



و قسم به شوق یادگرفتن!

تمارین پایتون - جمع‌بندی

- ۱- برنامه‌ای بنویسید که شعاع یک دایره را در ورودی از کاربر دریافت کند و مساحت آن را در خروجی نمایش دهد.
- ۲- برنامه‌ای بنویسید که ۲ جفت عدد (۲ نقطه) در ورودی از کاربر بگیرد و نهایتاً فاصله‌ی آن دو نقطه را نمایش دهد.
- ۳- برنامه‌ای بنویسید که یک رشته در ورودی از کاربر بگیرد و نهایتاً تعداد تکرار حروف آن رشته را در خروجی چاپ کند.
- ۴- برنامه‌ای بنویسید که مشخص کند که یک رشته‌ی ورودی Capitalize شده هست یا خیر.
- ۵- برنامه‌ای بنویسید که بررسی کند یک متغیر integer هست یا string.