

Лабораторная работа. VisualUseCase

Цель работы

Получение опыта работы в группе:

- Выбор партнёров (группы по 3 — 6 человек), распределение ролей;
- Выбор и формулирование задания;
- Проведение мозгового штурма и оформление его результатов;
- Составление User Stories и Use Cases;
- Работа в среде VisualUseCase.

План работ

- 1) Поделиться на группы по 3 - 6 человек каждая.
- 2) Предложить для проектирования некоторую программную систему (далее система) или выбрать из предложенных.
- 3) Провести мозговой штурм с целью формулирования требований предъявляемых к разрабатываемой системе, оформить его результаты аналогично тому, как это было показано на лекции.
- 4) Записать User Stories для выбранной системы. При оформлении записей следует пользоваться рекомендациями, приведёнными в лекциях.
- 5) Описать Use Cases для выбранной системы. При оформлении описаний следует использовать рекомендации, приведённые в лекциях.
- 6) Ознакомиться со средой VisualUseCase.
- 7) Ввести в среду VisualUseCase написанные ранее User Stories и User Cases.
- 8) Сформировать в среде VisualUseCase отчёты «Use Case Flows Tabular Style» и « Use Case Flows with Extension Names below each step». Продемонстрировать их в электронном виде преподавателю (в общем отчёте по лабораторной работе).
- 9) Все действия пп.1 — 8 сопровождать при документировании краткими комментариями и скриншотами — результатами выполнения данных пунктов.
- 10) Итогом выполнения работы должен стать отчёт о выполнении всех пунктов данного плана. Отчёт оформляется в электронном виде и демонстрируется преподавателю в конце занятия. Преподаватель оставляет за собой право потребовать выполнить какой-либо пункт данного плана повторно, для того, чтобы воочию убедиться в правильности выполнения того или иного пункта и/или для установления действительного понимания студентом того, что было им выполнено в ходе лабораторной работы.

Примеры вариантов проектируемых систем

- 1) БД + GUI (а) – web либо б) – desktop) справочник организаций.
- 2) БД + GUI (а) – web либо б) – desktop) сотрудники организации.
- 3) БД + GUI (а) – web либо б) – desktop) регистрации входящих документов.
- 4) БД + GUI (а) – web либо б) – desktop) регистрации исходящих документов.
- 5) БД + GUI (а) – web либо б) – desktop) регистрации внутренних документов.
- 6) БД + GUI (а) – web либо б) – desktop) регистрации приказов и распоряжений.
- 7) БД + GUI (а) – web либо б) – desktop) регистрации договоров.
- 8) БД + GUI (а) – web либо б) – desktop) регистрации обращений граждан.
- 9) Записная книжка, «напоминалка», для телефона, использовать БД.
- 10) Записная книжка, «напоминалка», для ПК, использовать БД + GUI (а) – web либо б) –

desktop).

- 11) Программа для учёта личных расходов, для ПК, использовать БД + GUI (а) – web
либо б) – desktop).
- 12) Программа для учёта личных расходов, для телефона, использовать БД.

Лабораторная работа. Apache Ant

Цель работы

Знакомство с автоматизированной системой сборки ПО Apache Ant.

План работ

- 1) Повторить материалы лекции посвящённой обзору автоматизированной системы сборки ПО Apache Ant.
- 2) Изучить пример использования Apache Ant, который приводится в приложении к лабораторной работе.
- 3) Повторить действия, которые описываются в данном в приложении примере.
- 4) Продемонстрировать преподавателю результат проделанной работы.

Приложение к лабораторной работе

Далее приводится Tutorial: Hello World with Apache Ant.

Дано:

- Расположение исходных файлов: d:\Temp\ant\ant_projects\src\ HelloWorld.java
- Расположение файла build.xml: d:\Temp\ant\ant_projects\build.xml

Необходимо:

- Требуется скомпилировать файл HelloWorld.java в директорию d:\Temp\ant\ant_projects\build\classes\
- Требуется создать jar-файл из файла с байт-кодом полученного после компиляции файла HelloWorld.java.

Листинг файла HelloWorld.java:

```
package Example;
class HelloWorld {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Hello World!");
    }
}
```

Далее приводится перечень команд для выполнения необходимых требований «вручную», из терминала (консоль, cmd, в ОС Windows):

```
cd d:\Temp\ant\ant_projects\
md build\classes
javac -sourcepath src -d build\classes src\Example\HelloWorld.java
java -cp build\classes Example.HelloWorld
```

```
echo Main-Class: Example.HelloWorld>myManifest
```

```
md build\jar
jar cfm build\jar\HelloWorld.jar myManifest -C build\classes .
java -jar build\jar\HelloWorld.jar
```

Теперь выполнение всех приведённых выше команд автоматизируем с помощью Ant. Опишем файл build.xml.

```
<project>
  <target name="clean">
    <delete dir="build"/>
  </target>
  <target name="compile">
    <mkdir dir="build/classes"/>
    <javac srcdir="src" destdir="build/classes"/>
  </target>
  <target name="jar">
    <mkdir dir="build/jar"/>
    <jar destfile="build/jar/HelloWorld.jar" basedir="build/classes">
      <manifest>
        <attribute name="Main-Class" value="oata.HelloWorld"/>
      </manifest>
    </jar>
  </target>
  <target name="run">
    <java jar="build/jar/HelloWorld.jar" fork="true"/>
  </target>
</project>
```

Теперь мы можем скомпилировать, запаковать и выполнить наше простое приложение:

```
ant compile
ant jar
ant run
```

В данном примере запуск осуществляется из директории d:\Temp\ant\ant_projects\ с помощью команд вида:

```
d:\Temp\ant\apache-ant-1.9.7\bin\ant.bat compile
d:\Temp\ant\apache-ant-1.9.7\bin\ant.bat jar
d:\Temp\ant\apache-ant-1.9.7\bin\ant.bat run
```

Или сразу всех вместе:

```
d:\Temp\ant\apache-ant-1.9.7\bin\ant.bat compile jar run
```

В результате получится нечто следующее:

Buildfile: D:\Temp\ant\ant_projects\build.xml

compile:

```
[javac] D:\Temp\ant\ant_projects\build.xml:7: warning: 'includeantruntime' was not set, defaulting to build.sysclasspath=last; set to false for repeatable builds
```

```
jar:
```

```
run:
```

```
[java] Hello World!
```

```
BUILD SUCCESSFUL
```

```
Total time: 0 seconds
```

На практике можно существенно улучшить описание файла build.xml путём применения зависимостей при выполнении задач, свойств и атрибутов. Усовершенствованный с учётом этого файл build.xml приводится ниже:

```
<project name="HelloWorld" basedir="." default="main">
  <property name="src.dir" value="src"/>
  <property name="build.dir" value="build"/>
  <property name="classes.dir" value="${build.dir}/classes"/>
  <property name="jar.dir" value="${build.dir}/jar"/>
  <property name="main-class" value="Example.HelloWorld"/>
  <target name="clean">
    <delete dir="${build.dir}"/>
  </target>
  <target name="compile">
    <mkdir dir="${classes.dir}"/>
    <javac srcdir="${src.dir}" destdir="${classes.dir}"/>
  </target>
  <target name="jar" depends="compile">
    <mkdir dir="${jar.dir}"/>
    <jar destfile="${jar.dir}/${ant.project.name}.jar" basedir="${classes.dir}">
      <manifest>
        <attribute name="Main-Class" value="${main-class}"/>
      </manifest>
    </jar>
  </target>
  <target name="run" depends="jar">
    <java jar="${jar.dir}/${ant.project.name}.jar" fork="true"/>
  </target>
  <target name="clean-build" depends="clean,jar"/>
  <target name="main" depends="clean,run"/>
</project>
```

В результате именовании директорий будет идти от той директории, где лежит файл build.xml, main - задача, которая выполняется по умолчанию. Доступны задачи: main, clean, compile, jar, run, clean-build. Определены и добавлены зависимости в выполнении задач.

После выполнения команды:

```
d:\Temp\ant\apache-ant-1.9.7\bin\ant.bat
```

Мы получим нечто следующее:

Buildfile: D:\Temp\ant\ant_projects\build.xml

clean:

[delete] Deleting directory D:\Temp\ant\ant_projects\build

compile:

[mkdir] Created dir: D:\Temp\ant\ant_projects\build\classes

[javac] D:\Temp\ant\ant_projects\build.xml:12: warning: 'includeantruntime' was not set, defaulting to build.sysclasspath=last; set to false for repeatable builds

[javac] Compiling 1 source file to D:\Temp\ant\ant_projects\build\classes

jar:

[mkdir] Created dir: D:\Temp\ant\ant_projects\build\jar

[jar] Building jar: D:\Temp\ant\ant_projects\build\jar\HelloWorld.jar

run:

[java] Hello World!

main:

BUILD SUCCESSFUL

Total time: 1 second