Recette de cuisine

Diagramme d'activité d'une recette de cuisine

Référence : UML2 par la pratique, 6^e^ Édition, Pascal Roques.



Recette simplifiée : commencer par casser le chocolat en morceaux, puis le faire fondre. En parallèle, casser les ceufs en séparant les plancs des jaunes. Quand le chocolat est fondu, ajouter les jaunes d'œuf. Battre les plancs en neige jusqu'à ce qu'ils soient bien fermes. Les incorporer délicatement à la préparation chocolat sans les briser.

Verser dans des ramequins individuels. Mettre au frais au moins 3 heures au réfrigérateur avant de servir.

Représentez par un diagramme d'activité la recette de la mousse au chocolat...

Proposez d'abord une version simple, en supposant que vous avez des ressources illimitées, puis une version avec deux personnes. Complétez ensuite le diagramme en ajoutant des flots d'objets.

Exemple de diagramme d'activité simple

Si nous supposons maintenant que nous avons deux ressources, un chef et un apprenti, nous pouvons répartir les actions dans deux partitions.

Nous allons maintenant compléter ce diagramme en ajoutant des flots d'objets. Le nom d'un état peut être mis entre crochets et placé avec le nom du type.