

SQL_MONDIALI_CALCIO

Edizioni dei mondiali di calcio

NAZIONI(nome)
EDIZIONI(anno, nazione Ospitante_{fk}, nazione Vincitrice_{fk})
SQUADRE(edizione_{fk}, nazione_{fk}, cognome_nome Allenatore)
GIOCATORI(id, cognome_nome, anno_nascita)
CONVOCATI(squadra_edizione, squadra_nazione_{fk}, numero_maglia, giocatore_{fk})

```
CREATE TABLE nazioni (  
  nome VARCHAR(200) NOT NULL,  
  PRIMARY KEY (nome)  
);
```

```
CREATE TABLE edizioni (  
  anno NUMERIC(4) NOT NULL,  
  nazione Ospitante VARCHAR(200) NOT NULL,  
  nazione Vincitrice VARCHAR(200), -- annullabile  
  PRIMARY KEY (anno),  
  FOREIGN KEY (nazione Ospitante) REFERENCES nazioni(nome),  
  FOREIGN KEY (nazione Vincitrice) REFERENCES nazioni(nome)  
);
```

```
CREATE TABLE squadre (  
  edizione NUMERIC(4) NOT NULL,  
  nazione VARCHAR(200) NOT NULL,  
  cognome_nome Allenatore VARCHAR(200)  
);
```

```
-- Nota: si è deciso di non mettere i vincoli nella create table  
-- allo scopo di mostrare l'uso del comando alter table, che consente  
-- di modificare lo schema di una tabella esistente.
```

```
ALTER TABLE squadre  
  ADD CONSTRAINT squadre_pkey  
  PRIMARY KEY (edizione, nazione);
```

```
ALTER TABLE squadre  
  ADD CONSTRAINT squadre_edizione_fkey  
  FOREIGN KEY (edizione) REFERENCES edizioni(anno);
```

```
ALTER TABLE squadre  
  ADD CONSTRAINT squadre_nazione_fkey  
  FOREIGN KEY (nazione) REFERENCES nazioni(nome);
```

```
ALTER TABLE squadre  
  ALTER COLUMN cognome_nome Allenatore  
  SET NOT NULL;
```

```
CREATE TABLE giocatori (  
  id NUMERIC(10) NOT NULL,  
  cognome_nome VARCHAR(200) NOT NULL,  
  anno_nascita NUMERIC(4) NOT NULL,  
  PRIMARY KEY (id)  
);
```

```
CREATE TABLE convocati (  
    squadra_edizione NUMERIC(4) NOT NULL,  
    squadra_nazione VARCHAR(200) NOT NULL,  
    numero_maglia INTEGER NOT NULL,  
    giocatore NUMERIC(10) NOT NULL,  
    PRIMARY KEY (squadra_edizione, squadra_nazione, numero_maglia),  
    FOREIGN KEY (squadra_edizione, squadra_nazione)  
        REFERENCES squadre(edizione, nazione),  
    FOREIGN KEY (giocatore) REFERENCES giocatori(id)  
);
```