## Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais Instituto de Ciências Exatas e Informática Otimização de Sistemas

Documentação: Compilador linguagem L

> Iago Augusto Coelho Morgado Homenique Vieira Martins Guilherme Côsso Lima Pimenta

## **Tabela de Token e Lexemas**

\_\_\_\_\_

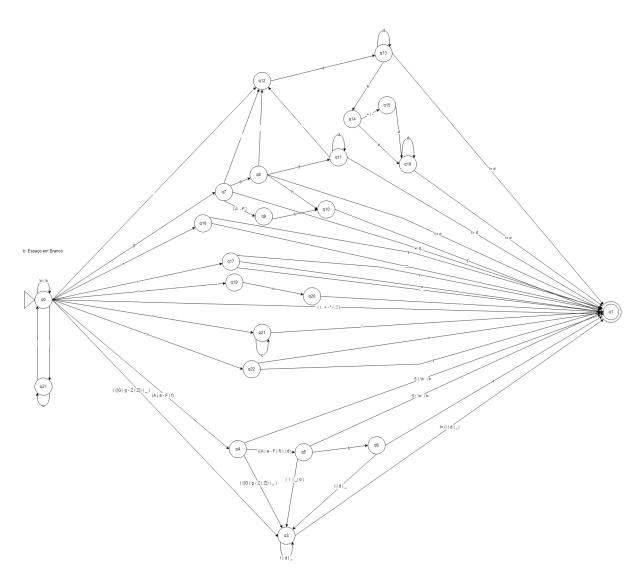
N°	Token	Lexema
1	final	'f' 'i' 'n' 'a' 'l'
2	integer	'i' 'n' 't' 'e' 'g' 'e' 'r'
3	char	'c' 'h' 'a' 'r'
4	real	'r' 'e' 'a' 'l'
5	string	's' 't' 'r' 'i' 'n' 'g'
6	boolean	'b' 'o' 'o' 'l' 'e' 'a' 'n'
7	for	'f' 'o' 'r'
8	if	ili di
9	else	'e' 'l' 's' 'e'
10	and	'a' 'n' 'd'
11	or	'o' 'r'
12	not	ʻn' ʻo' ʻt'
13	==	·=· ·=·
14	=	·='
15	>	<b>'&gt;'</b>
16	>=	'>' '='
17	<	·<'
18	<=	'<' '='
19	<>	'<' '>'
20	(	'('
21	)	')'
22	[	'['
23	1	']'
24	,	1
25	+	<b>'</b> +'

26	-	
27	div	( 'd' 'i' 'v'   '/' )
28	*	(*)
29	mod	'm' 'o' 'd'
30	const	( (HEX   D) (HEX   D) 'h' ) ∪ ( ( D*.D+[e [- +] D+])   D+ ) ∪ (' [C] ') ∪ (" C* ")
31	id	(L   _)(L D _)*
32	•	1
33	:	
34	false	'f' 'a' 'l' 's' 'e'
35	true	't' 'r' 'u' 'e'
36	begin	'b' 'e' 'g' 'i' 'n'
37	end	'e' 'n' 'd'
38	write	'w' 'r' 'i' 't' 'e'
49	writeIn	'w' 'r' 'i' 't' 'e' 'l' 'n'
40	readIn	'r' 'e' 'a' 'd' 'l' 'n'
41	fim_arquivo	'eof'

Legenda		
С	qualquer caractere aceito pela linguagem (letra, dígito , espaço, sublinhado, etc)	
L	qualquer letra do alfabeto	
D	qualquer dígito de 0 a 9	
HEX	qualquer caractere do alfabeto de a até f (a,b,c,d,e,f), característico de números hexadecimais	

## **Analisador Léxico**

\_\_\_\_\_\_



## Gramática

```
S -> { ( D | Cmd)} fim_arquivo
//Declarações
D -> D1 C { ,C } ; | D2
C -> id [ ( = [ - ] const | [ ( id | const) ] ) ]
D1 -> ( char | integer | real | boolean | string )
D2 -> final id = [-] const;
//Comandos
Cmd -> (([(A|L|E)];)|(R|T))
Cmd1 -> [(A|R|T|L|E)]
A \rightarrow id = (Exp | L)
R -> for ( R1; Exp; R1 ) T1
R1-> Cmd1 { ,Cmd1 }
T -> if (Exp) T1 [else T1]
T1 -> ( Cmd | begin { Cmd } end )
L -> readln (id)
E -> ( write | writeln ) ( E1 )
E1 -> Exp { , Exp }
//Expressão
Exp -> Exp1 { ( == | < | <= | > | >= ) Exp1 }
Exp1 -> [ - ] Exp2 { ( + | - | or ) Exp2 }
Exp2 -> Exp3 { ( * | mod | (div |/)| and ) Exp3}
Exp3 -> Exp4 | not Exp4
Exp4 -> Exp5 | real( Exp5 ) | integer( Exp5 )
Exp5 -> const | id | (Exp)
```

Legenda		
Azul	Símbolo Terminal	
Vermelho	Símbolo não terminal	