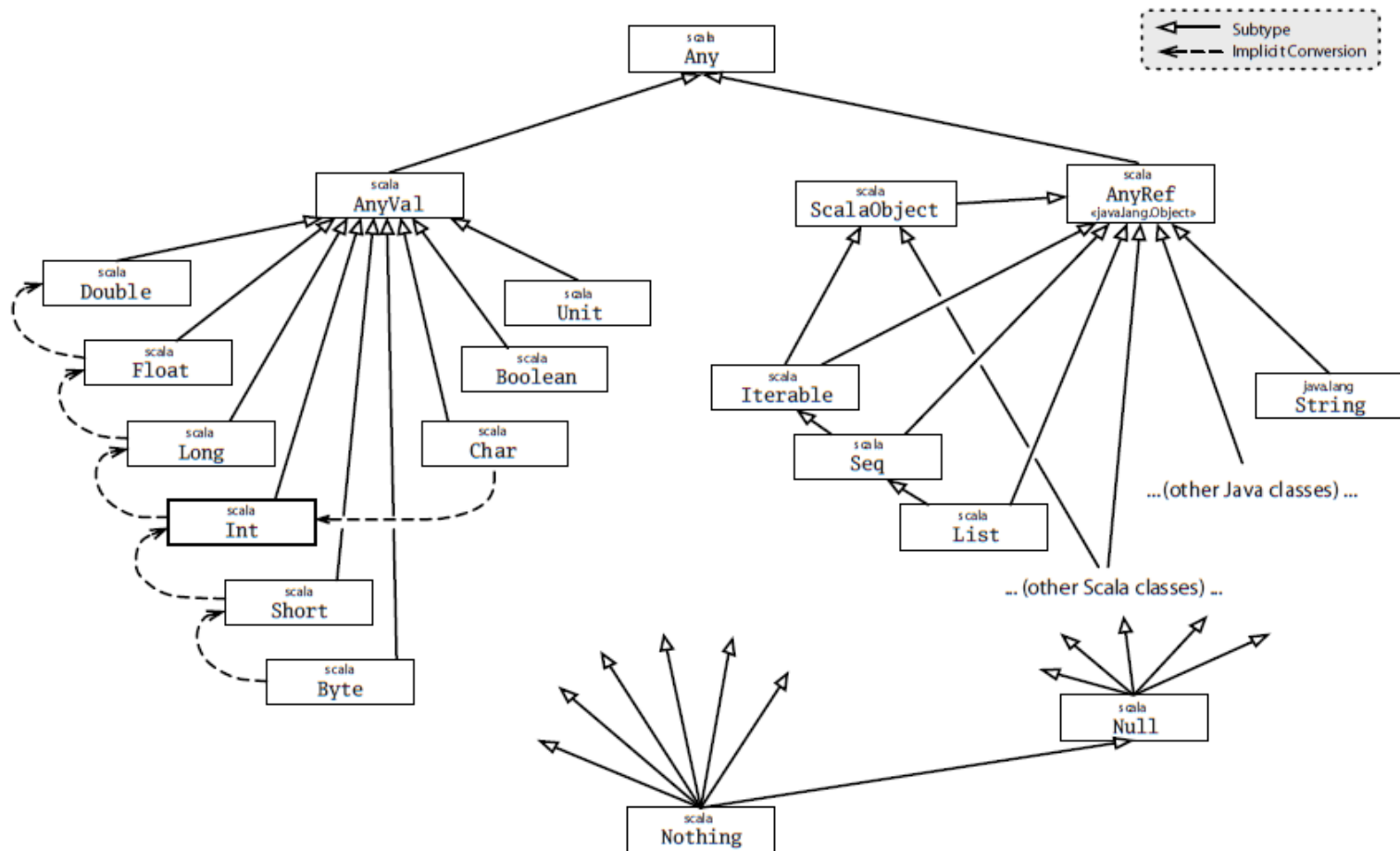


Знакомство со Scala

Третье занятие

Иерархия стандартных классов



Класс **Any** – корень иерархии

```
final def ==(that: Any) : Boolean
final def !=(that: Any) : Boolean
def equals(that: Any) : Boolean
def ##: Int
def hashCode: Int
def toString: String
```

Классы **Null** и **Nothing**

- Гармонично дополняют систему классов
- Единственное значение **Null** – null
- Значений **Nothing** не существует
- Выражение throw имеет тип **Nothing**

```
def error(message: String): Nothing =  
    throw new RuntimeException(message)  
def divide(x: Int, y: Int): Int =  
    if (y != 0) x / y  
    else error("can't divide by zero")
```

Объекты-компаньоны

- Называются так же как класс
- Имеют private доступ друг к другу
- Обычно используются для стандартной статики (apply, unapply)
- Имеют особую роль при неявных преобразованиях

```
Plus (Mult (Var ("a"), Var ("b")), Num(5)) // без new
```