CAP3_ALGEBRA_RELAZIONALE

Table of contents

- Algebra e calcolo relazionale
 - Algebra relazionale
 - Operatori insiemistici (\$ cup, cap, -\$)
 - Ridenominazione (\$rho_{a/b}(R)\$)
 - Selezione (\$ sigma_{ varphi}(R)\$)
 - Proiezione (\$ Pi_{a_1, dotsc, a_n}(R)\$)
 - JOIN
 - JOIN NATURALE (\$R bowtie S\$)
 - JOIN COMPLETO
 - JOIN ESTERNO
 - JOIN E PROIEZIONI
 - PRODOTTO CARTESIANO (\$ times\$)
 - VISTE (\$:=\$)
- Esempi esercizi
- Esempi estratti da prove in itinere

Algebra e calcolo relazionale

#algebra-relazionale #procedurali #ridenominazione #selezione #proiezione #join #viste

I linguaggi possono essere distinti in:

- dichiarativi, specificano le proprietà del risultato("che cosa")
 - · calcolo relazionale
 - SQL
 - Query By Example (QBE)
- procedurali, specificano le modalità di generazione del risultato ("come")
 - algebra relazionale

Algebra relazionale

Insieme di operatori:

- su relazioni
- · che producono relazioni
- · possono essere composti

Con l'algebra relazionale lavoriamo su tabelle/relazioni e applichiamo strutture algebriche con semantiche ben fondate, per produrre altre tabelle.

Operatori insiemistici (\cup , \cap , -)

Le relazioni sono degli insiemi di n-uple.

- unione $A \cup B$, unisce tutti gli attributi delle tabelle, i duplicati vengono eliminati;
- intersezione $A \cap B$, produce relazione di n-uple uguali tra entrambe le relazioni;
- differenza A-B, relazione di n-uple non contenute in B.

△ Nota sulla compatibilità

La possibilità di operare con \cup e \cap sussiste fintanto che le due relazioni in questione abbiano cardinalità uguale. Questo è dato dal fatto che l'intersezione è una unione con sottrazione; le due relazioni devono essere quindi compatibili per l'unione se vogliamo che l'intersezione sia possibile.

Ridenominazione ($ho_{a/b}(R)$)

Operatore monadico (su una tabella) che *modifica lo schema*, non l'istanza, cambiando il nome di 1 o più attributi.

$$\text{REN}_{newName \leftarrow oldName}(Operando)$$

$$\rho_{A_1,\ldots,A_n\leftarrow a_1,\ldots,a_n}(R)$$

Gli attributi a_1,\ldots,a_n assumono nuovo nome A_1,\ldots,A_n per la relazione R.

≔ Ridenominare 2 tabelle

L'unione tra 2 tabelle con attributi "Madre" e "Padre" non è possibile siccome il nome degli attributi è diverso, possiamo tuttavia ridenominare questi

 $REN_{qenitore \leftarrow padre}(Paternita) \cup REN_{qenitore \leftarrow madre}(Maternita)$

Selezione ($\sigma_{arphi}(R)$)

Operatore monadico (su una sola tabella) che produce un risultato con lo stesso schema dell'operando e contiene una selezione delle n-uple che soddisfano un predicato (TRUE, FALSE). Semplicemente: prende una condizione e ritorna i risultati soddisfacenti la condizione.

$$SEL_{Condizione}(Operando)$$

$$\sigma_{Condizione}(R)$$

dove Condizione è una formula proposizionale.

: Impiegati che guadagnano più di 50

SEL_{stipendio} > 50 (Impiegati)

≡ Impiegati che guadagnano più di 50 e lavorano a 'Milano'

SEL_{stipendio} > 50 AND filiale = 'Milano' (Impiegati)

∧ Nota sui valori NULL

#NULL_VALUES

Nell'algebra relazionale (quindi in psql) i valori NULL non sono distinti l'uno dall'altro. Questo significa che operazioni come $A \neq B$ dove A=0 e B= NULL, restituiranno sempre unknown siccome NULL non è ben definito.

A	B	(A eq B)	A IS DISTINCT FROM B
0	0	false	false

A	B	$(A \neq B)$	A IS DISTINCT FROM B
0	1	true	true
0	NULL	unknown	true
NULL	NULL	unknown	false

Proiezione ($\Pi_{a_1,\ldots,a_n}\!(R)$)

Decomposizione verticale, operatore ortogonale.

Anche lui operatore monadico, parametrico.

Semplicemente: prende una lista di attributi riguardante a una tabella e restituisce solo quelli specificati.

$$PROJ_{ListaAttributi}(Operando)$$

≡ Cognome e filiale di tutti gli impiegati

PROJ_{cognome.nome}(Impiegati)

Una proiezione contiene al più tante n-uple quante l'operando, può contenerne di meno. Se X è una superchiave di R, allora $\mathrm{PROJ}_X(R)$ contiene esattamente tante n-uple quante R. Possiamo usare selezione e proiezione insieme, per restituire risultati di una selezione per delle colonne specifiche solo del SELECT:

≡ Matricola e cognome degli impiegati che guadagnano più di 50

PROJ_{matricola,cognome}(SEL_{stipendio} > 50(Impiegati))

Non possiamo correlare informazioni presenti in relazioni diverse, né informazioni in n-upla diverse di una stessa relazione.

JOIN

Permette di correlare dati in relazioni diverse.

Cardinalità:

- il join di R_1 e R_2 contiene un numero di n-uple:
 - ullet compreso fra 0 e il prodotto di $|R_1|$ e $|R_2|$
- se coinvolge una chiave di R_2 allora il numero di n-uple è:
 - compreso fra 0 e $|R_1|$
- ullet se il join coinvolge una chiave di R_2 e vincolo d'integrità referenziale, allora il numero di n-uple è
 - pari a $|R_1|$

 R_1 JOIN R_2 e' una relazione su X_1X_2 (intesa come unione):

$$\{t \text{ su } X_1X_2 \mid ext{esistono } t_1 \in R_1 \wedge t_2 \in R_2 ext{ con } t[X_1] = t_1 \wedge t[X_2] = t_2\}$$

Per ogni riga che si trova nella tabella di sinistra, guardiamo quante di righe hanno un attributo in comune con la tabella di destra e uniamo nel caso in cui questa incidenza esista.

JOIN NATURALE ($R \bowtie S$)

Immaginiamo di avere una due tabelle e volessimo unire le due, seguendo un criterio: numero deve essere contenuto in entrambe.

Possiamo farlo con il join naturale dove i miei attributi coincidono su un attributo. Noi non dobbiamo fare nulla, il join e' automatico se l'attributo comune esiste.

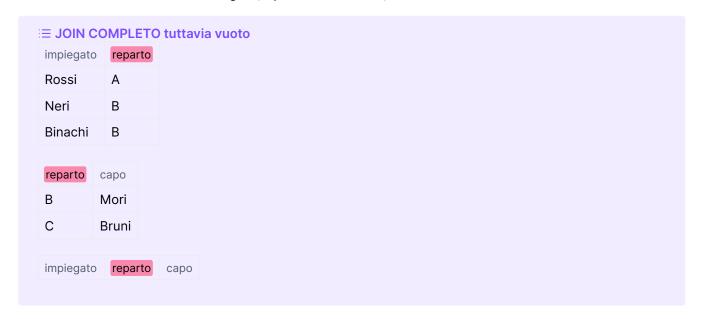


Produce un risultato:

- sull'unione degli attributi degli operandi;
- con n-uple costruite ciascuna a partire da una n-upla di ognuno degli operandi;

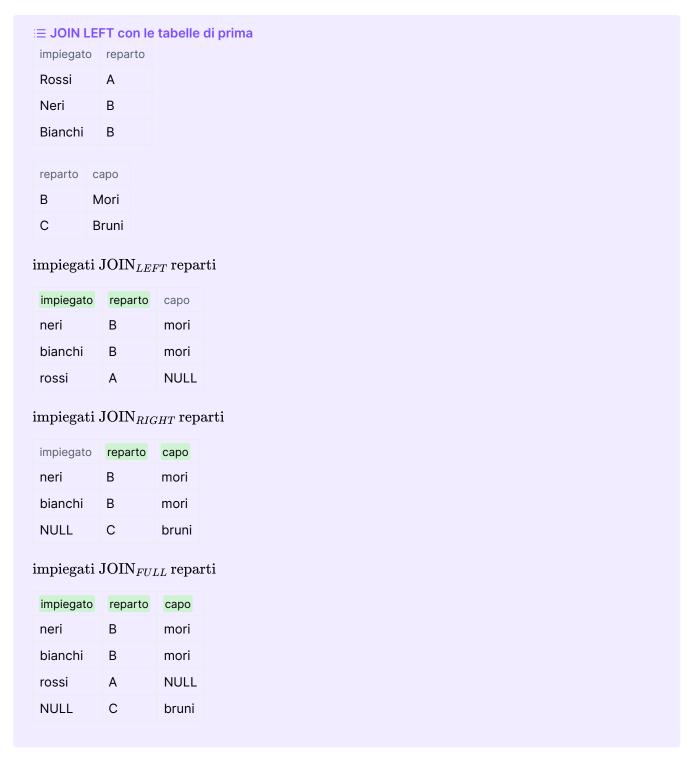
JOIN COMPLETO

Ogni n-upla contribuisce al risultato. Nessuna viene eliminata. Tuttavia se non troviamo attributi uguali, il join diventa *incompleto*.



Estende con valori NULL le n-uple che verrebbero tagliate fuori da un join interno, si può fare sulla sinistra, destra o completo:

- *sinistro* mantiene tutte le *n*-uple del primo operando;
- destro del secondo operando;
- completo su entrambi gli operandi.



JOIN E PROIEZIONI

Se prendessimo due tabelle e facessimo INNER JOIN (JOIN NATURALE), con una successiva PROIEZIONE, non e' detto che si ritorni alla tabella originale. Quando il JOIN non e' completo, allora accade.

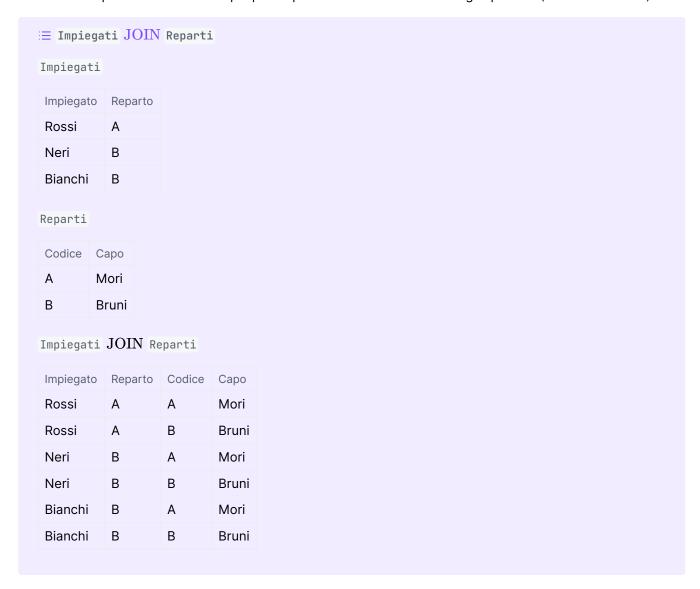
$$\operatorname{PROJ}_{X_1}(R_1 \operatorname{JOIN} R_2) \subseteq R_1$$

Se facessimo l'operazione inversa (prima due PROIEZIONI e poi il JOIN), otterremmo piu'n-uple di quelle di partenza.

PRODOTTO CARTESIANO (\times)

Sarebbe un JOIN NATURALE su relazioni senza attributi in comune.

Contiene sempre un numero di n-uple pari al prodotto delle cardinalita' degli operandi (tutte combinabili).



Di solito viene susseguito con un SELECT se vogliamo dargli un senso:

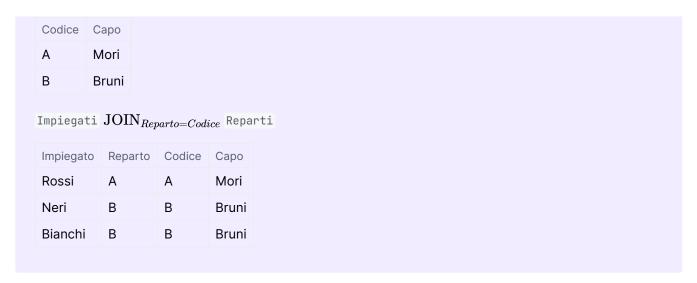
$$\mathrm{SEL}_{condizione}(R_1 \, \mathrm{JOIN} \, R_2)$$

L'operazione viene chiamata theta-join ($R\bowtie_{\theta} S$), JOIN con condizione:

$$R_1 ext{ JOIN}_{condizione} R_2$$

Se l'operazione di confronto (condizione) nel theta-join è sempre l'uguaglianza (=) allora si parla di equi-join:





VISTE (:=)

Sono rappresentazioni dei dati per schema esterno.

- relazioni derivate, cui contenuto è funzione di altre relazioni;
- · relazioni di base, a contenuto autonomo.

Ci sono 2 tipi di relazioni derivate:

- <u>viste materializzate</u>, funzionano molto bene fintanto che le relazioni rimangono costanti nel tempo, ovvero non cambiano troppo frequentemente (che non vedremo);
- <u>relazioni virtuali (viste)</u>, supportate da tutti i DBMS, un'interrogazione su una vista viene eseguita "ricalcolando" la vista;

Rimpiazzare pezzi grossi in un nome che mi dà significato, aiuta nella comprensione delle interrogazioni da farsi. Nello schema esterno ogni utente vede solo:

- · ciò che gli interessa;
- · ciò che è autorizzato a vedere.

```
nomeVista_{listaAttributi} := PROJ_{attributi}(Operando) \text{ UNION } \cdots
```

≡ Modello e prezzo di tutti i prodotti costruiti da un produttore

tuttiProdotti(model, price) := $PROJ_{model, price}(PC)$ UNION $PROJ_{model, price}(LAPTOP)$ UNION $PROJ_{model, price}(PRINTER)$

Esempi esercizi

Impiegati

Matricola	Cognome	Filiale	Stipendio
7309	Neri	Napoli	55
5998	Neri	Milano	64
9553	Rossi	Roma	44
5698	Rossi	Roma	64

• Impiegati che guadagnano piu' di 50 e lavorano a Milano

$${
m SEL}_{stipendio>50~{
m AND}~Filiale='Milano'}(Impiegati)$$

• Matricola e cognome di tutti gli impiegati

$$PROJ_{matricola, cognome}(Impiegati)$$

• Matricola e cognome degli impiegati che guadagnano piu' di 50

$$PROJ_{matricola,cognome}(SEL_{stipendio}) = (Impiegati)$$

Impiegati

Matricola	Nome	Eta	Stipendio
7309	Rossi	34	45
5998	Bianchi	37	38
9553	Neri	42	35
5698	Bruni	43	42
4076	Mori	45	50
8123	Lupi	46	60

Supervisione

Impiegato	Capo
7309	5698
5998	5698
9553	4076
5698	4076
4076	8123

• Nome e stipendio dei capi degli impiegati che guadagnano piu' di 50

$$\mathrm{PROJ}_{nome, stipendio}(Supervisione\ \mathrm{JOIN}_{capo=matricola}\ (\mathrm{SEL}_{stipendio} > 50 (Impiegati)))$$

 Trovare gli impiegati che guadagnano più del proprio capo, mostrando matricola, nome e stipendio dell'impiegato e del capo

```
\begin{aligned} & \text{PROJ}_{matricola,nome,stipendio,matricolaC,nomeC,stipendioC} \\ & \text{(SEL}_{stipendio>stipendioC} \\ & \text{(REN}_{matricolaC,nomeC,stipendioC\leftarrow matricola,nome,stipendio}(Impiegati) \\ & \text{JOIN}_{matricolaC=capo} \\ & \text{(Supervisione JOIN}_{impiegato=matricola} \ Impiegati))) \end{aligned}
```