der Raspberry Pis angeschlossen:



2.2 Bibliotheken

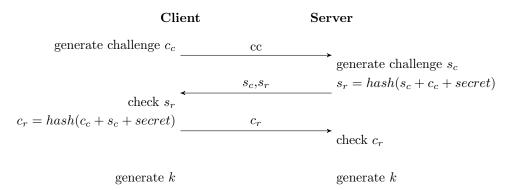
Das Programm verwendet folgende Python-Libraries:

pycrypto Bibliothek mit kryptographischen Primitiven, z.B. Hashfunktionen (z.B. SHA1 und SHA256), Chiffren (z.B. AES und DES) oder Key Derivation Functions (z.B. PBKDF2).

 ${\bf smbus}\,$ Python-Anbindungen für Linux-SMBus-Zugriff durch i2c-dev.

2.3 Protokoll

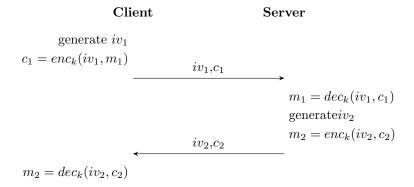
Das Programm ist mit folgendem, auf einem Challenge-Response-Mechanismus basierenden Protokoll ausgestattet:



Nach diesem Schritt sind beide Teilnehmer jeweils

- authentifiziert (mutual authentication)
- im Besitz eines gemeinsamen Schlüssels k (key agreement)

Anschließend können beide Teilnehmer mithilfe des Schlüssels k verschlüsselt kommunizieren:



3 Bedienung

3.1 Vorbereitungen

- 1. Programm (und Abhängigkeiten) auf den Raspberry Pis installieren
- 2. Raspberry Pis in ein Netzwerk einbinden (via Ethernet-Kabel oder USB-WLAN-Adapter)
- 3. Lagesensoren an die GPIO-Pins der Raspberry Pis anschließen

3.2 Befehle

Das Programm kann mit folgenden Befehlen bedient werden:

Befehl	Abkürzung	Funktion
auth	-a	Festlegen, ob das Protokoll zur
		Authentifizierung verwendet werden
		soll.
bus <id></id>	-b <id></id>	SMBus-ID setzen. default = 1
client	-c	Das Programm als Client ausführen.
demo	-X	Einen Demo Sensor anstatt eines
		physischen Sensors verwenden.
host <ip></ip>	-H <ip></ip>	IP-Adresse des Hosts setzen.
no-quantization	-n	Quantisierung deaktivieren.
offset <x y="" z=""></x>	-o <x y="" z=""></x>	Sensoroffsets setzen, um
		Ungenauigkeiten der Sensoren
		auszugleichen.
port <port></port>	-P <port></port>	Port des Servers setzen.
server	-s	Das Programm als Server ausführen.
test-sensor	-t	Test der Sensoren via Ausgabe der
		aktuellen Sensordaten.
verbose	-A	Zeigt Debug-Informationen an.

3.3 Ausführung

Testweise führen wir das Programm aus, wobei der Server hier auf dem Raspberry Pi mit der IP-Adresse 192.168.178.11 lauscht. Der Client verbindet sich von IP-Adresse 192.168.178.22 aus und versucht, eine authentifizierte und verschlüsselte Verbindung aufzubauen.

Zur Veranschaulichung schlägt hier der erste Authentifizierungsversuch aufgrund von unterschiedlichen Messdaten fehl, während der zweite Versuch gelingt.

Client

```
pi@192.168.178.22 ~ $ ./run.py -ac -H 192.168.178.11 -vvv
     Demo sensor: No (SMBus ID 1)
 3
     Mode: Client
     Host: 192.168.178.11
     Port: 9876
 6
     Auth: Yes
     INFO:accelauth.client:Connecting to URL http://192.168.178.11:9876 ...
     INFO:accelauth.client:Trying to authenticate...
     DEBUG:accelauth.client:secret = (39, 5, 10)
10
     INFO:accelauth.client:Generating client challenge...
     DEBUG:accelauth.client:cc = '\x19e\xc6%b&\x8eV\x11\x1c\xf6\xec\xc6\xd2\xf3'
12
      INFO:accelauth.client:Sending client challenge to server...
     INFO:accelauth.client:Received server challenge/response..
     DEBUG:accelauth.client:sc = '\x17\xd7o\xca\xa1\xeb\x95\x83\x08\xe7\xc5\x17\xaf#\
14
            ⇒xd0\x9a'
     INFO:accelauth.client:Checking if server response is valid..
     DEBUG:accelauth.client:sr1 = 'd50643e86f9a72da388f0a8566dbd460272d6014'
DEBUG:accelauth.client:sr2 = 'ae7d7df4f7505fa4820643aa0c861900e0137281' (expected)
17
18
     WARNING:accelauth.client:Server response is invalid for secret (39, 5, 10)!
     DEBUG:accelauth.client:cr = 'a4871bbf1e4dda07efc2bd4b5b04f256f008e519
     INFO:accelauth.client:Sending client response....
     INFO:accelauth.client:Trying to authenticate...
     DEBUG:accelauth.client:secret = (38, 35, 19)
23
     INFO:accelauth.client:Generating client challenge...
     DEBUG:accelauth.client:cc = "\xd4\x112\x95,7\xc0\xec\x02\x10@\x10#'\xdc\xbf"
24
25
      INFO:accelauth.client:Sending client challenge to server...
     INFO:accelauth.client:Received server challenge/response...
26
27
     DEBUG:accelauth.client:sc = '\x9d4\x82\x9aW\x7fdI\x98\x81\x7fS\x04G\xed4'
     INFO:accelauth.client:Checking if server response is valid...
29
     DEBUG:accelauth.client:sr1 = '646846269339b6f744f4e1dc7424f8efdd6c359e'
     DEBUG:accelauth.client:sr2 = '646846269339b6f744f4e1dc7424f8efdd6c359e' (expected)
30
31
     INFO:accelauth.client:Server response is valid for secret (38, 35, 19)!
     DEBUG:accelauth.client:cr = 'e492aa8dfbb59b5b9c9318f7ae4d479a26158e88'
32
      INFO:accelauth.client:Sending client response....
33
34
     INFO:accelauth.client:Generating key...
35
     INFO:accelauth.client:Key generated!
     DEBUG:accelauth.client:key = "Ls\xd52\xdc\xae\xa2\x90?'(\xf4z\xa1R\x9eY4\x04\x88\
36
           \hookrightarrowxb9\xbc/\x16\x89\x12\xfbH\x0f\x08\x9a\xed"
     Type 'logout' to end conversation.
37
     YOU: hello
38
     DEBUG:accelauth.client:iv = '\x85\xd1s5Y\xd9-\x82\xd2\xac\x1bNs\xfd\xbf\xfb'
39
     DEBUG:accelauth.client:ciphertext = '\xdcL\xbb,.\xa8\xf0\xcfv\xdc6(0\xa1bS'
40
41
     INFO:accelauth.client:Sending message to server...
     \label{lem:debug:accelauth.client:s_iv = '\xfe\x0c\n5m$\xdb\x92\xf2\x19\x02/(\xbc\xff?')$$ DEBUG:accelauth.client:s_ciphertext = '\xb2=\xf5a\x99\xf46\xdfB\xe4\xa5\xc2\xaei\
42
43
            \hookrightarrow}\xf3ku'
44
     SERVER: I received your message, thanks!
45
     YOU: logout
     DEBUG:accelauth.client:iv = '\x83\xed[Ot\x81\xd1\xbb\xb3\x0e\xbd$\xb9U\xfa\xab'
46
47
     \label{lem:def} $$ DEBUG: accelauth.client: ciphertext = '\x0c\xef\xc\x8e\xbb\x8c\x90\xbf\x83+X\xbeQ\
           ⇔xc5]J'
48
     INFO:accelauth.client:Sending message to server...
49
     \label{lem:debug:accelauth.client:s_iv = 'n\x7f\xd0\xb6\x0b\xc5K\x8a\xfd\xe2\xea\x03J\x00\x8e}
           \hookrightarrow \ \xc4'
50
      \label{lem:debug:accelauth.client:s_ciphertext} = "F\xc0\xa5r\xea\xbao\x18'k\x06\x03(\xca\x8e\xbao\x18'k\x06\x03(\xca\x8e\xbao\x18'k\x06\x03(\xca\x8e\xbao\x18'k\x06\x03(\xca\x8e\xbao\x18'k\x06\x03(\xca\x8e\xbao\x18'k\x06\x03(\xca\x8e\xbao\x18'k\x06\x03(\xca\x8e\xbao\x18'k\x06\x03(\xca\x8e\xbao\x18'k\x06\x03(\xca\x8e\xbao\x18'k\x06\x03(\xca\x8e\xbao\x18'k\x06\x03(\xca\x8e\xbao\x18'k\x06\x03(\xca\x8e\xbao\x18'k\x06\x03(\xca\x8e\xbao\x18'k\x06\x03(\xca\x8e\xbao\x18'k\x06\x03(\xca\x8e\xbao\x18'k\x06\x03(\xca\x8e\xbao\x18'k\x06\x03(\xca\x8e\xbao\x18'k\x06\x03(\xca\x8e\xbao\x18'k\x06\x03(\xca\x8e\xbao\x18'k\x06\x03(\xca\x8e\xbao\x18'k\x06\x03(\xca\x8e\xbao\x18'k\x06\x03(\xca\x8e\xbao\x18'k\x06\x03(\xca\x8e\xbao\x18'k\x06\x03(\xca\x8e\xbao\x18'k\x06\x08')
           ∽x8b"
51
     SERVER: Goodbye!
52
     INFO:accelauth.client:Client exited.
```

Server

```
pi@192.168.178.11 ~ $ ./run.py -as -H 0.0.0.0 -vvv
    Demo sensor: No (SMBus ID 1)
3
    Mode: Server
    Host: 0.0.0.0
    Port: 9876
6
    Auth: Yes
    INFO:accelauth.server:Started listening on 0.0.0.0:9876 ..
    INFO:accelauth.server:New authentication request from '192.168.178.22'!
    DEBUG:accelauth.server:secret = (29, 40, 7)
10
    \label{lem:debug:accelauth.server:cc} $$DEBUG:accelauth.server:cc = '\x19e\xc6%b&\x8b\x8eV\x11\x1c\xf6\xec\xc6\xd2\xf3'$
    INFO:accelauth.server:Generating server challenge...
12
     \label{lem:debug:accelauth.server:sc} $$ = ' \times 17 \times d70 \times a^{xa1} \times 95 \times 83 \times 08 \times 7 \times 5 \times 17 \times af \# $$ $$
          \hookrightarrowxd0\x9a'
13
    INFO:accelauth.server:Generating server response...
    DEBUG:accelauth.server:sr = 'd50643e86f9a72da388f0a8566dbd460272d6014'
14
    INFO:accelauth.server:Sending server challenge/response to '192.168.178.22' and
          ∽wait...
16
    INFO:accelauth.server:Continuing authentication with '192.168.178.22'!
17
    INFO:accelauth.server:Checking if client response is valid...
    DEBUG:accelauth.server:cr1 = 'a4871bbf1e4dda07efc2bd4b5b04f256f008e519'
    DEBUG:accelauth.server:cr2 = 'c5a734ea4d8a8c0d02e8f61964d0345308684cde' (expected)
    WARNING:accelauth.server:Client response is invalid for secret (29, 40, 7)!
21
    INFO:accelauth.server:New authentication request from '192.168.178.22'!
    DEBUG:accelauth.server:secret = (38, 35, 19)
    DEBUG:accelauth.server:cc = "\xd4\x112\x95,7\xc0\xec\x02\x10@\x10#'\xdc\xbf"
    INFO:accelauth.server:Generating server challenge...
    DEBUG:accelauth.server:sc = '\x9d4\x82\x9aW\x7fdI\x98\x81\x7fS\x04G\xed4'
25
26
    INFO:accelauth.server:Generating server response..
27
    DEBUG:accelauth.server:sr = '646846269339b6f744f4e1dc7424f8efdd6c359e'
    INFO:accelauth.server:Sending server challenge/response to '192.168.178.22' and
          ∽wait...
29
    INFO:accelauth.server:Continuing authentication with '192.168.178.22'!
30
    {\tt INFO:} accelauth. {\tt server:} {\tt Checking if client response is valid..}
    DEBUG:accelauth.server:cr1 = 'e492aa8dfbb59b5b9c9318f7ae4d479a26158e88'
31
    DEBUG:accelauth.server:cr2 = 'e492aa8dfbb59b5b9c9318f7ae4d479a26158e88' (expected)
32
33
    INFO:accelauth.server:Client response is valid for secret (38, 35, 19)!
    INFO:accelauth.server:Generating key...
34
35
    INFO:accelauth.server:Key generated!
    DEBUG:accelauth.server:key = "Ls\xd52\xdc\xae\xa2\x90?'(\xf4z\xa1R\x9eY4\x04\x88\
36
          \hookrightarrowxb9\xbc/\x16\x89\x12\xfbH\x0f\x08\x9a\xed"
37
    DEBUG:accelauth.server:c_iv = '\x85\xd1s5Y\xd9-\x82\xd2\xac\x1bNs\xfd\xbf\xfb'
    DEBUG:accelauth.server:c_ciphertext = '\xdcL\xbb,.\xa8\xf0\xcfv\xdc6(0\xa1bS'
38
39
    Received message: u'hello'
    DEBUG:accelauth.server:s_message = 'I received your message, thanks!'
DEBUG:accelauth.server:s_iv = '\xfe\x0c\nSm$\xdb\x92\xf2\x19\x02/(\xbc\xff?'
40
41
    DEBUG:accelauth.server:s_ciphertext = '\xb2=\xf5a\x99\xf46\xdfB\xe4\xa5\xc2\xaei\
42
          \hookrightarrow}\xf3ku'
    DEBUG:accelauth.server:c_iv = '\x83\xed[Ot\x81\xd1\xbb\xb3\x0e\xbd$\xb9U\xfa\xab'
43
44
    DEBUG:accelauth.server:c_ciphertext = '\x0c\xef\xcc\x8e\xbb\x8c\x90\xbf\x83+X\xbeQ
          \hookrightarrow \setminus \times C51.T'
45
    Received message: u'logout'
    DEBUG:accelauth.server:s_message = 'Goodbye!'
46
47
    \label{lem:debug:accelauth.server:s_iv = 'n\x7f\xd0\xb6\x0b\xc5K\x8a\xfd\xe2\xea\x03J\x00\x8e}
          \hookrightarrow \xc4'
48
     \label{lem:debug:accelauth.server:s_ciphertext = "F\xc0\xa5r\xea\xbao\x18'k\x06\x03(\xca\x8e) } 
          ⇔x8b"
```