


Actividad 2 - Programa Banco Mexicano Pt. 1

Lenguajes de Programación IV Ingeniería en Desarrollo de Software

Tutor: Aaron Iván Salazar Macias

Alumno: Homero Ramirez Hurtado

Fecha: 18 de Julio del 2023



Índice.

. Introducción.

. Descripción.

. Justificación.

. Desarrollo.

- Interfaz.
- Codificación.

. Conclusión.

. Referencias.



Introducción.

A Continuación, veremos como realizar una pequeña interfaz de un cajero utilizando el mismo Programa de NetBeans utilizando Java Application y además aprenderemos como vincular ventanas para esta interfaz además de cómo realizar el código para que estas funciones abriendo las ventanas así mismo a realizar el diseño de la interfaz.

Descripción.

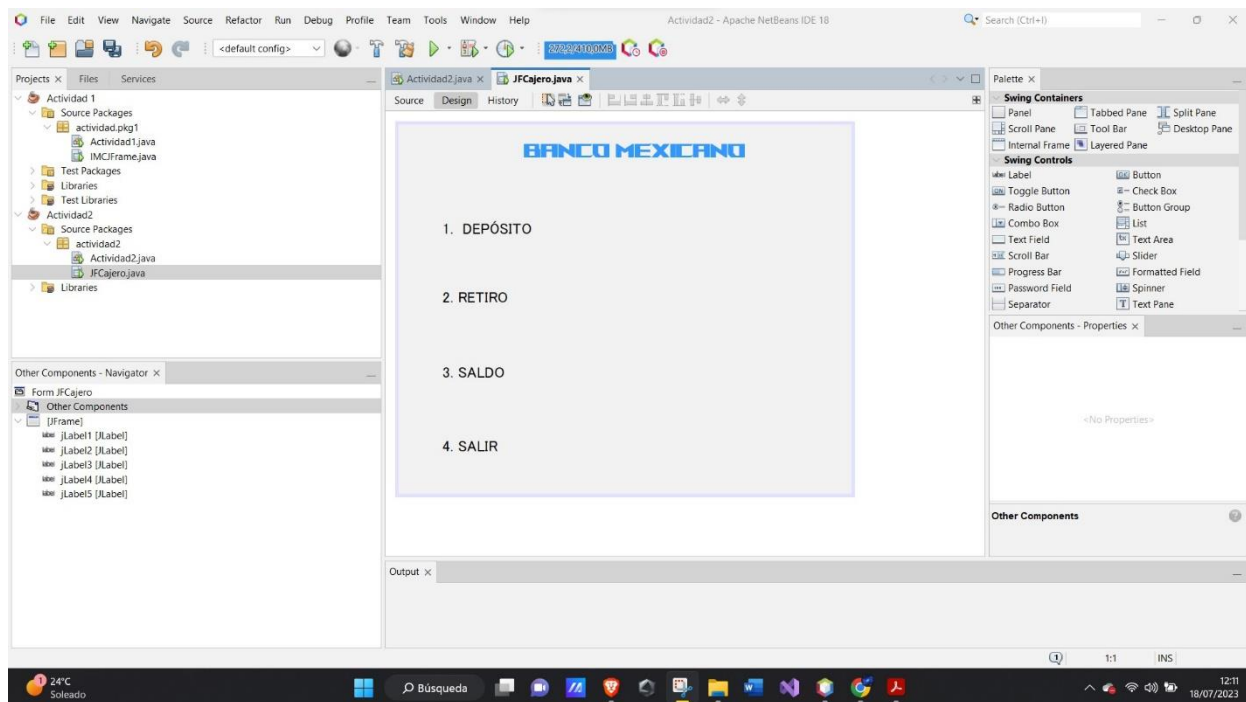
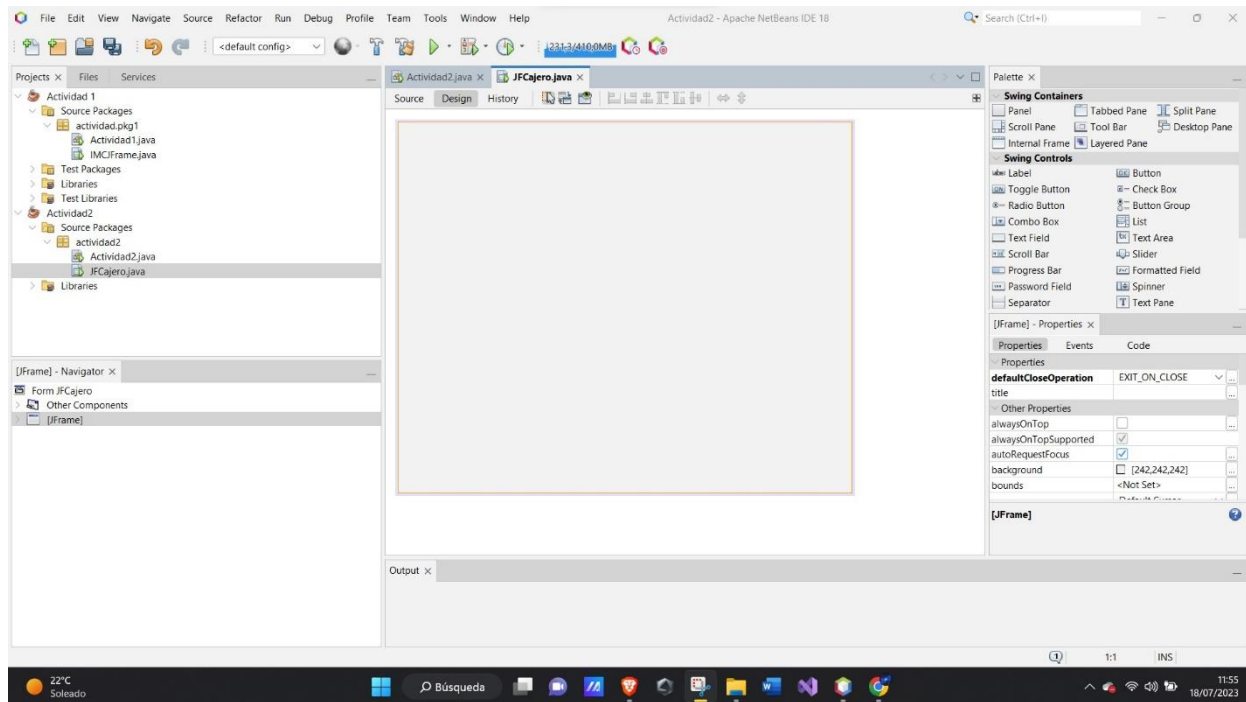
Los clientes de Banco Mexicano necesitan un programa que les permita a sus clientes el realizar depósitos, retiros y consultas de su saldo. Por lo que necesitan que un ingeniero en desarrollo de software genere una base de datos que atienda a esta necesidad. En base a la descripción anterior realizaremos tal interfaz para poder implementarlo en el banco para de esta manera poder satisfacer las necesidades de los clientes ya que esta interfaz será sencilla y fácil de usar.

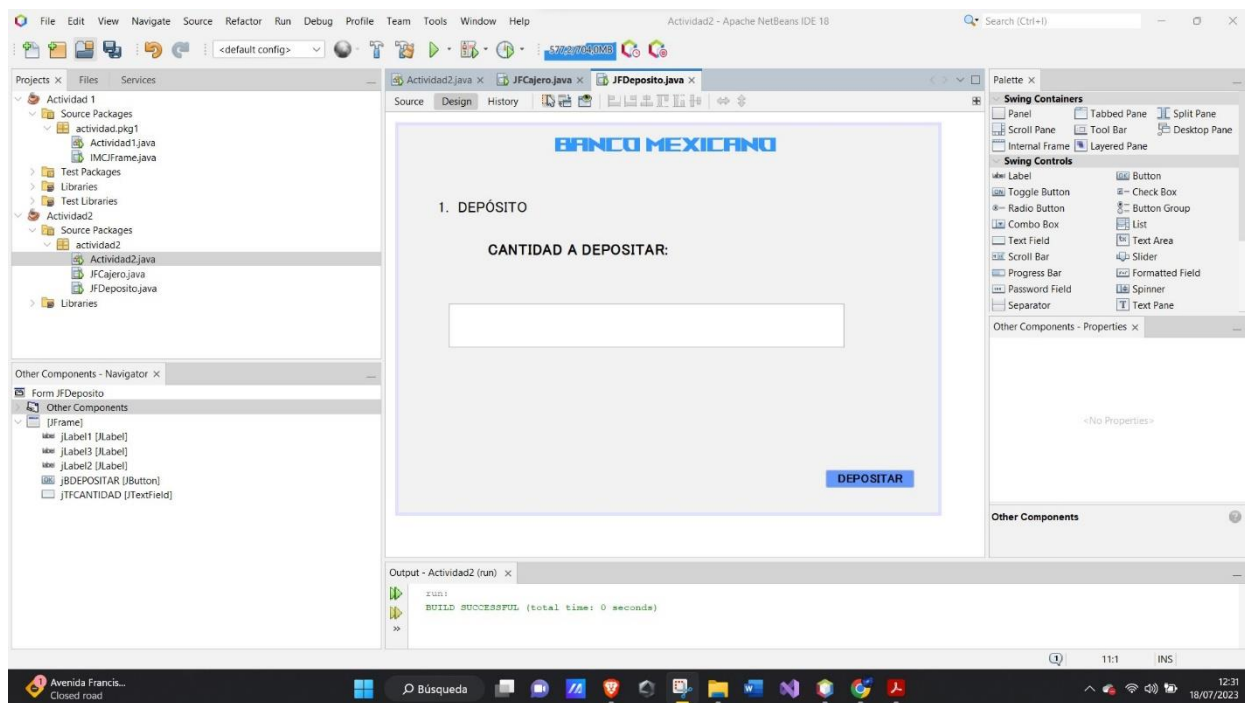
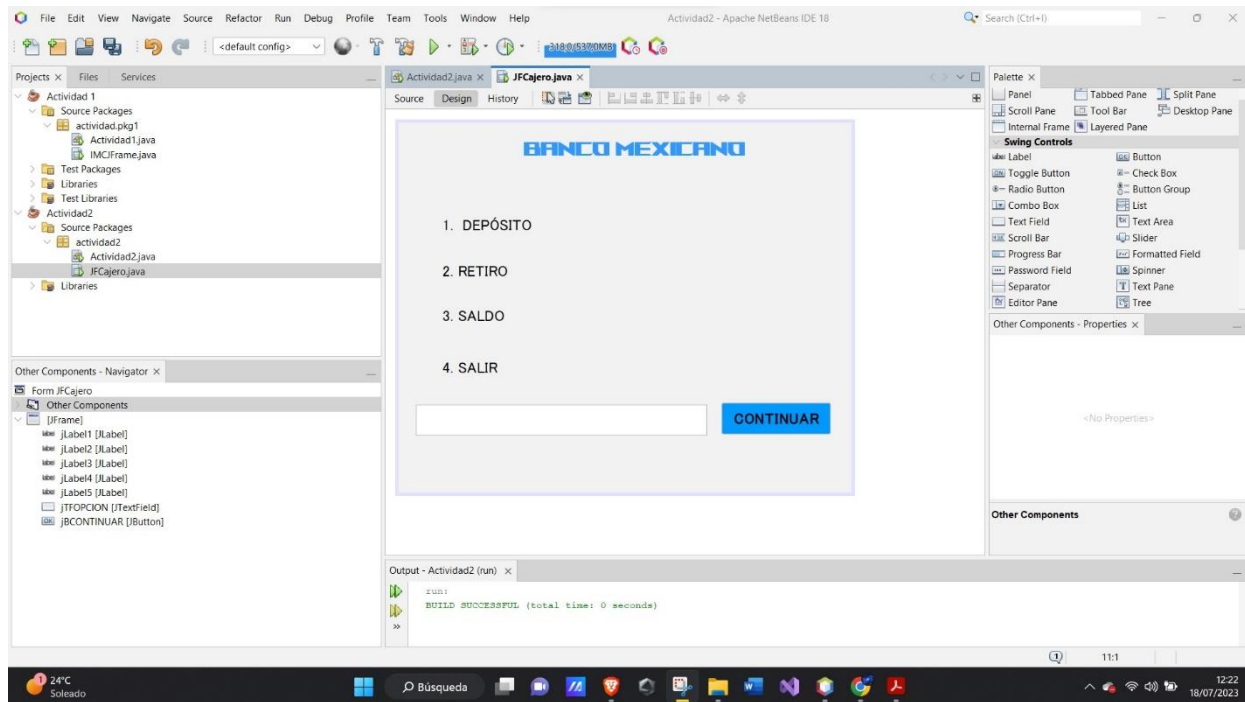
Justificación.

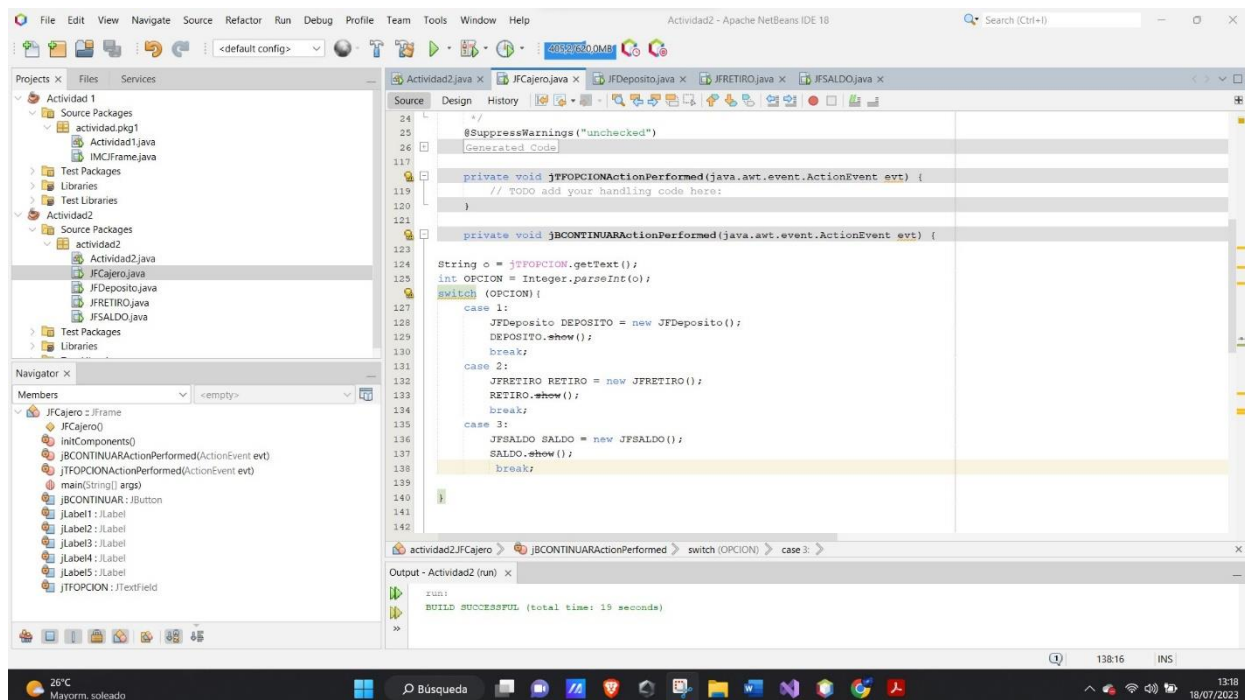
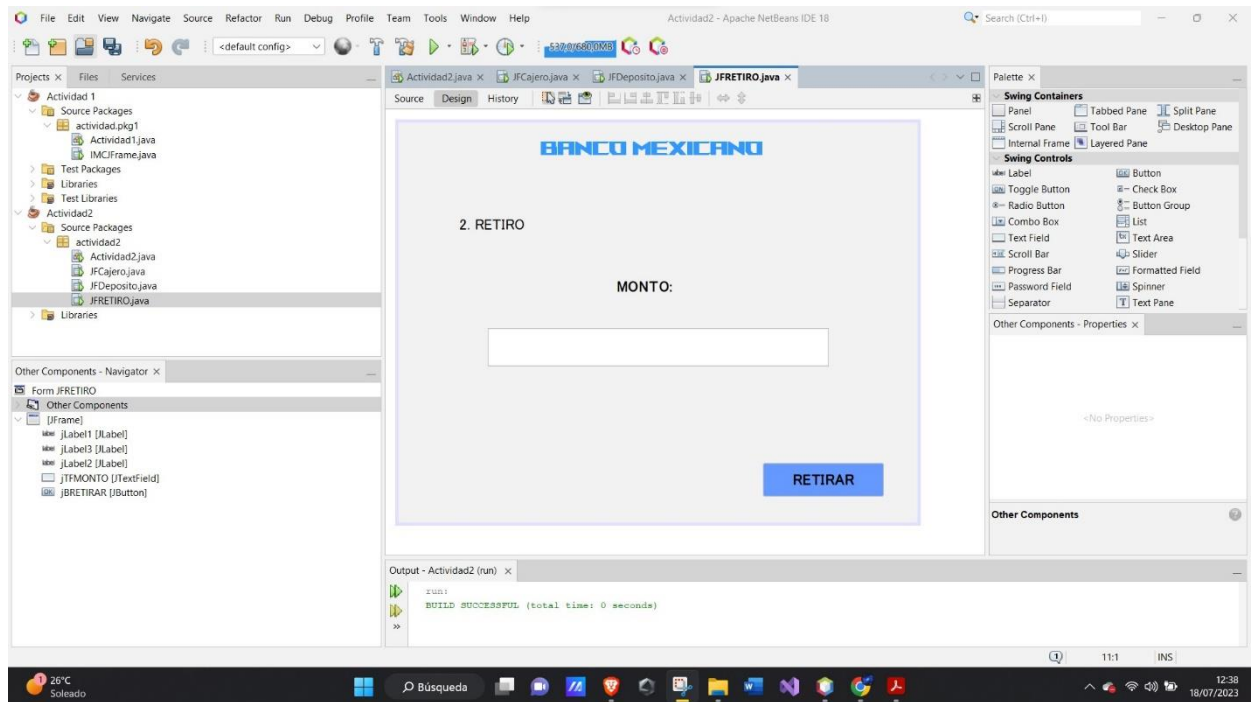
Al utilizar NetBeans podremos realizar a siguiente interfaz del banco ya que NetBeans es una plataforma la cual es fácil de usar para este tipo de interfases además de que podremos utilizar java ya que este tipo de aplicación es universal y es un tipo de lenguaje común el cual nos permite que podamos implementarlo de la manera más fácil y con esto poder satisfacer la necesidad del banco y de sus clientes.

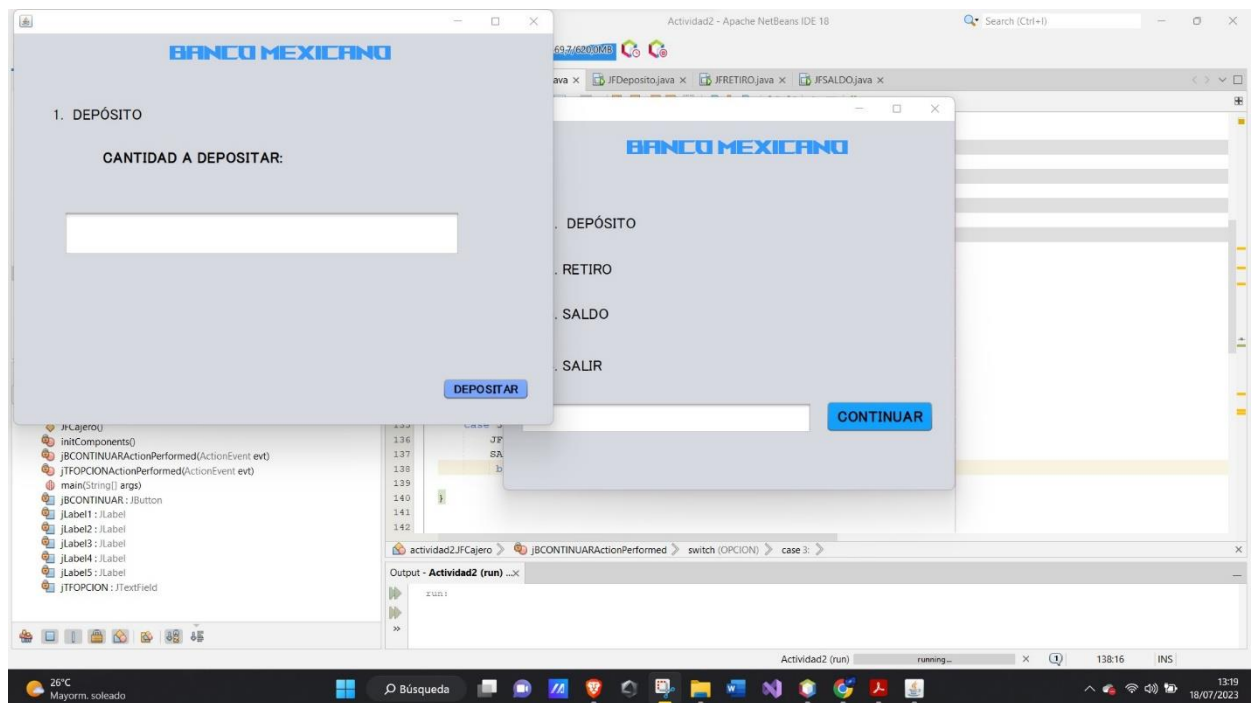
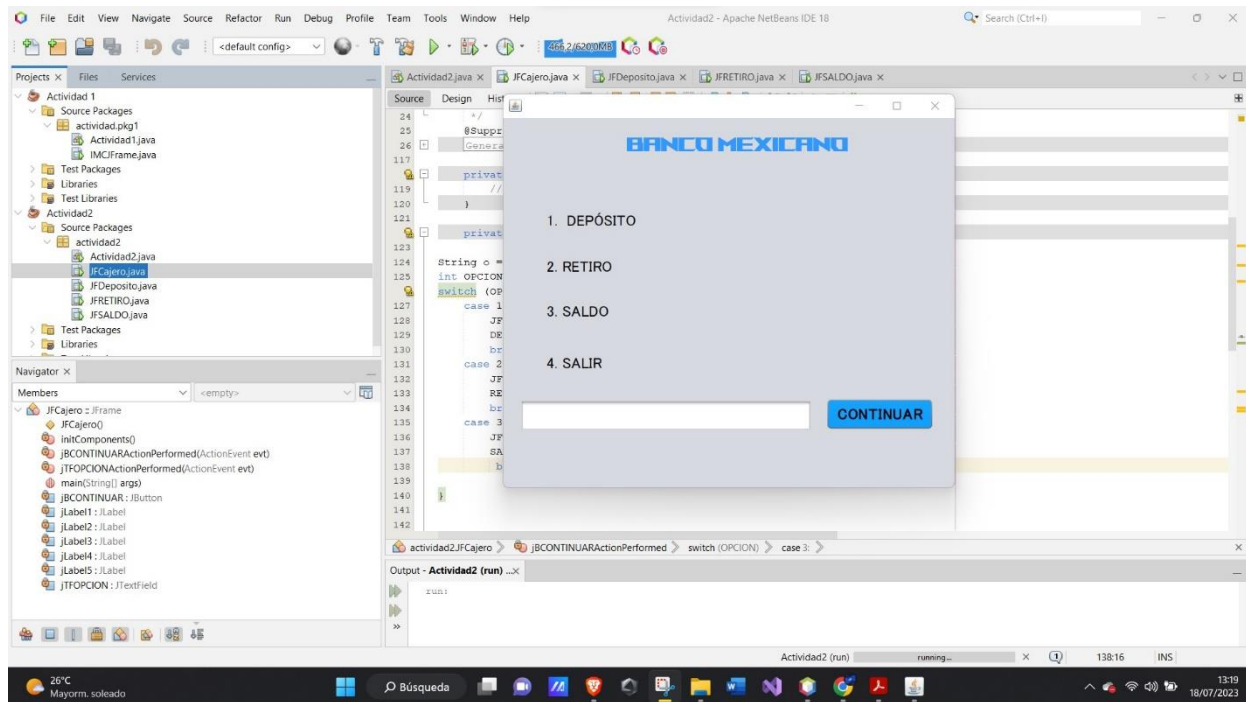
Desarrollo.

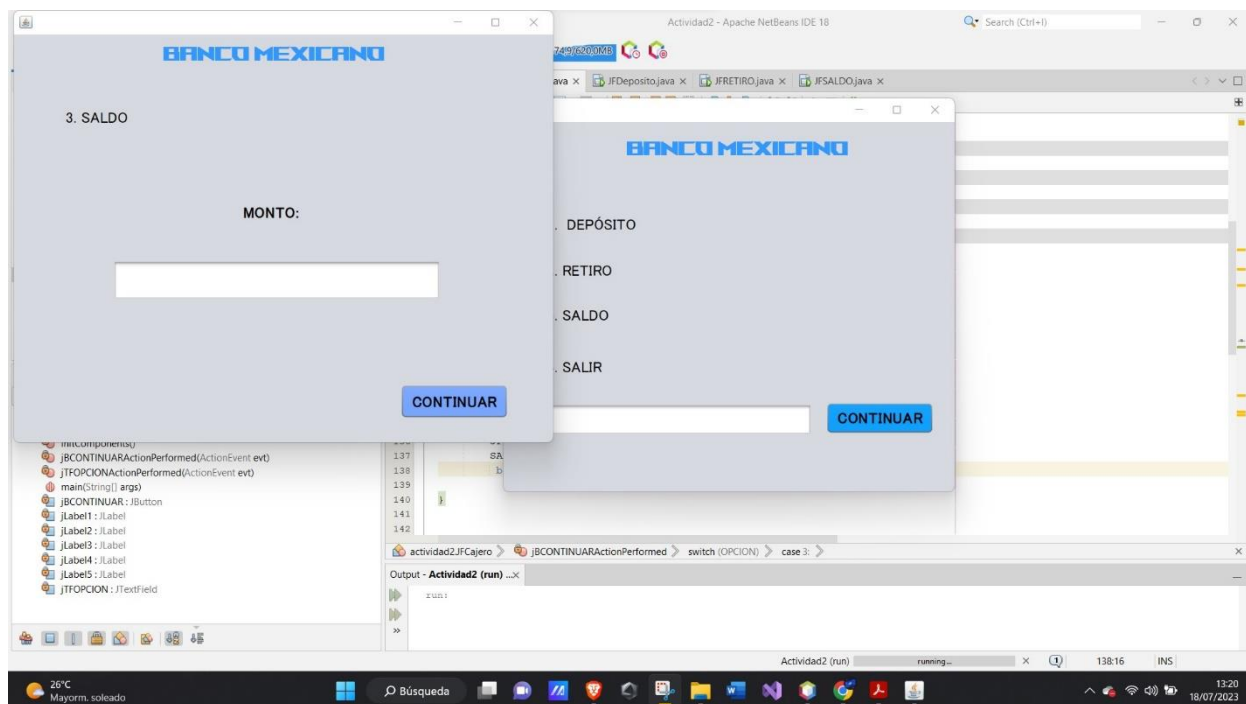
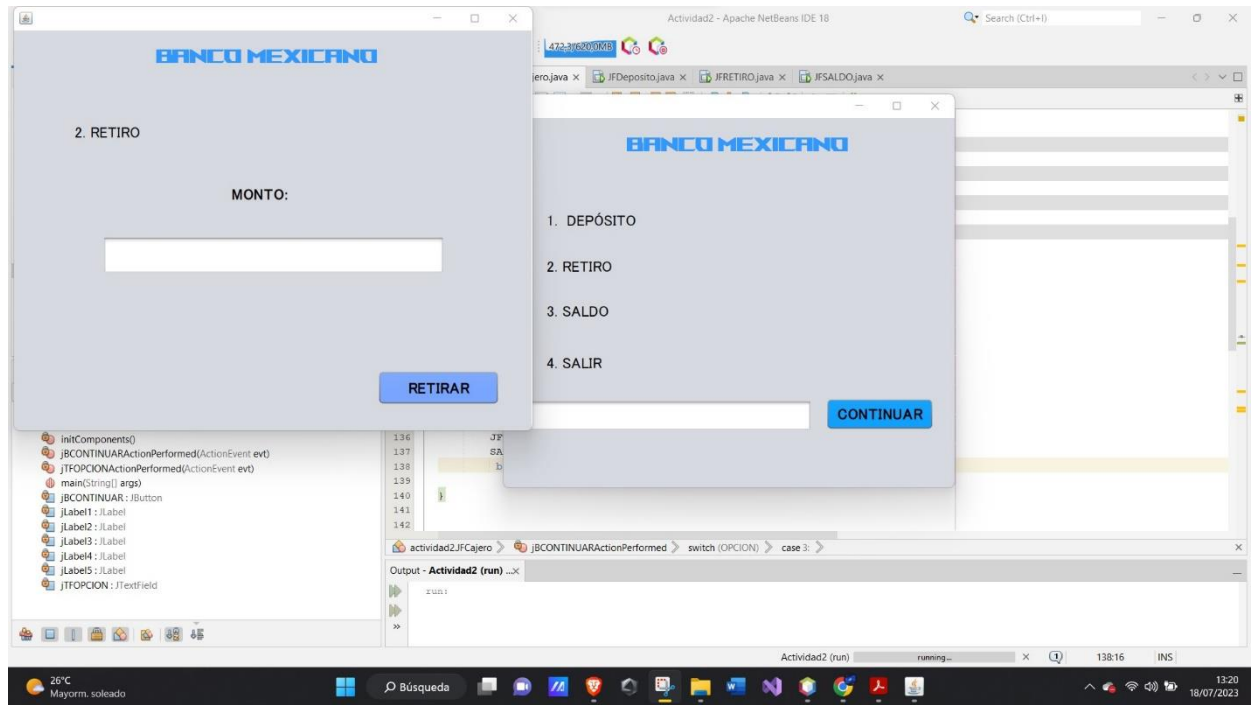
A Continuación, mostraremos el desarrollo que implementamos para el desarrollo de la interfaz así como también el código.











Codigo.

```
String o = jTFOPCION.getText();
int OPCION = Integer.parseInt(o);
switch (OPCION){
    case 1:
        JFDeposito DEPOSITO = new JFDeposito();
        DEPOSITO.show();
        break;
    case 2:
        JFRETIRO RETIRO = new JFRETIRO();
        RETIRO.show();
        break;
    case 3:
        JFSALDO SALDO = new JFSALDO();
        SALDO.show();
        break;
```

Conclusión.

En conclusión, aprendí a realizar el diseño de la interfaz, así como también codificar cada ventana de la misma, así como también evitar que estas se cierren cada vez que se cierra la ventana desplegada para cambiar de opción y de igual forma la realización del código para que esta este vinculada con la ventana principal así que me falta mas por aprender el como utilizar estes programa de NetBeans, pero también el ir practicando me ayudara a mejorar y agarrar experiencia.

Referencias.

El Video de la Tutoría 2