



所以到最后归根结底，需要自定义视图时，如果是深度自定义(也就是说需要自己来画这个控件的话)，那就需要实现这个onDraw方法，然后在这个方法内把内容画到参数传过来的画布上,打个比方如果系统没有定义一个TextView，那要我们自己实现的话，那就是定义一个控件继承自View，然后就是开始在参数canvas中draw我们的文字