

CAP5_SQL_EVOLUTO

Table of contents

- [Vincoli in SQL](#)
 - [Vincoli d'integrita' generici](#)
 - [CHECK](#)
 - [ASSERTION](#)
- [Viste](#)
- [Controllo dell'accesso](#)
- [Transazioni](#)
 - [Transaction Isolation Levels](#)
 - [Anomalie sui livelli](#)

Vincoli in SQL

[#sql](#)[#comandi-sql](#)[#pratica](#)[#vincoli](#)[#viste](#)

I tipi di dato (domini) sono un modo per dividere il numero di rappresentazioni che il nostro dato puo' assumere. Tuttavia nella vita reale sono necessari *vincoli* piu' forti: non esiste in SQL un modo per esprimere un dato in riguardo a numeri positivi (improvvisamente la nostra confezione di pasta vale -3€).

Vincoli d'integrita' generici

CHECK

Una n -upla all'interno della nostra tabella deve rispettare un'espressione booleana (`TRUE`) perche' questa possa essere inserita.

```
-- sintassi generica
CHECK ([ condizione ])

-- sintassi con nome
CONSTRAINT nomeVariabile CHECK ([ condizione ])
```

≡ DDL la pasta non ha piu' valore negativo

```
CREATE TABLE prodotti (
    numero INTEGER PRIMARY KEY,
    nome VARCHAR(100),
    -- sintassi generica
    prezzo NUMERIC CHECK (prezzo > 0)
    -- sintassi con nome
    prezzo NUMERIC CONSTRAINT prezzoPositivo CHECK (prezzo > 0)
);
```

⚠ **CHECK non puo' assicurare la correttezza se chiamato su un'altra tabella diversa da quella su cui il vincolo viene imposto.**

Questo per il susseguirsi di cambiamenti non garantiti che si propagherebbero se la tabella a cui facciamo riferimento col `CHECK` subisse cambiamenti.

```
CREATE TABLE Impiegati (  
    -- ...  
    stipendio INTEGER CHECK (stipendio > 0),  
    superiore INTEGER,  
    CHECK (stipendio ≤ (SELECT stipendio  
                                FROM Impiegati J  
                                WHERE superiore = J.matricola))  
);
```

ASSERTION

⚡ **Le ASSERTION non sono implementate in PostgreSQL, ma possiamo emularle utilizzando TRIGGER con CHECK per controllare prima di ogni inserimento se il vincolo e' rispettato.**

I vincoli possono essere specificati a livello di schema.

Nel caso in cui volessimo assicurarci che una condizione venga soddisfatta su un'intera tabella, prima ancora di prendere atto nel modificarla, utilizziamo un'*asserzione*.

```
-- sintassi di creazione asserzione  
CREATE ASSERTION assName CHECK ([ condizione ])  
  
-- esempio 'ci deve essere almeno 1 impiegato'  
CREATE ASSERTION almenoUno  
    CHECK (1 ≤ (SELECT COUNT(*)  
                    FROM Impiegati));
```

Viste

Una *vista* e' il prodotto di una query che abbiamo eseguito.

Non e' materializzata, bensì viene rieseguita ogni qual volta viene chiamata in una query.

Usiamo le viste per convenienza e ordine: nel caso ci interessassero dati precisi di una tabella, ma non volessimo farne riferimento nell'insieme (magari ci sono milioni di *n*-uple da controllare), creiamo una vista con solo i dati che vogliamo.

```
CREATE [ OR REPLACE ] VIEW name [ ( column_name [, ...] ) ] AS query  
[ WITH [ CASCADED | LOCAL ] CHECK OPTION ]
```

☰ **VIEW dove gli impiegati lavorano nel dipartimento amministrativo**

```
CREATE VIEW impiegatiAmministrazione (nome,cognome,stipendio) AS  
    SELECT nome,cognome,stipendio  
    FROM impiegato
```

```
WHERE dipart = 'amministrazione' AND  
    stipendio > 10
```

Sulle viste possiamo:

- interrogare come se fossero relazioni di base;
- aggiornare, ma soltanto su viste di una sola relazione (niente nidificazioni);
- imporre verifiche (`CHECK`).

Controllo dell'accesso

Controllare l'accesso di chi ha permesso per DDL.

In tutti i sistemi c'è un **amministratore** che nel caso di `psql` si chiama `postgres`. Sarebbe come l'account `root`, e può fare qualsiasi cosa sul DB. Per sicurezza è sempre meglio creare un utente che abbia privilegi minimi necessari per il suo lavoro.

L'utente amministratore `_system` può dare **privilegi** ad altri utenti:

- risorsa di riferimento;
- utente concedente la risorsa;
- l'utente ricevente la risorsa;
- l'azione che viene permessa;
- trasmissibilità del privilegio.

Tipi di privilegi:

- `INSERT` inserire dati
- `UPDATE` permette modifica del contenuto
- `DELETE` eliminare oggetti
- `SELECT` permette risorsa
- `REFERENCES` definizione di vincoli d'integrità referenziale, diritto se l'utente vuole creare chiave esterna
- `USAGE` utilizzo in una definizione

```
-- concessione  
GRANT < Privileges | All privileges > on Resource  
    TO Users [ WITH GRANT OPTION ]  
    -- per specificare se altri utenti possono trasmettere il privilegio
```

```
-- revoca  
REVOKE Privileges ON Resource FROM Users  
    [ RESTRICT | CASCADE ]  
    -- per specificare per altri utenti a cui trasmessi i privilegi
```

Transazioni



Questa voce dell'argomento verrà ripresa nei capitoli successivi: non contenuta negli argomenti della prova in itinere.

A C I D

Operazioni considerate indivisibili, corrette anche in presenza di concorrenza con effetti definitivi:

- Atomicità, una sola, unico oggetto, se fallisce una parte allora fallisce l'intero tentativo;
- Consistenza;
- Isolamento, transazioni iniziate nel passato e che termineranno nel futuro, non vedo mai la transazione diversa dalla mia;
- Durabilità.

```
-- per cominciare la transazione
START TRANSACTION;
-- START TRANSACTION ISOLATION LEVEL SERIALIZABLE;
-- applica la proprietà di serializzazione della teoria

-- operazioni da eseguire sulla base di dati
COMMIT WORK;
```

Transaction Isolation Levels

Anomalie sui livelli

- dirty read
Una transazione legge dati scritti da una transazione concorrente non ancora committed
- nonrepeatable read
Una transazione rilegge dati precedentemente letti e trova che i dati sono stati modificati da un'altra
- phantom read
Una transazione riesegue una query che soddisfa una condizione di ricerca e trova che la condizione è stata modificata causa un'altra transazione
- serialization anomaly
Il risultato di una transazione o gruppo, è inconsistente rispetto alle transazioni eseguite una a una

Isolation Level	Dirty Read	Nonrepeatable Read	Phantom Read	Serialization Anomaly
Read uncommitted	Allowed, not in <code>psql</code>	Possible	Possible	Possible
Read committed	Not possible	Possible	Possible	Possible
Repeatable read	Not possible	Not possible	Allowed, not in <code>psql</code>	Possible
Serializable	Not possible	Not possible	Not possible	Not possible

In `psql` possiamo richiedere uno dei quattro *isolamenti di livello*, anche se ne vengono implementati solo 3 (Read uncommitted = Read Committed).