**测试用例**

*（具体测试流程可以看软件使用情况录屏）*

1. 选择设置→选择音乐播放（每一首音乐都进行测试）→返回菜单
2. 选择帮助→返回菜单
3. 开始游戏→选择角色（每一个角色都进行测试）→开始游戏
4. 第一关→进入设置、帮助界面，之后返回游戏界面正常→小怪和BOSS刷新正常，行走、攻击、切换道具正常，生成、拾取掉落物正常（每个道具都进行测试）→BOSS死亡后，入口开启
5. 进入入口→商店→购买商品（每个商品都进行测试）→进入下一关
6. 玩家死亡→进入结束界面，显示失败→重新开始游戏（每一关都测试死亡结果）
7. 玩家通关→进入结束界面，显示胜利→重新开始游戏
8. 历史最高分正常显示和刷新
9. 不断重新开始游戏来测试不同功能