실증 아카데미 리액트 특강

fetch API를 통해 외부 API 호출하기

일시 2021년 01월 19일

주최 동아대학교

CONTENTS

JavaScript 비동기 통신

AJAX

XMLHttpRequest

fetch API

3 API 요청 시 로딩

useState를 통한 로딩

02

외부 API 요청

네이버 개발자 센터 등록 API 키 발급 fetch API 코드 작성

4 외부데이터렌더링

요청 받은 데이터 state로 관리

01 JavaScript 비동기 통신

AJAX XMLHttpRequest fetch API

AJAX

Asynchronous JavaScript and XML

- JavaScript와 XML을 이용한 비동기적 정보 교환 기법
- 기술이름은 XML이지만, Text 등 다른 데이터도 가능하며, 요즘은 JSON 사용
- AJAX를 사용하지 않으면 브라우저가 페이지를 깜빡거리며(새로고침) 처음부터 다시 렌더링
- 서버에서는 HTML 문서가 아닌, 순수한 데이터만을 응답해줄 수 있음
- 동적 페이지를 만들기 때문에 검색 엔진에 내용 검색이 안 된다는 단점이 있었음(SEO)
- 비동기 데이터 전송 기술이지만 양방향 기술이 아니라, 요청 응답 사이클이 지나면 소켓을 닫아버린다는 단점 => 웹 소켓 기술로 보안
 - AJAX로 구현한 Long polling(socket.io에서 지원) 이라는 기술도 있음

JavaScript에서는 XMLHttpRequest, fetch를 지원

XMLHttpRequest(XHR)

과거 JavaScript에서 AJAX를 지원하기 위한 기술

- MDN 문서: https://developer.mozilla.org/ko/docs/Web/API/XMLHttpRequest
- 과거의 방식이라 코드가 난잡하여 가독성이 나쁨
- XML과 Text를 지원하기 때문에 요청과 응답 모두 JSON 파일인 경우 JSON.parse 함수 사용
- 에러 발생을 핸들링해주지 않아서 직접 작성해야 함
- Promise가 아닌 비동기 콜백 방식이라 최신 JavaScript와의 궁합이 좋지 않음
- XMLHttpRequest 객체를 생성하여 객체의 정보를 주입한 후 통신 요청

API 요청 사이트: https://regres.in/

- /src/components/RequestText.jsx 파일 생성 후 코드 작성

```
import { useCallback, useEffect } from "react";
const URL = "https://regres.in/api/users";
const RequestTest = () => {
    const callApiGetXhr = useCallback(() => {
         const xhr = new XMLHttpRequest();
         xhr.open("GET", URL, true);
         xhr.onreadystatechange = () => {
              if (xhr.readyState === XMLHttpRequest.DONE) {
                  const { status } = xhr:
                  console.log(xhr);
                  if (status === 0 || (status >= 200 && status < 400)) {
                       console.log(JSON.parse(xhr.responseText));
         xhr.send():
    }, []);
    useEffect(() => {
         callApiGetXhr();
    }, [callApiGetXhr]);
    return <></>;
export default RequestTest;
```

- App.js에서 import 후 렌더

응답 결과 확인

```
RequestTest.jsx:13
 XMLHttpRequest {readyState: 4, timeout: 0, withCredentials: false, upload: XMLHttpRequestUpload, onrea
▼dystatechange: f, ...} 📵
   onabort: null
   onerror: null
   onload: null
   onloadend: null
   onloadstart: null
   onprogress: null
  ▶ onreadystatechange: () => {...}
   ontimeout: null
   readyState: 4
   response: "{\"page\":1,\"per_page\":6,\"total\":12,\"total_pages\":2,\"data\":[{\"id\":1,\"email\":...
   responseText: "{\"page\":1,\"per_page\":6,\"total\":12,\"total_pages\":2,\"data\":[{\"id\":1,\"emai...
   responseType: ""
   responseURL: "https://regres.in/api/users"
   responseXML: null
   status: 200
   statusText: ""
   timeout: 0
 ▶ upload: XMLHttpRequestUpload {onloadstart: null, onprogress: null, onabort: null, onerror: null, on...
   withCredentials: false
 ▶ [[Prototype]]: XMLHttpRequest
                                                                                       RequestTest.jsx:15
▼ {page: 1, per_page: 6, total: 12, total_pages: 2, data: Array(6), ...} 
 ▶ data: (6) [{...}, {...}, {...}, {...}, {...}, {...}]
   page: 1
   per_page: 6
 support: {url: 'https://reqres.in/#support-heading', text: 'To keep ReqRes free, contributions towa...
   total: 12
   total_pages: 2
 ▶ [[Prototype]]: Object
```

fetch

브라우저에서 정식 지원하는 HTTP 요청 인터페이스

- MDN 문서: https://developer.mozilla.org/ko/docs/Web/API/Fetch_API
- XMLHttpRequest보다 강력하고 유연한 조작 가능
- XML과 Text, JSON 모두 지원.
- Promise에서 에러가 구현되어 try catch로 에러 핸들링 가능
- Promise로 구현되었기 때문에 최신 JavaScript와 궁합이 좋음
- 객체를 따로 생성할 필요 없이 바로 요청 가능
 - ※ 구형 브라우저에서는 제대로 지원되지 않는 경우가 간혹 있음(IE)

- /src/components/RequestText.jsx 파일 생성 후 코드 작성

```
import { useCallback, useEffect } from "react";
const URL = "https://regres.in/api/users";
const RequestTest = () => {
    const callApiFetch = useCallback(() => {
         fetch(URL)
              .then((response) => {
                   response.json().then((data) => console.log(data));
              .catch((error) => {
                   console.log(error);
    }, []);
    useEffect(() => {
         callApiGetFetch();
    }, [callApiGetFetch]);
    return <></>;
export default RequestTest;
```

```
▼ {page: 1, per_page: 6, total: 12, total_pages: 2, data: Array(6), ...} 

▼ data: Array(6)
   ▶ 0: {id: 1, email: 'george.bluth@reqres.in', first_name: 'George', last_name: 'Bl
   ▶ 1: {id: 2, email: 'janet.weaver@reqres.in', first_name: 'Janet', last_name: 'Wea
   ▶ 2: {id: 3, email: 'emma.wong@reqres.in', first_name: 'Emma', last_name: 'Wong',
   ▶ 3: {id: 4, email: 'eve.holt@regres.in', first_name: 'Eve', last_name: 'Holt', a\
   ▶ 4: {id: 5, email: 'charles.morris@reqres.in', first_name: 'Charles', last_name:
   ▶ 5: {id: 6, email: 'tracey.ramos@regres.in', first name: 'Tracey', last name: 'Ra
    length: 6
   ▶ [[Prototype]]: Array(0)
   page: 1
   per_page: 6
 ▼ support:
     text: "To keep RegRes free, contributions towards server costs are appreciated!"
    url: "https://regres.in/#support-heading"
   ▶ [[Prototype]]: Object
   total: 12
   total pages: 2
  ▶ [[Prototype]]: Object
```

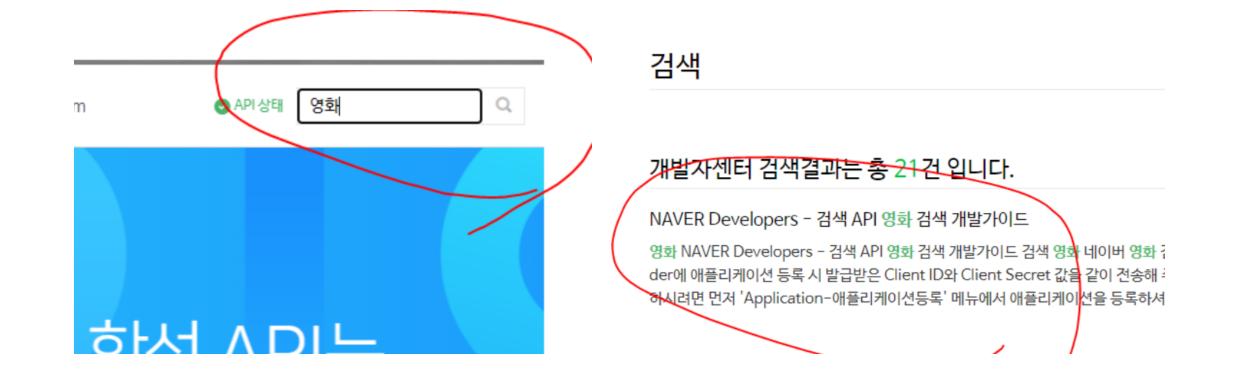
02 외부API 요청

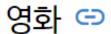
네이버 개발자 센터 등록 API 키 발급 fetch API 코드 작성

네이버 개발자 센터 접속

https://developers.naver.com/main/

우측 상단의 검색 창에 영화 검색 - 검색 API 개발 가이드 클릭 - 오픈 API 이용 신청 버튼 클릭





검색 〉 영화

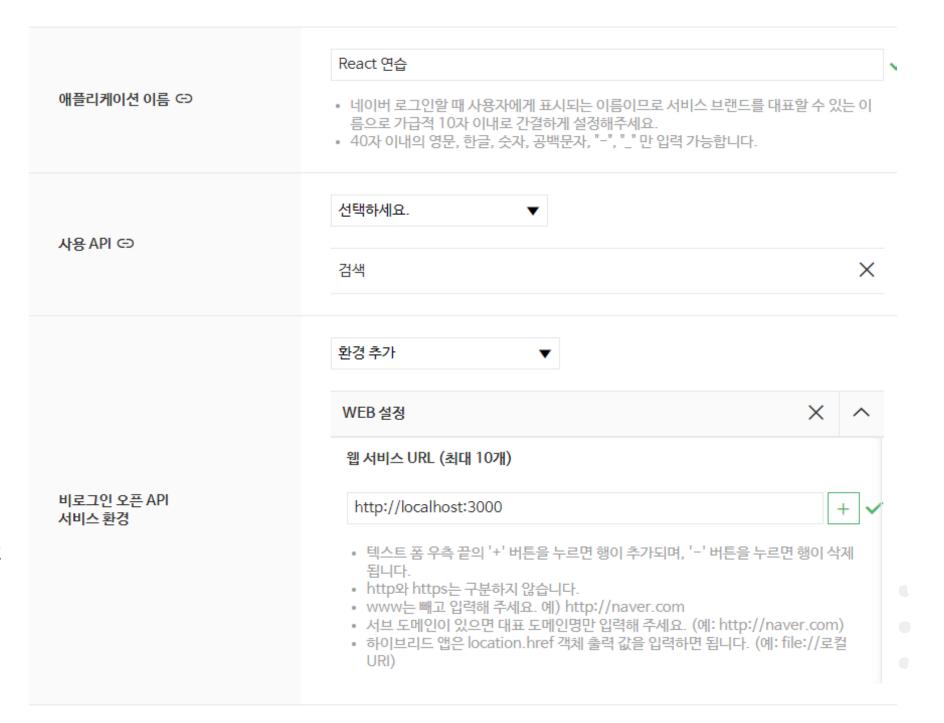
네이버 영화 검색 결과를 출력해주는 REST API입니다. 비 사발급받은 Client ID와 Client Secret 값을 같이 전송해

오픈 API 이용 신청 〉

네이버 애플리케이션 등록

- 1. 애플리케이션 이름 입력
- 2. 사용 API 검색 등록
- 3. 환경 추가 -> Web
- 4. Web 환경의 웹 서비스 URL에 React 개발 서버 주소 (localhost:3000) 입력
- 5. 등록

애플리케이션의 기본 정보를 등록하면, 좌측 내 애플리케이션 메뉴의 서브 메뉴에 등록하신 애플리케이션 이름으로 서브 메뉴가 만들어집니다.



등록하기

취소

API 키 발급

Client ID와 Client Secret라는 키를 활용해 API 요청 이런 API 키는 외부에 노출되면 안되는 정보이므로 철저히 보안을 지켜 관리

React 연습

개요 API 설정 멤버관리 로그인 통계

애플리케이션 정보





API 키 관리

- 프로젝트 루트 폴더(package.json이 있는 위치)에 .env 파일을 생성하고 내용을 다음과 같이 작성

REACT_APP_NAVER_CLIENT_ID="<Client ID>"

REACT_APP_NAVER_CLIENT_SECRET="<Client Secret>"

- 그리고 App.js에 console.log(process.env); 작성 후 개발 서버 재 실행
- 이와 같이 .env 파일에 설정, 키 같은 민감한 파일 관리 후 .gitignore에 작성하는 것처럼 저장소에 올리지 않도록 함

```
.gitignore
1  # See https://help.github.com/
2
3  # dependencies
4  **/node_modules
5  /.pnp
6  .pnp.js
7
8  # testing
9  /coverage
10
11  # production
12  /dist
13  /build
14
15  # misc
16  .DS_Store
17  .env
18  .env.local
19  .env.development.local
20  .env.test.local
```

CORS 문제 임시 제거

https://developer.mozilla.org/ko/docs/Web/HTTP/CORS

- 개발 서버와 같이 클라이언트에서 요청을 하는 경우, 서버에서 이런 비정상 요청을 막는 경우가 있음

npm install http-proxy-middleware --save-dev 혹은

yarn add -D http-proxy-middleware

명령어로 해당 모듈 설치

※ 임시 방편이므로 실무에서 사용 불가

- 그 후, 루트 폴더에 setupProxy.js 파일을 생성하고 코드 작성 후 개발 서버 재실행

```
const { createProxyMiddleware } = require("http-proxy-middleware");
module.exports = function (app) {
    app.use(
        "/api",
        createProxyMiddleware({
            target: "https://openapi.naver.com",
            changeOrigin: true,
            pathRewrite: { "^/api/": "/" },
        })
    );
```

API 요청 로직 작성

- /src/apis/fetch.js 파일 생성 후 코드 작성

※ API 요청과 같은 로직은 웹 서비스와 관심사가 분리되어 있으므로 폴더를 따로 만들어 모아두는 것이 좋음

MovieContainer.jsx 작성 후 요청

- /src/containers/MovieContainer.jsx 파일 생성 후 코드 작성

```
import { useCallback, useEffect } from "react";
import { requestGetMovieList } from "../apis/fetch";
const MovieContainer = () => {
      const callApiGetMovieList = useCallback(async () => {
            const data = await requestGetMovieList();
            console.log(data);
      }, []);
      useEffect(() => {
            callApiGetMovieList();
      }, [callApiGetMovieList]);
      return <div></div>;
export default MovieContainer;
```

```
▼{lastBuildDate: 'Sun, 16 Jan 2022 23:38:52 +0900', total: 11, start: 1, display: 10, items: Array(10)} <
   display: 10

▼ items: Array(10)
   ▶0: {title: '레고 마블 <b>어벤져스</b> : 기후위기', link: 'https://movie.naver.com/movie/bi/mi/basic.nhn...
   ▶1: {title: '<b>어벤져스</b>: 엔드게임', link: 'https://movie.naver.com/movie/bi/mi/basic.nhn?code=1369...
   ▶2: {title: '<b>어벤져스</b>: 인피니티 워', link: 'https://movie.naver.com/movie/bi/mi/basic.nhn?code=1...
   ▶3: {title: '<b>어벤져스</b> 오브 저스티스', link: 'https://movie.naver.com/movie/bi/mi/basic.nhn?code=...
   ▶4: {title: '<b>어벤져스</b> 그림: 시간 전쟁', link: 'https://movie.naver.com/movie/bi/mi/basic.nhn?cod...
   ▶5: {title: '<b>어벤져스</b>: 에이지 오브 울트론', link: 'https://movie.naver.com/movie/bi/mi/basic.nhn?...
   ▶6: {title: '슈퍼히어로 어벤져', link: 'https://movie.naver.com/movie/bi/mi/basic.nhn?code=140241', ima...
   ▶7: {title: '<b>어벤져스</b> 컨피덴셜: 블랙 위도우 앤 퍼니셔', link: 'https://movie.naver.com/movie/bi/mi...
   ▶8: {title: '디스크 전사 <b>어벤져스</b>', link: 'https://movie.naver.com/movie/bi/mi/basic.nhn?code=14...
   ▶9: {title: '<b>어벤져스</b> 어센불', link: 'https://movie.naver.com/movie/bi/mi/basic.nhn?code=143881'...
    length: 10
   ▶ [[Prototype]]: Array(0)
   lastBuildDate: "Sun, 16 Jan 2022 23:38:52 +0900"
   start: 1
   total: 11
 ▶ [[Prototype]]: Object
```

※ 전체 데이터를 가지고 있는 컴포넌트를 일반적으로 컨테이너라고 부름

OS API 요청 시로당

useState를 통한 로딩 관리

로딩 컴포넌트 작성

```
- /src/components/Loading.jsx 파일 생성 후 코드 작성
import { Backdrop, CircularProgress } from "@mui/material";
const Loading = ({ isLoading }) => {
    return (
         <Backdrop open={isLoading}>
             <CircularProgress />
         </Backdrop>
export default Loading;
```

useState를 통한 로딩 관리

- /src/containers/MovieContainer.jsx 코드 수정

```
import { useState, useCallback, useEffect } from "react";
// ... 중략
const MovieContainer = () => {
      const [loading, setLoading] = useState(false);
      const callApiGetMovieList = useCallback(async () => {
             setLoading(true);
             try {
                   const data = await requestGetMovieList();
             } catch(e) {
                   console.error(e);
             setLoading(false);
      }, []);
      // ...
```

※ try ... catch로 에러 처리를 하면 해당 함수는 반드시 끝까지 실행되기 때문에 혹여나 에러가 발생하여도 두 번째 setLoading을 실행하지 않아 무한 로딩 상태가 유지되는 버그 발생하지 않음

04외부데이터 렌더링

요청 받은 데이터 state로 관리

요청 받은 데이터 state로 관리

- /src/components/Movie.jsx 파일 생성 후 코드 작성

```
import { memo } from "react";
const Movie = ({ title, subtitle, image, link, director }) => {
      return (
            <div>
                  <a href={link}>
                        <img src={image} alt="movie-thumbnail" />
                        <h3>{title}</h3>
                        <h4>{subtitle}</h4>
                        감독: {director}
                  </a>
            </div>
```

```
const MovieList = ({ movieList }) => {
    return (
         <div>
              {movieList.map((movieItem) => {
                  return <Movie key={movieltem.title} {...movieltem} />;
         </div>
export const Movies = memo(MovieList);
export default Movie;
```

요청 받은 데이터 state로 관리

- /src/containers/MovieContainer.jsx 파일에 코드 추가

```
import { Movies } from "../components/Movie";
const MovieContainer = () => {
      const [loading, setLoading] = useState(false);
      const [movieList, setMovieList] = useState([]);
      const callApiGetMovieList = useCallback(async () => {
            setLoading(true);
            try {
                   const data = await requestGetMovieList();
                   setMovieList(data.items);
            } catch (e) {
                   console.error(e);
            setLoading(false);
      }, []);
      // ... 중략
```

```
레고 마블 <b>어벤져스</b> : 기후위기
Lego Marvel Avengers: Climate Conundrum
감독: 켄 커닝햄
<b>어벤져스</b>: 엔드게임
Avengers: Endgame
감독: 안소니 루쇠조 루쇠
<b>어벤져스</b>: 인피니티 워
Avengers: Infinity War
감독: 안소니 루쇠조 루쇠
<b>어벤져스</b> 오브 저스티스
Avengers of Justice: Farce Wars
<b>어벤져스</b> 그림: 시간 전쟁
Avengers Grimm: Time Wars
감독: 맥시밀리언 엘펠트
<b>어벤져스</b>: 에이지 오브 울트론
The Avengers: Age of Ultron
감독: 조스 웨덴
슈퍼히어로 어벤져
Avengers Grimm
감독: 제레미 M. 인맨I
<b>어벤져스</b> 컨피덴셜: 블랙 위도우 앤 퍼니셔
Avengers Confidential: Black Widow & Dunisher
감독: 시미즈 켄이치
디스크 전사 <b>어벤져스</b>
ディスク・ウォーズ:アベンジャーズ
감독:
<b>어벤져스</b> 어셈블
Avengers Assemble
감독:
```


(주) 인바이즈 박철현

(주) 인바이즈 개발팀