

layout完成之后的回调,用来监听是否layout完成, 我们就可以在这里做些我们想要的事情

所以综上,自定义view的时候,我们如果自定义view是继承自viewGroup的话,那么我们必须重写onLayout方法,并且在onLayout方法中根据自身的条件去摆放我们的view,这些条件其实就是我们在设置布局时候指定的那些参数,比如说RelativeLayout的aboveOf,LinearLayout的orientation