

# Operator Overloading

# Operator Overloading

- می توان عملکرد بعضی عملگرها را با توجه به عملوندهایش تغییر داد. به این کار operator overloading گفته می شود.
- بعنوان مثال عملگر + اگر عملوندهایش عدد باشند، مفهوم جمع را پیاده سازی می کند و اگر رشته باشند مفهوم concatenation را پیاده سازی می کند.
- مثال

```
class Point:
    def __init__(self, x = 0, y = 0):
        self.x = x
        self.y = y
```

```
>>> p1 = Point(2,3)
>>> p2 = Point(-1,2)
>>> p1 + p2
```

```
Traceback (most recent call last):
```

```
...
```

```
TypeError: unsupported operand type(s) for +: 'Point' and 'Point'
```

## Special Function (توابع ویژه)

- به توابع کلاس که با `__` شروع می شوند، توابع ویژه گفته می شود.
- بعنوان مثال `__init__()` که بعنوان سازنده مورد استفاده قرار می گیرد، یک تابع ویژه می باشد.
- مثال

```
>>> p1 = Point(2,3)
>>> print(p1)
<__main__.Point object at 0x00000000031F8CC0>
```

## Special Function (توابع ویژه) - ادامه

- می توان با استفاده از تابع ویژه `__str__()` خروجی بهتری ارائه کرد.

```
class Point:
    def __init__(self, x = 0, y = 0):
        self.x = x
        self.y = y

    def __str__(self):
        return "({0},{1})".format(self.x, self.y)
```

```
>>> p1 = Point(2,3)
>>> print(p1)
(2,3)
```

- بنابراین زمانیکه از توابع `str(p1)` و یا `format(p1)` استفاده می کنیم، در واقع `p1.__str__()` اجرا می شود.

# سربارگزاری عملگر +

- برای سربارگزاری عملگر + ما نیاز به پیاده سازی تابع ویژه `__add__()` داریم.

```
class Point:
    def __init__(self, x = 0, y = 0):
        self.x = x
        self.y = y

    def __str__(self):
        return "({0},{1})".format(self.x,self.y)

    def __add__(self,other):
        x = self.x + other.x
        y = self.y + other.y
        return Point(x,y)
```

```
>>> p1 = Point(2,3)
>>> p2 = Point(-1,2)
>>> print(p1 + p2)
(1,5)
```

# توابع ویژه Operator Overloading

Operator	Expression	Internally
Addition	$p1 + p2$	<code>p1.__add__(p2)</code>
Subtraction	$p1 - p2$	<code>p1.__sub__(p2)</code>
Multiplication	$p1 * p2$	<code>p1.__mul__(p2)</code>
Power	$p1 ** p2$	<code>p1.__pow__(p2)</code>
Division	$p1 / p2$	<code>p1.__truediv__(p2)</code>
Floor Division	$p1 // p2$	<code>p1.__floordiv__(p2)</code>
Remainder (modulo)	$p1 \% p2$	<code>p1.__mod__(p2)</code>
Bitwise Left Shift	$p1 \ll p2$	<code>p1.__lshift__(p2)</code>
Bitwise Right Shift	$p1 \gg p2$	<code>p1.__rshift__(p2)</code>
Bitwise AND	$p1 \& p2$	<code>p1.__and__(p2)</code>
Bitwise OR	$p1   p2$	<code>p1.__or__(p2)</code>
Bitwise XOR	$p1 \wedge p2$	<code>p1.__xor__(p2)</code>
Bitwise NOT	$\sim p1$	<code>p1.__invert__()</code>

## سربارگزاری عملگر مقایسه ای <

• برای سربارگزاری عملگر < ما نیاز به پیاده سازی تابع ویژه `__lt__()` داریم.

```
class Point:
    def __init__(self, x = 0, y = 0):
        self.x = x
        self.y = y

    def __str__(self):
        return "({0},{1})".format(self.x,self.y)

    def __lt__(self,other):
        self_mag = (self.x ** 2) + (self.y ** 2)
        other_mag = (other.x ** 2) + (other.y ** 2)
        return self_mag < other_mag
```

```
>>> Point(1,1) < Point(-2,-3)
```

```
True
```

```
>>> Point(1,1) < Point(0.5,-0.2)
```

```
False
```

```
>>> Point(1,1) < Point(1,1)
```

```
False
```

# توابع ویژه Operator Overloading

Operator	Expression	Internally
Less than	$p1 < p2$	<code>p1.__lt__(p2)</code>
Less than or equal to	$p1 \leq p2$	<code>p1.__le__(p2)</code>
Equal to	$p1 == p2$	<code>p1.__eq__(p2)</code>
Not equal to	$p1 \neq p2$	<code>p1.__ne__(p2)</code>
Greater than	$p1 > p2$	<code>p1.__gt__(p2)</code>
Greater than or equal to	$p1 \geq p2$	<code>p1.__ge__(p2)</code>