

Mise en place d'un protocole de routage dynamique

Le routage dynamique (RIP et OSPF)

1 - D'après la lecture du document 10, quels sont les changements à opérer sur l'ensemble des routeurs Cyres ?

Il faut mettre en place un routage dynamique à base du protocole OSPF et RIP version 2, avec une translation sur le routeur de rencontre entre les différents protocoles.

2 - Résumer les différences entre les protocoles de routage dynamiques RIPv1, RIPv2 et OSPF.

Le protocole de routage RIP version 1 est classfull, ne supporte pas l'authentification, est limité à une distance de 15 sauts maximum. La mise à jour des route se fait toute les 30 secondes en broadcast.

Le protocole de routage RIP version 2 supporte les sous-réseaux de tailles variables, supporte l'authentification, est aussi limitée à une distance de 15 sauts maximum. La mise à jour des route se fait toutes les 30 secondes en multicast.

Les protocoles RIP versions 1 et version 2 se basent sur la distance métrique pour calculer la meilleur route à emprunter.

Le protocole de routage OSPF utilise l'état des liens pour calculer la meilleur route à emprunter. Ce protocole n'a pas de distance maximum, les routes peuvent être divisés en plusieurs zones.