

Actividad 1 - Pantalla de Inicio.


Desarrollo de Aplicaciones Móviles 1.

Ingeniería en Desarrollo de Software.

Tutor: Humberto Jesús Ortega Vázquez

Alumno: Homero Ramirez Hurtado

Fecha: 13 de Noviembre del 2023



Índice.

. Introducción.

. Descripción.

. Justificación.

. Desarrollo.

- Interfaz.
- Codificación.
- Prueba de Aplicación.

. Conclusión.

. Referencias.



Introducción.

A continuación, tenemos la siguiente demanda de una Banco el cual solicita una aplicación móvil de este para poder ofrecer un mejor servicio a sus clientes por lo tanto realizaremos dicha aplicación en un programa llamado Android Studio ya que este software es el original de Google para poder realizar dicha aplicación y con ello veremos como funciona y sus beneficios de usarla para la creación de nuestra aplicación.

Descripción.

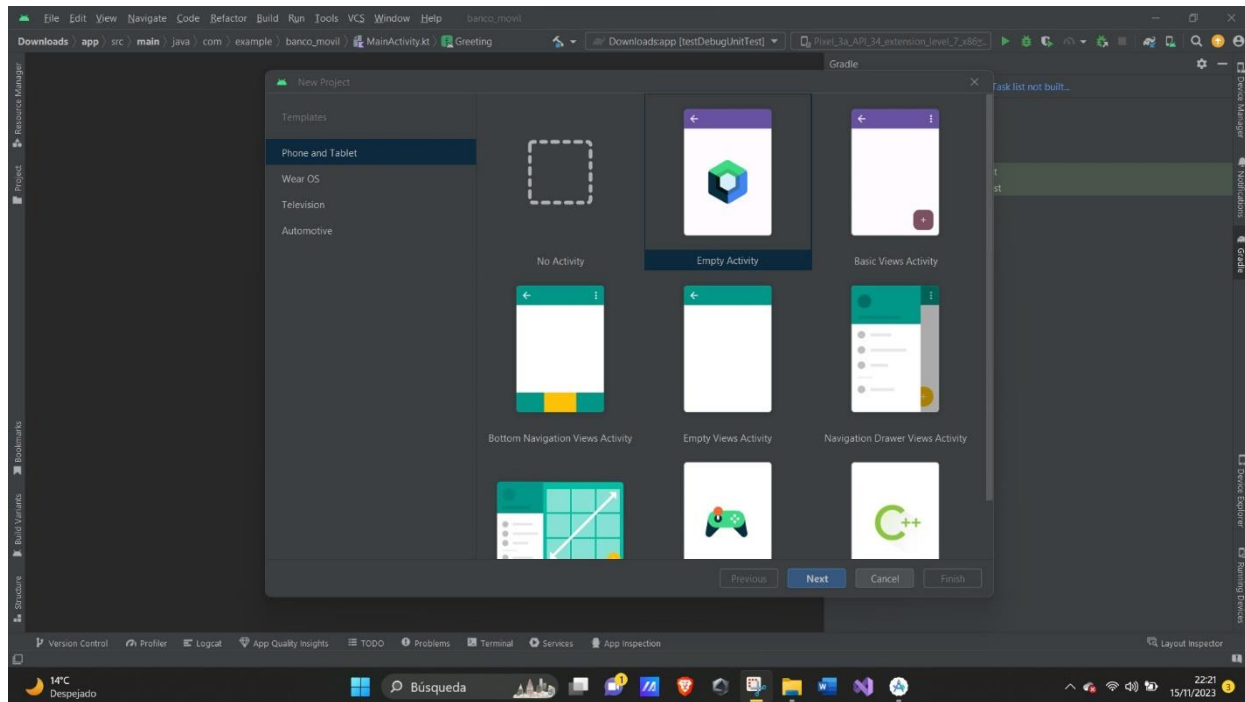
Android Studio es el entorno de desarrollo integrado (IDE) oficial para el desarrollo de apps para Android y está basado en IntelliJ IDEA. Con Android Studio, puedes crear aplicaciones móviles, probarlas, depurarlas, emular dispositivos, integrar servicios de Firebase y mucho más. Android Studio es una herramienta gratuita y de código abierto que se ha convertido en la opción preferida de muchos desarrolladores de Android en todo el mundo.

Justificación.

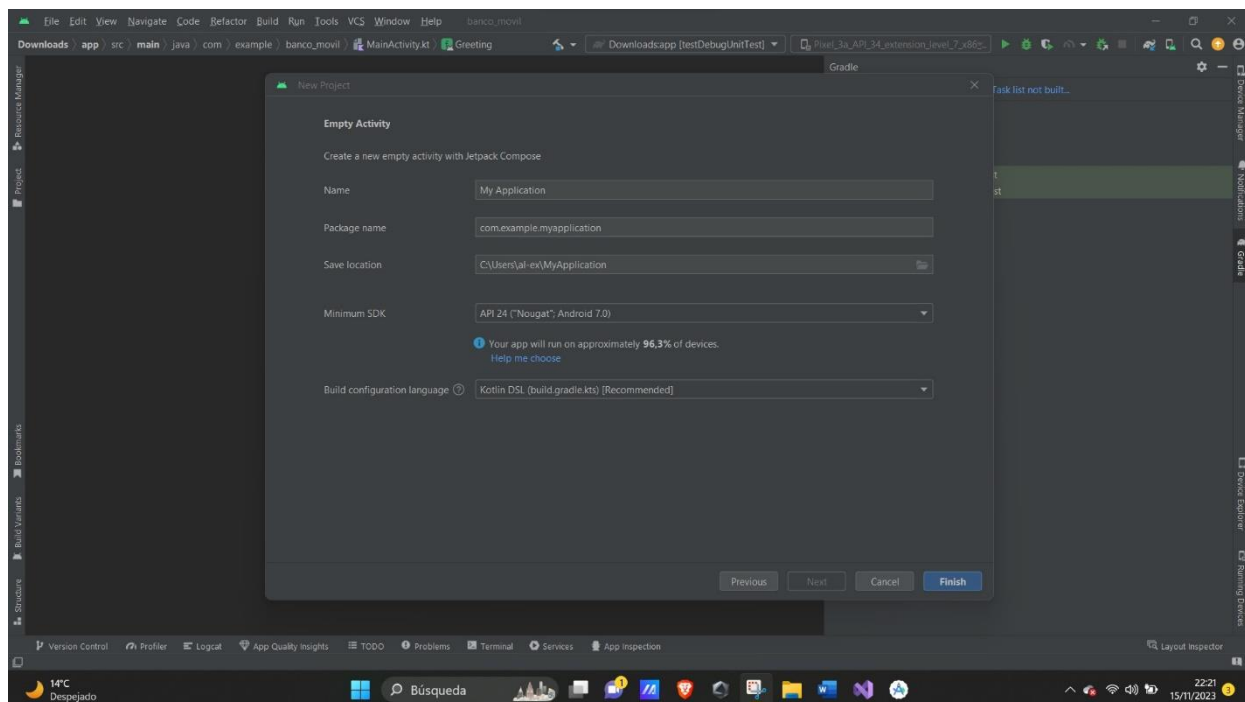
Android Studio es una excelente herramienta para desarrollar aplicaciones para Android. Algunos de los beneficios de usar Android Studio son:

- Compilación rápida y ejecución de la app en tiempo real gracias al emulador o al dispositivo móvil.
- Editor de código inteligente que detecta errores, ofrece sugerencias y facilita la escritura de código.
- Editor de diseño visual que permite crear interfaces de usuario de forma intuitiva y ver cómo se ven en diferentes dispositivos y resoluciones.
- Soporte para programar aplicaciones para Android Wear, Firebase y otros servicios de Google.
- Control de versiones integrado que permite acceder a repositorios como Git, GitHub, Mercurial o Subversión.
- Herramientas de prueba robustas que permiten verificar el funcionamiento, el rendimiento y la calidad de la app.

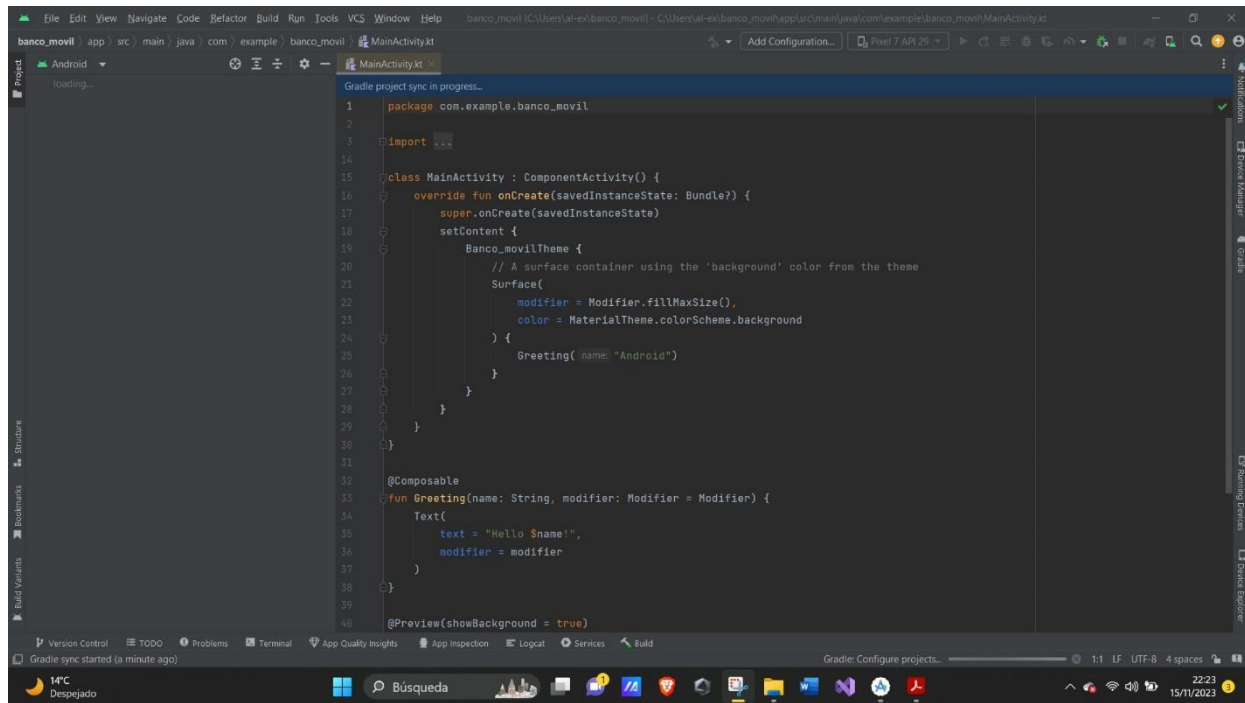
Desarrollo.



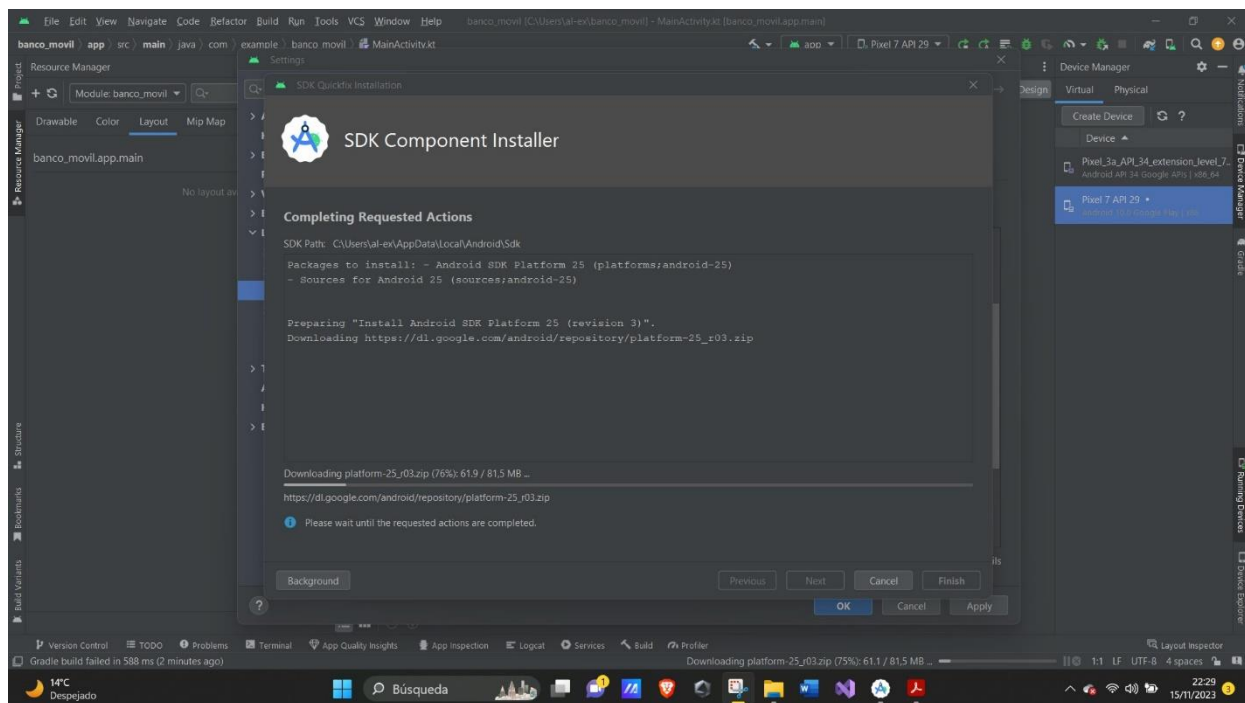
Inicio del software.



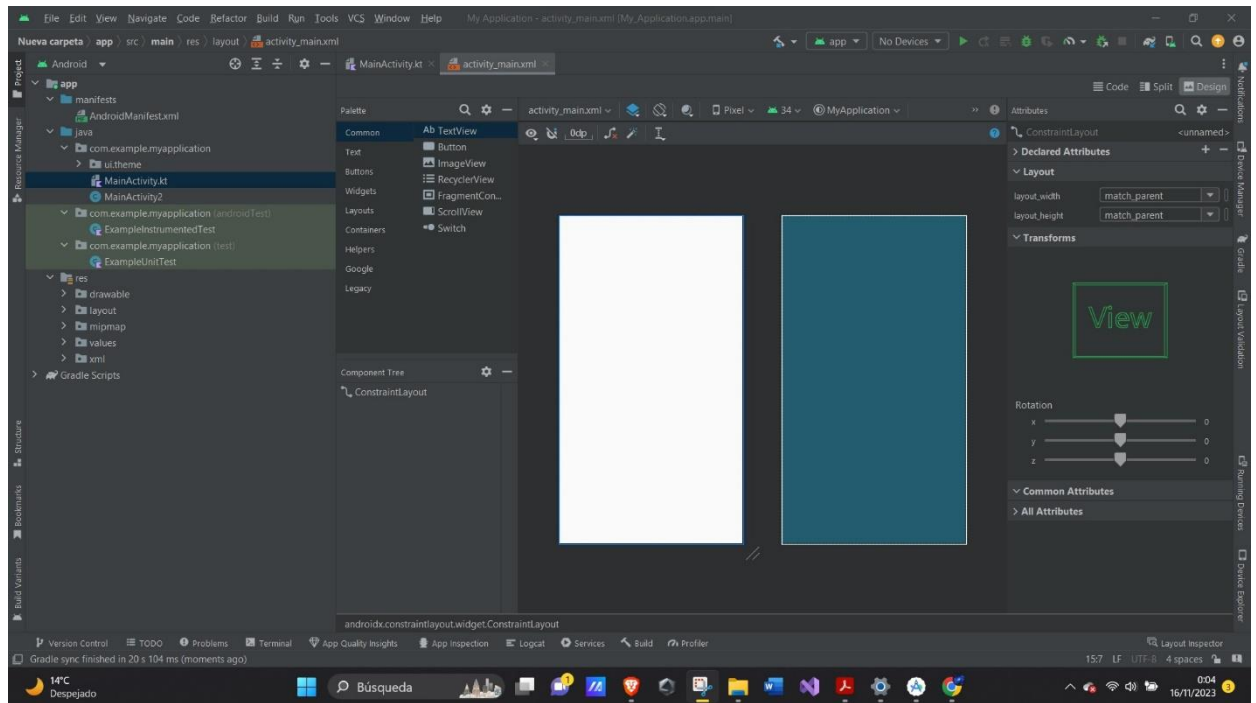
Creación de la app.



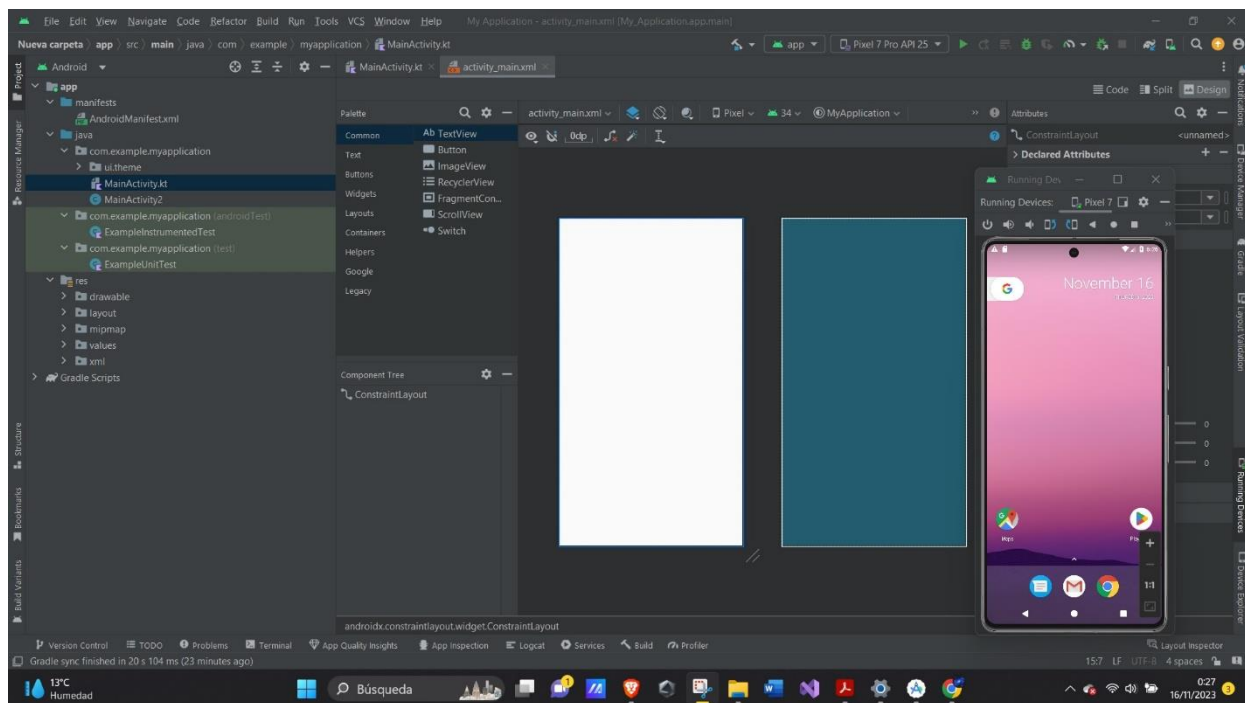
Codificación de la app.



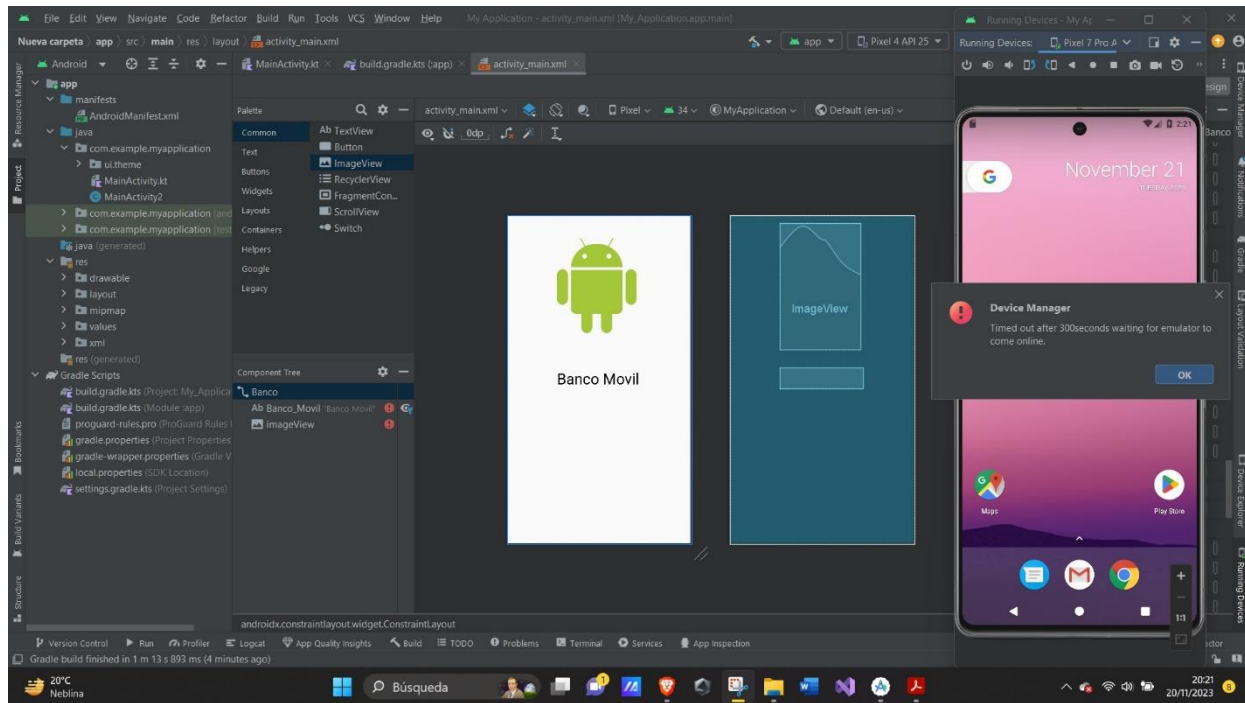
Descarga de los archivos adicionales.



Pantalla de herramientas.



Emulador de dispositivo móvil.



Nombre de la app e imagen.

Conclusión.

En conclusión, aprendí a como instalar Android Studio y como utilizar ciertas funciones aunque no se pudo probar la app ya que no cuento con suficiente memoria pero aprendí como utilizar el emulador y como ir aplicando texto e imagen a la pantalla de inicio de la app con esto espero seguir practicando para que de esta forma pueda ir mejorando mi conocimiento sobre este software de creación de aplicaciones y de igual manera aplicar dicho conocimiento.

Referencias.

Videos en YouTube para la compatibilidad del software y el video de la tutoría 1.