|  |  |
| --- | --- |
|  | **基本信息** |

|  |  |
| --- | --- |
| 姓 名： | 杨林儒 |
| 年 龄： | 28 |
| 现 居： | 四川成都 |

**2014/6-2016/12 成都墨灵科技有限公司 客户端程序员**

* 《新风云》
* 客户端功能逻辑编写(寻路逻辑，功能副本逻辑，运营功能，辅助界面功能等)
* 协助美术编写客户端需求效果，与服务器完善网络功能，使用cegui自定义界面。
* 只用语言lua/c++

**2016/3-2017/12**

* 《驯龙三国以及驯龙三国2》
* 编写类似英雄无敌6的格子地图玩法(a\*寻路，地图元素更新，斜六边形的拼接)，主城布局，各个功能逻辑的编写
* 熟练使用Animation,TexturePacker工具。

**2017.12-2018.05 成都众伯天下科技有限公司 客户端程序员**

* 主要负责基于以太坊和EOS智能合约的编写，部署。以及手机客户端的编写(android)。  
  熟悉solidity以及以太坊和eos的工作原理。  
  熟悉区块链基本原理，基本算法。  
  主要使用语言(C++/lua/java/solidity)。

**2017.12-2018.05 上海幻界信息有限公司 客户端程序员**

* 除了一些常见功能外（聊天，副本，活动），主要利用tiledMap制作踩格子的游戏玩法，包括周围格子的生成，消失，地图物件的生成消失，以及A\*寻路到达目标点等功能。

|  |  |
| --- | --- |
|  | **工作经历** |

**2010.09—2014.6 西华大学 计算机科学与技术（本科）**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **教育经历** |

|  |  |
| --- | --- |
| 手机: | 18780106280 |
| 邮箱: | 151225596@qq.com |

细心和负责，是我一直以来都严格要求自己必须做到的，因为我深有体会，如果能很好的做到这些，对于项目来说觉得是有利的，除了能够使功能更加稳定，还能节约很多测试时间，以达到更加高效的目的。另外，几年的工作，教会了我对待新知识和新问题的态度，那就是永远的激情和永远的平常心，激情以学，平常心对待困难，二者相辅，能够使我更好的进行程序的工作。

|  |  |
| --- | --- |
|  | **自我评价** |