



و قسم به شوق یادگرفتن!

## تمارین پایتون – تابع

۱- تابعی بنویسید که لیستی از اعداد دریافت کند و هر کدام را در اندیس متناظرش ضرب کرده و در لیست جدیدی آنها را برگرداند.

۲- تابعی بنویسید که یک عدد مانند  $n$  دریافت کند و نهایتاً در خروجی مثلث خیام-پاسکال را تا عمق  $n$  چاپ کند.

۳- تابعی بنویسید که یک رشته دریافت کند و در خروجی بگوید که آن رشته Palindrome هست یا خیر.