

Содержание

- Что такое и Почему используем O/R Mapper (ORM)?
- Что нам дает JPA?
- О/R Отображения
- Что такое Entity?
- Программная модель ЈРА
- EntityManager и операции управления Entity
- Отсоединенные объекты
- Жизненный цикл Entity
- Persistence контекст и EntityManager

Почему Object/Relational Mapping?

- Одна из главных частей любого энтерпрайз приложения уровень persistence
 - Доступ и управление перманентными данными, обычно с применением реляционной БД
- ORM берет на себя "превращение" таблицы в объект
 - Данные живут в реляционной БД, т.е. в таблицах (в строчках и столбцах)
 - Мы же хотим работать с объектами, а не с колонками и столбцами

Что нам дает ЈРА?

- Упрощение модели persistence
 - Использование значений по умолчанию вместо сложных настроек
 - Отказ от конфигурационных файлов
- Предоставление легковесной модели persistence
- Увеличение быстродействия
- Предоставление возможности тестировать вне контейнера
- TDD
- Единый API для Java SE и Java EE

О/R Отображения

- Обширный набор аннотаций для описания отображений (mapping)
 - Связи
 - Объединения
 - Таблицы и колонки БД
 - Генераторы последовательностей для БД
 - Многое другое
- Возможно использовать отдельный конфигурационный файл для описания отображений (mapping)

Пример модели

Customer

int id
String name
int c_rating
Image photo
Set<Order> orders
Collection<Phone>
phones

1 1

Order

int id Customer cust

Phone

int id Collection<Customer> custs

...

Пример отображения

```
CUSTOMER
                                            NAME
                                                     CREDIT
                                                              PHOTO
@Entity(access=FIELD)
public class Customer {
    @Id
    int id; -
    String name;
    @Column(name="CREDIT")
int c rating;
    @Lob
    Image photo;
```

Умолчания в действии: специально описываются только расхождения в именах.

Что такое Entity?

- Простой Java класс (Plain Old Java Object POJO)
 - Создается как обычный Java класс при помощи new
 - Нет необходимости реализовывать интерфейсы в отличии от EJB 2.1 entity beans
- Может содержать перманентные и не перманентные данные
 - Не перманентные данные помечаются transient или @Transient
- Может расширять другие entity и не-entity классы

Пример Entity

```
@Entity
public class Customer implements Serializable {
  @Id protected Long id;
  protected String name;
  @Embedded protected Address address;
  protected PreferredStatus status;
  @Transient protected int orderCount;
  public Customer() {}
  public Long getId() {return id;}
  protected void setId(Long id) {this.id = id;}
  public String getName() {return name;}
  public void setName(String name) {this.name = name;}
```

Идентификация Entity

- Любой Entity имеет перманентный идентификатор
- Он отображается в первичный ключ в таблице
- Идентификатор примитивный тип
 - @ld—одиночное поле/свойство в Entity классе
 - @GeneratedValue—значение может генерироватся автоматически, используя различные стратегии (SEQUENCE, TABLE, IDENTITY, AUTO)
- Идентификатор пользовательский класс
- @EmbeddedId—одиночное поле/свойство в Entity классе
 - @ldClass—cooтветствует множеству полей в Entity классе

Программная модель ЈРА

- Entity это простой Java класс (POJO)
- Для описания класс как Entity используется аннотации

```
@Entity
public class Employee {
    // Persistent/transient fields
    // Property accessor methods
    // Persistence logic methods
}
```

Отображение отношений

- Аннотации для описания отношений между Entity
 - @OneToOne
 - @OneToMany
 - @ManyToOne
 - @ManyToMany

EntityManager

- Управляет жизненным циклом Entity объектов
 - persist() помещает объект в БД
 - remove() удаляет объект из БД
 - merge() синхронизирует с БД состояние отсоединенного объекта
 - refresh() обновляет из БД состояние объекта

Операция Persist

```
public Order createNewOrder(Customer customer) {
  // Создаем новый объект
  Order order = new Order(customer);
  // После вызова метода persist() объект меняет свой
  // статус на управляемый. Во время очередной
  // операции записи в БД объект будет помещен в БД.
  entityManager.persist(order);
  return order:
```

Операции Find и Remove

```
public void removeOrder(Long orderld) {
  Order order =
     entityManager.find(Order.class, orderId);
 // Объект будет удален из БД при очередной
 // операции записи в БД. Доступ к удаленному
 // объекту приводит к непредсказуемым
 // результатам.
  entityManager.remove(order);
```

Операция Merge

```
public OrderLine updateOrderLine(OrderLine orderLine) {

// Метод merge возвращает управляемую копию

// переданного отсодиненного объекта. Если состояние

// отсоединного объекта было изменено, то изменения

// будут отражены в возвращаемой копии.

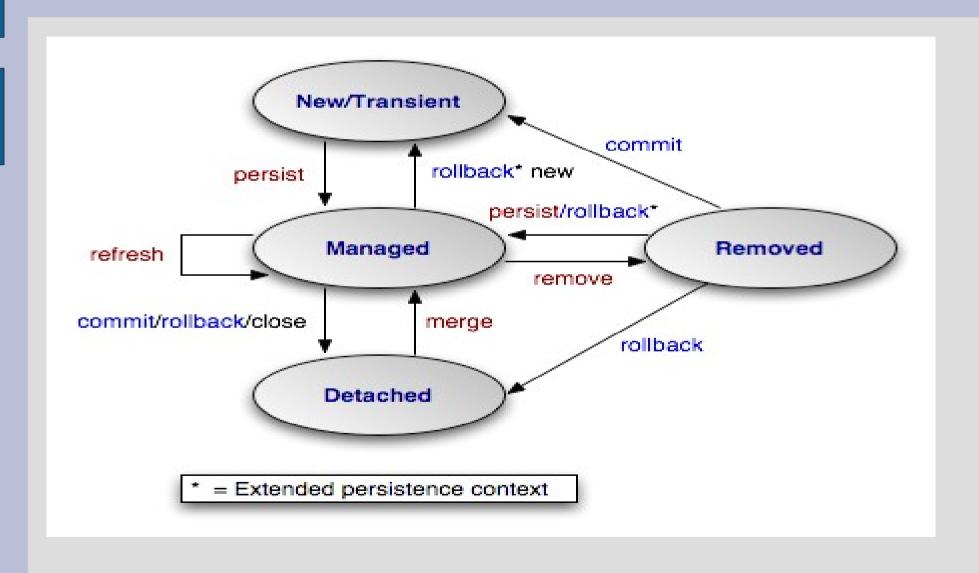
return entityManager.merge(orderLine);

}
```

Отсоединенные объекты

- Объекты должны быт сериализуемыми если планируется передавать их по сети.
- Использовать DTO (Data Transfer Object) нет необходимости
- Операция Merge может быть каскадной

Жизненный цикл Entity



Persistence контекст и EntityManager

- Persistence контекст
 - Множестово управляемых Entity объектов во время работы приложения
 - "Объект со статусом управляемый" означает что он принадлежит определенному persistent контексту
- EntityManager
- Выполняет операции связанные с жизненым циклом Entity объекта управляет persistent контекстом

Persistence контекст и EntityManager

- Persistence контекст напрямую не доступен разработчику на
- Программного доступа к Persistence контекст нет
 в этом нет необходимости
- Доступ Persistence контекст осуществляется через EntityManager
- Тип EntityManager определяет как будет persistence контекст будет создаваться и удалятся

Типы EntityManager

- Управляемый контейнером EntityManager (Java EE)
- Управляемый приложением EntityManager (Java SE)

Как создать EntityManager

- Разные типы EntityManager создаются по разному
 - Управляемый контейнером EntityManager (Java EE) создается контейнером и становится доступным для приложения через механизм инъекций Используется аннотация @PersistenceContext.
 - Управляемый приложением EntityManager (Java SE) создается и закрывается (уничтожается) приложением.

Persistence Unit

- Все Entity объекты управляемые определенным EntityManager определяюсь при помощи Persistence Unit
- persistence.xml определяет один или несколько Persistence Unit

```
<persistence-unit name="OrderManagement">
    <mapping-file>mappings.xml</mapping-file>
    <jar-file>order.jar</jar-file>
    <transaction-type>JTA</transaction-type>
</persistence-unit>
```

```
owner
of Relationship
```

```
@Entity(access=FIELD)
public class Customer {
   @Id
   int id;
   ...
   @ManyToMany
   Collection<Phone> phones;
}
```

```
@Entity(access=FIELD)
public class Phone {    of Relationship
    @Id
    int id;
    ...
@ManyToMany(mappedBy="phones")
Collection<Customer> custs;
}
```



