**Описание** **игры**:

Простая TD(Tower Defense) игра, где просто нужно будет отбиваться от наступающих мобов. Вам придётся строить башни для того, чтобы не подпускать мобов, развивать, усиливать, придумывать новые тактики для защиты. Можно будет подбирать новые комбинации для разных мобов и защитите своё главное здание.

**Сюжет**:

Сюжет игры происходит в мире фэнтэзи-средневековья. В начале какой-то крестьянин обидел Короля демонов и тот разбушевался. Орда монстров наступает на наше королевство “Ава”. Защитите границы своего королевства!

**Механика**:

* Башни имеют определенный тип стихий
* Башни можно будет комбинировать
* Мини-боссы на каждом уровне
* Карты с уникальными свойствами(Погодные условия, дебафф, бафф)

**Геймплей**:

Классический TD с нотками магии.  
**Музыка**:

Классическая фэнтэзи музыка.

**Визуальная** **часть**:

Лоу-поли стилистика

3D с видом сверху под углом.

